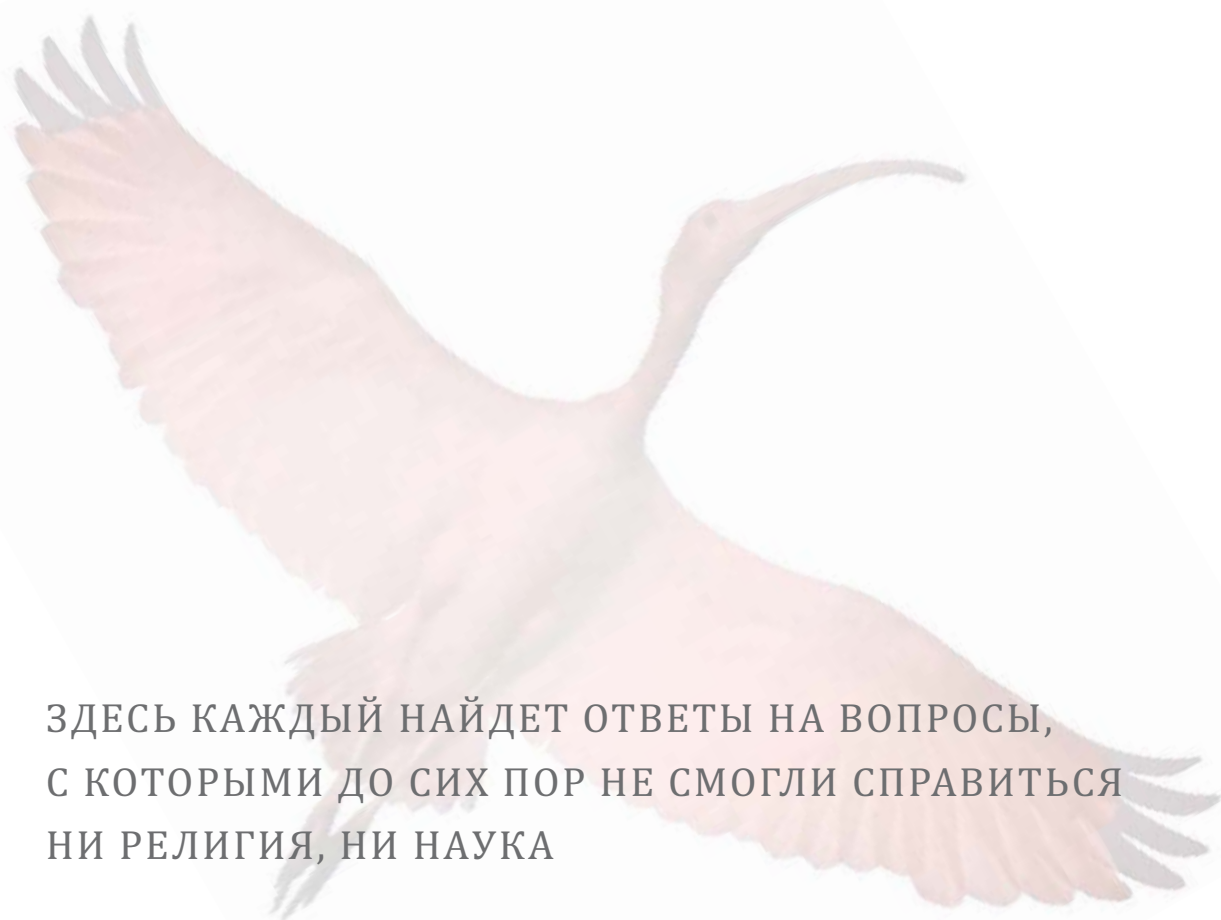


# АПОКАЛИПСИС

# АПОКАЛИПСИС

ИНФОРМАЦИЯ ДАЕТСЯ  
ВСЕЛЕНСКИМ УЧИТЕЛЕМ  
В ДАР ЧЕЛОВЕЧЕСТВУ  
БУДУЩЕГО

2016



ЗДЕСЬ КАЖДЫЙ НАЙДЕТ ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ,  
С КОТОРЫМИ ДО СИХ ПОР НЕ СМОГЛИ СПРАВИТЬСЯ  
НИ РЕЛИГИЯ, НИ НАУКА

ЭТИ ЗНАНИЯ ТРЕБУЮТ ГЛУБОКОГО ИЗУЧЕНИЯ,  
А НЕ ПРОСТО ОЗНАКОМЛЕНИЯ

ИНФОРМАЦИЯ ДАЕТСЯ ВСЕЛЕНСКИМ УЧИТЕЛЕМ  
В ДАР ЧЕЛОВЕЧЕСТВУ БУДУЩЕГО

Разрешается свободное использование и распространение

ББК 86.201

А76

А76 **Апокалипсис.** 2016. — 320 с.

Эта книга содержит совершенно новые Знания, которые через своего Пророка Единый Бог даёт о Себе, о процессах, происходящих внутри Неё, и процессах физического мира. Сейчас человечество уже достаточно развито, чтобы наконец понять, что это в действительности за Феномен — Единый Бог и какова роль человека в этом физическом мире, почему он создан «по образу и подобию Божьему» и как должны складываться наши взаимоотношения с Единым Богом.

Знания, изложенные в этой книге, помогут всем нам пережить грядущие катаклизмы, станут основой для обретения высокой нравственности человеком будущего для того, чтобы он мог вместе с Единым Богом совершенствовать этот прекрасный мир.

ББК 86.201

ISBN 978-5-8125-2235-3

# Оглавление

ПРЕДИСЛОВИЕ.....	4
1. Апокалипсис .....	7
2. Зарождение Вселенной. Первородное яйцо .....	30
3. Логос — Первый Информационный Программный Модуль воспроизведения и функционирования материи .....	70
4. Согол. Второй Исполнительный Информационный Программный Модуль материи.....	83
5. Мать-Природа. Третий Информационный Программный Модуль материи.....	98
6. Генетика.....	113
7. Тройственный Информационный Программный Модуль, осуществляющий жизнь человека (Ад-Ам, Терафим, Иисус). Символика Сада Лотосов .....	125
8. Влияние образа наших мыслей и действий на возникновение болезней.....	156
9. Программный Модуль Иисус. Ролевые программные аспекты жизни и экзаменационные требования к ним, отражённые в Христианстве .....	189
10. Символика Экзамена Единого Бога, заложенная в Христианство и сохранённая им .....	204
11. Аллах. Отбор Единым Богом самого лучшего, что возникает в физическом мире.....	262
12. Воспроизведение физической вселенной. (Строение системы Саху. Программность среды обитания) .....	268
13. Истинный смысл символики Бога. Законы Мироздания.....	280
14. Календарные системы Бога .....	287
ГЛОССАРИЙ.....	294

## Предисловие

Для современного человечества настал самый серьёзный судьбоносный период — время цивилизационного перехода. Завершён определённый этап развития. Его итог очевиден всем. В масштабном варианте — кризис сознания. Представления о мире в большинстве своём не соответствуют реальности. Стереотипы мышления, догмы, навязанные примитивными представлениями тысячелетней давности, засилье ложных убеждений во всех сферах жизни порождают разрушительные тенденции, которые могут закончиться самоуничтожением.

В сознании людей укоренились две крайности, которые являются губительным пороком сегодняшнего человека. Это его рабское, зависимое состояние, когда своё поведение оправдывается внешними обстоятельствами, поиском виновных или бессилием. А вера в возможность освобождения от грехов через Спасителя и представления о Сатане, Демоне и Дьяволе как о внешних врагах человечества привели к тому, что люди сняли с себя ответственность за происходящее в мире и свою жизнь, добровольно отдав себя в жертву.

С другой стороны — гордыня, заставляющая считать все достижения заслугой человека, а собственные эгоистические желания выше воли БОГА. Вместо заботы о Душе и нравственности — поклонение культу тела, власти и денег, когда человек отдаёт приоритет материальным достижениям и внешнему успеху.

Любой живущий человек является очередной ролью Информационной Единицы (базы сознания). И он обязан двигаться вперёд в своём развитии, прежде всего освобождая своё мышление и поведение от животных наклонностей и рефлекторных действий, оставленных прошлыми ролями его Информационной единицы. И таким образом из

роли в роль формируется человеческое сознание и разумное поведение, основанное на понимании последствий своих действий.

Исправление опыта, препятствующего продвижению вперед, и фиксация уровня развития каждой Информационной единицы происходят в конце определенного цивилизационного этапа. С этой целью все Информационные единицы, которые когда-либо воплощались на Земле, в период Великого перехода получили свои роли, поскольку исправление и отбор возможны только через реализацию на физическом плане, то есть в процессе жизни.

Переход на новый этап будет доступен только тем, кто сможет соответствовать новым условиям, запрограммированным Богом. И одним из критериев является безусловное соблюдение закона нравственности и морали и способность к созиданию. Что и отличает нас от животных.

Процесс галактического резонанса (по сути отбора) проходит по внутреннему плану Материи с уничтожением информационных полей. Это говорит о том, что проверке будет подвергнут каждый живущий на Земле и никакая внешняя защита не поможет её избежать.

Это происходит реально, здесь и сейчас, и это необходимо знать, чтобы каждый мог сделать свой сознательный выбор.

Время ещё есть. Время, когда можно использовать этот бесценный шанс обрести будущее. Стоит только серьёзно захотеть, осознав, что так жить больше нельзя, основательно разобраться в том, что находится в нас самих, именно в нас, в нашем сознании, в наших мыслях, в наших действиях. Каждый будет отвечать только за самого себя. И никакой Спаситель в общепринятом понимании большинства не поможет и не может помочь спастись, поскольку отработка негативов в причинно-следственных связях, накопленных человечеством, возможна только каждым за себя.

Даже те, кто искренне стремятся изменить себя, не всегда достигают результата.

Всего этого невозможно сделать без Знаний. «Ходящий во тьме не знает, куда идёт» (Евангелие от Иоанна (12:35)).

Это обращение предваряет обширный материал, содержащий истинные Знания о Едином Боге Всего, благодаря которым можно достичь правильного понимания мира с самого его Начала Начал.

Здесь вы найдёте объяснение тому, как возникает Вселенная, по каким законам развивается, поймёте, что в основе всего лежит запрограммированность всех протекающих в материи процессов, увидите неразрывную связь сознания и материи. Узнаете, как в действительности происходил Большой взрыв и что предшествовало его происхождению. Вы найдёте ответы на вопросы, на которые до сих пор не дали объяснений ни

религия, ни наука: что такое человек, каким образом формируется его сознание, его место в мироздании, смысл и цель жизни, почему каждый получает те или иные условия жизни. Перед Вами раскроются в истинном своём содержании суть и смысл религиозных мифов со всеми богами и героями.

Все эти Знания воссоздают единую картину мира и показывают, что нет причин для разногласий и насилия, нет причин для религиозной розни. Они дают возможность обрести понимание, что сценарий развития человечества определён Замыслом Единого Бога и в соответствии с этим Замыслом осуществляется. Они покажут действительный ход развития человечества и его закономерности, что позволит избежать вмешательства одного народа или государства в жизнь другого, уважая культурные традиции всех, как самобытного разнообразия, считаясь с необходимостью каждому получать свой опыт. Они покажут, что возможен мир без войны и насилия! Что иллюзия разъединяет, а Бог объединяет!

Наука, наконец, выйдет из тупика бесполезного поиска способов достижения бессмертия тела человека, создания искусственного разума и тому подобных исканий, которые не нужны Богу. Потому что эволюционный процесс осуществляет не человек, а его Информационная единица (та самая база опыта), использующая огромную широту генетических комбинаций разных людей, живших в разное время и в разных условиях. Её развитие было бы невозможным при бессмертном теле (носителе).

В религиозных мифах эти Знания всегда назывались Спасительным Словом.

Их оставляли людям в разное время роли одной и той же Информационной единицы, которая является запрограммированным слугой Божьим и имеет связь с информационным уровнем Логоса — единой базой возникновения Вселенной (в мифах Слово Бога). Назначением Её ролей всегда было и есть получение и объяснение людям информации, которая сейчас существует в виде мифов.

Так через одну и ту же Информационную единицу Единым Богом передаётся сценарий развития человечества и Знания о Себе.

В Евангелие от Иоанна (16:12) сказано «Ещё многое имею сказать вам; но вы теперь не можете вместить. Когда же приидёт Он, Дух истины наставит вас на всякую истину». Речь идет о приходе Того, кто открывает миру полную Истину.

Предсказанное уже произошло. В центре России живёт и трудится Вселенский Учитель, передавая Знания о Едином Боге Всего, объясняя законы Вселенной.

Тысячелетние ожидания закончились. Человечеству дано всё необходимое для лучшего результата, теперь дело за каждым.



# 1. Апокалипсис

*«...Послание это затронет только тех, кто ещё несёт в себе Искру Истины и стремление стать настоящим человеком. Всем им оно послужит светочем и опорой. Минуя окольные пути, оно выведет их из хаоса нынешнего смятения...»*

(Абд-Ру-Шин «В свете Истины»)

С «лёгкой» руки толкователей религиозных писаний грозные символические события «Откровения» Иоанна Богослова стали трактоваться как катаклизмы, связанные с «Концом Света», хотя это не совсем так.

Катаклизмы возможны как его итог, но не как его причина.

Смысл понятия **Апокалипсис** означает: *«Фиксация этапа, задающего импульс к развитию процессов исполнения причинно-следственных связей, накопленных в ролях Информационных программных единиц»* в процессе их эволюции.

Понятие «Информационная единица» (кратко — И.е.) — новое для современного человечества, но не для ушедших культур прошлого, так как оно отражает истинный смысл понятия «Ба», которое позже толкователи стали олицетворять с «Бессмертной Душой».

**Информационная программная единица (И.е.)** — это *«Обособленная область внутренней информации материи, наделённая собственными исполнительными программными аспектами, обеспечивающими её функционирование и накопление информации»*.

Информационные единицы (И.е.) — Механизмы Единого Бога по воспроизведению физического состояния. Всё: атомная структура, галактики, звёзды, звёздные и планетарные системы — роли И.е., воспроизводящих фрактальность материи.

Но существуют Информационные программные единицы, наделённые Единым Богом программой развития разумности, которые осуществляют эволюцию во множестве своих ролей. При накапливании опыта в ролях и с помощью этого опыта И.е. формируют сознание и разумность.

А в результате прочувствования на собственном опыте того, что было совершено ролями по отношению к другим, И.е. обретают и Душу.

Каждая роль таких И.е. — живое существо, которое формирует для своей И.е. способности к различным движениям и действиям на рефлекторном уровне. С помощью них И.е. эволюционируют. И только на человеческом этапе, в ролях людей, при формировании понимания последствий совершаемых действий роли И.е. обретают собственную, но всё-таки смертную душу, сформированную опытом жизни.

Только самое правильное понимание, самое прочувствованное и осознанное из этого опыта, только самые лучшие (высшие) человеческие качества, если они сформированы человеком, его Информационная единица забирает в свой совокупный опыт в момент осуществления роли этого человека, в процессе его жизни. И эти качества станут её качествами, в её совокупном опыте, которыми Она уже от рождения будет награждать свои последующие роли.

Из совокупности такого лучшего из всех предыдущих ролей опыта И.е. обретает не только индивидуальность и неповторимость, но и бессмертие своей Души.

Поэтому Бессмертная Душа — результат эволюции И.е., поскольку, как исполнительный Механизм воспроизведения физического состояния, запрограммированный Единым Богом, она уже бессмертна. Но механизм не имеет ни разума, ни души. Поэтому итогом эволюционного развития таких И.е. является обретение ими Бессмертия Сознания, а оно исключает неправильное понимание мира.

Таким образом, смыслом жизни каждой роли (то есть реально живущего человека) на человеческом этапе эволюции всегда являлось и является обретение таких качеств и такого понимания, которые бы позволили их И.е. достичь сначала бессмертия их Души, а затем и бессмертия их Сознания. При этом и сами роли получают эту награду, оставаясь в памяти И.е., начиная её сознательную историю, и тогда эволюционный этап «Ивана, не помнящего своего родства» заканчивается. **Мифический герой Иван**, фигурирующий в сказках то как дурак, то как царевич, — *«Реализация на предварительном этапе формирования разумности»*.

Именно на формировании разумности и человеческого поведения строились традиции всех в истории религиозных культов и культур, отрывая от животных наклонностей и приоритетов животных потребностей.

На человеческий этап Информационные единицы переходили не одновременно, так как на него Единый Бог переводит только «отлич-

ников», освоивших с такой оценкой все предыдущие эволюционные этапы. На человеческом этапе осуществляется уже постоянный контроль за результатами развития, поэтому периодически наступает время так называемых «зачетных сессий» и «экзаменов».

Часть И.е., не оказавших усердия в развитии, после таких «экзаменов» отсеивается и попадает назад, к началу, на уровень, называемый «первый». В символике мифов он фигурирует как **Ад**. Это понятие и означает *«первый»*, поскольку весь опыт ролей в И.е. Единым Богом уничтожается. Места этих И.е., не прошедших экзамена, занимают другие, перешедшие с животного этапа развития. Поэтому человечество столь неоднородно и разноуровнево, поскольку не раз пополнялось. Сейчас на человеческом этапе находятся И.е. разных уровней освоения опыта.

«Зачётные» и «экзаменационные» требования к разным уровням человеческого этапа формирования разумности разные, но в одном эти требования для всех людей едины — это требования, озвученные Иеговой Моисею в мифах «Книг Моисея», в Библии, которые стали Заповедями для каждого «ролевого программного аспекта жизни» человека.

**Иегова** — *«Информация ограничений, которые заложены Единым Богом в предварительный этап развития разумности»* для своих Информационных программных единиц. Поэтому в мифе мифический **Моисей** как *«Механизм развития исполнительных процессов мыслительных импульсов»* строит Иегове святилище **Иегова-Нисси** — *«Многоуровневость исполнения причинно-следственных связей»* и вытекающих из них ограничений.

Все мифы являются святыми писаниями. Эта информация давалась Единым Богом автоматическим письмом определённой Информационной единице в её ролях, которые, подчиняясь требованию Единого Бога, закладывали символику Её Процессов. Все герои религиозных мифов — определённые процессы, которые осуществляют жизнь и развитие людей — ролей своих И.е., так как являются процессами в этих Информационных программных единицах.

**Мифы** — не история, а зашифрованная информация о Едином Боге и процессах функционирования материи. Сначала давались мифы, а затем на основании них обозначались местности, названия рек, земель, городов и государств, а не наоборот.

Мифы очень приближены к реалиям, потому что люди лучше всего сохраняют информацию, если думают, что это их история. Необходи-

димо это было ещё и для того, чтобы сориентировать не имеющих опыта человеческого поведения И.е. в самих традициях получения определённого опыта, двигаться по пути развития разумности. Эти пути были сформированы Единым Богом ещё в прошлых вариантах вселенных.

В информации, которая даётся сейчас человечеству, все эти герои обретут своё истинное лицо и значение, поскольку человечество уже готово к их пониманию, а идти в дальнейший путь развития, опираясь на сказки, уже невозможно.

Поскольку мифический **Моисей** — *«Механизм развития исполнительных процессов мыслительных импульсов»*, а мифический народ его **Израилев** — *«Закономерности, возникающие из зафиксированного опыта»*, то **Заповеди Иеговы**, как *«Информации ограничений Единого Бога»*, касаются качества опыта, зафиксированного в ролях. Эти ограничения Моисей получает на мифической горе **Синай**, которая является символом *«Развития, построенного на причинно-следственных связях традиционных действий обретения святости, то есть высших качеств»*. Заповеди эти должны быть традициями, которые нельзя нарушать, и поэтому они стали Заповедями каждого *«Ролевого программного аспекта жизни» Иисуса*.

Вот эти ограничения Иеговы (Иегова-Нисси):

1. Информация ограничений, заложенная Единым Богом, (Иегова) — Господь любого мыслительного процесса (Моисей). Понятие **Господь** означает *«Активное выявление главного и основного, что возникает в опыте»*. Таким образом, именно мышление выявляет и определяет качество всего опыта.
2. Информация ограничений, заложенных Единым Богом (Иегова), запрещает любое кумирство и поклонение физическим объектам, так как они определяют уровень развития умственного потенциала, поскольку почитание должно быть только этих ограничений.
3. Запрещается призыв к Господу «всуе», то есть напрасно, так как понятие Господь, как уже пояснялось, не относится к Единому Богу, а относится к информации ограничений. В этой связи призыв человека включает для него все возникшие в его опыте проблемы недопонимания для их исправления. Моисей, как *«Механизм развития исполнения»*, осуществляет выход в реализацию всех возникших закономерностей неправильного

миропонимания и порождённых ими причинно-следственных связей неправильных действий. Поэтому Господь не оставляет такие призывы без последствий.

4. Требование почитать отца своего и мать свою — обязательное условие для констатации принадлежности к человеческому этапу получения опыта. Отсутствие уважения и почитания родителей — показатель доминанты в опыте И.е. животных наклонностей, привнесённых с предыдущего этапа развития, и неискоренённой зависимости от этого опыта.
5. Не убивай.
6. Не прелюбодействуй.
7. Не укради.
8. Не произноси лжесвидетельства на ближнего своего.
9. Не желай ни дома, ни поля ближнего своего.
10. Не желай ни жены, ни скота, ничего, что у ближнего твоего.

Нарушение заповедей ведёт к тому, что Моисей, как исполнительный «Механизм», не заносит в совокупный опыт И.е. ничего от опыта данной роли. И только созданные в результате этих нарушений негативные причинно-следственные связи и другие грехи в посмертье роли забирает Иегова. Эта программа помещает их в своеобразные информационные блоки («личный кабинет»), в мифах называемый Ад-Ап. Он есть у каждой И.е. Находится Ад-Ап в Исполнительном Программном Модуле Соголе (см. главу «Согол»).

Когда же эта Информационная единица вновь будет идти в рождение, Иегова эту информацию из «личного кабинета» достаёт. Она будет необходима при подборе генетических кодов, чтобы последующие роли смогли эти нарушения исправить.

Но накопление причинно-следственных связей нарушений и других грехов не может быть бесконечным в Исполнительном Модуле Единого Бога Соголе. Информация эта совершенно не нужна И.е., поскольку в свою базу она фиксирует только самое лучшее при жизни роли. Не нужна такая информация и Единому Богу.

Для того, чтобы подвести итоги и очиститься от ненужной информации, Согол включает этапы «зачётных сессий» и «экзаменов» для проверки исправления накопленных негативов и их искоренения. Именно это и выявляет реальную результативность развития Информационных программных единиц.

Эти «зачёты» и «экзамены» включаются циклично. Цикл Согола — 25 920 лет. Его называют годом Согола. В этом «году» Согола 360 «дней», где каждый такой «день» Согола длится 72 года по 360 нормальных, системных дней по 24 часа. Таким образом, один «день» Согола — это наш 71 год. Поэтому примерно через 71 год события на физическом плане зеркально повторяются согласно возникшим в информационном поле Согола причинно-следственным связям.

В цикле Согола в 25 920 лет — 12 эр по 2 160 лет каждая. Если перевести летоисчисление Согола в летоисчисление нашей Солнечной системы, то «экзамен» проходит один раз в 25 547,5 лет, а «зачёты» — каждые 1 129 лет. Цикличность Согола — это цикличность вселенной, а цикличность нашей системы даётся в соответствии с действием информации в нашей системе.

Каждый раз во время «зачётов» Иегова отправляет в реализацию все причинно-следственные связи всех отыгранных за этот период ролей: и тех, которые не совершили грехов, но опыт которых не был взят в базу И.е., как наилучший, и тех, от которых осталась только информация негативных причинно-следственных связей. В «межсессионный» период, когда И.е. «обучаются», их «Ролевые программные аспекты» получения опыта содержат обучающие условия формирования каких-то определённых действий или миропонимания. Тогда такой «Ролевой программный аспект» фигурирует как **Иисус Навин — «Многоуровневость освоения традиционных действий на предварительном этапе развития разумности»**. Он — Сын человеческий.

А когда включаются «зачётные» или «экзаменационные» требования, он становится **Иисусом Христом — «Выявляющим главные и основные закономерности, возникшие в опыте И.е.»** за отчётный период. Поскольку в это время включаются Требования Единого Бога в рамках «Замысла развития наилучшего мышления и понимания», Иисус Христос является Сыном Божьим, Господом для ролей Информационных единиц и их единственным Спасителем.

Этот **«Замысел развития наилучшего мышления и понимания»** и есть **Отец-Творец** человечества. Согласно этому Замыслу Единого Бога мышление это возникло и развивается.

В момент включения Единым Богом Христа для всех находящихся в ролях И.е. включаются и экзаменационные условия для ролей.

Согол открывает все Ад-Апы, и информация из них идёт в исполнение в находящиеся на физическом плане в ролях Информационные единицы. Так в реально живущих людях «воскресают все мёртвые» — опыт



прошлых ролей их И.е., а для И.е. начинается «Страшный Суд» Бога. Если за зачетные периоды накоплены правильные действия и правильное понимание, то зачётная роль противостоит тем спонтанным и немотивированным тенденциям, которые возникают в её мыслях и желаниях. Она пытается их осознать и принимать решения разумно. Но если опыт недостаточен, а И.е. не накопила разумности и правильного понимания, то зачётная роль подчиняется повторению негативного опыта прошлых ролей своей И.е. и созданных ими причинно-следственных связей совершения действий.

В «зачётные сессии» все роли за отчетный период и все созданные ими причинно-следственные связи стираются. Они заменяются одной зачётной с созданными ею главными и основными проблемами в опыте, которые выявил Иисус Христос. Таким образом, к моменту экзамена за весь цикл в 25 920 лет в Ад-Апах каждой И.е. имеется информация 11 зачетных ролей и всех ролей за последнюю перед экзаменом эру со всеми созданными ими причинно-следственными связями, возникшими в совокупности этого опыта.

В момент экзамена на физический план в роли приходят все И.е., осуществлявшие развитие в данном цикле. Поэтому нас так много. В момент экзамена представлены все этапы развития человечества на физическом плане одновременно, тогда как в периоды зачётов все И.е. «сдают» сессии поэтапно и постепенно, за более продолжительный, чем экзамен, период.

Одна экзаменационная роль как **последняя** роль Информационной единицы становится **первой** в новом цикле, если экзамен сдан положительно и опыт соответствует этапности «Замысла развития разумности» Отца-Творца человечества. Происходит это потому, что все роли и их причинно-следственные связи в предыдущем цикле уничтожаются Процессами Единого Бога в Соголе. Именно это имеется в виду в Библии, когда говорится, что «и последние станут первыми».

Но если результаты неудовлетворительны, то как уже говорилось, стирается весь опыт, и И.е. отправляется на первый этап, в роли кристаллов. Особенно злостных грешников Бог наказывает, оставляя сознание последней экзаменационной роли действующим в И.е. Все механизмы функционирования информации в ней сохраняются и в роли камня. Чтобы, очнувшись камнем у дороги, вместо иллюзорного «рая», до глубины понять безысходность и вечность такого положения как расплату за иллюзии своих убеждений и приносимые им жертвы. Это и есть самый настоящий Ад.

А освободившийся Ад-Ап отдаётся другой И.е., перешедшей на человеческий этап развития с животного этапа.

В отличие от всех предыдущих экзаменов, которые проходили в конце каждого цикла, экзамен данного цикла, который сейчас идёт, включает собой ещё и повторение Опыта Бога в развитии нашей системы в прошлом варианте вселенной. В Едином Боге заложен Принцип повторения только самого наилучшего опыта из прошлых вариантов вселенных в Своем очередном проявлении. Поэтому современная вселенная есть воспроизведение только самого лучшего опыта. А наши Информационные программные единицы являются прототипами из прошлых вариантов вселенных. Последовательность и вариантность ролей в эволюции И.е. тоже были привнесены из прошлых вселенных. Но в новое развитие Единым Богом были внесены корректировки для выхода на Новый Замысел получения Богом Опыта. Поэтому результатов экзамена, а главное — его последствий, не сможет предсказать никто. В этот экзамен Единый Бог отбирает по результатам опыта те И.е., которые будут способны осуществить Новый Её Замысел. Принцип отбора будет тем же — «Отбор только самого лучшего».

Подготовка к экзамену началась ещё в 1908 году, когда Тунгусский метеорит врезался в атмосферу нашей планеты, от чего произошел информационный сдвиг в её информационных полях.

Это действие, да и любое действие соединения с космическим объектом, является действием Единого Бога, поскольку орбиты всех объектов во вселенной Ею определены. В Боге случайностей не бывает.

В наших И.е., как прототипах И.е. прошлых вариантов вселенных, заложена информация не только последовательности и вариантности ролей, но в Базе Информационного Программного Модуля воспроизведения физической вселенной Логосе существует информация и всех достижений их ролей.

В результате сдвига в информационных полях планеты воспроизведение повторения событий прошлого варианта, который уже скорректирован Единым Богом, ускорилось. Наши И.е. воспроизвели то, на что прототипы тратили столетия и даже тысячелетия, за сто лет. Поэтому мы и не можем до конца осознать всех последствий этой неожиданной технической революции, которая реально принадлежит не нам. Мы только воспроизвели самое лучшее, что получили от наших прототипов.

Великий экзамен в дальнейшее развитие, **Апокалипсис**, начался в июле 1994 года. Ещё за 7 500 лет до этого он был предсказан, и от даты



этого предсказания (когда человечеству давались Семитские мифы) ведут летоисчисление иудейские традиции.

В июле 1994 года по современному летоисчислению в лоно «спящей звезды» Юпитер падала Комета Шумейкеров-Леви, возвестив о начале Апокалипсиса. Так была «прочитана» Великая Космическая Молитва Единого Бога из семи строк и двадцати одного слова.

В течении семи дней в Юпитер падал 21 кусок кометы, олицетворяя эти «слова», и так же, как и было предсказано, 22-й кусок кометы упал на планету Амалфею в системе Юпитера.

Мифическая **Амалфея** — коза, вскормившая Зевса своим молоком. Символ **козы** олицетворяет **«эволюционные закономерности»**, а имя заключает в себе **«Единство принципов присоединения информации»**. Мифический **Бог Зевс** — **«Закон причинно-следственных связей»**.

Эту комету ждали, её боялись, её изображали на иконах и картинах, чтобы о ней всегда помнили. Но когда всё произошло, замороженные разными толкованиями этого грандиозного события даже не заметили и не придали ему никакого значения.

А всё потому, что Молитва эта возвестила ещё и о начале действия **Ах-ун-вАр «Наилучшей реализации закономерностей, возникающих в опыте физических действий и их понимании»**. Поэтому нужно было отвечать и за искажения в толкованиях.

Дата 18 июля — Начало Египетского нового года, когда звезда Сириус возвращается на небосклоне в одну и ту же точку, отмерив 365,25 дня, и совпадает с точкой на лбу Сфинкса — символа «Эволюции человечества». Знаменитый комплекс Гизы всё это время сохранял информацию о Точке отсчёта действующей в нашей системе цикличности Единого Бога и включения ролевых программных аспектов И.е. Точка отсчёта, или нулевой меридиан, определенный в Гизе, — это совпадение действия внутренней программной информации в недрах материи: соединение программного аспекта Информационной Единицы системы Саху (в которой мы все живем) со всеми Информационными единицами, действующими в ней, включая и И.е., развивающие разумность в ролях. Сириус — это и есть Библейская Вифлиемская звезда, а звёзды пояса Ориона — знаменитые Египетские волхвы. Их олицетворяют в комплексе Гизы пирамиды. **Пирамида** — символ **«Идеи фиксации единства получения опыта на физическом плане»**, когда в результате укомплектации блоков камней и уровней этих блоков возникает единство опыта. А вершина вбирает в себя весь опыт всех ролей. **Камень** — тоже символ **«Эволюционного единства, формирующего разумные действия»**.

**Звезду царей, Звезду Давида** как *«Идеи законов предварительного этапа развития разумности»* олицетворяет звезда Регул — регламентация ролей в И.е.

Падение кометы в эту дату возвестило, что во всех ролевых аспектах И.е., находящихся в ролях на физическом плане, стал действовать **Иисус Христос — экзаменационный вариант роли**, и все рождающиеся в жизнь после этого будут иметь его изначально, как основной, так как «обучение в школе жизни закончено». Подводится итог развитию И.е. за отчётный период в 25 920 лет, и отсчёт годов экзамена будет идти в Египетском цикле, так как он и есть Цикл Иисуса (от 18.07.1994 — 18.07.1995 и так далее), а не по Григорианскому календарю.

В переводе слова Молитвы, «прочитанной» Кометой, звучат примерно так:

*«Поскольку он избран миром,  
то суждение,  
исходящее из Самой Истины,  
да перейдет на деяния  
Благого Помысла в мире,  
равно как и сила Мазды Ахуры,  
который поставлен пастырем над людьми».*

Современному человечеству понятны все слова, кроме понятия Мазды Ахуры, так как культура, сохранявшая это понятие, ушла в прошлое.

**Мазда Ахура** — это *«Механизм действующего Закона (Единого Бога), по которому осуществляется отбор в дальнейшее развитие только самого лучшего»*, что возникнет в процессе развития И.е. Из элементов этого самого лучшего опыта и будет строиться дальнейшее развитие человечества.

Тематика годов экзамена всегда сохраняется одинаковой во всех циклах, а информацию о ней сохраняли Египетские карты Таро.

Понятие **Таро** означает *«Развитие человеческого опыта»*, поэтому сами карты в символической форме сохраняют сценарии человеческих судеб. Большой Аркан — сценарий годов экзамена по полученному за отчетный период опыту. **Аркан** означает *«Повторение действий в реализации»* нового опыта.

Когда-то эти карты как Иконы стояли на постаментах в храмах Египта, так как **Икона** — это *«Господство напоминания»* о Едином Боге.

**Программные условия экзамена**  
**18.07.1994 г. — 18.07.1995 г. 0-ая карта «Шут»**  
**1-ый год экзамена**

На карте изображён человек с посохом. Через плечо у него перекинута сума. **Сума** — символ *«причинно-следственных связей, формировавших умственный потенциал»*, а **посох** — символ *«фиксирования основных неожиданных последствий»*, которые возникли при формировании умственного потенциала.

Человек на карте символизирует всё человечество, беспечно идущее по жизни и совсем на замечающее, по какой дороге оно идёт. А дорога на карте символизирует информацию, так как на карте вместо дороги изображена **река** — символ *«зафиксированных рефлексивных мыслительных импульсов»*, из «вод» которой выглядывает крокодил, тоже религиозный символ ушедших культур. **Крокодил** — символ накопленного эволюционным путем опыта.

Карта символизирует начало больших перемен в жизнях людей, так как эволюционный опыт выходит в повторение его, и на основании накопленного каждому человеку предстоит сделать главный экзаменационный выбор, который и определит для каждого условия экзамена.

**18.07.1995 г. — 18.07.1996 г. 1-ая карта «Маг»**  
**2-ой год экзамена**

Карта «Маг» символизирует «включение» Механизмов ограничений, связанных с совершенным выбором. А выбор стоял между войной, деньгами и знаниями. Об этом говорят символы, лежащие на кубе у ног мага. **Маг** — тоже символ определённого типа мышления. Он действует как вариант выбора между человеческим мышлением и служением плану иллюзий. Другие символы выбора — меч, деньги и чаша накоплений. Совершив выбор между ними, каждый определил свою судьбу и тип причинно-следственных связей, в рамках которых будет проверяться опыт и заново будут пережиты в новых условиях, последствия, связанные с опытом прошлых ролей И.е., и опять возникнут причинно-следственные связи для их исправления.

Если выбран **меч** как символ войны, то условия будут выявлять присутствующую в опыте агрессию, способность к убийству, желания подавлять, подчинять, завоёвывать, оправдывать войну и бесчинствовать в положении сильного.

**Деньги** будут выявлять стимулы к реализации и к совершению действий, способность либо неспособность трудиться во имя идеи, во благо всех.

**Чаша** — символ накопления благ духовных, то есть знаний и понимания жизни.

Куб олицетворяет объём физического мира. В него заключена символическая птица Иуну, что означает экзамен Бога только для Информационных единиц, осуществляющих развитие на человеческом этапе формирования разумности, и что испытания каждой будут даваться по уровню достигнутого ею ранее развития.

### **18.07.1996 г. — 18.07.1997 г. 2-ая карта «Верховная жрица» 3-ий год экзамена**

На карте изображена **Исида** — *«Идея исполнения»*. Семейные, генетические узы ослабевают, и люди начинают взаимодействовать согласно возникшим у них интересам. Все вышли в «свободное плавание», так как всё, что казалось ранее главным, вдруг перестало быть таковым.

Две колонны, изображённые на карте, — символы двух независимых друг от друга линий развития. **Колонна** — символ *«Господствовавших в эволюции процессов развития»*.

Первая, красная, — символ уровня достигнутого мастерства в действиях; потенциал, который позволяет выжить.

Вторая, чёрная, — символ уровня достигнутого сознания, понимания, разумности, то есть силы Духа.

В этот год накопленный потенциал либо поможет в испытаниях, либо заставит осознать наличие мастерства и ума в себе, так как только вместе они дают укрытие от превратностей жизни.

### **18.07.1997 г. — 18.07.1998 г. 3-я карта «Императрица» 4-ый год экзамена**

Императрица восседает на троне, в руках у нее **Золотой Орёл** — символ *«Законов развития замыслов к дальнейшему развитию»*, поэтому на этом этапе фиксируются мотивации к действиям и собственному развитию, цели, задачи, которые люди ставят перед собой. Именно они определяют дальнейший ход событий, так как этот этап включает условия для начала фиксации личных качеств по всем программным направлениям получения опыта.

На карте императрица попирает Луну, это означает, что людьми в их целях и задачах не должна руководить физиология. Чувственные взаимоотношения никогда не являются целями жизни, а тем более жизни экзаменационной. Созидательные устремления должны строиться на высших целях реализации себя и своих возможностей. Рассчитывать в этих условиях можно только на себя. Поэтому на проверку ставятся активность, самостоятельность, способность находить выход из сложных обстоятельств. «Бог не по силам испытаний не даёт», — так гласит пословица, и она полностью применима к этому этапу.

### **18.07.1998 г. — 18.07.1999 г. 4-ая карта «Император» 5-ый год экзамена**

Император — символ познания этого физического мира. Он предлагает всем выбор из общепринятых взглядов, убеждений, традиций, бытующих в обществе. Люди должны определиться с замыслами к своему развитию, с собственными взглядами на жизнь, которые они сформировали в единстве получения опыта на физическом плане.

Год требует мудрости в принятии решений, в обоснованности своих действий, в выборе дальнейшего пути, а также необходима воля и ответственность, чтобы совершить этот решительный шаг, определяющий их будущее.

Этап требовал превосходства разума над чувствами. На проверку ставилось наличие мудрости в принятии решений.

### **18.07.1999 г. — 18.07.2000 г. 5-ая карта «Жрец» 6-ой год экзамена**

На карте изображён жрец, сидящий между двумя зелёными колоннами, символизирующими **«Законы автоматического действия информационных связей прошлых ролей И.е.»**. Указательный палец правой руки жреца показывает на центр груди, где находится сердце. Не зря пословица говорит, что действуем мы по велению сердца, но веление сердца в этот раз будет отражать суть опыта, накопленного в базе Информационной программной единицы в совокупности её ролей. Преклонив колени, две фигуры стоят перед жрецом. Один человек — в красном одеянии, символизирующем мотивации к достижению мастерства и профессионализма в действиях. Другой — в одеянии чёрном. Это символ самоограничений, силы духа и желаний достичь понимания процессов физического мира и освоения

священных знаний. Но Верховный жрец, как носитель таких знаний, пока молчит.

Начинается вскрытие базы опыта И.е., что и будет определять наклонности в последующем выборе людей.

### **18.07.2000 г. — 18.07.2001 г. 6-ая карта «Влюблённые» 7-ой год экзамена**

Древнее название карты «Выбор пути». На карте изображены три человека. В центре, на стыке двух дорог, мужчина как символ реализации действий. С двух сторон от него — женские фигуры, символизирующие образ сознания, влекущего за собой как образ действий.

Один образ сознания построен уже на сформированной нравственности. Его символизирует скромно одетая женщина, находящаяся справа от мужчины. Над ее головой Луна, что предполагает победу сознания над физиологией.

С левой стороны от мужчины стоит фривольно одетая женщина, символизирующая порочный образ мышления. Над головой женщины — жук Скарабей, как символ самозарождения. Таким образом, склонность к порокам может возникнуть неожиданно.

Над группой парит Гений справедливости с луком и наведённой стрелой. Карта символизирует не выбор партнёрства, как примитивно её трактовали. Это выбор между совестью и пороком — главный выбор будущего пути. Он определит принадлежность И.е. к варианту возникшего эволюционного результата в последующих этапах, а не в этот год, когда каждый стоял на стыке двух дорог.

### **18.07.2001 г. — 18.07.2002 г. 7-ая карта «Колесница» 8-ой год экзамена**

На карте изображена **боевая колесница Осириса**, символизирующая **«Великие Принципы и Законы физического существования»**. А в ней воин, вооружённый мечем и скипетром как символом приоритета в развитии традиционных действий. Квадригу тянут два сфинкса: один белый, другой красный. Процесс, запущенный совершённым выбором, начался, и этот процесс определен уже существующими в человечестве двумя вариантами миропонимания.

Именно в этот период начинаются глобальные изменения в миропонимании людей, так как начинает влиять наследие опыта прошлых ролей И.е. Два варианта развития в эволюции человечества — это:



1. Совершенствование движений и действий.
2. Совершенствование в правильности мышления и миропонимания.

Они — крылья развития, изображённые на карте над сфинксами, «крылья обретения святости». Но путь к результату неизвестен, поэтому победа при прохождении этих двух вариантов развития возможна только через эволюцию разума и победу над недостатками.

### 18.07.2002 г. — 18.07.2003 г. 8-ая карта «Правосудие» 9-ый год экзамена

На карте изображена женщина как символ мышления и миропонимания. Она сидит на троне, у её ног два льва. Это знаменитые мифические Немейский и Киферонский львы. **Киферонский** символизирует *«характерные личностные черты»*, господствовавшие в эволюции опыта Информационной единицы, а большой, **Немейский**, олицетворяет *«Многоуровневость миропонимания»*, которое возникло в опыте И.е. Изображённый на карте жук Скарабей символизирует самовозрождение этого опыта в людях, что будет характеризовать их на следующих этапах.

**Меч** в руках Правосудия — символ *«Механизма ограничений, которые возникли в миропонимании»*. Весы в руках — возможности для исправления этих ограничений, которые предоставляются. Суд будет осуществляться по результатам исправления, поскольку для этого потребуется осознание личностных ограничений и победа над собственным эго.

Наградой за победу будет обретение ангельской ипостаси, так как Гений этой ипостаси стоит за спиной Правосудия, а **Золотой Орёл** на шапке Гения — символ *«Закона развития»*.

### 18.07.2003 г. — 18.07.2004 г. 9-ая карта «Отшельник» 10-ый год экзамена

На карте изображён старик (у него седые волосы), который опирается на посох. **Старик** — это символ *«Импульсов накопленного опыта»*, которые заставляют действовать определенным образом, а **посох** — символ *«фиксированных основных неожиданных последствий»*, которые предполагают проявления этих импульсов опыта прошлых ролей. Таким образом, в этот период начинается вскрытие негативных последствий, возникших в опыте И.е., кармических связей. **Карма** — это *«Эволюция опыта в Информационной программной единице»*. В руках Отшель-

ника лампа, как символ познания, но она полуприкрыта плащом, что означает отсутствие пока понимания происходящего, так как разумность формировалась только на житейском уровне. А житейский опыт не может помочь в глубоком понимании перипетий человеческих судеб, а также и причинно-следственных связей возникших событий и их последствий.

**18.07.2004 г. — 18.07.2005 г. 10-ая карта «Колесо фортуны»  
11-ый год экзамена**

На карте два гения человеческих судеб раскручивают Колесо судеб. Это два варианта результатов. Первый предусматривает высший вариант прохождения пути, другой — низший (см. главу «Символика экзамена Единого Бога, заложенная в Христианство и сохранённая им»). Первый поднимает и освобождает от негативов, другой отправляет в повтор животных наклонностей и потребностей, в упрямство и оставление своих неправильных взглядов и убеждений.

Над Колесом судеб — сфинкс с крыльями и копьём в руках. Он символ единства опыта и проверки внутренней сути. События этого года предусматривают выбор, так как в этот год начинается разделение человечества по направлениям, возникшим в эволюции. Этот выбор определит в дальнейшем принадлежность И.е. к определённому варианту эволюции, а зависит это от того, какой будет выбран путь самим человеком.

**18.07.2005 г. — 18.07.2006 г. 11-ая карта «Сила»  
12-ый год экзамена**

На карте изображена женщина, открывающая пасть Немейскому льву. Она — *«Причинно-следственные связи миропонимания, заложенного прошлыми ролями Информационной единицы»*, которые требуют своего разрешения или исправления. Сила делает то же самое, что делают другие мифические герои, такие как Геракл и Самсон.

**Геракл** — *«Активный созидательный образ мышления, сформированный общественными интересами»*, как результат действия *«Закона причинно-следственных связей»* (поэтому в мифе он сын Зевса).

**Самсон** олицетворяет *«Господствующее в опыте Информационной единицы причинно-следственные связи действий, определяющие характерные черты ее ролей»*. И тот, и другой должны победить животное Эго, чтобы стать достойными бессмертия, то есть остаться навсегда в опыте И.е. Но характерные черты личностей ро-



лей определяют не только образ действий, но и «железобетонное» миропонимание, оставшееся в опыте прошлых ролей, которое может доминировать в выборе и препятствовать развитию И.е. Этот этап посвящён вскрытию наследия, сидящего глубоко в эго, чтобы победить его и преодолеть большое «я», мешавшее ранее или мешающее теперь дальнейшему развитию.

**18.07.2006 г. — 18.07.2007 г. 12-ая карта «Повешенный»  
13-ый год экзамена**

Повешенный — это связанный телец, идущий на заклятие. Над тельцом уже занесена **секира** — символ *«Причинно-следственных связей, выявляемых в импульсах мыслей, сформированных единством бытующего в обществе миропонимания»*. Год будет предписывать исправление неправильных взглядов, мотиваций. Не зря под тельцом понимается материалистический подход к жизни и её результатам. И многие служат «золотому тельцу».

В этот период начинают включаться требования к искуплению содеянного не только за совершённое в этот экзаменационный период, но и за повторение негативного опыта прошлых ролей своей И.е. А это закладывает начало принудительным условиям к пересмотру жизненных позиций.

Остановившимся в своём развитии уготована физическая смерть, чтобы Информационная единица ещё могла успеть прийти в экзаменационные условия и что-то исправить. Любые нарушения и негативы будут давать быстрые и острые последствия, а злоупотребления вредными привычками — серьёзные заболевания.

**18.07.2007 г. — 18.07.2008 г. 13-ая карта «Смерть»  
14-ый год экзамена**

На карте изображён **Египетский Бог Анубис**. Это — *«Уничтожение неприемлемой для будущего развития информации»*. На весах — содеянное каждым человеком. Что перевесит? Осмысленное и понятое, что символизирует сидящий на весах «ученик», так как каждый является учеником в этом мире? Либо перевесит накопленный зафиксированный опыт, который уже невозможно исправить: его символизирует перо?

Основополагающим условием, начиная с этого этапа, становится перевес понятого и осмысленного, что повышает шансы сдать экзамен и исправить возникшие негативы в опыте.

В этот год включается процесс уничтожения части информации причинно-следственных связей содеянного, которые были исправлены, если был осуществлен пересмотр своих действий и существующего миропонимания.

Возможно также большое количество неожиданных смертей, если роли препятствовали Информационным единицам исправить возникший в них опыт, чтобы они могли ещё раз попытаться это сделать в новой экзаменационной роли, пока идет экзамен.

### **18.07.2008 г. — 18.07.2009 г. 14-ая карта «Умеренность» 15-ый год экзамена**

Этот этап требует умеренности во всём и тщательного продумывания своих действий.

На карте изображён Гений ангельской ипостаси на фоне солнца с двенадцатью лучами. Двенадцать лучей — символы двенадцати программных аспектов реализации в физическом мире. После уничтожения части негативной информации открылась возможность обретения ангельской ипостаси, как в образе действий, так и по уровню миропонимания, поэтому Гений держит в руках две чаши накоплений.

В качестве головного убора гения ангельской ипостаси предстает змея. **Кобра** — символ *«Мудрости, возникшей из эволюционного опыта»*. Основой мудрости на этапе этого цикла служили Процессы Афина и Минерва. **Афина** — *«Скрытое накопление традиционных действий человеческого поведения»*, **Минерва** — *«Механизм этих традиционных действий, определяющих опыт мышления и миропонимания»*. Представителем этих процессов на карте выступает их символ — Сова, сидящая на книге в левом углу карты. Смысл этой символики подчеркивает, что все знают, каким должен быть хороший человек, достойный ангельской ипостаси, и что с этого этапа начинается её фиксация в соответствии с совершенными действиями и делами каждого человека.

### **18.07.2009 г. — 18.07.2010 г. 15-ая карта «Дьявол» 16-ый год экзамена**

Понятие «Дьявол» включает в себе предрасположение к негативам животной природы, тянущее назад к животным наклонностям и потребностям (см. главу «Символика экзамена Единого Бога, заложенная в Христианство и сохранённая им»). На карте Дьявол поднимается из

**моря** — символа *«Механизмов развития индивидуализации»*. В руках его зажжённый факел и жезл дуальности этого мира.

В каждой Информационной единице в силу опыта, полученного ею на животном этапе развития, когда доминировали инстинкты, существует это тяготение к индивидуализму, заложенному в нем. И в период, когда началась фиксация возможности ангельской ипостаси по образу действий, на свет поднимается глубинная психология в виде провокаций и препятствий, высвечивая истинную внутреннюю суть.

Либо она будет побеждена человеком, либо она победит его. В этот год возникает возможность выбраться из порочного круга повторения негативов либо увязнуть в нем окончательно.

### **18.07.2010 г. — 18.07.2011 г. 16-ая карта «Башня» 17-ый год экзамена**

На карте изображена пирамида — символ эволюции человечества и одновременно символ эволюции каждой Информационной единицы. Пирамида раскалывается ударом молнии на две части. **Молния** — символ *«Механизма развития многоуровневости информации в процессе индивидуализации опыта»*, поэтому она — главный атрибут Зевса, *«Закона причинно-следственных связей на предварительном этапе развития разумности»*.

Два предыдущих этапа, а именно — начало фиксации ангельской ипостаси и провокации «дьявола», разделили человечество на два непримиримых лагеря, которые стали несовместимы друг с другом, так как противостоят друг другу (см. главу «Символика экзамена Единого Бога, заложенная в Христианство и сохраненная им»).

Начался полный крах и распад всего, что до этого составляло основу существования. Способность смотреть правде в глаза и без лицемерия называть вещи своими именами потребует в это время, так как открываются «шлюзы» накопленного в прошлых ролях негатива; к действиям восстают все «мёртвые».

### **18.07.2011 г. — 18.07.2012 г. 17-ая карта «Звезда» 18-ый год экзамена**

На карте изображена восьмиконечная звезда выбора, внутри которой развёрнутые в разные стороны две пирамиды эволюции. Одна, белая, остриём вверх, другая, чёрная, остриём вниз. Симво-

лика говорит о том, что возникновение двух вариантов результатов эволюции произошло из свободы выбора в восьми вариантах выбора, который давался Богом каждой Информационной единице в ее ролях. И возможности, которыми обладали роли, совершая свой выбор, были одинаковыми, и платформа развития была одной. Платформой пирамиды эволюции в символике карты соединены.

Под звездой выбора изображена обнажённая женщина — символ обнажённой внутренней сути происходящего, так как оно обусловлено сформированным в эволюции ролей опытом мышления и миропонимания. Поэтому символическое обнажение внутренней сути выливает воду, как символ накопленной информации, из чаши накоплений душ как одного, так и другого варианта.

За спиной символа обнажения внутренней сути — трёхлепестковый «цветок» папируса, символизирующий трёхвариантность выбора с позиций **Посейдона — «Господства основных фиксированных импульсов мышления и миропонимания»**. Такой выбор и одного, и другого вариантов ещё сохраняется для всех.

### **18.07.2012 г. — 18.07.2013 г. 18-ая карта «Луна» 19-ый год экзамена**

Наступил очень опасный период. Разделенное человечество символизируют стоящие рядом друг с другом две пирамиды развития: одна — белая, другая — чёрная. Каждая Информационная единица в своей последней в этом цикле экзаменационной роли уже принадлежит к одной из них, и переход из одной в другую уже невозможен. Противостояние нарастает и что дальше — неизвестно (см. главу «Символика экзамена Единого Бога, заложенная в Христианство и сохранённая им»).

В этот год включаются новые законы дальнейшего развития, так как наша система 21.12.2012 года вошла в новый программный аспект Единого Бога в цикл «Летучих рыб». Закрылся цикл «Лебеда», в котором развивалось современное человечество. «Летучие рыбы» подразумевают изменение генетической природы физического тела, поэтому в этот год начинаются необратимые мутации.

### **18.07.2013 г. — 18.07.2014 г. 19-ая карта «Солнце» 20-ый год экзамена**

Карта так ошибочно называется, так как толкователи приняли за Солнце **Атона — «Господство Замысла Единого Бога в реализа-**

*ции физического состояния материи и осуществления развития разума в ней».*

Шар со множеством рук как Процессов Единого Бога — символ Атона, а не Солнца.

На карте также изображена Маат с двумя вариантами запрограммированных вариантов выбора, формирующих разумность, символами которых являются два пера на её головном уборе. На руках богини реальные результаты, выявленные из действий, которые она демонстрирует Атону.

Карта символизирует, что Единый Программный Модуль воспроизведения и реализации физического состояния материи и функционирования вселенной (Атон) приступил к сверке и оценке результатов каждой И.е. Это отразится не только на судьбе её экзаменационной роли, но и на судьбе самой И.е., поскольку этот Программный информационный механизм должен будет представить Единому Богу все выкладки «за» и «против» дальнейшего развития по каждой Информационной программной единице Бога.

### **18.07.2014 г. — 18.07.2015 г. 20-ая карта «Страшный суд» 21-ый год экзамена**

На карте опять **Анубис** — *«Процесс уничтожения информации»*, заложенный в механизмы функционирования каждой Информационной единицы Единого Бога. Символически он уже ведёт за собой человеческую душу роли, держа в руке её послушной список и результаты на «Страшный суд» Единого Бога.

Карта говорит о том, что Единый Бог принимает решение по каждой Информационной единице и её роли конкретно, при её жизни, а раскаяние позволяет Анубису уничтожить информацию понятого и исправленного, не лишая Информационную единицу физической жизни. Наглядная демонстрация наследия: когда по улицам городов зашагали фашисты и националисты, когда линчуют таких же, как они, бесчинствующие расисты, громят Святыни фанатики, демонстрируя всему миру отсутствие в душах чего-либо святого, тем более Бога, когда жгут дома и машины пироманы, угрожают и наводят страх террористы. Такая демонстрация заставляет переосмысливать историю, когда, к тому же, демонстрируется и то, что истории как таковой нет, а есть придуманное удобство восприятия самих себя.

Теперь все узнали, что достичь новой жизни можно, лишь пройдя порог, казавшийся невозможным. Началось столкновение настоящего

с прошлым. Дверь в будущее закрыта только для отягощённых неисправленным бременем прошлого, беснующихся в своем эго и в уверенности превосходства. Все привычки и преступления прошлого стали явью. Никто не сможет прикидываться тем, кем не является, так как явным становится истинное лицо каждой Информационной единицы.

«Ангел вострубил» для свершений, ибо только самоотверженный труд и устремление к счастью для всех откроет дверь в будущее.

**18.07.2015 г. — 18.07.2016 г.**

**21-ая и 22-ая карты «Мир» или «Чёрная карта»**

**22-ой год экзамена**

На карте изображена Золотая птица божественности в круге из магических цветков папируса. В углах карты — символы развития разумности на человеческом этапе (орёл, телец, лев, лик **Еноха** — *«Понимание последствий»*). Путешествие в несколько тысячелетий закончено.

Мир или Небытие? Что победит в человечестве: высшее или низшее? Кто пойдет дальше в развитие, обретя бессмертие души, а возможно и бессмертие сознания? Кто уйдет в небытие, обратно на первый этап развития И.е. в вечные роли кристаллов и камней?

После 18.07.2016 г. — неизвестность, так как никто не знает решения Единого Бога по результатам экзамена, поскольку Христос, выявляющий главное и основное в опыте каждой И.е., «взял все грехи на себя», то есть запечатлел их в И.е.

Все существующие в современном миропонимании теории построены в отрыве от материи, как таковой, от Бога, а тем более теории о вселенной и её процессах. Поэтому эти теории весьма далеки от реалий, поскольку строились лишь на внешних наблюдениях и были полностью лишены знаний о внутренней сути. Знания эти не сохранились стараниями разного рода толкователей прошлого. Это как разглядывать клетки и органы человека, не понимая, что он, в первую очередь, информация опыта — Сознание и осознание им самого себя. Без этого существует только тело, конгломерат Информационных единиц, играющих роли клеток.

Поэтому самым большим заблуждением современности являются представления о возможных в материи случайностях, тем более случайности возникновения жизни и развития разумности. Так может думать только младенец «по уму», воспринимающий жизнь, как должное. И только тот, кто глубоко ушёл в изучение материи, понял, сколь разумно



она устроена. Какие могут быть случайности, если все составляющие элементы материи физической вселенной (атомная структура, галактики, звезды, системы, планеты, а главное — живые существа), все они являются ролями Информационных программных единиц Единого Бога. Богом воспроизводятся, Богом в объёмах удерживаются, процессами Единого Бога осуществляются!

Вся вселенная запрограммирована на выполнение Нового Замысла Единого Бога. Объекты в ней уничтожаются только в том случае, если перестают в этот Замысел вписываться.

А если Единым Богом задумано что-то уничтожить, то ничто не сможет этому помешать, поэтому никаких «Спасителей» в образе человека не существует. **Иисус Христос** как экзаменационный вариант **«Ролевого программного аспекта жизни»** является Спасителем для человека только в том случае, если ему нечего из грехов брать на себя, так как этих грехов у человека уже нет. Тогда опыт этой роли заносится в базу опыта И.е., и человек обретает бессмертие, поскольку навсегда останется в памяти её будущих ролей. И они будут воспринимать себя как продолжение его жизни.

**Спасение** — в осознании грехов и их искуплении при правильном понимании Феномена Единого Бога.

**Просветление** — освобождение от тьмы предрассудков, заблуждений и невежества, в том числе и в понимании материи.

**Вознесение** — переход на более высокий уровень развития и вхождение своим опытом в Бессмертие Души своей И.е, а возможно и её Сознания.

Эта информация даётся для открытия дальнейшего пути человечества в дар Вселенским Учителем. О нём ещё в начале двадцатого века в своей книге «В поисках истины» в главе «Вселенский Учитель» писал Оскар Эрнст Бернхардт, более известный как Абд-Ру-Шин:

«Вселенским Учителем зовется он потому, что объясняет Вселенную, неся знание о ней. То, что воистину должен знать человек!

Он учит познанию Вселенной в её самодвижущихся свершениях для того, чтобы земной человек смог направить по ним свой путь, обеспечив себе осознанное восхождение в познании истинно Вселенских Законов!»

Знания — это Свет, а конец Света — это лишь окончание определенной части базы знания человечества и возникновение новой.

Единый Бог не может далее оставлять наше неправильное понимание Себя, а тем более — неправильное отношение к Себе, которое человечество достаточно ясно продемонстрировало Ему в годы Апокалипсиса, да и продолжает демонстрировать.

## 2. Зарождение Вселенной.\*

### Первородное яйцо

В начале, когда не было вообще ничего: ни самого Существования, ни Времени, ни Пространства — была лишь Бездна Вечной Пустоты, безмерная и бездонная, не имеющая ни начала, ни конца.

#### І этап

Вечное состояние покоя, в котором находилась Абсолютная Пустота, нарушило возникновение в Ней каким-то образом напряжения, и состояние равновесия было прервано. Это напряжение Бездны выделило «крупиночку» мощнейшей энергии. Нарушение равновесия стало повторяться в разных частях Бездны, порождая всё новые и новые разной мощи частицы, которые в мифах образно называли «потом Пустоты», а мы назовем первочастицами (первородными частицами).

Появившись в этой Абсолютной Пустоте, эти «крупиночки» энергии стали находить в Ней друг друга и скапливаться в шар. Шар, как самая совершенная форма, возник в Бездне Пустоты спонтанно из скопившихся первочастиц и имеет самое низкое притяжение поверхности. И чем больше по объему становился шар, тем быстрее его находили в этой Пустоте последующие «потинки» Бездны.

Сколько это продолжалось — неизвестно, так как понятие времени здесь применять не корректно, поскольку Бездна вечна. Шар все увеличивался и увеличивался, и, когда масса первородных частиц достигла критического состояния, то поскольку все частицы были разными по своей мощи, между ними возникло тяготение. Более мощные стали

---

\* *Всё, что будет относиться к Единому Богу и созданным Процессам Её Действия, будет обозначаться с большой буквы.*



тянуть за собой менее мощные, и в шаре началось движение частиц по кругу вокруг несуществующей оси шара.

Движение это было правосторонним, то есть по часовой стрелке. Это первое правостороннее общее движение частиц, которое позже положило начало движению частиц относительно друг друга и фиксации этих движений, назвали Женским Зарождающим всё Принципом.

## II этап

Возникшее притяжение и движение первочастиц спровоцировало маломощные частицы соединяться попарно, чтобы уравновесить себя относительно более мощных. А так как кроме правостороннего движения тогда ничего не существовало, то, соединившись попарно, частицы стали крутиться друг вокруг друга тоже по часовой стрелке и тоже как бы вокруг несуществующей оси.



Рис. 1

Эти первые парные частицы II этапа, крутящиеся друг вокруг друга по часовой стрелке, назвали понятием **АЛ**, что означает «Присоединение» или «Соединение» (рис. 1).

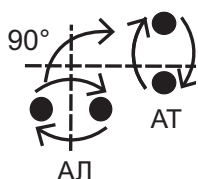


Рис. 2

В этом как бы хаотическом движении парные частицы стали поворачиваться и занимать перпендикулярное относительно друг друга положение, и поворот этот осуществлялся тоже по часовой стрелке. Это перпендикулярное положение частиц по отношению к изначальному получило название **АТ**, что означает **Замысел** (рис. 2).

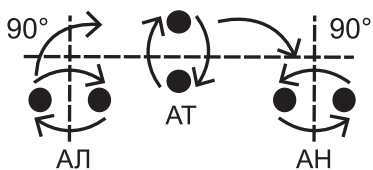


Рис. 3

Движение частиц относительно друг друга продолжалось, и при очередном повороте на  $90^\circ$  получилось противоположное, левостороннее движение, то есть против часовой стрелки, когда частицы перевернулись относительно первоначального состояния уже на  $180^\circ$ . Это противоположное левостороннее кручение получило название **АН**, как **Реализация** противоположного движения (рис. 3).

Частицы продолжали поворачиваться и фиксировали это в себе своим движением. В процессе поворота получилось ещё одно положение, прежде чем все возвращались в изначальное свое положение.

Полученное последнее перед возвращением в исходное положение состояние парных частиц получило название **АР**, что означает **Опыт** (рис. 4).

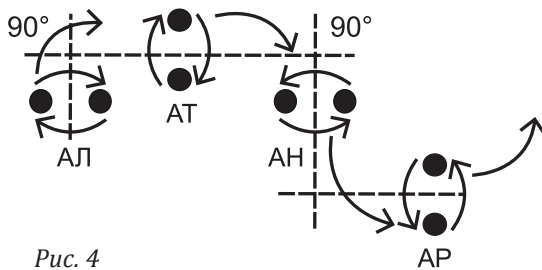


Рис. 4

Таким образом, на втором этапе в процессе постепенного включения парных частиц в повороты по часовой стрелке возникли разнонаправленные движения частиц относительно друг друга.

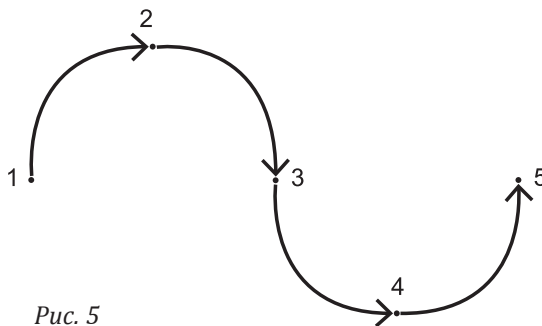


Рис. 5

После того, как частицы стали возвращаться в одиночное состояние первородных, когда парность после возврата в изначальное состояние стала распадаться, они передали информацию движений в виде колебаний оставшимся в неизменном состоянии мощным первородным частицам, и те стали повторять эти колебания (рис. 5).

Таким образом, на втором этапе в процессе постепенного включения парных частиц в повороты по часовой стрелке возникли разнонаправленные движения частиц относительно друг друга.

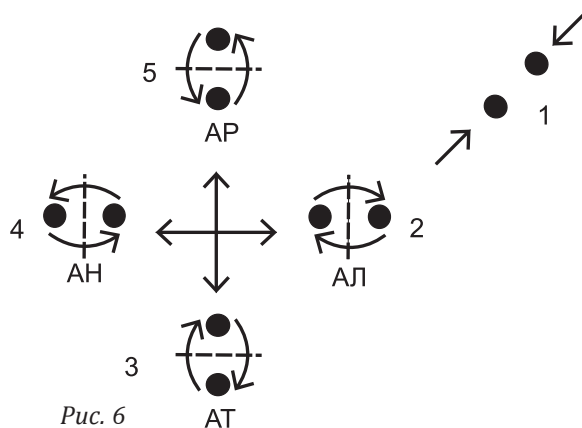


Рис. 6

Фиксирование движений в виде волны породило информацию, и она стала сохраняться в «памяти» частиц. А разнонаправленность движений частиц породила понятие «первородный Хаос». Но Хаос этот абсолютно упорядочен. Хаос только в совокупном положении частиц относительно друг друга (рис. 6).

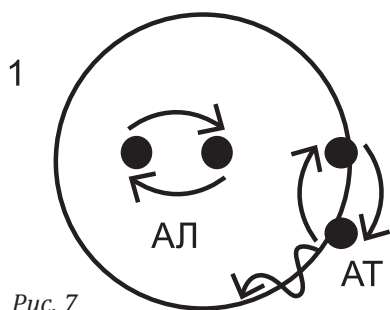
Так возникла первая передача информации от одних частиц другим, что породит **Накопление Опыта**. Его всегда будут принимать от входящих в иное состояние частиц самые мощные первочастицы и сохранять в своих колебаниях в первородном состоянии. Условно первочастицы Энергии Бездны и траекторию их движения в волновом колебании можно изобразить следующим образом: ●

### III этап

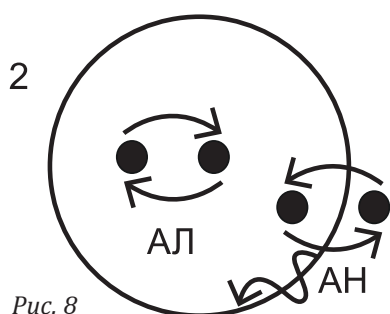
Сохранившие в колебаниях опыт движений частицы стали опять соединяться попарно «по памяти» со своими парами и повторять освоенные действия. А получив от них информацию, другие, более мощные,

тоже стали соединяться попарно и повторять их движения. И вот удвоившие свою мощь мощные АЛы стали притягивать к себе те парные частицы, которые совершили повороты ранее.

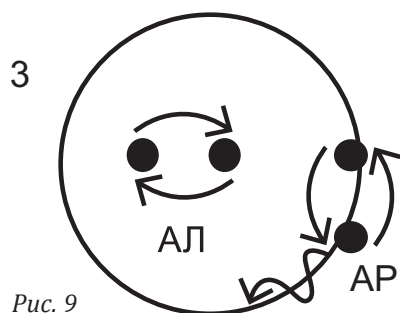
Так началось укрупнение частиц. Более мощная внутренняя частица станет потом информационной доминантой, а частица на орбите, имеющая меньшую мощь, будет играть второстепенную роль и нести пояснительную информацию. Но это будет потом, когда будет накоплен внушительный опыт, а принципы распределения и тематической направленности информации опыта закладывались сразу из комбинаций тематического назначения частиц.



**АЛ-АТ** — Присоединение нового Замысла станет позже **Принципом Сущности** вхождения в новое состояние.



**АЛ-АН** — Присоединение новых действий станет **Принципом Соединения** в новом состоянии.



**АЛ-АР** — Присоединение нового опыта станет **Принципом Размножения** в новом состоянии.

За АЛами присоединение к себе маломощных частиц начинают более мощные АТы, АНы и АРы.

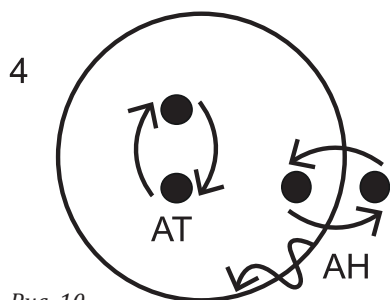


Рис. 10

**AT-AH** — Замыслы реализации действий станут **Принципом Реализации** нового состояния.

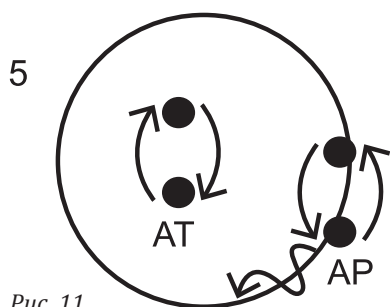


Рис. 11

**AT-AP** — Замыслы получения Опыта станут основой **Принципа Знания** в новом состоянии.

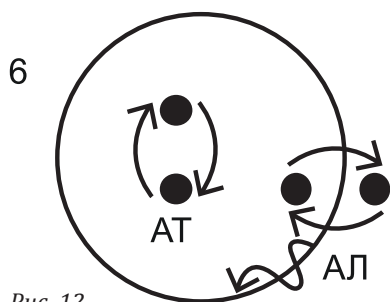


Рис. 12

**AT-AL** — Замыслы новых присоединений станут **Принципом Развития** нового состояния.

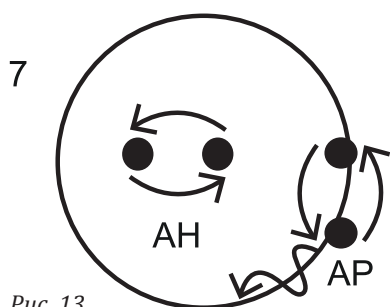


Рис. 13

**AH-AP** — Реализация опыта ляжет в основу исполнения нового состояния, что станет в нем **Принципом Истины**.

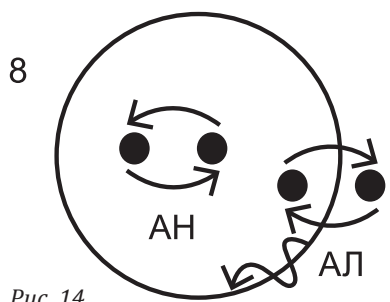


Рис. 14

**AH-AL** — Реализация новых присоединений станет **Принципом Обновления** в новом состоянии.

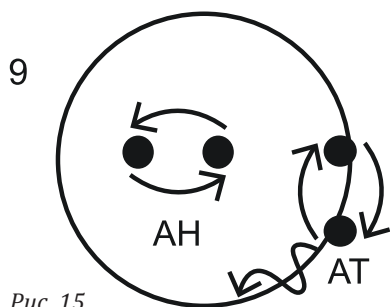


Рис. 15

**АН-АТ** — Реализация новых Замыслов станет **Принципом Познания** в новом состоянии.

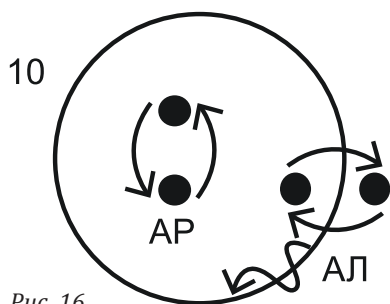


Рис. 16

**АР-АЛ** — Опыт новых присоединений ляжет в основу **Принципа Обладания** в новом состоянии.

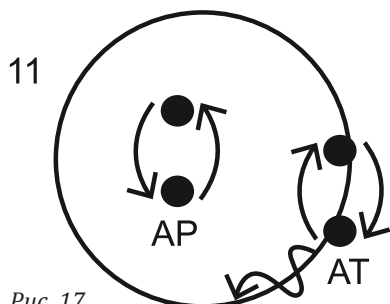


Рис. 17

**АР-АТ** — Опыт новых Замыслов породит **Принцип Эволюции** в новом состоянии.

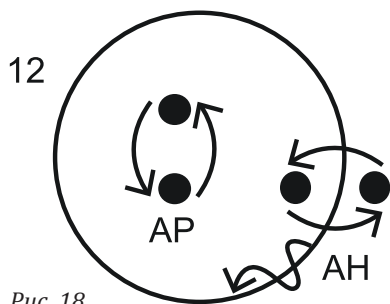


Рис. 18

**АР-АН** — Опыт новых действий породит **Принцип Преобразования** в новом состоянии.

В результате комбинаций разных состояний частиц второго этапа возникло двенадцать **Программных Информационных Аспектов (Великих Принципов)**, которые станут не только целевыми установками для дальнейшего укрупнения частиц, но и навсегда **закрепят Великие Принципы** функционирования информации и её комбинирования.

Возникновению первых программных аспектов состояний материи и функционирования в ней информации были посвящены Египетские

мифы, где герои олицетворяют эти Принципы и Процессы функционирования программирующей материю информации.

Несмотря на то, что программные аспекты возникали вначале из автоматических комбинаций информационных состояний, они таковыми останутся навсегда и получают определенную символику.

Арабские цифры символизируют последовательность возникших когда-то комбинаций, а иероглифы цифр — последовательность движений.

Цифра 0 обозначает шар, окружность которого везде, а центр нигде. Это понятие и уровень будут отданы первочастицам, а 0.1. — первочастицам, уже имеющим в себе информацию.



Рис. 19

Цифра 2 возникла из Принципа Соединения, АЛ, или присоединения друг к другу частиц на основании имеющейся в них информации и поворота их по часовой стрелке.

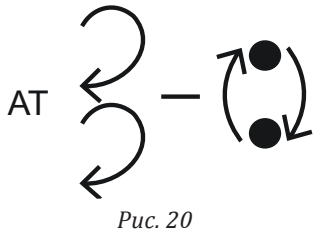


Рис. 20

Цифра 3 символизирует движение частиц состояния АТ (см. рис. 6).



Цифра 4 навсегда запечатлела фиксацию разворота частиц против часовой стрелки.



Цифра 5 — обратный разворот и его фиксацию.



Цифра 6, обозначающая развитие, символизирует выход на другой круг и так далее.

Символическое понятие «араб» в мифах означает «**Опыт мгновенного переноса информации с уровня на уровень**». Цифры тоже получили названия тех же Великих Принципов развития информации, дающей опыт, а возникшие на третьем этапе двенадцать программных комбинаций стали называться царями Рамзесами, каждый из которых имел нумерацию принадлежащего ему Принципа.

#### IV этап

За неимением новых комбинаций частицы распадаются и передают оставшимся в неизменном состоянии первочастицам возникшую новую информацию, и они тут же фиксируют её в себе.

К началу четвёртого этапа после записи в себе всей последовательности соединений и совершённых движений и действий в частицах третьего этапа возникает семь уровней информации. Число 7 становится священным, так как в Великих Принципах Рамзесах оно уже олицетворяет **Принцип Истины** как **Реализацию Имеющегося Опыта**.

Разберемся, откуда возникают информационные уровни:

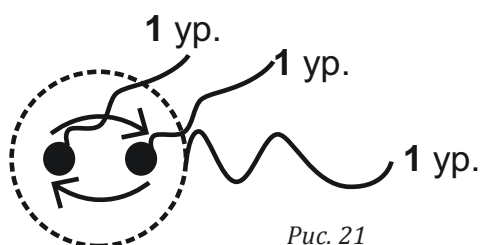


Рис. 21

1. Первочастицы первого этапа сохраняют в своём колебании информацию и имеют один её уровень.

2. Соединившись попарно, каждая частица сохраняет в своём колебании принадлежащую ей информацию, но в паре они создают ещё и третью, соединенную по смыслу информацию, которая у укрупненной частицы будет иметь уже другой диапазон колебаний.

Таким образом частица II этапа имеет в себе 3 уровня.

$$(1 + 1 + 1) = 3 \text{ уровня}$$

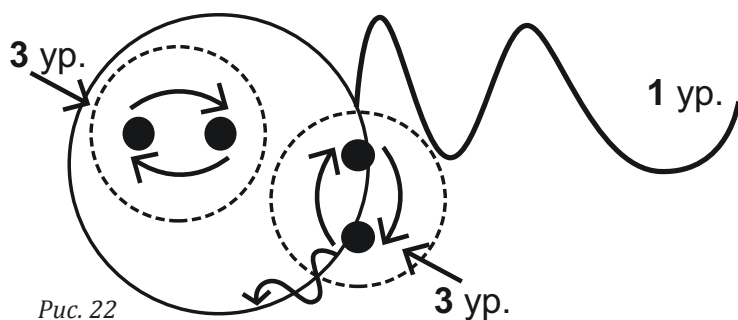


Рис. 22

3. На третьем этапе соединяются парно уже две трёхуровневые частицы, а укрупнение порождает соединенную по тематике информацию со всех уровней в одну тему, что порождает седьмой уровень укрупненной частицы.

$$(3 + 3) + 1 = 7 \text{ уровней}$$

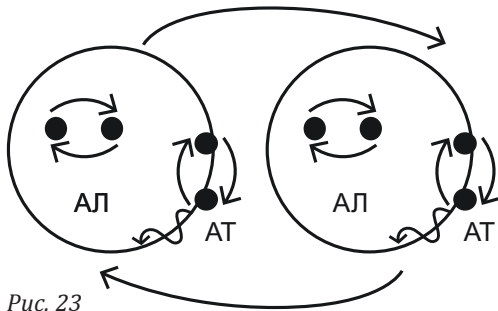
На четвёртом этапе попарно комбинируются частицы третьего этапа. К этому этапу в частицах есть опыт как парных, равноценных комбинаций II этапа, так и опыт орбитальных комбинаций, имеющих как главную тему, так и поясняющую. На четвёртом этапе из частиц третьего этапа возникает по две комбинации одинаковых частиц, которые станут разными тематически.

Например:

Ⓐ1 [АЛ-АТ || АЛ-АТ]

**Вариантная**

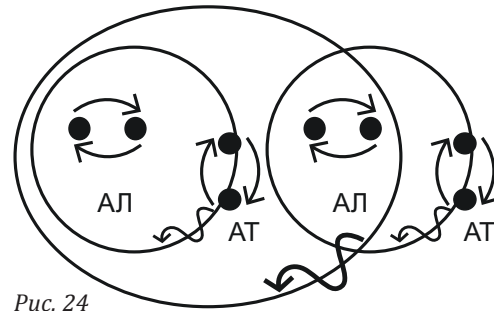
14 уровней записи информации



Ⓐ1 [АЛ-АТ  
АЛ-АТ]

**Ядерная**

15 уровней записи информации



Поскольку в дальнейшем при укрупнении частицы будут становиться более и более сложными, на четвёртом этапе вводятся буквенные их обозначения, что в дальнейшем упростит их схемы.

Из приведённого примера видно, что две комбинации состоят из равнозначной по тематике информации, но строение частиц делает их не только разными по внешнему виду (строению), но и тематически.

Комбинация Ⓐ1 состоит из двух одинаковых по теме частиц. Они одинаковы не только по теме, но и равнозначны по силе информации, то есть это два варианта одной и той же темы. Эти две семиуровневые частицы не будут создавать одной общей темы в укрупнённой частице, а будут позволять осуществлять выбор варианта, который и будет «транслировать» укрупнённая частица. Назовём эти частицы вариантными по действию их информации. Вариантные будут позволять программировать варианты исполнения; они имеют 14 уровней информации в себе (рис. 23).

Орбитальные частицы, имеющие внутри себя доминантную информацию, а на орбите — пояснительную, будут создавать объединённую информацию программирования процессов исполнения, так как все процессы осуществления физического состояния запрограммированы (рис. 24).

Кроме того, на четвёртом этапе началось программное разделение информации, что породило позже разные состояния материи и разделило их по назначению, по возникшей изначально тематике. Программ-

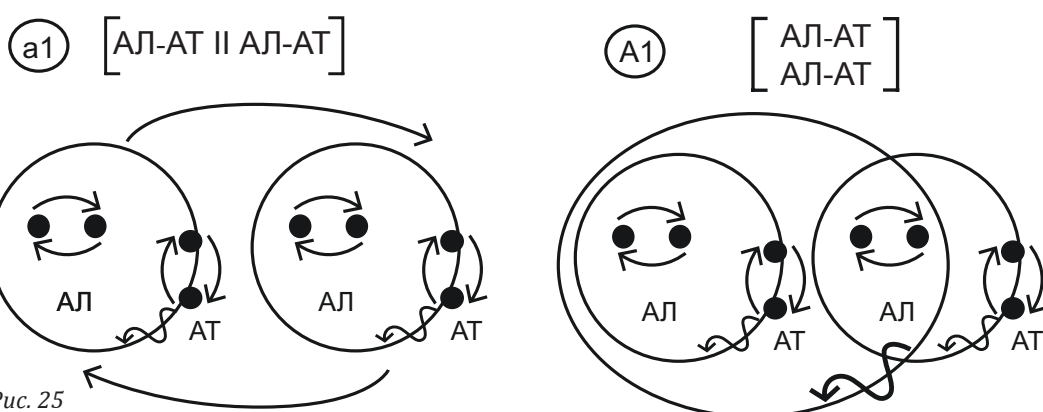


ный аспект назначения частиц всегда будет заложен в протоядра ядер физической материи. Этими программными протоядрами станут комбинации частиц IV этапа.

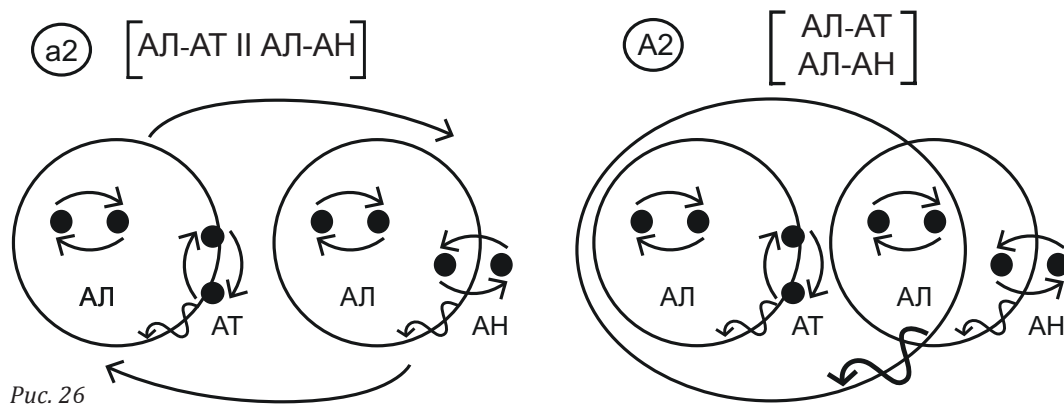
Все АЛы, начиная с частиц II этапа, включая частицы IV этапа, легли в основу возникновения так называемой Темной Энергии, которая позже, после укрупнения частиц этого программного направления, станет Тёмной материей. В мифологии Египта это программное направление называлось **Богиней Пашт**, что означает «*Сплошная*». В мифе Пашт рождается первой, а уже в ней все будет «рождаться, жить и умирать».

### Направление Пашт (АЛы)

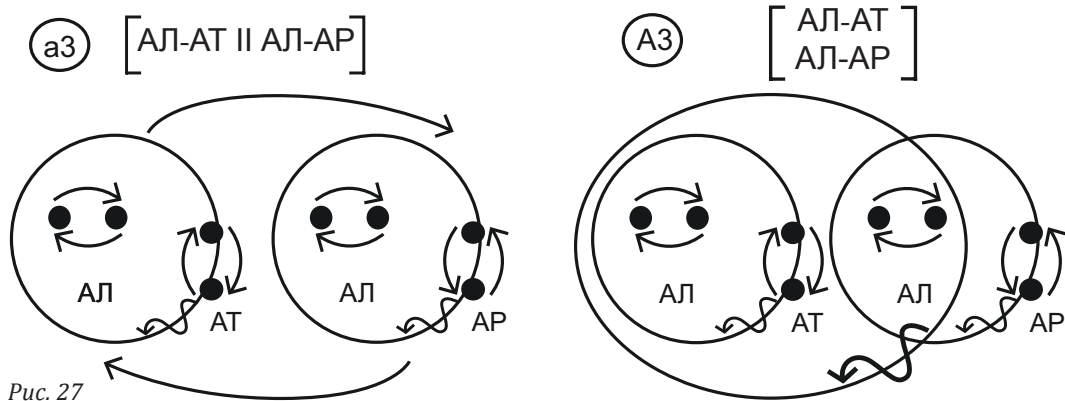
#### 1. Соединение замыслов в единство.



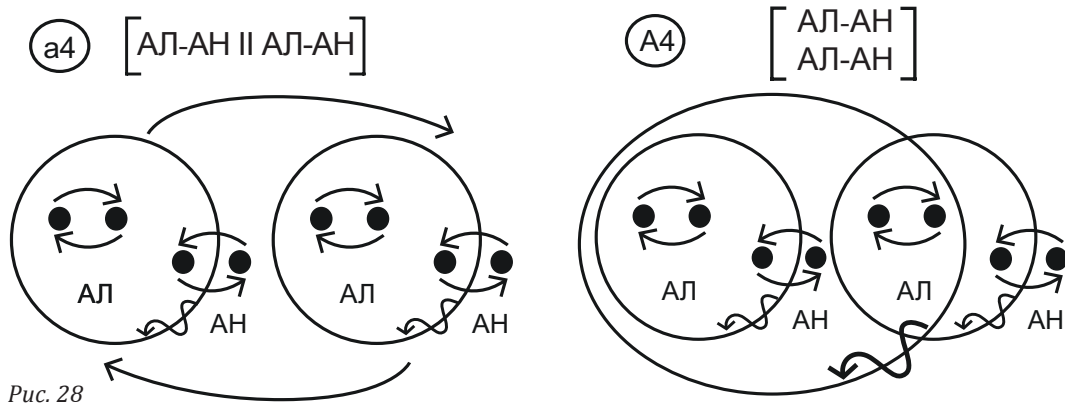
#### 2. Соединение замыслов путем присоединения действий.



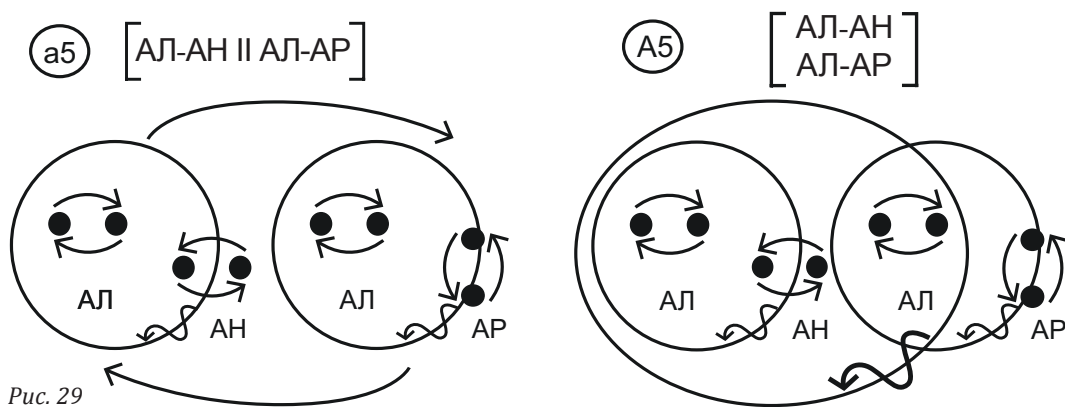
### 3. Соединение замыслов на основе присоединения опыта.



### 4. Соединение реализации нового состояния на основе присоединения новых действий в нем.



### 5. Соединение реализации нового состояния на основе возникновения опыта.



**6. Соединение реализации нового состояния на основе присоединения новых замыслов, которые возникают уже в новом состоянии.**

а6 [АЛ-АН || АЛ-АТ]

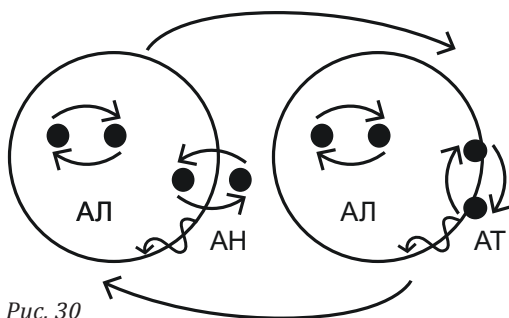
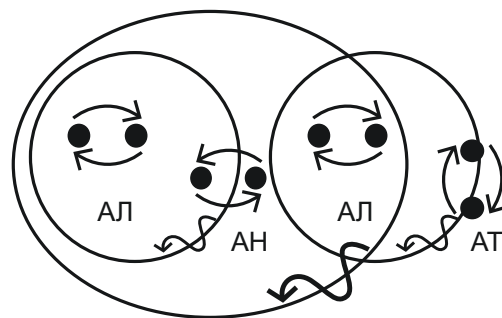


Рис. 30

А6 [АЛ-АН  
АЛ-АТ]



**7. Присоединение полученного в новом состоянии опыта для его накопления.**

а7 [АЛ-АР || АЛ-АР]

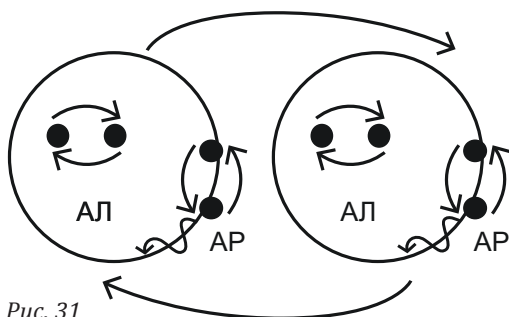
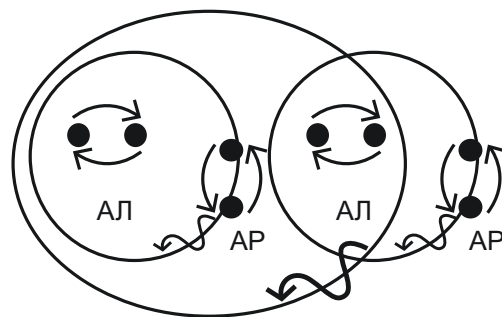


Рис. 31

А7 [АЛ-АР  
АЛ-АР]



**8. Соединение нового опыта на основе присоединенных новых замыслов.**

а8 [АЛ-АР || АЛ-АТ]

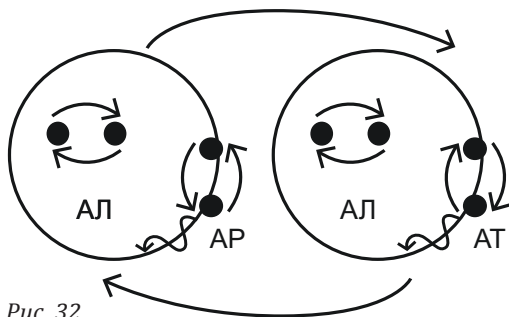
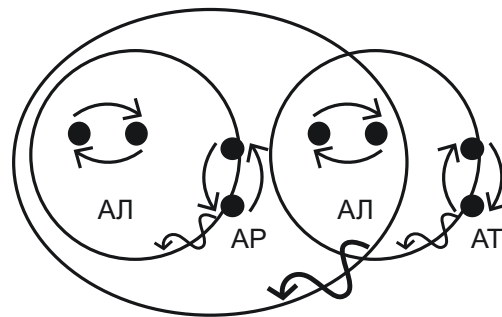


Рис. 32

А8 [АЛ-АР  
АЛ-АТ]



## 9. Присоединение опыта на основе новых действий.

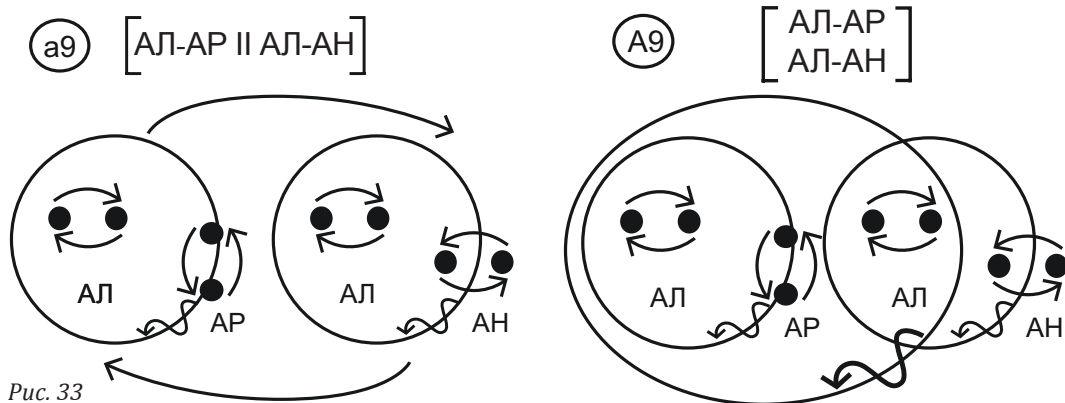


Рис. 33

Таким образом, в направлении Пашт возникло девять программных комбинаций, которые имеют в себе как вариантность исполнения, так и программность процессов их исполнения (всего 18).

### Направление Нет (АТы)

#### 1. Замыслы к действиям на основании замыслов реализации в целом.

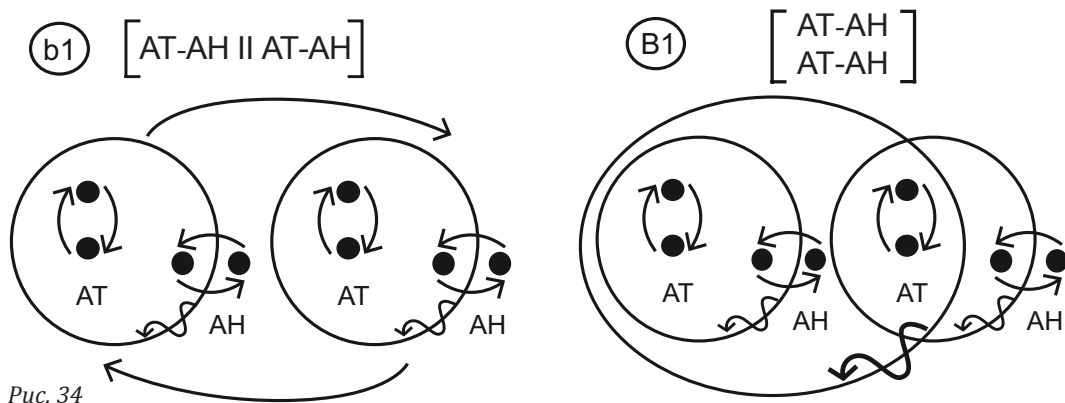


Рис. 34

**2. Замыслы к действиям, построенные на замыслах получения нового опыта.**

ⓑ2 [АТ-АН || АТ-АР]

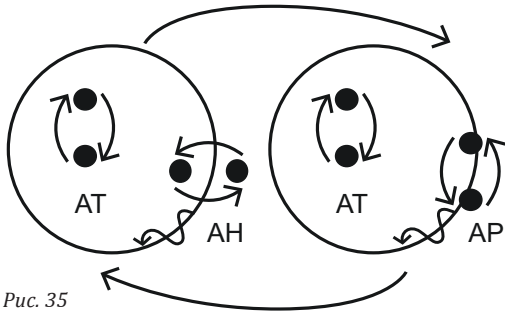
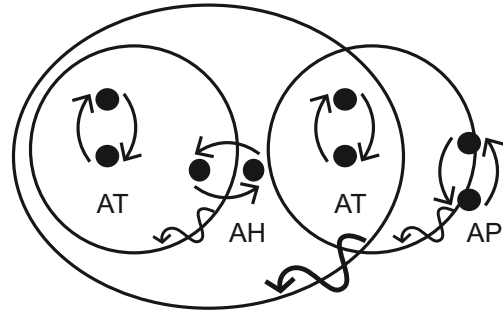


Рис. 35

ⓑ2 [АТ-АН  
АТ-АР]



**3. Замыслы к действиям, построенные на присоединении или соединении нового.**

ⓑ3 [АТ-АН || АТ-АЛ]

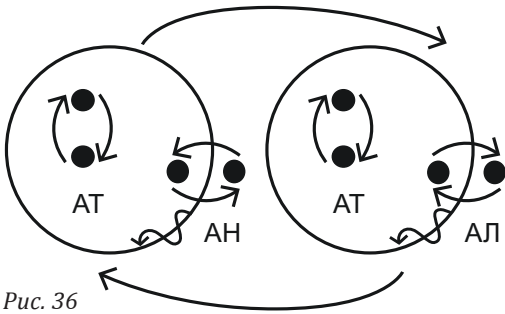
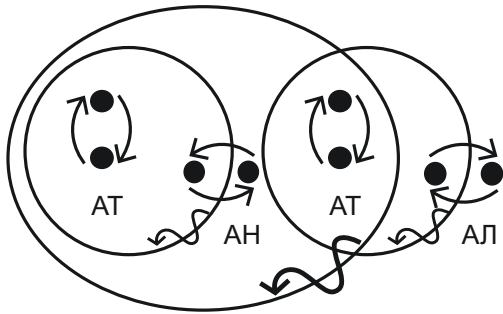


Рис. 36

ⓑ3 [АТ-АН  
АТ-АЛ]



**4. Замыслы получения нового опыта, основанные на пересмотре замыслов прошлого опыта.**

ⓑ4 [АТ-АР || АТ-АР]

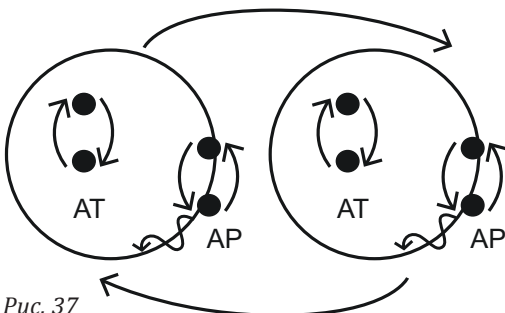
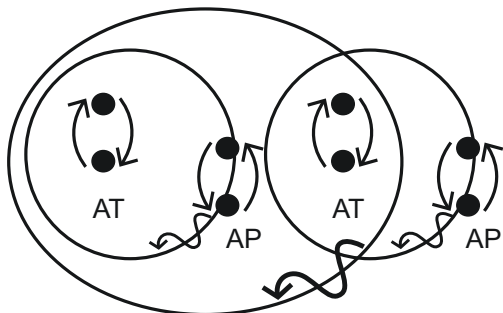


Рис. 37

ⓑ4 [АТ-АР  
АТ-АР]



### 5. Замыслы получения опыта на основании мотиваций к соединению или присоединению.

б5 [АТ-АР || АТ-АЛ]

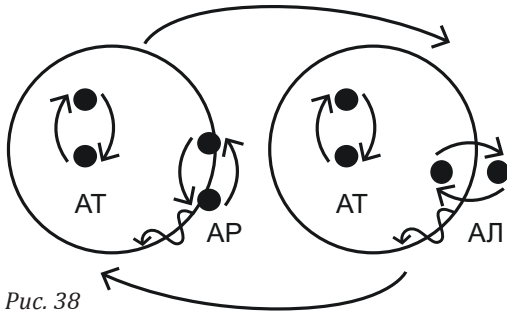
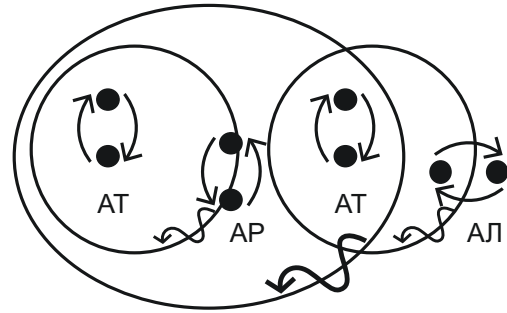


Рис. 38

В5 [АТ-АР  
АТ-АЛ]



### 6. Замыслы получения опыта мотивирования действий.

б6 [АТ-АР || АТ-АН]

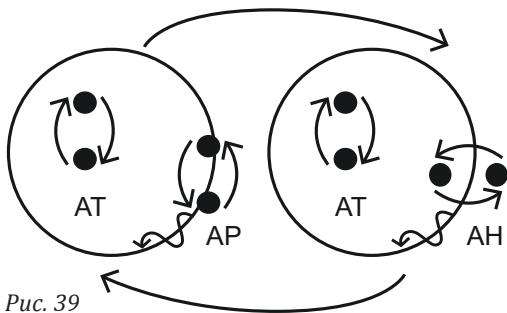
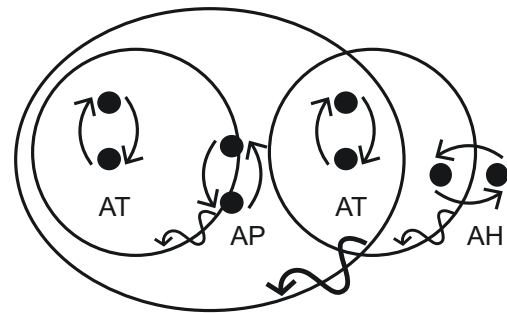


Рис. 39

В6 [АТ-АР  
АТ-АН]



### 7. Замыслы соединений, построенные на мотивациях присоединений.

б7 [АТ-АЛ || АТ-АЛ]

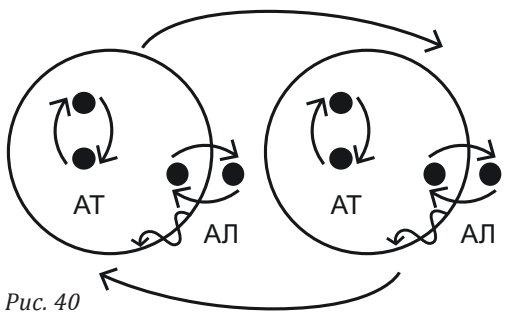
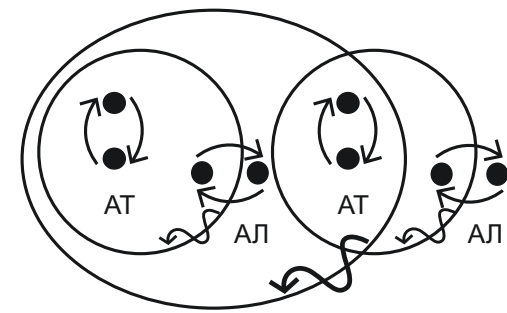


Рис. 40

В7 [АТ-АЛ  
АТ-АЛ]



### 8. Замыслы соединений на основании единства мотиваций к действиям.

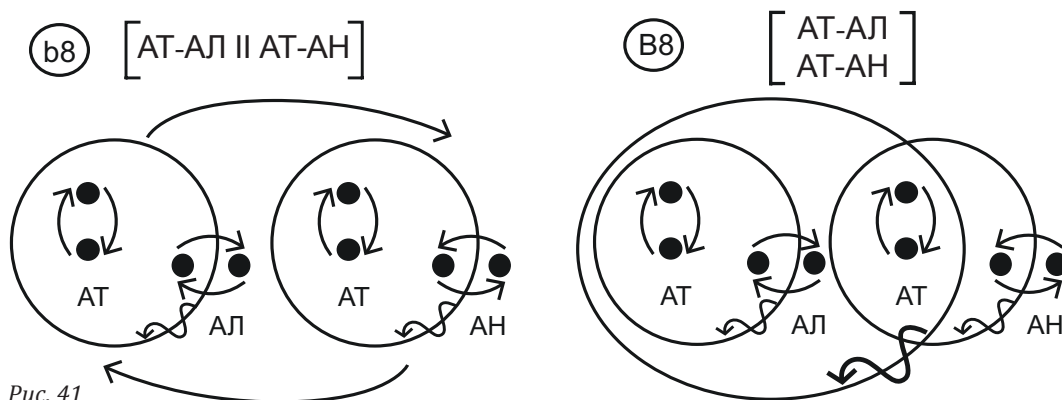


Рис. 41

### 9. Замыслы соединений, построенных на единстве мотиваций к получению опыта.

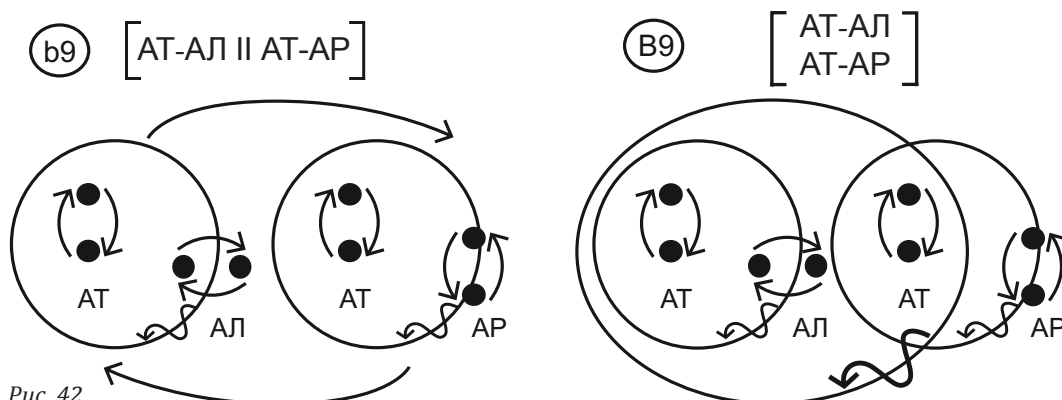


Рис. 42

Таким образом, в программном направлении **Нет** тоже возникло 9 программных аспектов и 18 комбинаций в них. Направление Нет ляжет в основу возникновения адроновой группы физических частиц. Комбинации из них дадут ядра электронов и позитронов будущей материи.

**Нет** означает «*Многоуровневость замысливания*».

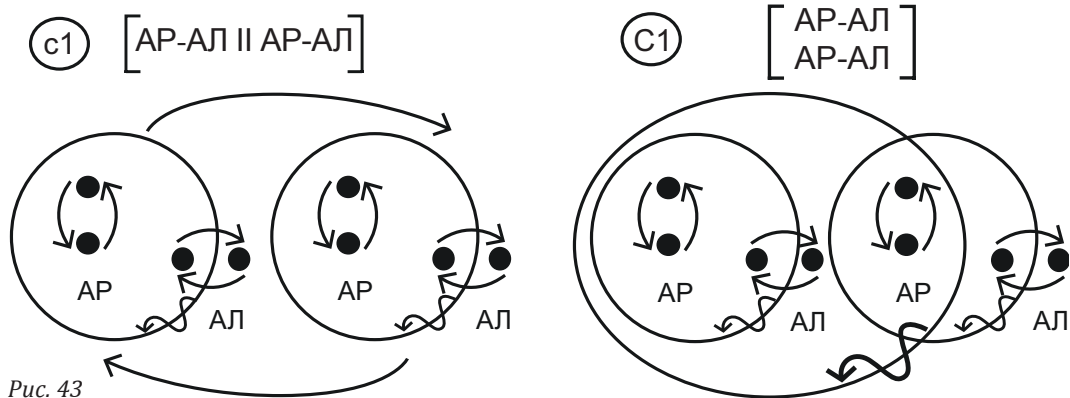
#### Направление Неф (АРы)

Мифическая богиня **Неф** Египетского цикла мифов олицетворяет «*Многоуровневость опыта*», возникающего в новом состоянии, который породит сознание в будущей материи. Но это будет позже, а программность для этого возникнет в Опыте Единого Бога из первичных

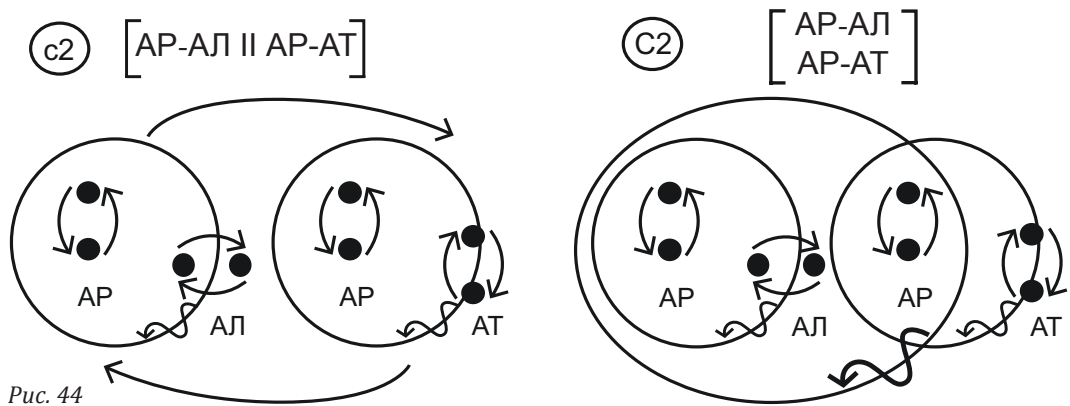


программных сочетаний, на основании которого возникает **Сознание Бездны Пустоты — Будущего Единого Бога.**

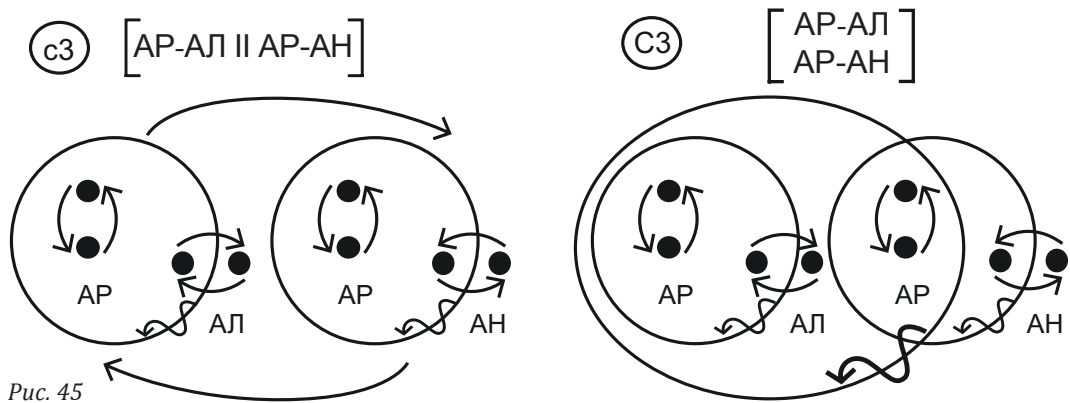
**1. Опыт соединения, возникший из опыта новых присоединений.**



**2. Опыт соединений, построенный на опыте замыслов.**



**3. Опыт присоединений, построенный на опыте совершения действий.**



**4. Опыт построения планов на основе опыта замысливания.**

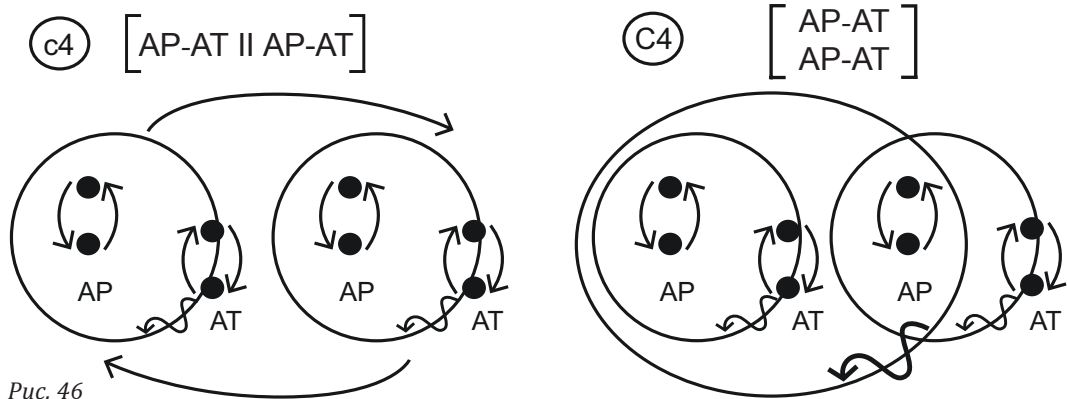


Рис. 46

**5. Опыт построения планов на основе совершения действий либо результатов реализации.**

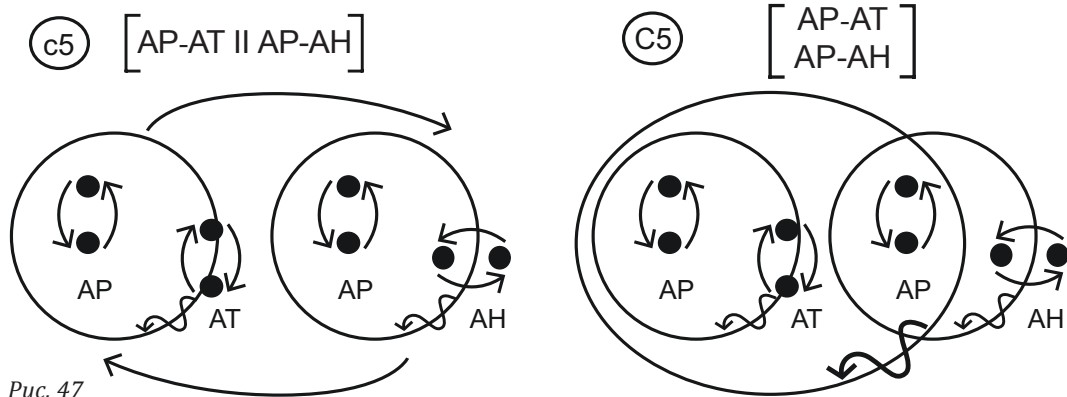


Рис. 47

**6. Опыт построения планов на основе опыта новых присоединений.**

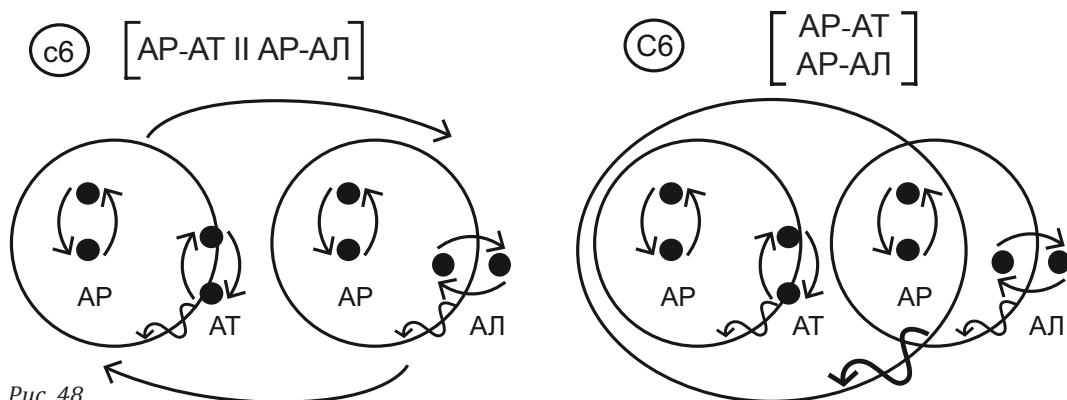
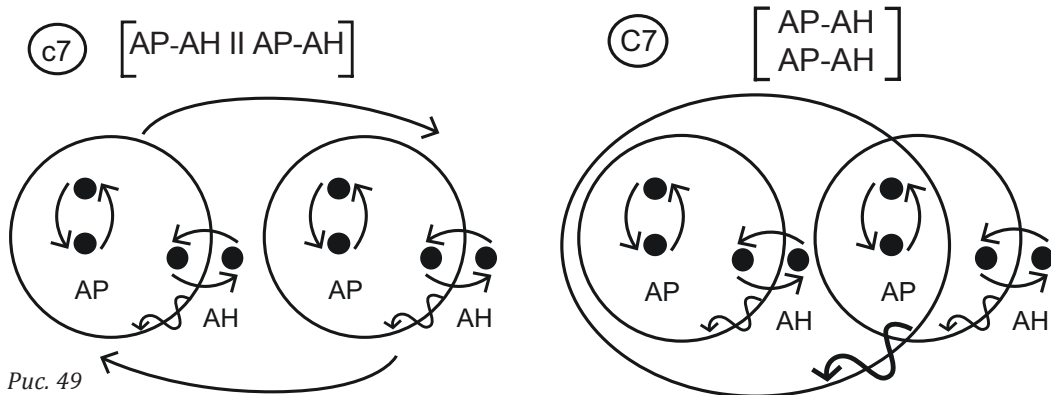
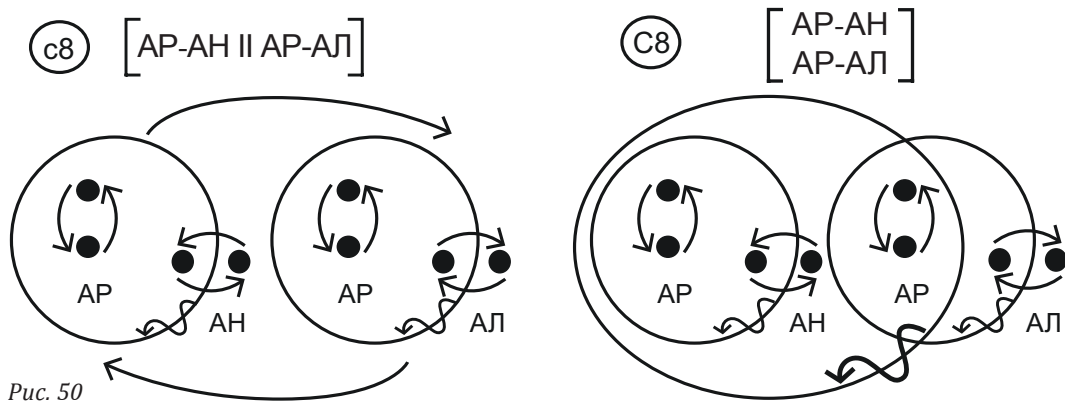


Рис. 48

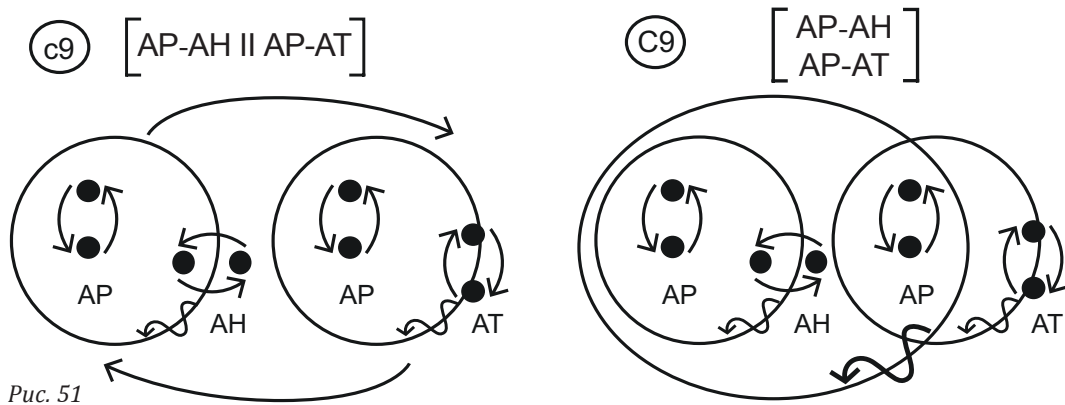
**7. Опыт совершения действий на основе имеющегося опыта прошлой реализации (Повторение и закрепление опыта).**



**8. Опыт совершения действий на основе опыта новых присоединений.**



**9. Опыт совершения действий на основе опыта замыслов или построенных планов.**



Возникшее на четвёртом этапе информационное программное направление Неф ляжет в основу формирования ядер нейтронов будущей материи.

### Реализационное направление (АНЫ)

#### 1. Реализация имеющегося опыта на основании повторения действий, совершенных в предыдущем опыте.

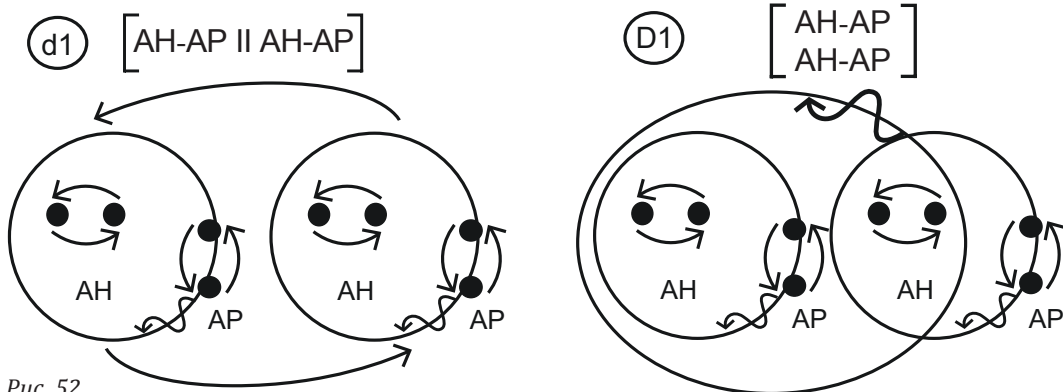


Рис. 52

#### 2. Реализация имеющегося опыта с помощью действий нового присоединения.

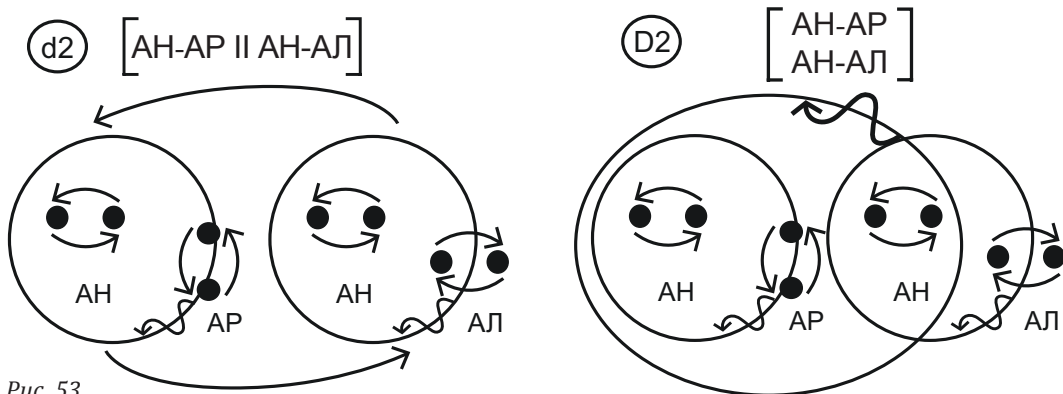


Рис. 53

### 3. Реализация опыта по воплощению новых замыслов.

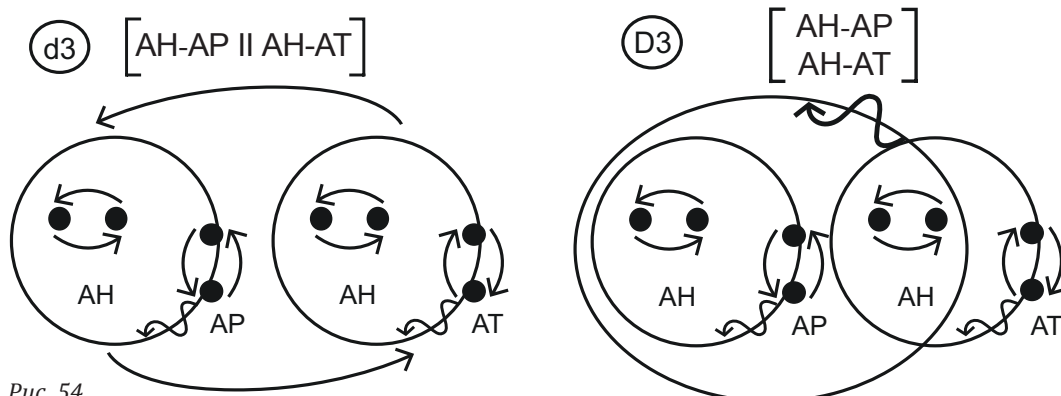


Рис. 54

### 4. Реализация новых присоединений на основании действия соединения информации в новом состоянии.

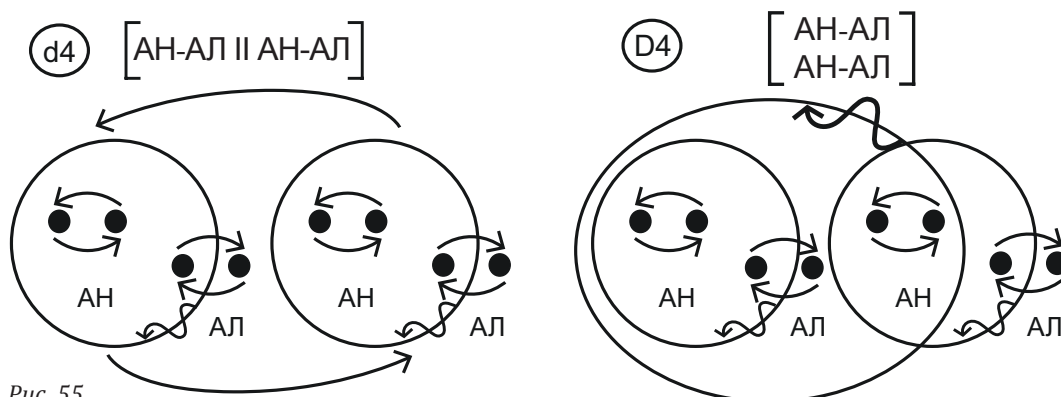


Рис. 55

### 5. Реализация присоединений на основании действия возникающих в новом состоянии замыслов.

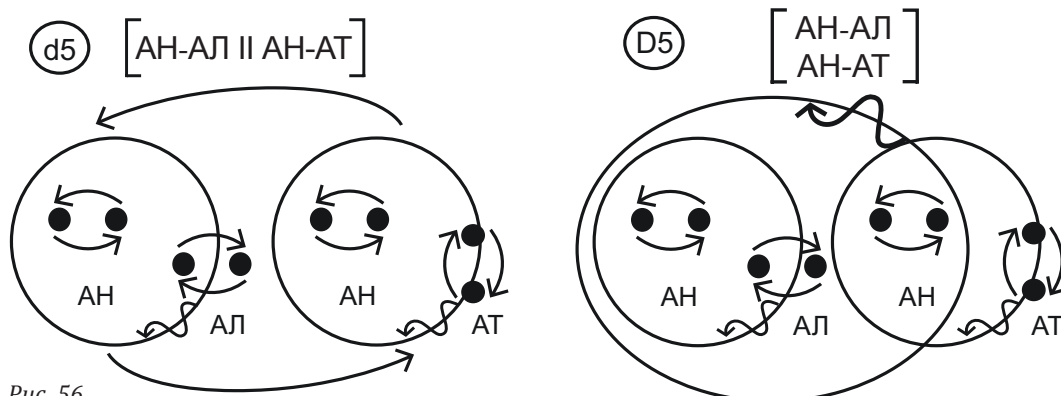


Рис. 56

**6. Реализация присоединений, которые лягут в основу действий получения нового опыта.**

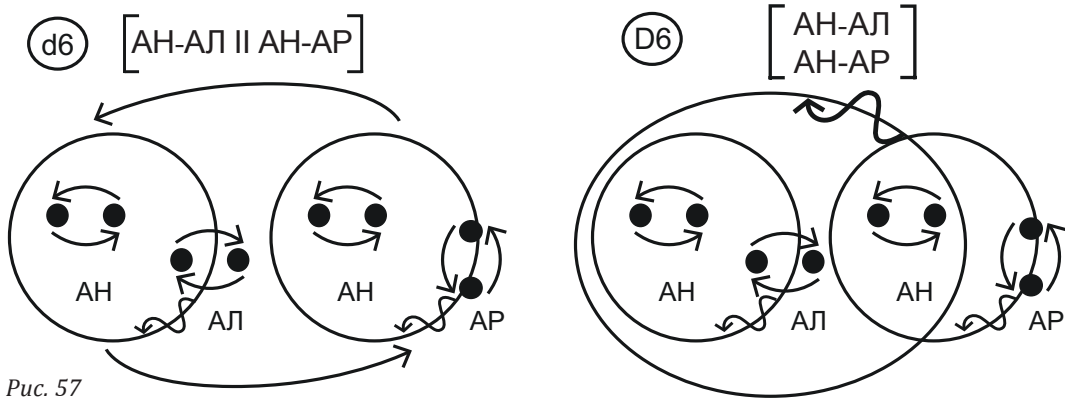


Рис. 57

**7. Реализация новых замыслов, которые возникли при реализации прошлых планов.**

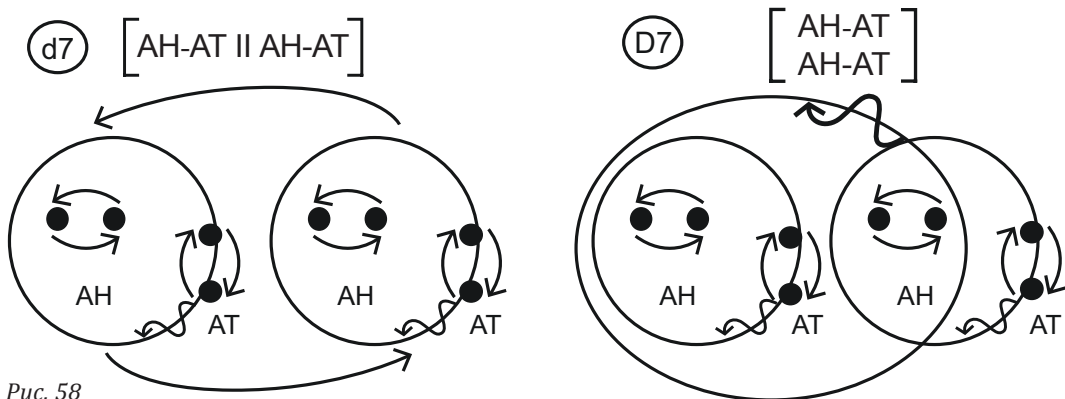


Рис. 58

**8. Реализация новых замыслов, возникших из действия повторений прошлого опыта.**

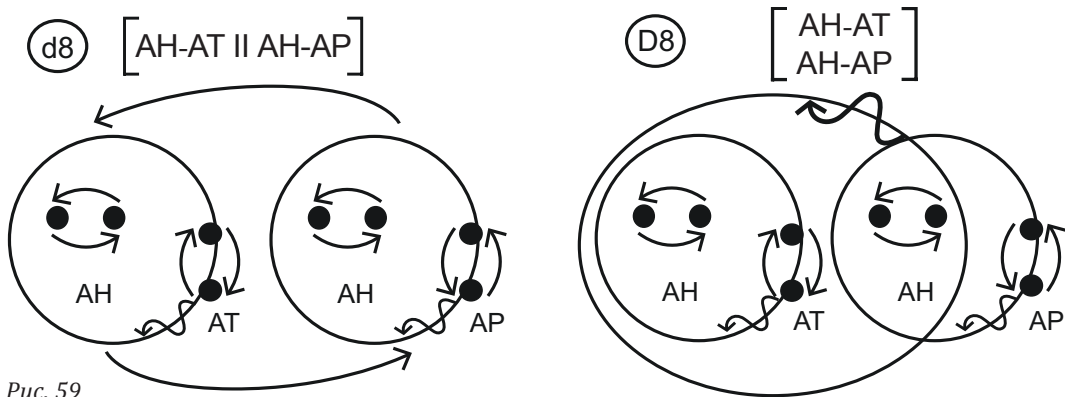


Рис. 59

## 9. Реализация замысла на основании новых присоединений.

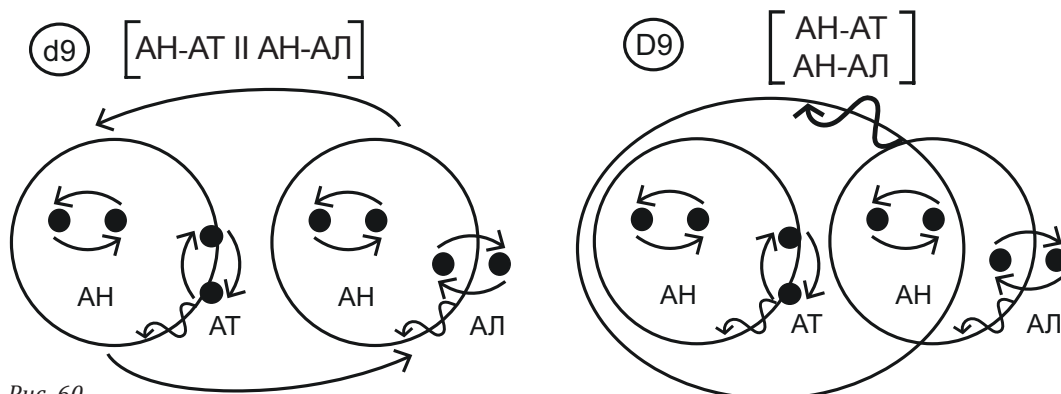


Рис. 60

Таким образом, на четвёртом этапе в Реализационном направлении информации тоже возникло девять программных аспектов, имеющих по две комбинации в каждом (вариантные и орбитальные).

Комбинации из Реализационного направления на следующем этапе, соединяясь между собой, создадут ядра протонов, составляющих ядра будущей материи.

Четыре программных направления, возникшие на четвёртом этапе, а именно: Пашт, Нет, Неф и АНы в мифах обозначались как четыре невидимых Лица Единого Бога.

К началу пятого этапа накопленная информация опыта, сохраняемая в колебаниях первородных частиц, стала создавать эффект влияния и начался Процесс Самозарождения Сознания **Будущего Единого Бога всего — Сознания Бездны Пустоты. Сознание — это Дух, эффект действия Информации Опыта.**

Так поэтапно зарождалось из опыта комбинаций частиц первое действие Сознания, которое будет проявлять себя на пятом этапе.

Всякий раз после каждого этапа частицы вновь возвращаются в исходное состояние первочастиц, и всё начинается сначала.

Информация о частицах четвёртого этапа и их программной принадлежности, возникшей в Едином Боге, расписана очень подробно еще и для того, чтобы физики разобрались, что имеется в виду под бозонами Хиггса, когда их называют частицами Бога.

На четвёртом этапе возникло 36 программных аспектов в четырёх программных направлениях будущей материи. Эти 36 программных аспектов включают в себя 72 программных комбинации, которые распределены в девяти программных уровнях.

**Все числа, возникшие на этапе Первородного яйца, станут для будущей материи священными.**



### У этап

Возвращаясь в исходное состояние первочастиц и передавая при этом остающимся в первородном состоянии частицам сформулированную информацию не только о возникновении комбинаций, но и об информационных связках, которые возникли из этих комбинаций, частицы всё начинают сначала. Так возник ритм вхождения в новое состояние и возвращения в исходное состояние после воспроизведения полученного опыта и размножения информационных связок. Эти информационные связки станут программными и неизменными, выполняя впоследствии в материи своё назначение, неся программную информацию, возникшую в новом опыте строго по своей тематике.

Получив информацию совершённых движений и действий от других частиц, в новое состояние входило всё больше и больше всё более мощных первочастиц. К началу пятого этапа подошли все варианты различных частиц, начиная со 2-го по 4-й этапы. Продолжать укрупнение будут комбинации только четвёртого этапа, строго по своим возникшим на этом этапе программным аспектам.

ПАШТ (АЛ)	НЕТ (АТ)	НЕФ (АР)	Реализация (АН)
1 (a <sub>1</sub> ) (A <sub>1</sub> )	1 (b <sub>1</sub> ) (B <sub>1</sub> )	1 (c <sub>1</sub> ) (C <sub>1</sub> )	1 (d <sub>1</sub> ) (D <sub>1</sub> )
2 (a <sub>2</sub> ) (A <sub>2</sub> )	2 (b <sub>2</sub> ) (B <sub>2</sub> )	2 (c <sub>2</sub> ) (C <sub>2</sub> )	2 (d <sub>2</sub> ) (D <sub>2</sub> )
3 (a <sub>3</sub> ) (A <sub>3</sub> )	3 (b <sub>3</sub> ) (B <sub>3</sub> )	3 (c <sub>3</sub> ) (C <sub>3</sub> )	3 (d <sub>3</sub> ) (D <sub>3</sub> )
4 (a <sub>4</sub> ) (A <sub>4</sub> )	4 (b <sub>4</sub> ) (B <sub>4</sub> )	4 (c <sub>4</sub> ) (C <sub>4</sub> )	4 (d <sub>4</sub> ) (D <sub>4</sub> )
5 (a <sub>5</sub> ) (A <sub>5</sub> )	5 (b <sub>5</sub> ) (B <sub>5</sub> )	5 (c <sub>5</sub> ) (C <sub>5</sub> )	5 (d <sub>5</sub> ) (D <sub>5</sub> )
6 (a <sub>6</sub> ) (A <sub>6</sub> )	6 (b <sub>6</sub> ) (B <sub>6</sub> )	6 (c <sub>6</sub> ) (C <sub>6</sub> )	6 (d <sub>6</sub> ) (D <sub>6</sub> )
7 (a <sub>7</sub> ) (A <sub>7</sub> )	7 (b <sub>7</sub> ) (B <sub>7</sub> )	7 (c <sub>7</sub> ) (C <sub>7</sub> )	7 (d <sub>7</sub> ) (D <sub>7</sub> )
8 (a <sub>8</sub> ) (A <sub>8</sub> )	8 (b <sub>8</sub> ) (B <sub>8</sub> )	8 (c <sub>8</sub> ) (C <sub>8</sub> )	8 (d <sub>8</sub> ) (D <sub>8</sub> )
9 (a <sub>9</sub> ) (A <sub>9</sub> )	9 (b <sub>9</sub> ) (B <sub>9</sub> )	9 (c <sub>9</sub> ) (C <sub>9</sub> )	9 (d <sub>9</sub> ) (D <sub>9</sub> )

Рис. 61

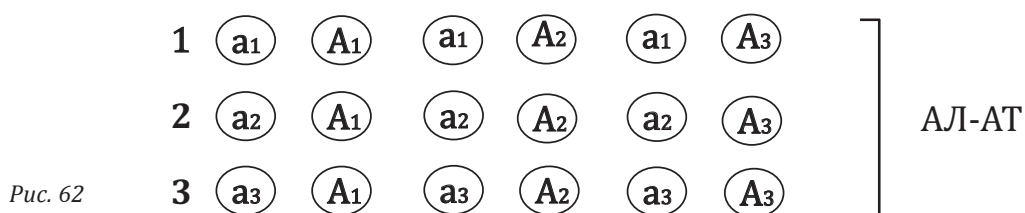
По возникшей традиции первыми начали укрупнение АЛы программного направления Пашт. При этом в нём возникли четко выраженные темы:

**АЛ-АТ — «Присоединение замыслов»,**

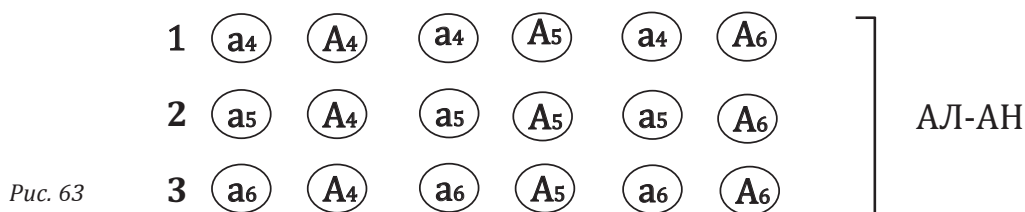
**АЛ-АН — «Присоединение действий»,**

**АЛ-АР — «Присоединение опыта».**

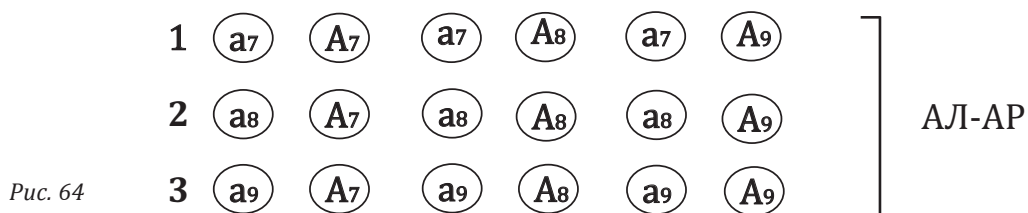
Каждая тема стала тоже иметь в себе по 9 программных комбинаций.



Программный аспект АЛ-АН тоже получил девять программных комбинаций. Программный аспект АЛ-АН — это не только присоединение действий, но и движений, поэтому запрограммированные на это ядра тёмной материи будут удерживать физические объекты в объёмах, что позволит этим объектам двигаться и действовать.



Программность АЛ-АРа тоже создаст девять программных комбинаций и тоже будет выполнять функцию Пашт по удержанию воспроизведённого в физическое состояние объёма физических объектов. Но в силу своего программного назначения АЛ-АР будет не только удерживать объём, а и сохранять всю информацию о том, что было воспроизведено и осуществлено в действиях в физическом состоянии. Впоследствии АЛ-АР будет выполнять роль памяти Единого Бога, когда Сознание Единого Бога будет входить в физическое состояние воспроизведённой физической вселенной.



Программные темы АЛ-АТ, АЛ-АН и АЛ-АР в своих комбинациях станут ядрами будущих гравитонов и глюонов. Гравитонами они станут, когда создадут комбинации с частицами четвёртого этапа направления Неф. Именно гравитоны направления Пашт будут создавать законы физического существования материи.

Законы существования физической материи: физические, химические, биологические — это Законы Единого Бога и только Она Своим программным состоянием АЛ-АТ может их нарушать, если это соответствует Её Замыслам. А нас, людей, будет поражать, что многие объекты не разрушаются от времени, как будто законы физического мира на них не распространяются. Или не сможем определить возраст объектов методом углеродного распада. Все эти «чудеса» происходят потому, что удерживаемые гравитонами с программным аспектом АЛ-АТ объекты будут стоять так долго, как это будет угодно Единому Богу.

Но это будет потом, когда будут созданы материя и законы её существования. Программные аспекты для этого были заложены когда-то на пятом этапе и остались в Едином Боге навечно как Её Опыт.

Когда программные комбинации АЛ-АТ, АЛ-АН, АЛ-АР, будучи ядрами, станут создавать новые комбинации, но уже с нейтральными Нет, появятся глюоны, которые в информации будут сообщать облик физическим объектам либо создавать информационные комбинации иллюзий.

Программные направления состояний Нет, Неф и Реализационный (АНы) на пятом этапе вначале будут скручиваться одинаково, строго по темам: вариантная со своей орбитальной, орбитальная со своей темой вариантной.

Если внутри — вариантная тема, то главной информацией становится вариант исполнения, а частица на орбите будет указывать, какие процессы будут исполнять этот вариант воспроизведения.

Например:

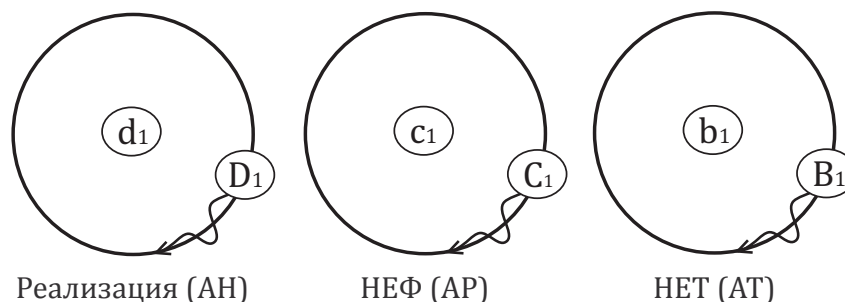


Рис. 65

Если внутри — орбитальная частица, а на орбите — вариантная, то это означает, что главной темой будет информация осуществления процесса, а вариантная на орбите будет указывать вариант его исполнения.

Например:

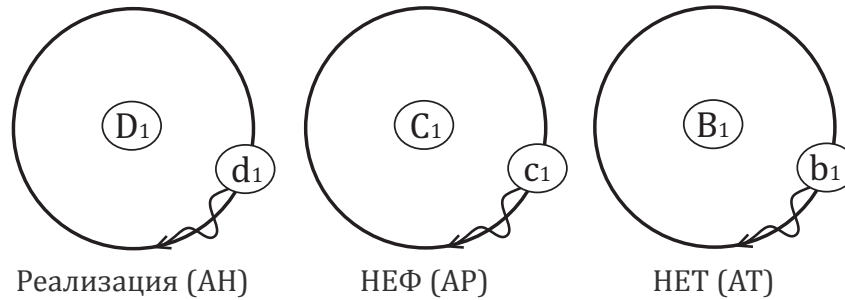


Рис. 66

Таким образом и в Нет, и в Неф, и в Реализационных АНах возникло по 18 программных комбинаций (см. рис. 61), которые назовут **неизменными**.

Впоследствии, будучи ядрами в своих видах материи, они на орбите будут иметь аналогичный по теме кварк или аналогичную по теме своего протоядра уравнивающую частицу, когда будут создавать ядра физических крупных частиц, таких как протоны и электроны.

Осуществив комбинации соединений, уже возникшее Сознание Единого Бога не получило нового укрупнения, поэтому пятый этап повторялся несколько раз. Чтобы получить укрупнение, Сознание Бога стало экспериментировать с комбинациями направления **Нет**, как «**Многоуровневостью замысливания**», и с комбинациями **Неф**, как «**Многоуровневостью опыта**».

Получив в очередной раз информацию о совершённых действиях в Базу Опыта, накапливаемую самыми мощными первочастицами, возникшее Сознание сделало первый анализ полученных результатов, чтобы продолжить дальнейшее комбинирование вариантов. И опять все началось сначала, и к новому повторению V этапа добавилось множество новых частиц, повторивших опыт своих предшественниц. На этот раз комбинации составляли ещё более мощные частицы.

Имеющиеся 9 программных комбинаций в Нет и Неф на этот раз Сознание «перетасовало» между собой внутри каждого программного аспекта. Таким образом возникло (9 x 9) комбинаций, то есть 81 комбинация, где в центре была вариантная частица, и 81 комбинация, где в центре была орбитальная, то есть 162 комбинации в Нет и 162 комбинации в Неф.

Но и на этот раз никакого укрупнения частиц не возникло, что заставило сознание будущего Единого Бога экспериментировать дальше с уже нетипичными комбинациями, поскольку типичные были все исчерпаны.

В этот раз Сознание стало соединять варианты частицы с вариантами, орбитальные с орбитальными опять строго по аналогичным темам и в двух вариантах.

Например:

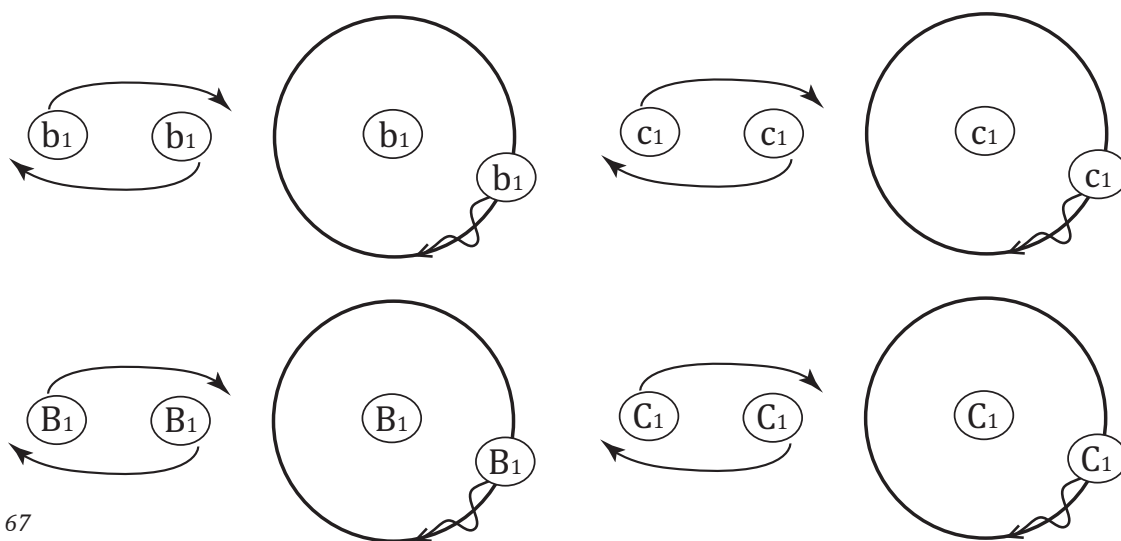


Рис. 67

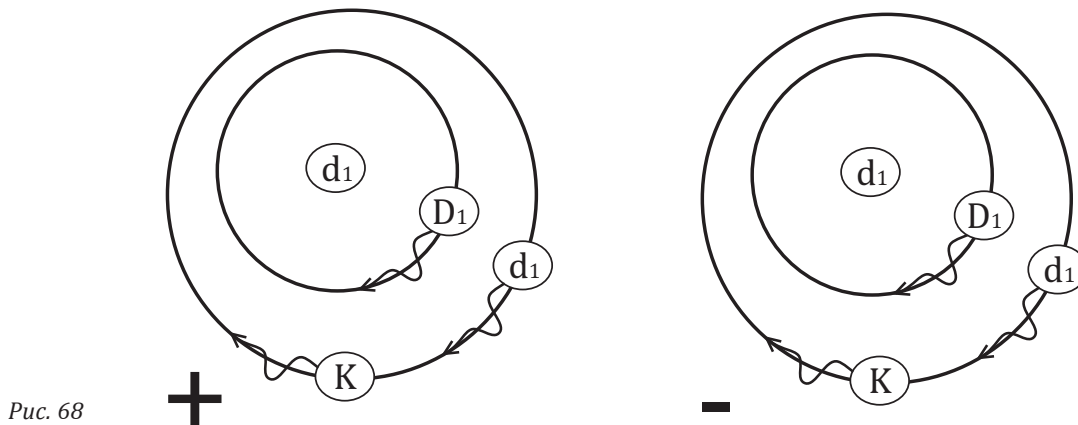
Длинные связки аналогичных по информации комбинаций создали 6 комбинаций АТ-АНов, 6 комбинаций АТ-АРов, 6 комбинаций АТ-АЛов в Нет.

А подобные комбинации в Неф — 6 комбинаций АР-АЛов, 6 комбинаций АР-АТов и 6 комбинаций АР-АНов.

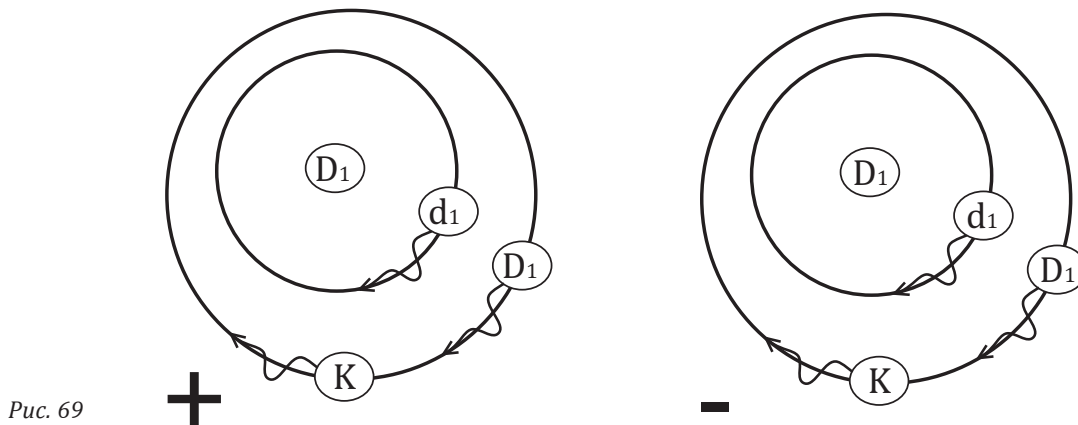
Но поскольку длинные комбинации удерживали одинаковую по тематике информацию, как бы повторяющую друг друга, связи в частицах оказались нестойкими. Эти связи стали разрываться, а в пространство Бездны при этом стала выделяться несвойственная Ей энергия распада. Так возникла материальная энергия, которая зарядила одинаковую распавшуюся информацию противоположными зарядами. Возникло по 6 вариантов кварков двух противоположных зарядов.

Комбинации направления Неф стали присоединяться к реализационным АНам, а для уравнивания возникающих частиц к ним стала присоединяться частица IV этапа, копирующая по теме протодро уже крупной частицы.

Так возникли разнозарядные протоны, которые позже станут ядрами двух вариантов материи.



Или:



В это же время разнозаряженные кварки программного направления Нет стали присоединяться к комбинациям Нет, создавая новые более крупные заряженные частицы. В них для уравнивания на орбиту кварка стали присоединяться новые мощные входящие в укрупнение частицы II этапа. В этот момент возникли электроны и позитроны. На начальном этапе этого укрупнения комбинации направления Неф в нём не участвовали. А процесс укрупнения продолжился с Замыслами (Нет) и Реализацией его (АН).

Противоположно заряженные электроны и позитроны притянулись к противоположным им по заряду протонам, и возникли новые, уже физические частицы — нейтральный водород, содержащий внутри себя два противоположных по заряду, но аналогичных по теме информации варианта материи. А поскольку возникшие впервые эти варианты материи ничем не были разделены, то всё вспыхнуло и схлопнулось в изначальное состояние первочастиц.

Когда это «схлопывание» произошло в первый раз, Сознание ещё не поняло, почему это произошло. Но когда при повторении последо-

вательности действий «схлопывание» стало повторяться, возникшее **Сознание Бездны Пустоты** поняло, что противоположные варианты необходимо между собой разделить. И тогда Сознание подчинило Себе информацию в частицах, и программное направление Пашт своими программными аспектами АЛ-АТ и АЛ-АН разделило между собой два вида материи, сделав пространство между ними друг для друга недостижимым. А Сознание Бездны после подчинения Себе информации Собственного Опыта стало **Единым Богом Всего**, что будет потом создавать.

Опыт же, возникающий в этих двух вариантах материи, Она оставила нейтральным, присоединив к комбинациям Неф нейтральные частицы IV этапа и уравнивающие, как у электронов и позитронов, частицы II этапа, что позволит им в дальнейшем обмениваться информацией на внутренних уровнях материи.

Пример:

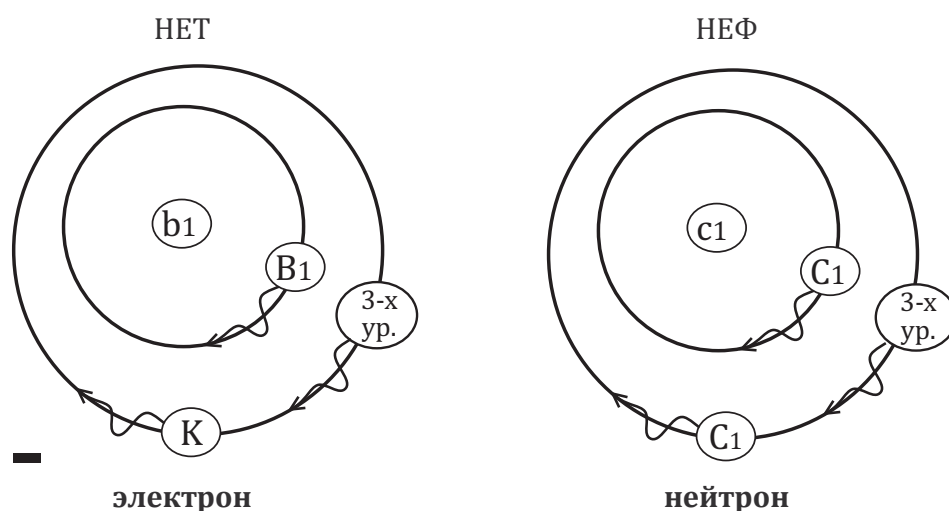


Рис. 70

При накоплении информации трёхуровневая частица будет заменяться на частицу четвёртого этапа, а электрон и нейтрон при этом будут обретать по 60 уровней информации.

Пример:

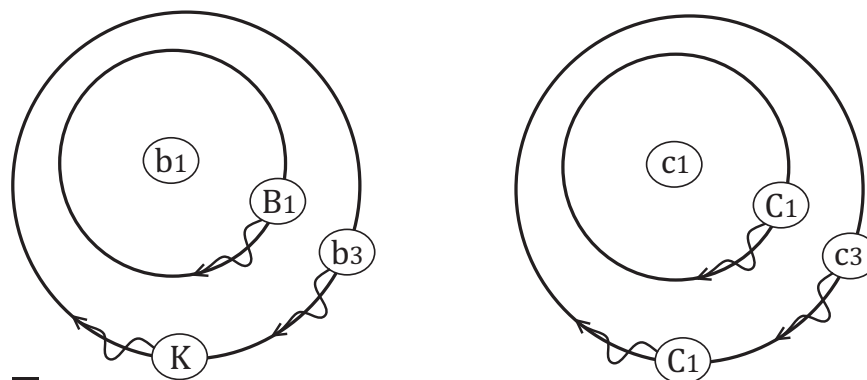


Рис. 71



Сознание Бездны Пустоты после этого успеха укрупнения продолжило экспериментировать дальше. Оно стало пытаться соединить парами возникшие атомы нейтрального водорода в разных вариантах материи. Но ничего не получалось. Атомы нейтрального водорода не хотели соединяться парно. И тогда Единый Бог приняла первое вообще не свойственное имеющемуся опыту решение — отодвинуть орбиту электрона и позитрона от ядер уже физических частиц. И водород обоих видов материи пришел в активное состояние. Связи стали рваться: возникла термоядерная реакция с выделением огромного количества энергии протонно-протонового цикла, но в рамках всего шара. Это был действительно Большой Взрыв в Бездне Пустоты!

Всё разлетелось и «схлопнулось» в изначальное состояние. Но частицы сохранили заложенную в них информацию и опять собрались в шар. И всё началось сначала. Сознание восстановилось и опять повторило эксперимент. Получив тот же результат, Единый Бог примет судьбоносное для Себя решение — разделить единое Информационное пространство полученного Опыта на отдельные информационно разделенные области, чтобы они стали программно независимы друг от друга. Так Единый Бог получила возможность экспериментировать отдельно с каждой из них. Возникли «Информационные программные единицы» в Опыте Единого Бога, которые в Египетской традиции получили название Ба.

**Информационная программная единица — это обособленная область информации, наделённая собственными программными аспектами, обеспечивающими функционирование в ней информации и создающими возможность самостоятельно накапливать информацию опыта в своих ролях.**

Эти информационные программные аспекты Единый Бог будет создавать постепенно, опытным путем, выверяя и совершенствуя их. Деление Опыта Единого Бога на уровне общего поля информации, сохраняемой первочастицами, никогда не входящими в иное состояние, наделило все И.е. одинаковыми «Механизмами функционирования и накопления информации». Это позволило им впоследствии самостоятельно накапливать опыт в ролях. Эту Базу Опыта в мифах назовут **Шуньей — «Совокупностью индивидуализированного опыта всех ролевых аспектов»** Информационных единиц Единого Бога. Наличие огромного количества таких И.е. значительно расширило возможности Единого Бога, как Сознания Бездны Пустоты, к экспериментам и получению разнообразнейшего опыта через И.е., что впоследствии создаст вселенную и жизнь в ней.

**Но никогда больше Единый Бог не будет повторять опыт Большого Взрыва, который остался в Её памяти как Опыт Её первых шагов!**

Возникшие когда-то изначально, эти пять этапов всегда повторяются, когда Сознание Бездны «просыпается» к очередной Своей реинкарнации во вселенную. И каждый раз, «отыграв» Свою очередную роль варианта вселенной и получив в ней запланированный Замыслом Опыт, Сознание, как Единый Бог всего, «уходит на сортировку полученного опыта» и осмысление полученных результатов. Это состояние назвали **Сном Единого Бога**, когда всё растворяется в изначальное первородное состояние первочастиц, аккумулирующих информацию Опыта Единого Бога.

Этот автоматический пятиэтапный ход назвали **«Первородным Яйцом»** вселенной. Бездна продолжает «потеть», и шар постоянно пополняется мощными «потинками», давая возможность росту информации.

Символом роста Опыта и получения знаний в Едином Боге стала пятиконечная звезда. Этот же Принцип Знаний стал единым и для всех Её Информационных единиц.

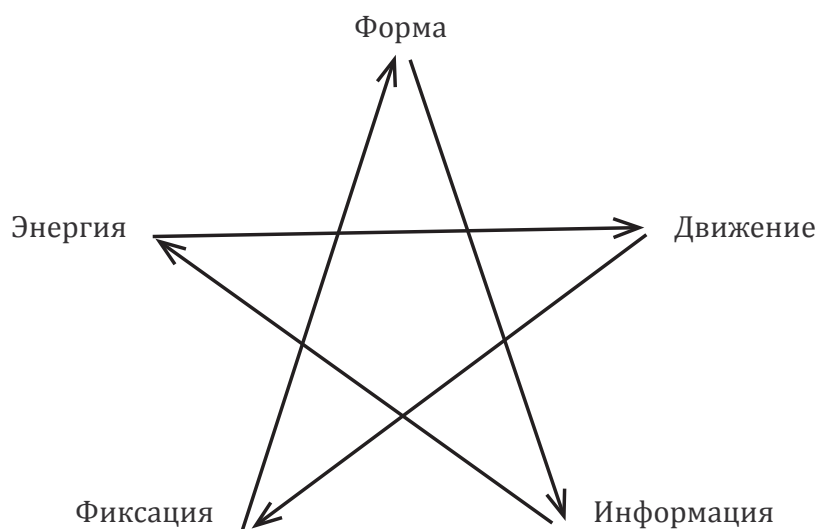


Рис. 72

Энергия (Бездна Пустоты) обрела **Движение**. Это движение получило **Фиксацию**. Зафиксированные движения создали **Формы**. Эти Формы породили новую **Информацию**, которая всегда возвращается в Энергию Бога.

Конечно, всё это было очень трудно для понимания на предварительном этапе накопления информации опыта для возникновения сознания и разумности в наших И.е., наделённых Программой развития разумности во множестве ролей. На этом этапе накопления опыта находится современное человечество. Эта информация и сейчас предназначена для авангарда человечества, которому уже понятно, почему энер-

гия символизировалась огнём, а движение энергии — металлом в силу его электропроводности. Фиксирование движения стало символизировать дерево, так как оно еще и символ развития.

Форму стала символизировать земля. Но это понятие вначале не имело никакого отношения к планете, а тем более к почве. Суть понятия **Земля** заключает в себе *«Законы единства развития разумности при индивидуализации информации»*, которые вытекают из процесса Развития. Эти Законы действуют на нашей планете для развития разумности И.е в своих ролях, поэтому в конечном итоге она и получила такое название.

Эти «Законы развития разумности и индивидуализации опыта» порождают новую информацию, которая символизируется водой, в силу того, что вода создает волны. И информация возвращается к Единому Богу через опыт, который фиксируют И.е.

Если заменить смысл понятий их символикой, то звезда принимает всем знакомый вид:

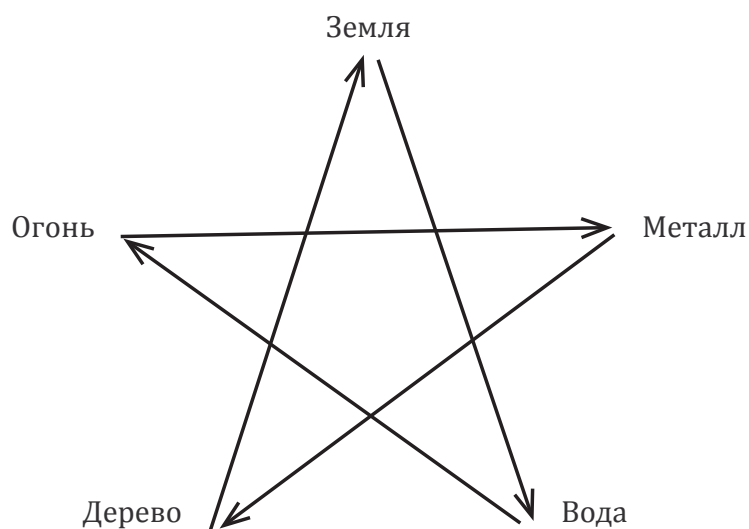


Рис. 73

С буквально воспринимаемыми понятиями без понимания их сути фантазировали целые поколения толкователей прошлого. И уж никак не ассоциировали эту звезду в перевёрнутом виде с нежеланием получить знания и иметь понимание, когда во главу становится форма, а не её содержание. В этом случае Развитие и информация не являются уже опорой в получении опыта.

В мифах вода всегда символизирует информацию, и поскольку информация бывает разной, то и символика разной информации бывает разной.

Информацию **«Механизмов развития разумности»** называли морями, а **«Импульсы к развитию разумных действий»** получили понятие **«Океан»**. Поэтому Информация, порождающая материю, тоже символизировалась Океаном. Понятие **«озеро»** по смыслу включает в себе **«Закономерности развития опыта действий»**, а реки в мифах олицетворяют **«Фиксированные в виде информации импульсы разумности»**, но уже в ролях Информационных программных единиц.

Это не мифы возникали как история в творчестве людей из уже существующих понятий и названий. Наоборот, мифы даны были человечеству Единым Богом как зашифрованная информация о Ней и Её Процессах. Поэтому они святы и для сохранения их давались понятия и названия странам, городам, рекам и местностям, так как люди лучше всего сохраняют информацию, если считают её своей историей. А тем более если она является стимулом к подражанию при отсутствии опыта человеческих действий у И.е. По заложенной в мифы информации создавались символы, культы, а из них вытекали культуры. Единый Бог программировала в генетику соответствующие им движения и действия, что дало начало возникновению традиций, а И.е. позволило в ролях накапливать опыт и формировать разумность. Этот метод был опробован во множестве вариантов предыдущих вселенных. А их в вечности существования Единого Бога было несчётное количество.

Возникший когда-то в Первородном яйце на II этапе Принцип получения Опыта и Знаний станет единым для всех Информационных программных единиц, наделённых Программой развития разумности.

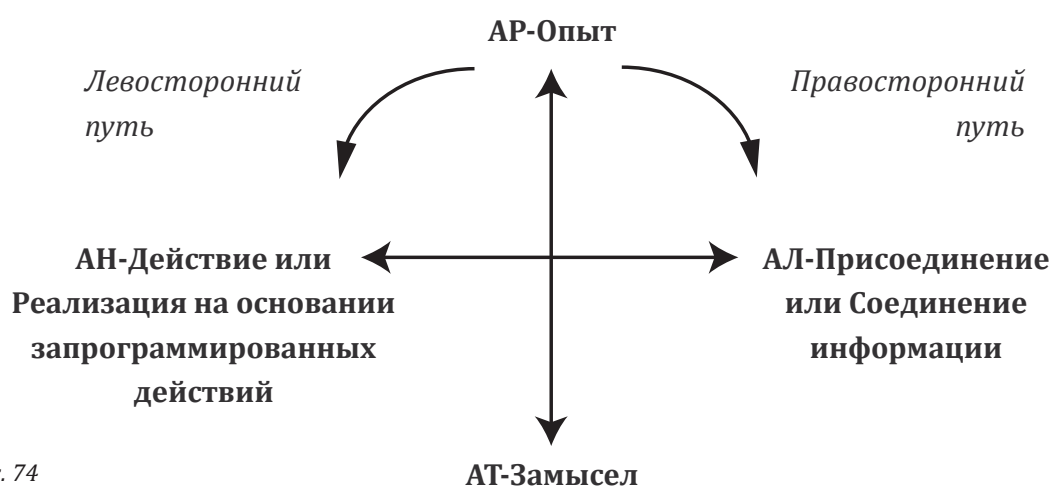


Рис. 74

Для Единого Бога и Её Информационных программных единиц существует только правосторонний путь получения опыта. Входя в физи-

ческую роль, И.е присоединяют или соединяют информацию всего опыта с новым, закладывают Замысел получения нового опыта, программу совершения движений и реализации действий. Для них не существует промежуточных этапов (рис. 74).

А вот роли И.е. могут не присоединять новый опыт, полностью повторив опыт прошлых ролей своих И.е. Для них это будет отрицательным результатом опыта жизни. Могут формировать замыслы к развитию в жизни, а могут идти в ней без цели. Могут реализовывать замыслы, а могут пребывать в пустых мечтаниях. Могут полностью реализовывать совокупность старого опыта и новых освоенных действий, чтобы получить новый опыт и новые знания, закрепив их в понимании, а могут бездумно повторять одно и то же, не делая выводов и не исправляя ошибок, чтобы опыт улучшить. Так возникла многовариантность выбора в ролях по каждому действию. Символом этой многовариантности выбора, которую Единый Бог программирует в Программный аспект ролей И.е., стала восьмиконечная звезда. Эта свобода выбора позволила получить широчайший аспект опыта и разнообразие его в Информационных единицах, наделённых программой развития разумности (рис. 75).

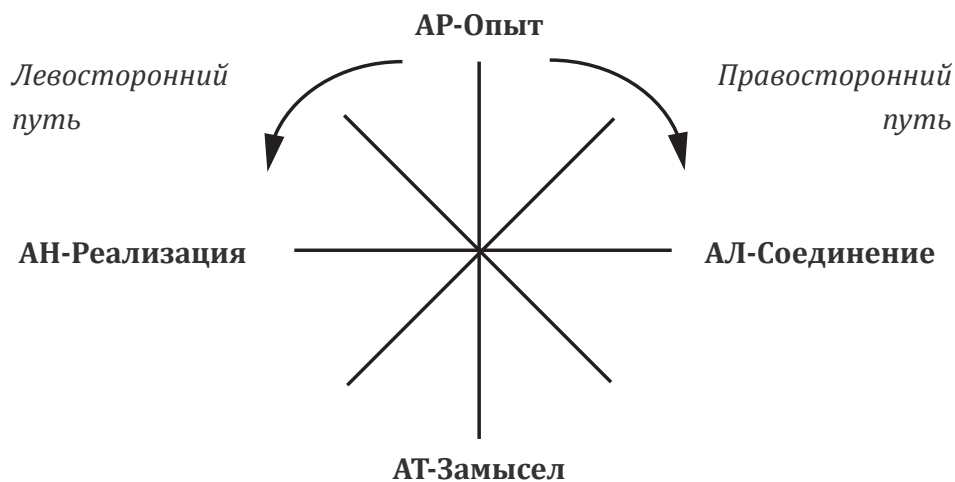


Рис. 75

А левосторонний Путь развития Единый Бог стала использовать в начале эволюционного пути И.е. через программирование движений и действий в генетику. И на основании запрограммированных импульсов к действиям формировать способность к замыслам и соединению информации, что позволило накапливать опыт и способность делать выбор осуществления действий. Но это все только для И.е., наделённых программой развития разумности в ролях.

Для Информационных единиц одной роли, выполняющих условия физического объекта среды, возможности выбора отсутствуют. Их ро-

левые действия Единым Богом выверены и жёстко запрограммированы. Звёзды, планеты и другие объекты физической среды, хотя и роли своих И.е, сознанием не обладают, поскольку накапливают чужую информацию, а не информацию собственных действий. Сознание — эффект только собственного опыта. Можно себе представить, каков Опыт Единого Бога, так как вся материя и вся вселенная, и всё, что в ней есть и действует, — результат этого Опыта! И тогда какие могут быть ассоциации Бога с человеком — ролью своей И.е, осуществляющей развитие разумности?!

Все варианты и их результаты Сознание Бездны Пустоты (а Бездна вечна) проверяло одновременно в двух вариантах материи, которые существуют в физической вселенной одновременно. Сознание у Бездны одно и реинкарнируется это Сознание в одну вселенную, этим Сознанием запрограммированную, Её Процессами воспроизводимую и Её другими состояниями материи удерживаемую. **Других физических вселенных нет.**

Есть только информация вариантов получаемого опыта из запрограммированных вариантов совершаемых действий в ролях. Она заложена в Информационный Программный Модуль воспроизведения вселенной и относится к Информационным единицам её воспроизведения.

Современная вселенная — совокупность самого лучшего Опыта Единого Бога всех предыдущих результатов. Учитывая вечность Её существования, а также Её скрупулезную работу над каждым элементом физического состояния, трудно сказать, сколько прототипов создавали наши И.е. и на основании каких вариантов выбора программировались роли для выполнения целей и задач их развития в данной Вселенной.

В момент программирования физической вселенной **Сознание Бездны Пустоты**, как Единый Бог всего, что во вселенной будет возникать, становится **Нетер** — **«Многоуровневостью замысливания получения опыта мышления и понимания»** в новом для Себя физическом состоянии вселенной. И Оно программирует Процессы функционирования возникающей в новом состоянии информации, чтобы иметь возможность мыслить и действовать в нём. Эти Процессы Единого Бога будут названы Богами, которые будут объединены по своему назначению в Информационные Программные Модули воспроизведения и функционирования вселенной.

Аналогичные процессы Единый Бог закладывает и в И.е, наделённые программой развития разумности, что позволит им при накоплении опыта в ролях мыслить и понимать, а Ей это мышление и понимание контролировать.



**Нетер — Первое Тайное имя Единого Бога**, осталось в информации Египетского цикла, который был посвящён Процессам функционирования информации в недрах материи, а именно Процессам функционирования И.е. (Ба).

К современному варианту все Процессы функционирования разума и сознания в И.е уже созданы и опытом выверены. Информационные Программные Модули закладываются Единым Богом на V этапе в момент программирования протонов. Эти запрограммированные Процессы заложены в 60 уровней протонов и 45 уровней электронов и позитронов, а информационные возможности для этого за это пребывание и развитие в вечности у Единого Бога значительно расширились.

Вспомним, что на начальном этапе программирования протонов существовало только 18 неизменных информационных комбинаций АНов в Реализационном направлении материи, комбинации которых являются ядрами протонов двух видов материи. На орбите протона рядом с кварком в неизменных находится дублирующая информацию протоядра протона частица четвёртого этапа. Все это сохранилось, но к современному варианту вселенной эту частицу можно обозначить символом «X», так как на этом месте может быть любая из возникших на четвёртом этапе частиц.

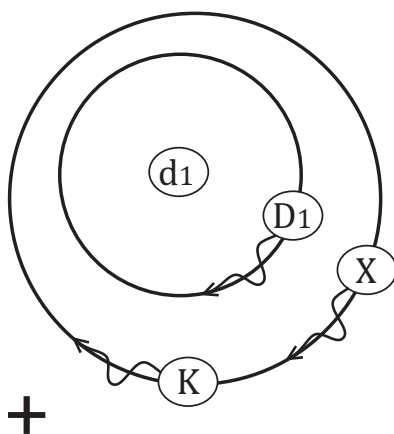


Рис. 76

При этом возникло  $(9 \times 72)$  комбинаций, то есть 648 вариаций тем, которые вместе с изначальными восемнадцатью неизменными создают 666 автоматических программных вариантов для программирования физической материи и вариаций действий в ролях И.е.

**Кварки** стали нести информацию **«Причинно-следственных связей повторения опыта прошлых вариантов вселенных»**, поскольку для получения нового к нему необходимо прийти кратчайшим путем



повторений. Поэтому в современном варианте вселенной отсутствует воспроизведение поисков и проблем при получении опыта эволюции физических носителей, и физические тела ролей возникают как бы сами собой, а все тупиковые варианты, не оправдавшие ожиданий, в этой эволюции исчезают.

Этот *«Повторяемый опыт прошлых вариантов вселенных и порождённые этим опытом причинно-следственные связи последовательности возникшего в эволюции опыта»* в мифах Египта фигурирует как **Бог Себек**. А возможность взаимодействия Информационного Программного Модуля воспроизведения вселенной, заложенного в 60 уровней протонов, с появлением 666 программных информационных комбинаций с другими программными направлениями материи Нет, Неф и Пашт **фигурирует как АМ-ОН — «Господство единства»**.

Созданная подобной электронам и позитронам нейтральная частица нейтрон, входя вместе с протонами в ядра материи, позволит И.е. накапливать информацию на ядерном уровне материи, так как будет служить накопителем информации опыта И.е. А информационные потоки обмена информацией частицами 4-го этапа с электронами и позитронами позволят входить Информационным единицам в реализацию роли на физический план.

**Ядерный уровень — уровень действия Единого Бога в материи.** Он одновременно является уровнем Информационных единиц, поэтому когда, «отыграв» роль, И.е уходит в Информацию Единого Программного Модуля воспроизведения физической вселенной Логоса, забрав информацию своего опыта, она уходит к Богу.

Когда же И.е. выходит в роль, она выходит в Исполнительный Программный Модуль осуществления физического состояния Согол, который заложен во все электроны и позитроны вселенной. Его Процессы и воспроизводят физический носитель (тело) для Информационной единицы. Согол — Исполнительный Программный Аспект Единого Бога. Он действует в материи автоматически.

Информация о Первородном яйце вселенной практически не сохранилась. Только кратко «Первородное яйцо» упоминается в мифе «Бытие» книги Моисея. Мифы Библии повествуют о других процессах и никакого отношения к истории человечества, а тем более возникновению материи не имеют.

Семь дней, за которые Бог создает мир, описанные в начале мифа «Бытие», — это краткая схема семи этапов, за которые воспроизводится физическая вселенная.

Понятие «день» включает в себе **«Закономерности действий, формирующих разумность»**, а понятие «ночь» отражает **«Многоуровневость сортировки»**. И эти понятия точно соответствуют реалиям. Днем И.е. в своих ролях действуют, формируют разумность, получая опыт действий; ночью, когда роли спят, И.е сортируют полученный опыт.

Применяемое в мифе понятие «день» отражает включение Сознания Единого Бога в активность, и поэтому в первый день Дух Божий (Сознание) «носится над водой» (информацией совокупного Опыта Бога, сохраняемого в колебаниях первочастиц). А частицы эти ничем не отличаются от тьмы над Бездною, их породившей.

К началу воспроизведения современной вселенной уже существуют **«Законы единства развития разумности и индивидуализации информации» (Земля)** и способность у Бога к **«Многоуровневому мгновенному переносу информации в развитие»**, — этот смысл включает в себе понятие **«небо»**.

«Свет» символизирует Знание и Понимание, и поэтому «он хорош», так как Знание и Понимание возникают из «законов разумных действий», поэтому в мифе Свет назван «Днём».

На втором этапе (во второй день) информация разделяется по программным направлениям, поэтому символически Бог отделяет «воду от воды». Появился программный аспект реализационного направления — основы будущей «тверди». Отделяются виды информации и исполнительных аспектов при будущей тверди (АТы и АРы) составных программных аспектов Нет и Неф от Алов — основы будущей Пашт («отделяется вода, которая под твердью, от воды, которая над твердью»).

В мифе «Бытие» говорится о том, что Бог закладывает информацию эволюции и её этапность в развитие своих Информационных единиц.

Шестой и седьмой дни описаны в мифе очень схематично, хотя эти этапы, которые возникли внутри пятого этапа, посвящены Информационным Программным Модулям, осуществляющим эволюцию. Содержанию Первого и Второго Информационных Программных Модулей воспроизведения и функционирования физической вселенной в былые времена были посвящены целые культы и культуры, на основании которых возникали цивилизации. Сейчас необходимо более подробное объяснение Процессов, заложенных Единым Богом на этих этапах, чтобы такие понятия, как Адам, а уж тем более — Ева, стали ясны для читателей. Но об этом в следующих главах.

Упорные неправильные представления о процессах Единого Бога несведущими толкователями Богов отправили эти культуры в небытие.

Но Бог не может оставить в памяти Информационных единиц неправильные представления о Себе, заложенные их ролями, поэтому эта информация в Информационных единицах стирается, а роли при этом теряют память.

Современное человечество является ролями всех тех Информационных единиц, которые осуществляли развитие разумности в этом цикле в 25 920 лет. Но никто не помнит о том, как это развитие проходило.

Ознакомившись с совокупностью информации в этой книге, нетрудно будет понять, сколь далеки представления человечества об Едином Боге вселенной от реальности. И, чтобы не разделять судьбу ушедших в небытие культур и сохранить современную цивилизацию, открыв ей путь в дальнейшее развитие, **Боги возвращаются!**

### 3. Логос. Первый Информационный Программный Модуль воспроизведения и функционирования материи

*«В начале было Слово,  
И Слово было у Бога,  
И Слово было Бог.  
Оно было в начале у Бога.  
Все через Него начало быть,  
И без Него ничего не начало  
быть, что начало быть.»*

(«От Иоанна  
«Святое благовествование»).

Понятие Логос (Слово Бога) со временем стало понятием философским, но внутренняя суть этого понятия согласно Коду Логоса осталась неизменной: **«Основные ограничения, возникшие из опыта физического состояния Единого Бога».**

**Код Логоса** — это основной смысловой код, который заложен в этот Модуль, где каждый звук и звукосочетание имеет свой смысл, что делает все языки, возникающие во вселенной, несмотря на разность их звучания, понятными по смыслу для И.е. Этот код в Логос заложила Бог. И для расшифровки данных Ею когда-то святых писаний и перевода смысла ныне существующих понятий применяется именно этот код.

Из пояснений предыдущей главы должно быть уже ясно, что на шестом этапе (в шестой день) в современную вселенную Единый Бог закладывает два Информационных программных исполнительных Модуля с чётко выверенными в вечности своего существования Процессами. Они программируются в Информационные единицы и будут осуществлять воспроизведение физической вселенной и функционирование информации в ней. Поэтому на седьмой день «Бог почил», так как собственно воспроизведение будет осуществлять уже не Она, как Сознание Бездны Пустоты. Воспроизведение будут осуществлять запрограммированные Ею Процессы — Боги, которые будут готовить для Неё физический носитель — тело вселенной, в которое Она, как Сознание, будет переходить для получения Ею Своего нового Опыта в физическом состоянии.

**Таким образом, Сознание Единого Бога (Святой Дух) и материя, созданная Им, едины и неразделимы.**

Первый Единый Программный Модуль Логос материи можно образно сравнить с материнской платой всей вселенной, без которой невоз-

можно программирование исполнительных процессов, заложенных во Второй и Третий Программные Модули (Согол и Мать-Природа).

Логос заложен в 60 информационных уровней всех протонов и антипротонов всей вселенной. В этой информации нет ни линейности, ни времени, ни пространства. В нём — и информация всех вариантов ролевых программных аспектов всех И.е., которые будут участвовать в воспроизведении физического состояния, и Процессы, исполняющие функционирование информации в Информационных единицах.

Логос можно сравнить с Информационным океаном, состоящим из капелек (И.е.), где каждая такая «капелька» обладает одинаковыми Программными процессами, поэтому возможно автономное функционирование каждого фрактала материи: от атомной структуры до систем и галактик. Внутри каждый фрактал обособлен и независим в своих действиях.

Но, несмотря на то, что все эти Процессы Единого Бога заложены в каждую И.е., они действуют и Глобально. Аналогичные Процессы в И.е. подчиняются своим Глобальным аналогам. Поэтому в Процессы заложена жёсткая программная субординация.

Как уже пояснялось в предыдущей главе, ещё на этапе Первородного Яйца у Бога возникло девять программных уровней (см. главу «Первородное яйцо», IV этап), каждый из которых имеет своё программное назначение. Принцип Познания Самой Себя стал когда-то основным для Единого Бога. И с этих позиций Она программирует все И.е. и, соответственно, всю воспроизводимую ими материю. Поэтому, сколько бы уровней информации не возникало потом в физическом состоянии, они всегда будут подчиняться эффекту Абсолюта.

**Абсолют — «Автоматический перенос информации причинно-следственных связей развития в материи и в формирование в ней замыслов».** Этим Принципам подчиняются все Информационные единицы материи:

0.1	Принцип Сущности	1	10	19	28	37	→ ∞
1.2	Принцип Соединения или Присоединения	2	11	20	29	38	→ ∞
2.3	Принцип Размножения или Творения	3	12	21	30	39	→ ∞
3.4	Принцип Реализации	4	13	22	31	40	→ ∞

4.5	Принцип получения Опыта и Знаний	5	14	23	32	41	→ ∞
5.6	Принцип Развития	6	15	24	33	42	→ ∞
6.7	Принцип Истины	7	16	25	34	43	→ ∞
7.8	Принцип Обновления	8	17	26	35	44	→ ∞
8.9	Принцип Познания	9	18	27	36	45	→ ∞

Кроме заложенной программности всех уровней (а сколько бы их не было, все они будут соответствовать заложенным в Логос первым, так как сумма цифр всегда будет изначальной), эффект Абсолюта закладывает и математическую структуру материи, которая в программном аспекте тоже всегда будет соответствовать этим программным аспектам.

Эти Программные аспекты, возникшие в Едином Боге Единые закономерности фиксации — Рамзесы (см. главу «Первородное Яйцо», III этап), которые заложены буквально во все. Они не только определяют программное назначение уровня информации, но и программное назначение всех объектов во вселенной, в галактиках, в системах, и даже программное назначение пространства на объектах.

Так в Едином Боге возникли когда-то **«Основные Принципы исполнения» (Осирис)**, где каждое программное направление стало иметь свою **«Идею Исполнения» (Исида)**.

### Программный аспект Осириса:

- 0.1 Принцип Сущности** включает в себя десять программ развития внутренней сути по принципам Абсолюта, где 10-м уровнем будет переход на более высокий уровень развития.
- 1.2 Принцип Соединения** включает в себя по аналогии со II этапом возникновения информации в Едином Боге (см. главу «Первородное Яйцо») четыре программы развития информации:
1. Соединительная функция характерных черт, накапливаемых И.е. в области контактности и владения информацией.
  2. Размножение информации при помощи формирования замыслов и развития творческого потенциала.

3. Накопление качеств в области реализации информации.
4. Накопление информации в виде опыта.
- 2.3 Принцип Размножения или Творения** включает в себя шесть программ восприятия физических реалий в соответствии с шестью возникшими в Едином Боге блоками причинно-следственных связей получения опыта в физическом мире (см. главу «Первородное Яйцо», V этап). Для И.е., входящих в физическое состояние ролей, это будет пять программ чувственного восприятия мира. Шестой программой является **интуиция** как *результат наличия в И.е. опыта правильного восприятия реалий и их оценки.*
- 3.4 Принцип Реализации** включает в себя Двенадцать программных аспектов Рамзесов (см. главу «Первородное яйцо», III этап), которые в программных аспектах И.е. становятся царями **Рамзеса-ми — «Фиксацией причинно-следственных связей правильного понимания действий»** в единстве получаемого опыта реализации.
- 4.5 Принцип Знания** аккумулирует информацию всего полученного опыта.
- 5.6 Принцип Развития** возникает на базе полученных знаний и включает в себя Шестнадцать программ Соединения и Реализации (4+12), но в ключе социального взаимодействия для развития и совершенствования разумности.
- 6.7 Принцип Истины** включает в себя отбор самых лучших качеств, соответствующих Замыслу Единого Бога.
- 7.8 Принцип Обновления** включает в себя формирование на основании выше изложенных программ свободы ориентации в физическом пространстве и адекватную оценку в нём обстоятельств.
- 8.9 Принцип Познания** включает в себя две программы:
1. Познание внешнего пространства;
  2. Познание своей внутренней сути для адекватной оценки самого себя.



Таким образом, Осирис включает в себя по девяти программным направлениям 50 Программ ( $10+4+6+12+16+2=50$ ), каждая из которых имеет Идеи исполнения в соответствии с ролевыми программными аспектами, которые каждая И.е. будет исполнять. Большие Идеи (Исида) включают в себя соответствующие им малые, поэтому в Информационных единицах существуют субординация и этапность развития, которые запрограммированы в Логос.

Информационные единицы делятся на И.е. одной роли (галактики, системы, звёзды, планеты) и на И.е., наделённые программой развития, в которых заложена этапность этого развития. Все И.е., наделённые этапностью, подчиняются И.е. одной роли, а внутри этапности подчиняются по возрастающему опыту.

Например:

1. Информационные единицы первого этапа осуществляют развитие в ролях атомной структуры. Вершиной развития на этом этапе являются роли кристаллических форм. Эти И.е. осваивают опыт соединения, переноса и накопления информации, но не своего, а чужого опыта, так как собственный опыт появляется только из совершения своих самостоятельных движений и действий.
2. Информационные единицы второго этапа развития осуществляют его в ролях от вирусов до простейших одноклеточных форм. Вершиной развития на этом этапе является уровень взаимодействия клеток в растениях и физических телах живых существ. Эти И.е. на втором этапе совершенствуют действия в Принципе Соединения и осваивают Принцип Творения; поэтому клетки чувствуют, только чувствование у них иное, чем у живых существ более высокого уровня развития.
3. Информационные единицы третьего этапа развития формируют индивидуализацию в эволюции ролей на животном этапе развития, где при помощи определённых ролевых аспектов и запрограммированных типов поведения учатся двигаться и действовать. (Этап включает всю эволюцию от насекомых до высоко развитых животных). На этом этапе главным стимулирующим фактором является совершенствование движений и действий. Уже на третьем этапе эволюционное перемещение осуществляется по принципу оценки качества освоенных движений и действий. И.е. третьего этапа осваивают Принцип Реализации и совершенствуют условия Принципов Соединения и Творения.

4. На четвёртый этап переходят только те И.е., которые наилучшим образом осуществили эволюцию ролей на третьем этапе, так как с четвёртого этапа начинается другая эволюция — эволюция в человеческих ролях. Несмотря на то, что все тела человеческие, уровень эволюции в них И.е. разный, так как на четвёртом этапе осваиваются движения и действия человеческого носителя. Принцип реализации на нем ещё рефлекторный, мышление запрограммированное, традиционное.
5. Пятый эволюционный этап называют ещё пятой расой, на самом деле это неправильное определение. Это этап совершенствования качеств в Принципах Соединения, Творения, Реализации. Этап получения обширных знаний человеческого бытия в традициях разных народов и народностей мира. Только совокупность опыта традиционных действий и свойственного им миропонимания даёт полный объем опыта и знаний физического бытия. А это формирует человеческую нравственность и мораль в опыте И.е. Не освоившие этого опыта на шестой этап не переводятся.
6. Шестой этап Развития и формирования правильного понимания Законов Исполнительных процессов физического существования (а они относятся к Принципу Истины). Этап предусматривает освоение всех высших человеческих качеств Общественного бытия и сознательное построение высшего человеческого сообщества. На этом этапе при освоении высших качеств во всех Принципах от Соединения до Истины И.е. получают бессмертие Души.
7. На седьмой этап, Обновления сознания, допускаются только те И.е., которые в своих ролях сформировали внутренний стержень правильности не только в поведении, но и миропонимании. И тогда И.е. получает не только бессмертие души, но обретет ещё и бессмертие Сознания, что скажется на качестве последующих её ролей. С момента обретения бессмертия Сознания в И.е. остается и память последующих своих ролей, а их опыт уже не отправляется в Ад-Ап Согола, а становится опытом самой И.е. («Царство Божие внутри вас»).
8. На восьмом этапе формируется полное взаимопонимание разумных И.е., получивших бессмертие души и сознания, и Единого Бога. Они помогают Ей в познании Ею Самой Себя, а сами познают те возможности, которые Она открывает для них в их ролях.

И это не где-то там, в информации иллюзий или информационных планах, а здесь, в материи, в реальном физическом мире, поскольку только в нём существует реальная жизнь.

Вся эта этапность эволюции И.е. заложена в их ролевые программные аспекты в Логосе. Выносятся информация из Базы Опыта Единого Бога (**Шуньи**) Мыслью Единого Бога, которая в мифах фигурирует как Богиня **Нейт** — *«Многоуровневость замысливания И.е.»*. Это говорит о том, что И.е. уже существуют как Опыт Единого Бога и последовательность ролей уже была достигнута в прошлых вариантах вселенных. Даже вариантность опробовалась там, так как в современную вселенную заложена только самая лучшая вариантность и её результаты. А раз так, то и индивидуализация опыта в И.е., и возникшие причинно-следственные связи применения И.е. возникли там же. Это как в спорте: можно только улучшать результаты прототипов, либо выбываешь с дистанции, поскольку конкурентов очень много, и они постоянно добавляются. Целью Единого Бога является улучшение результатов получаемого Опыта.

Эти индивидуализированные причинно-следственные связи существующего применения И.е. фигурируют как египетский **Бог Себек** — *«Причинно-следственная связь мгновенного переноса информации мыслительного импульса»*. То есть, И.е., наделённые программой развития разумности, уже наделены способностью мыслить в рамках существующего в них или накопленного в процессе роли опыта. Таким образом, И.е. уже со второго этапа своего развития осуществляют мыслительные импульсы. Это заставляет по-другому взглянуть на простейших, хотя они мыслят в рамках своего ролевого аспекта и получаемого ими опыта, а главное — выполнения ими своей задачи.

Программный аспект развития разумности, заложенный в И.е., в мифах фигурирует как **Бог Тот**, а разделение Единого Информационного пространства Логоса на отдельные И.е. называется **Ба**.

Информационные единицы, осуществляющие вхождение в физические роли и имеющие возможность выноса информации за пределы своей И.е., наделены программным аспектом, который в мифах олицетворяет **Бог Тор**.

Программные аспекты Тот, Ба и Тор относятся непосредственно к Большому Модулю Вселенной Логосу, так как распределение и обособление Ба к действиям самих И.е. не относятся. Не относится к действию И.е. и назначение И.е. (Тот), а также выход в физическое осуществление

роли (Тор) тоже регламентирует Глобальный Модуль. Логосом регламентируются и экзаменационные условия для ролей. Эти периоды выхода информации Логоса в мифах фигурируют как **Молот Тора — «Механизм развития процессов формирования дальнейших замыслов к развитию на физическом плане»**.

Упомянутые ранее Себек, Осирис и Исида относятся к программным аспектам самих И.е., и они действуют в И.е., когда те находятся в ролях.

Египетские мифы сохраняли информацию о внутренних процессах функционирования информации в недрах материи. Все процессы, обеспечивающие функционирование информации сознания, в символике получили человеческий облик, так как только человек — представитель разумности на физическом плане. Процессы автоматические, не имеющие отношения к функционированию сознания, имеют облик животных или химерные образы, состоящие из разных животных. Так появились определённые символические животные, которые во всех религиозных культах имеют одинаковое значение. Приведём некоторые для примера:

1. **Лев** — символ внутренних импульсов опыта, возникшего из эволюционного автоматического хода развития, дающего индивидуализм.
2. **Крокодил** — символизирует автоматические импульсы повторения хода развития по опыту прошлых вариантов ролей.
3. **Бык** — символ закономерностей рефлексорных импульсов к движениям и действиям, возникших в опыте. Рога стали самостоятельным символом зависимости от генетических ограничений. Таким образом, бык символизирует закономерности, дающие генетические ограничения.
4. **Орёл** — символ развития процессов присоединения информационных связей для осуществления опыта развития.
5. **Сокол** — символ причинно-следственной связи, дающей импульс к дальнейшему развитию.

Упомянутый ранее **Себек**, как Бог Египетского цикла, имеет химерный облик льва с хвостом крокодила. Это означает, что процесс Себек — автоматический и выносит индивидуализированную для каждой И.е. выверенную опытом прошлых вариантов Вселенных информацию. По мифам Себек — сын **Нейт**, «*Мысли Единого Бога*». Таким образом, назначение каждой И.е. выверено и обозначено Единым Богом и заложено

в последовательность ролей в Логос. Ход этапности определяет в И.е. другой автоматический процесс **Апис**, который в мифологии Египта фигурирует в образе быка. Именно Апис определяет уровень опыта в И.е. и диктует тип и комплектацию физического носителя для осуществления очередной роли.

Программу комплектации физического носителя олицетворяет **Богиня Нут** — *«Многоуровневая комплектация программных аспектов по назначению»* в многоуровневые взаимосвязи И.е. между собой в момент воспроизведения физического носителя (тела) для осуществления будущей роли И.е. В верованиях Египта Нут олицетворяли с Небом, так как всех смущала фреска, где Нут, изогнувшись, как бы разделяет звёздное небо и находящихся у неё в «подбрюшье» людей, поскольку значения этого изображения не понимали.

Смысл понятия **Небо** заключён в следующем: *«Многоуровневый перенос информации в развитие»*. Комплектация тоже осуществляет вхождение информации в физическое состояние, но разделяет информацию на внешнюю и внутреннюю. Внутренняя информация имеет программность своего исполнения для функционирования разумности, которую и изображают человеческие фигуры, укомплектованные по разным программным группам.

В религиозной символике стало принято изображать внутренние процессы на фресках, внешние — в скульптурных формах; смешанные, действующие и на внутренних, и на внешних планах, — и на фресках, и в скульптурных формах, например, как Исида. Нут же изображается только на фресках, поэтому она не проявленное Небо, а внутренний процесс в И.е.

В Логос заложен *«Замысел Единого Бога по единому принципу осуществления физического состояния»*. Этот Замысел — **Бог Атом**. В настоящее время все понимают, что такое атомная структура материи, поэтому в дополнительных пояснениях этот персонаж мифов не нуждается.

Перенос информации внутри атомной структуры осуществляет **Процесс Геб**, а поскольку этот процесс осуществляет сознание И.е., то этот Бог имеет человеческий облик.

*«Механизмы многовариантности получения опыта И.е. для достижения Замысла Единого Бога»* олицетворяет собой **Богиня Маат**. На основании этих механизмов осуществляется подбор генетических кодов, когда И.е. идет на физический план для осуществления роли, и эти механизмы, заложенные в Неё, позволяют достичь цели жизни.



Способствуют этому достижению целей и другой программный аспект, заложенный в И.е., — **«Закономерности замыслов, возникающих в соответствии с закономерностями развития в ролях»**. Эти закономерности — **Богиня Хат-Хор**. Именно этот процесс включает принудительные условия воспитательных мер, если Замыслы Бога в развитии И.е. ролями не достигаются.

Фиксирует информацию опыта постоянно в процессе жизни И.е. в роли запрограммированный в неё **Процесс Ра**. Он же добавляет информацию в генетические коды, когда происходит мутация генов в процессе жизни. Так И.е. осуществляют фиксирование нового опыта в генетические коды и передачу его по наследству своему потомству. Поэтому дети рождаются уже с предрасположенностью к тем движениям и действиям, которые сформировали их родители. Благодаря этому процессу в И.е., весь генетический фонд информации создали сами И.е., и поэтому он передается от одной И.е. к другой на физическом плане.

Мышление на физическом плане, когда И.е. находятся в ролях, осуществляют процессы другого исполнительного программного Модуля Согола, но накопление опыта и его сортировку осуществляют процессы И.е. Принимает от Механизма мыслительной деятельности информацию опыта **Процесс Нефтида** — **«Идея получения многоуровневости опыта понимания»**. Она принимает информацию только в том случае, если опыт соответствует Идее Единого Бога. Если информация соответствует полностью заложенным в эту аналитическую программу критериям, она передаёт её другому аналитическому **Процессу Сераспису**, который определяет, насколько полученный опыт понимания соответствует эталону.

Программный аспект эталонного миропонимания, выверенный Единым Богом в процессе вечности своего существования, заложен в каждую И.е., поэтому все понимают на определенном этапе, как должно быть, но не все применяют этот критерий оценки к себе и своим действиям. Этот эталонный информационный критерий — **Бог Ах**.

Если мышление и понимание приближены к эталонному варианту, информацию опыта от Серасписа забирает **Процесс Птах**. Он же эту информацию опыта миропонимания и мотиваций к действиям будет заносить в базу опыта И.е. Выдавать её в опыт будущих ролей будет тоже Птах.

Если же опыт мышления и миропонимания близок, но не соответствует критериям Аха, будет подлежать дополнениям и доработкам, эту информацию опыта забирает другой **Процесс** — **Нефтис**. Она рассорти-

ровывает эту информацию по темам и добавляет ещё информацию, чтобы понимание терминов и процессов физического существования создавалось полное и правильное.

Выдает же информацию опыта из базы И.е. как понимание и память **Процесс Нейх**. Поэтому, получая в роли какой-то определенный опыт, человек знает и понимает очень много: это и есть нетленные богатства, которые создавали прошлые роли его И.е.

Но если опыт мышления не совсем соответствует идеям Нефтиды, но не нарушает заповедей Единого Бога, Нефтида тоже принимает эту информацию, но не отдаёт её Сераспису из-за несоответствия критериям или из-за недостаточного понимания. Нефтида отсортировывает эту информацию другому **Процессу — Анубису**. Анубис, если информация представляет ценность для понимания, «запирает» опыт и подвергает его проверке для достижения полного понимания. Этот процесс *«запирания информации опыта в саркофаге»* в символике Египта обозначает **Упу-Аут**. А в это время проверку понимания начинает заложенный Единым Богом в И.е. **Процесс Бес**. Бес — Бог Египта. Он — *«Закон формирования правильного понимания»*. Он допускает и ошибки, и недопонимание, но будет провоцировать на повторение одних и тех же проблем до тех пор, пока это понимание действительно не возникнет. А Упу-Аут будет собирать и собирать в свой саркофаг информацию этих ошибок и недопонимания, пока это понимание собственных негативов не наступит. А когда понимание наступило и произошло раскаяние в собственных действиях, Бес проверит, насколько оно было искренним. Если действительно понимание возникло, человек не будет повторять ошибок. И тогда Упу-Аут открывает мифический саркофаг, то есть выпускает запертую накопленную негативную информацию, а Анубис её уничтожает. Понимание же забирает Нефтида.

Таким образом, из полученного в ролях многообразного опыта, который возникал неповторимыми путями и в различных условиях, в каждой И.е. возникает собственный неповторимый ряд причинно-следственных связей возникновения правильного понимания. Их олицетворяет **Сехмет**, так как эти причинно-следственные связи будут определять механизмы замысливания в будущих ролях И.е.

Именно Информационная единица определяет продолжительность жизни своих ролей по качеству получаемого ими опыта. Включает заболевания как предупреждение тоже Она.

Поэтому в Ней заложены два взаимоисключающих процесса.



Первый из них — *«Целевая установка, заложенная Единым Богом»*. Её олицетворяет **Царица Хатшепсут** — смертность ролей. Она необходима для получения огромнейшего опыта правильного понимания физического мира, Бога и самого человечества, его хода развития и формирования миропонимания. Смертность ролей не сможет отметить никто, кроме Единого Бога, а такая перспектива есть, поэтому Хатшепсут не Богиня, то есть не процесс Единого Бога, а Царица — целевая установка, действующая по определенной причине.

Но даже тогда, когда эта целевая установка действует в И.е. (когда они находятся на предварительном этапе формирования разумности), продлить физическую жизнь ролей можно, сохранив здоровье и работоспособность до конца своих ролевых дней тоже.

Эту возможность дает **Процесс Гор**, он же **Хор**. В мифах этот процесс сын **Исиды**, *«Идеи исполнения»*, и Осириса. Он — *«Активное развитие»* в роли. Когда он — Гор, он сохраняет здоровье и дает долголетие. Часто Гор становится Хором, то есть *«Закономерностями повторения в развитии»*. Это происходит, когда роль не думает, не исправляет прошлых своих ошибок, не раскаивается в содеянном. А когда она упорно повторяет ошибки, то создает в опыте закономерности таких повторов. Вот тогда включаются заболевания как предупреждение и преждевременная смерть, так как такой опыт И.е. не нужен: она его уже проходила.

Автоматический процесс самосовершенствования и своего мышления, и миропонимания, и физического носителя (тела) заложен в И.е. Он заставлял роли, превозмогая себя, развиваться и действовать. Этот процесс и сотворил в конце концов человека, переводя И.е. с одного уровня развития на другой. Этот процесс, запрограммированный в И.е., называется **Хнум**.

В Информационной единице заложен ещё один процесс, который называется **Хепри**. Он создает эффект как бы «самозарождения» сознания в каждой роли. Когда, с нашей точки зрения, ничего ещё не понимающий младенец начинает по-разному реагировать на разных людей, действовать, разговаривать и понимать всё, что ему говорят, — всё это Хепри.

В символике Египта этот процесс олицетворял жук скарабей, а «самозарождение» сознания человека олицетворяет химерный образ человека с жуком скарабеем вместо головы. **Скарабей** — символ воспроизведения старого опыта и накопления нового, причём новый опыт заставляет «сбрасывать» старый. Не зря в символику этого процесса взят навозный жук, поскольку навоз — тоже символ *«Многоуровнево-*

*сти закономерностей, возникающих на предварительном этапе формирования разумности». Со скотским состоянием этих закономерностей борется Хат-Хор. Сколько раз обновляется миропонимание и отношение к происходящему в течении жизни: и это тоже Хепри.*

Все вышеперечисленные процессы в Логосе глобальны. И, заложенные в каждую И.е., в частности, они создают Первый единый информационный программный исполнительный Модуль, построенный по образу и подобию этих процессов. В мифах он фигурирует как Ад-Ам. Когда Ад-Ам И.е. входит во Второй Исполнительный программный Модуль Согол для осуществления физической роли, возникает **Ева** — **«Многоэтапность и многоуровневость Ад-Ама»**. Но об этом в следующей главе.

## 4. Согол. Второй Исполнительный Информационный Программный Модуль материи

Если название Первого Программного Модуля «Логос» сохранилось хотя бы как философское понятие, то его «Зеркало» — Согол кануло в неизвестность вместе с ушедшими культурами, посвященными своими культурами его Процессам. **Согол** — это *«Ограничения развития, возникшие в процессе исполнения причинно-следственных связей»*. И если Логос можно образно сравнить с материнской платой материи, то Согол можно обозначить программным обеспечением Процессов в материи.

Процессы Согола (Боги) описаны в Шумерских, Аккадских, Ассирийских, Вавилонских, Семитских, Индуистских мифах.

В Индуизме именно Согол фигурирует то как **Брама** — *«Вторящее единство»*, то как **Брахма** — *«Вторящее совершенство»*.

Поскольку мифы о Соголе посвящены процессам, действующим на других, Исполнительных уровнях материи, то Первородное Яйцо, или Логос, фигурирует в них как единое понятие.

Например, **Первородное яйцо с опытом Единого Бога** по воспроизведению всех механизмов, которые будут осуществлять функционирование информации в недрах материи, обозначено как **Первородный Океан Намму**. Понятие «Первородный Океан» символизирует *«Импульсы к развитию процессов реализации разумности»* Единого Бога, а **Намму** — *«Многоуровневость единства механизмов воспроизведения всех возникающих уровней информации»*.

В мифах о Соголе именно Намму является матерью всех Богов — Процессов Единого Бога.

Программный Модуль Логос со всем заложенным в него множеством Процессов (Богов) тоже фигурирует под одним понятием: **«Ти-Ам-Ат»** — *«Возрождение единства Замысла»* Единого Бога.

Поскольку и Логос, и Согол программируются Единым Богом одновременно на шестом этапе, то возникает взаимосвязь переноса информации из одного Программного Модуля в другой и обратно.

Следует помнить, что Логос заложен в 60 уровней всех протонов и антипротонов вселенной, то есть в ядерный уровень материи. К ядерному уровню относятся и нейтроны, которые на своих шестидесяти уровнях накапливают информацию опыта И.е.

Вот это в мифах о Соголе и фигурирует как Тиамат. В Логос изначально заложена вся вариативность всех действий, которые будут совершаться ролями И.е. А чтобы расширить и улучшить опыт, привнесённый из прошлых вариантов вселенных, при программировании из Логоса в Согол переносится весь спектр эволюции, содержащий не действие ролей, а сами уровни традиционных движений и действий. Их и должна освоить каждая И.е. в своих физических ролях. Эту эволюцию в шумерских мифах олицетворяет **Герой Кингу**. В мифах он «идёт» со свитой: **«людьми-скорпионами»**, которые олицетворяют **«Условия формирования разумности, господствующие на физическом плане»**. Вместе с Кингу идут и **кентавры**, которые, в свою очередь, олицетворяют **«Возможности стать человеком»** для всех И.е., наделённых программой развития разумности. Согол располагается в 45 внутренних уровнях всех электронов и позитронов вселенной. Информация эволюции (Кингу со свитой) закладывается в их ядра **«Нет»** как **«Многоуровневости Замысливания исполнения физического состояния»**. Кингу вместе с «людьми-скорпионами» и «кентаврами» ведёт с собой **«Демонов»** — **«Законы господства единых принципов формирования разумности через страх»**. И вся эта информация программируется в Исполнение в Согол. Естественно, в ролях на физическом плане будет возникать разнообразный опыт. Поэтому в Согол программируются **«Механизмы сортировки возникшего на физическом плане опыта»** (Лахму) и **«Отбор в дальнейшее развитие только самого лучшего, что возникает в единстве опыта на физическом плане»** (Лахаму).

Логос есть у вселенной в целом и у каждой галактики, системы, звезды и планеты как определенной И.е., исполняющей свою одну-единственную роль. Так и Согол есть у вселенной, галактик, систем, звёзд и планет. У каждого объекта он свой, но все они взаимосвязаны в едином вселенском Соголе.

Информационные единицы, наделенные программой развития разумности, идя в физическое осуществление своих ролей, получают свой Согол от планетарного. Он формирует носитель, осуществляя сборку

атомной структуры и клеточной структуры из множества И.е. нижестоящих уровней и объединяя их в единство своим Процессом **Ба-ал «Соединение И.е.»**. Так планетарный Согол начинает формировать для каждой И.е. ее маленький Исполнительный Программный Модуль, который называется **Терафим**. Но когда Программный Модуль Терафим формируется, ему передаются многие функции большого Согола. При этом все Соголы: и системный, и планетарный, и человеческий (Терафим) едины и между собой все увязаны. Информационные единицы, осуществляющие роли атомной структуры и клеток тела, Согола не имеют. Все они подчиняются Терафиму Царственной И.е., осуществляющей развитие разумности, который удерживает их единство своим Процессом Баал.

И.е. в ролях уже принадлежат информации Исполнительного процесса физического состояния планеты — среды своего обитания. Именно планетарный Согол распоряжается условиями **«Реализации ролевого опыта И.е.» (Аншар)** и отслеживает **«Эволюцию ролевого опыта» (Ки-шар)**, что влияет на условия жизни роли. Именно от Аншар и Кишар будет зависеть место, в которое будет помещена роль, условия ее жизни, окружение, через взаимодействие с которым роль будет стимулироваться к получению определённого опыта.

**Процесс Согола Апсу фиксирует «Этапность уровней возникающих на физическом плане причинно-следственных связей».**

В результате этой фиксации в Соголе возникает **«Реализация уровней развития» — Бог Ан-у**. Внутренней сутью этих уровней является **«Эволюция»**, которую олицетворяет **Богиня Ки**.

В Планетарном Соголе и Терафимах живых существ, как маленьких Соголах, в процессе жизни осуществляется сортировка информации согласно **«Логике укомплектации полученного опыта»**. Её олицетворяет **Бог Энлиль**. Эта укомплектация осуществляется в атомной структуре физического тела, поэтому не забывается ни одна мысль, ни одно действие человека, как роли своей И.е.

Процессы Согола описывают многие мифы с разных сторон, чтобы раскрыть эти процессы в полной мере. Поэтому в разных мифах одни и те же процессы имеют разные имена. Для примера рассмотрим того же Энлиля. В Шумерской мифологии он **Энлиль — «Логика укомплектации получаемого опыта»**, где внутренней сутью (женой) его является **Нинлиль — «Многоуровневость накопления опыта традиционных действий»**. В других мифах Энлиль предстает то как Таммуз, то как Думузи.

Когда он Таммуз, он — *«Механизм построения взаимоотношений живых существ в единстве условий получения опыта»*. Внутренней сутью действий этого механизма (женой) являются *«Традиционные действия для осуществления реализации»*. Их олицетворяет *Богиня Иннана*. И это тоже та самая «Логика укомплектации по уровню опыта».

Когда Энлиль предстает как *Думузи*, он уже олицетворяет *«Закон соединения партнерских или семейных уз по уровню накопленного умственного потенциала»*. Внутренней сутью его становится *Иштар* — *«Требование к улучшению опыта»*, и это тоже «Логика укомплектации опыта».

Или возьмем для примера другой Процесс: *«Логика эволюционного развития И.е. на физическом плане»* — *Энки* или *Эа*. Поскольку все мифические Боги — Процессы, запрограммированные Единым Богом, то странное с человеческой точки зрения поведение Богов не является таким уж странным, если понимать, кто они.

В мифе женой *Энки* — *«Логика эволюционного развития И.е.»* является *Нинкурсаг* — *«Эволюция уровней причинно-следственных связей ограничений, вытекающих из многоуровневости традиционных действий»*. Эта мифическая пара порождает *Богиню Нинсар* — *«Причинно-следственные связи опыта, полученного из многоуровневости традиционных действий»*, которые тоже становятся внутренней сутью (женой) «Логика развития И.е.» *Энки*.

Эта пара, в свою очередь, порождает *Богиню Нинкур* — *«Эволюцию освоения многоуровневости традиционных действий»*, которая тоже становится внутренней сутью (женой) *Энки*.

*Энки* и *Нинкур* порождает *Богиню Утту* — *«Уровни укомплектации ролевых аспектов по тематике получения опыта»*. В мифах эта богиня фигурирует как богиня растений, которые в мифах служат символом различных процессов развития на физическом плане.

Согласно «Логике эволюционного развития И.е.» *Энки* возникают два этапа получения опыта, сортировку на которые производят два Процесса *Сокола*:

1. **Лахар** (в мифах фигурирует как Бог скота). Этот процесс аккумулирует самый лучший опыт, сформированный рефлекторным путем.
2. **Ашнан** (в мифах фигурирует как Богиня зерна). **Зерно** символизирует *«Законы разумности, возникшие из многоуровне-*



*востии развития и реализации на физическом плане». В этой связи Ашнан осуществляет «Аккумуляцию наилучшего опыта, порождающего разумность и понимание в процессе реализации на физическом плане». Поэтому ролевые программные аспекты делятся по специфике получаемого опыта (например, для понимания приведем противоположные: спорт и науку).*

Оба обусловленные «Логикой развития И.е.» направления получения опыта формируют разные по смыслу программные аспекты формирования действий и реализации на физическом плане согласно 50-ти Программным аспектам Осириса. Эти пятьдесят программ *«Реализации многоуровневой укомплектации и сортировки движений и действий»* в роли в Соголе обозначены как **Аннуаки**.

В соответствии с «Логикой эволюционного развития И.е.» Энки в Соголе планеты формируются своеобразные информационные «Личные кабинеты» для каждой И.е., перешедшей на человеческий этап развития. В «Личные кабинеты» направляется информация сыгранных ролей, которую не забрала в базу своего опыта Информационная единица. «Личный кабинет» в мифах о Соголе фигурирует как **Ад-Ап — «Первичная этапность»**.

Когда И.е. идет на физический план в роль, она выходит в Информационный план Согола, где ее встречает главная его **Программа — Иегова — «Информация ограничений предварительного этапа развития разумности»**, заложенная в Согол Единым Богом. Иегова вскрывает информацию в Ад-Апе И.е. и на основании этой информации анализирует все причинно-следственные связи, накопленные прошлыми ролями. Согласно такому анализу и всех вышеописанных Процессов Согола, Иегова подбирает подходящие для получения опыта генетические коды. С помощью своих информационных связей **Элохимов — «Логической связи содеянного в единстве воспроизводимого на физическом плане опыта И.е.»** Иегова подбирает место, время, условия рождения и при комплектации генетических кодов закладывает в них информацию Ма-Ат и Хат-Хор из Логоса. Именно Иегова соединяет информацию И.е. и предназначенные для неё генетические коды, включая процесс расплетания Зиготы. Иегова включает **Закон Зу — «Закономерностей прохождения уровней»** и закладывает на их основании в формируемый для роли Терафим свои ограничения. Поэтому и у *«Механизма развития исполнения мыслительных импульсов»* Моисея, и у *«Ролевого программного аспекта жизни»* Иисуса Навина возни-



кают Заповеди Иеговы. Человек должен их придерживаться, как роль своей И.е., чтобы его опыт был востребован И.е. и не остался в виде причинно-следственных связей негативов в Ад-Апе.

Именно Иегова, как аналитическая программа в Соголе, будет встречать информацию роли и после её физической смерти, отправляя результат жизни в Ад-Ап, если качества действий и мышления не забрала И.е. в процессе жизни.

Если человек не нарушал Заповедей, заложенных Иеговой, но опыт по уровню развития и правильности миропонимания не соответствует тому, чтобы быть взятым в базу И.е., Иегова «зацикливает» информацию роли на самом счастливом моменте её жизни: это будет для неё наградой. Если опыт содержит много негативов, то — на самом негативном моменте. Если заповеди нарушались, то информация о роли вовсе не сохраняется, а сохраняются только причинно-следственные связи информации возникшего негатива.

Особо следует остановиться на грехе самоубийства. Как правило, этот грех совершается из-за большого «Я» и несогласия с условиями или обстоятельствами жизни. Но для Единого Бога роли — средство воспитания души и развития разумности в И.е. Заложенный не для ролей, а для И.е. постулат «око за око, зуб за зуб» работает с бумеранговой неизбежностью: каждый прочувствует на себе то, что сделал по отношению к другим. Поэтому и имеет в своей жизни то, что заслужила его И.е. в прошлых своих ролях. А роль должна исправлять опыт, а не протестовать, так как протест в виде преждевременной смерти по собственной вине приводит к ухудшению ситуации. В этот момент человек убивает и своего потомка.

Поскольку ритм вхождения И.е. в роли регламентирован Логосом, преждевременный, несанкционированный И.е. выход из жизни создает сбой, который необходимо будет исправить. Информация роли уничтожается, а И.е. обратно в Логос Иеговой не отпускается. Она должна будет родиться у родителей, имеющих в опыте причинно-следственную связь самоубийства, чтобы те прочувствовали на собственном опыте, что такое терять своих детей, поскольку роль И.е. проживет столько, сколько не дожила предыдущая роль, чтобы войти в ритм реинкарнации И.е. У такой роли возможна смерть в детском возрасте. Но на этом эпопея расплаты не заканчивается. Иегова опять не отпускает И.е. в Логос, и она вновь должна будет родиться и пройти опыт таких родителей, а затем одиноких бабушек или дедушек. Только после прохождения всего этого опыта грех самоубийства искупается, и И.е. возвращается в ритм Логоса.

**Карма** — это «*Механизм эволюции опыта в И.е.*», поэтому нет несправедливых наказаний, как нет несправедливости в этом мире вообще. Весь свой путь мы, как роли своих И.е., выбираем сами, не думая о последствиях и своих реальных потомках — будущих ролях своих же И.е., хотя именно мы своими действиями и упрямством закладываем им карму.

Выбор в роли мы осуществляем постоянно с каждым действием и каждой мотивацией. Он закладывается в варианты получения опыта в «Ролевом программном аспекте жизни» Иисусе Навине, формирующем при помощи традиционных действий человеческое поведение и образ мышления. Он и есть Сын Человеческий.

Сортирует информацию и выстраивает последующие действия согласно совершенному выбору в Терафиме **Процесс Мардук**. Тот же Мардук, но уже в большом Соголе планеты, рассортировывает по тематике осуществляемого выбора и целям получаемого опыта большие группы людей. Совершив выбор, мы приходим в те общества, где получают тот опыт, который должны получить, и поэтому в мифах Мардук держит для людей «Книгу судеб». **Люди сами творцы своей судьбы. Мардук**, как «*Механизм укомплектации получаемого опыта в соответствии с действующими законами и закономерностями физического бытия*», запускает последствия совершённого выбора. В этой связи, для того, чтобы эти законы и закономерности действовали, Процесс Мардук выстраивает **Эш-Шару** — «*Логическую взаимосвязь ролевого опыта по целям*».

Эта «Логическая взаимосвязь» включает в себя: «*Логiku эволюционного развития И.е.*» (Эа), «*Логiku накапливаемого опыта*» (Энлиля), «*Освоение этапов согласно возникшим причинно-следственным связям*» (Апсу) и «*Уровни реализации на физическом плане*» (Ану). Поэтому каждый находится на своём уровне развития, и его будут окружать соответствующие его уровню люди, которые решают подобные же задачи получения опыта и способствуют достижению целей жизни.

Невозможно, не совершив эволюционного роста и не выполнив собственных задач и целей получения опыта, сменить уровень развития и попасть в несвойственный своим задачам круг общения.

Именно Процесс Мардук перемещает в пространстве информацию мышления людей, формируя эгрегоры по целям и задачам получаемого опыта, укомплектовывает информацию по смыслу и типу мышления, по качеству совершаемых действий и так далее. Так в информа-

ционном пространстве, помимо реализационной тематики получения опыта, возникает укомплектованная информация типов мышления и действий людей — Духи мышления и миропонимания высшего и низшего вариантов и результатов развития. Эти Духи тоже влияют на контакты и взаимодействие людей между собою. А принадлежность к противоположным вариантам создаёт напряжённость и противодействие между людьми.

Вся информация действует в центральной части нашей планеты от одного полярного круга Северного полушария до другого полярного круга Южного полушария. Это информационное пространство Мардук отдал действиям **Бога Ану — «Реализационным уровням информации»**.

Северный полюс и информационное пространство до полярного круга Мардук отдал **Богу Энлилю «Логике накопления опыта»**. Именно там, в информационном пространстве атмосферы, находятся «Личные кабинеты» всех И.е., осуществляющих эволюцию на человеческом этапе развития. Туда идет информация отыгранных ролей. Там накапливается информация возникшего из реализации опыта. Это и есть Мифическая **Гиперборея — «Активизация фиксированных вариантов мышления и миропонимания, заложенных в законы и закономерности развития и индивидуализации опыта»**, которые современное человечество либо исправляет, либо упорно повторяет. Мифические **арии — «влияние существующего в базе И.е. опыта»**, а **арийцы — «влияние опыта определённого понимания»**.

В информационном пространстве противоположного, Южного полюса, согласно **«Логике эволюционного развития И.е.» богу Энки** стягивается информация другого плана опыта — Замыслов идей будущего развития и построения общества. Но так как эти планы и идеи постоянно меняются и повторяются, то в мифах их обозначили как **«Остров» — «Основное повторение предварительного этапа развития разумности»**. Этот мифический остров постоянно «тонет» в информации **«импульсов к разумным действиям» (океане)**.

Мифический остров **Атлантида — «Идея Замыслов к физической реализации»**, а мифический атлант — это **«Воплощение идеи в жизнь»**. Материк же под Мифической Атлантидой называли **Антарктидой — «Идеей действия повторений в развитии человечества»**.

В мифах говорится, что Процесс Мардук стал царём богов. Понятие **«Царь»** означает **«целевую установку получения опыта»**. Таким образом, все Боги, как определенные Процессы, подчиняются **«Механизму**

укомплектации получаемого на физическом плане опыта». Именно поэтому Мардук возглавляет Храм Вавилона.

**Вавилон — «Закон господства накопленного опыта на предварительном этапе развития разумности».**

Цикл Библейских мифов посвящен формированию **«Механизма развития исполнительных процессов мыслительных импульсов»**, которого олицетворяет мифический **Моисей**, и возникновению **«Ролевого программного аспекта жизни, построенного на традиционных действиях»**, **Иисуса Навина**. Они позволяют накапливать как индивидуальный опыт И.е., так и совокупный опыт развития человечества. Поэтому Библейский цикл тоже посвящен Процессам Согола.

Для того, чтобы закончить цитирование событий мифа «Бытие», необходимо дать краткую их расшифровку. **Сад Едем** — это **«Первичность причинно-следственных связей в единстве действия информации И.е.»**. **Ад-Ам**, как уже было объяснено в предыдущей главе, — **«Первый и единый Программный Модуль функционирования И.е.»**, в котором действует множество Процессов (Египетских Богов). **Ребро Ад-Ама** — это **«Фиксация переноса с уровня на уровень информации развития»** процесса, что порождает внутреннюю суть Модуля — **«Многоуровневость вхождения в физическое состояние»**, **Еву**. По этим уровням Ева осуществляет перенос информации Программного Аспекта Осириса (см. главу «Логос»). В мифе он представлен Райским деревом с плодами развития, по которому «ползёт» змей, олицетворяющий опыт. Во всех мифах опыт всегда символизировался змеями, и, в зависимости от того, какой имеется в виду опыт, такой и змей его олицетворял. В данном случае, это — опыт фиксации информации, который через многоуровневость исполнения, Еву, даёт программному Модулю И.е. Ад-Аму разумность. Но когда эта разумность появилась, Модуль Ад-Ам от фиксации информации опыта отстраняется, поскольку в базу И.е. будет забираться не весь опыт, а только смысловая суть его. И Ад-Ам со своей «многоуровневостью» исполнения, Евой, «порождают» **«Эволюцию традиционных действий»** — **Каина** и **«Присоединение информационных связей предварительного этапа накопления разумности»** — **Авеля**. Но «Эволюция традиционных действий» «убивает» ранее накопленную информацию (Каин убивает Авеля), потому что с появлением новых информационных связей старая эволюция традиционных действий не имеет смысла: надо осваивать новые. Каин, как «Эволюция традиционных действий», порождает **«Понимание последствий совершённых действий»** — **Еноха**.

Кроме Каина, Модуль Ад-Ам со своей многоуровневостью развития (Евой) породил **Сифа** — *«Скрытое накопление причинно-следственных связей»*. А из этого накопления возникает *«Выявление главного и основного, что дают разумные действия»* (Енос).

Так когда-то началась «родословная» перехода на человеческий этап развития. Все эти библейские старцы — этапы, на которых шло развитие И.е., прежде чем возник **Ламех** — *«Единство наилучших вариантов мышления»*. Если знать, что библейский год означает 1 000 лет, то нетрудно будет подсчитать, сколько времени развивалось с разных сторон человечество, прежде чем в Соголе возникли современные механизмы.

Возникшая из «Единства наилучших вариантов мышления» (Ламеха) *«Многоуровневость неожиданных последствий развития»* (Ной) формировалась 50 000 лет и была зафиксирована, чтобы появились замыслы к дальнейшему развитию. Любой мифический **потоп** — *«Фиксация замысла к дальнейшему развитию»*, которая закладывается как установка во Второй Исполнительный программный Модуль Согол. А остальная информация, не соответствующая Замыслу, уничтожается.

Библейский потоп не исключение и не имеет никакого отношения к реальным катаклизмам. Их было в истории планеты достаточно. Каждый глобальный катаклизм отделял разные варианты осуществления среды обитания при повторении эволюции планеты в разных вариантах вселенных в современной вселенной.

Планета даже многократно увеличивалась «изнутри наружу» и сейчас в шесть раз больше, чем была изначально. В Боге, во вселенной все растёт «изнутри наружу» и всё увеличивается за счёт перехода внутреннего плана Бога во внешнее воспроизведение, поэтому растёт вселенная, её объекты, а отсюда — катаклизмы и изменения среды.

Но вернёмся к пред-потопному периоду. **Период Ламеха** — *«Получения опыта единства наилучших вариантов мышления»* шёл 777 лет, что означает 777 000 лет. Возникшая при этом «Многоуровневость неожиданных последствий» — Ной из-за наследия животного этапа развития в опыте И.е. формировалась ещё 50 000 лет, прежде чем появились четко выраженные «причинно-следственные связи к совершению физических действий», сыновья Ноя:

1. **Сим** — *«Причинно-следственные связи единства накопленного опыта»* как животные наклонности и потребности.



2. **Хам** — *«Закономерности единства характерных черт, почерпнутых из запрограммированного поведения в животных ролях»*, которые высвечиваются в единстве человеческого поведения.
3. **Иафет** — *«Смысловая взаимосвязь получения опыта мышления с помощью стимулов и противовесов»*.

Библейский миф повествует о том, что когда *«чувственные реакции в единстве опыта на физическом плане»* (люди) умножились, и в них появились *«смысловые закономерности опыта мышления»* (дочери), *«причинно-следственные связи к совершению разумных действий»* (Сыны Божьи) получили смысл через прочувствование («взяли в жёны дочерей человеческих»).

И, чтобы возникло понимание Единого Бога («не вечно Духу Моему быть пренебрегаемым»), было дано сроку 12 000 лет, нужны были сильные человеческие качества («Сыны Божьи стали входить к дочерям человеческим») при помощи прочувствования последствий совершаемых действий.

**Ковчег** — символ *«Эволюции предварительного этапа накопления разумности с помощью ограничений»*. Размеры ковчега — это зашифрованная информация цикличности этой эволюции, так как **Локоть** олицетворяет *«импульс к развитию замысла получения физического опыта»*. Поэтому измерения в локтях — это регламентация ритма действия информации (30 дней, 50 дней, 300 дней). Причём ковчег сделан из дерева **гофер** — *«Активизации скрытого накопления опыта мышления»*.

Согласно библейскому утверждению, в эту эволюцию исправления «Неожиданных последствий многоуровневости опыта на животном этапе» (Ноя) и возникших из этого «Причинно-следственных связей к совершению физических действий» (сынов Ноя) помещается вся эволюция животного этапа развития («каждой твари по паре»), поскольку заложенное в опыт поведение обоих полов и создало всю «Многоуровневость неожиданных последствий» этого опыта, то есть Ноя.

В мифе говорится, что **земля** — *«Закономерности единых принципов индивидуализации опыта»* покрывается **морем**, то есть *«Механизмами развития разумности»* на сорок дней и ночей. Это символическое описание самого главного цикла этой эволюции — цикла действия Механизмов развития разумности по исправлению возникших закономерностей. Это сорокадневный цикл (две развёрнутые зеркальные двадцатки) формирования правильных чувственных реакций.

Всю цикличность регламентации жизни человека осуществляет Программный Модуль Терафим — маленький Согол, который возникает, когда И.е. своим Модулем Ад-Ам идёт в реализацию роли для получения опыта.

Требуют пояснения и мифические библейские города Содом и Гоморра. Любой мифический город олицетворяет **«Активизацию информации первичного плана для развития»**.

Содом — это **«Причинно-следственные связи начального единого старта в единстве развития на физическом плане»**. Смысл этого мудрёного перевода — **рефлекторность**, которая и есть единый старт всех движений и действий в самом начале развития.

Эта автоматическая рефлекторность животного этапа применялась для формирования движений и действий и на человеческом этапе, когда создавались последовательности движений, и одни действия должны были вытекать из других.

В религиозной и мифической символиках стало принято обозначать внешние, действующие в материи процессы, действия и движения героями мужского пола. Согласно этой символике Содом, как причинно-следственные связи совершения физических движений и действий, осуществлявших развитие, заселён исключительно особями мужского пола, которые взаимодействуют между собой.

Гоморра — **«Фиксируемое в процессе жизни активное внутреннее состояние к совершению развития, почерпнутое из единства опыта животного состояния»**.

А поскольку это внутреннее состояние, дающее посыл к действиям и определяющее их внутреннюю суть, то в этом мифическом городе живут особи женского рода, которые тоже взаимодействуют между собой.

Именно их Иегова, как «Информация ограничений, предписанных в исполнение Единым Богом для предварительного этапа развития разумности», фиксирует в **«Причинно-следственные связи индивидуализма и его последствий, осознание и изжитие которых — обязательный закон развития» (Соляной столб)**. Поэтому информация их уничтожается.

Требуют пояснения и наиболее известные из мифов цари. Например, царь Давид и царь Соломон. Поскольку это герои мужского пола и, тем более, **цари — «Целевые установки получения опыта»**, то действуют они на физическом плане.

Давид — **«Идея законов предварительного этапа развития разумности»**, которая легла в основу создания «Ролевых аспектов



жизни» для получения определённого опыта. Поэтому Иисус, олицетворяющий эти «Ролевые программные аспекты жизни», относится к колену Давидову.

**Соломон — «Господствующие в единстве развития на физическом плане причинно-следственные связи, требующие исправления».** Эти причинно-следственные связи обозначены в притчах Соломона. И поскольку смысл и воспроизведение их в опыте И.е. весьма обширны, то в мифе Соломон имеет множество жён и наложниц, так как мотиваций к совершению таких действий множество.

Во время экзамена за истекший этап развития все причинно-следственные связи этих господствовавших в процессе развития проблем с открытием Ад-Апов в И.е. были выпущены в реализацию. Так, Храм Соломона в Соголе в период 1994 — 2016 годов был восстановлен. Явление это — метафизическое, повлекшее события на физическом плане.

Данная публикация не ставит своей целью полное освещение функционирования Программных Модулей Единого Бога. Но необходимо разъяснить как Логос (Ад-Ам), Согол (Терафим), Мать-Природа (генетика) информационно взаимодействуют между собой как в глобальном масштабе, так и на уровне осуществления жизни человека.

Для того, чтобы понять, как осуществляется информационная взаимосвязь, необходимо вспомнить, что электроны, позитроны и нейтроны построены почти одинаково, только нейтрон нейтрален и имеет иное программное назначение: накапливать и аккумулировать информацию опыта И.е., который информационно соединяется и с электронами, и с позитронами, как информационными планами Согола двух видов материи.

Позволяет осуществлять обмен информацией как между Логосом и Соголом, так и внутри Согола между электронами и в другом варианте материи между позитронами, находящиеся на их крайней орбите, 3-х уровневая частица II этапа, которая во время обмена выходит и заменяется на 15-ти уровневую IV этапа (см. главу «Первородное яйцо», II этап):

АЛ — Соединение или присоединение информации.

АТ — Несение информации Замыслов.

АН — Реализационный программный аспект.

АР — Перенос информации опыта и памяти.

Кроме того, 3-х уровневые частицы II этапа программируют электроны и позитроны на определённое применение в материи. Напри-

мер, электроны и позитроны, запрограммированные АЛ, исполняют природные явления, электричество и так далее, перенося информацию в пространстве Согола.

Электроны и позитроны, запрограммированные АН, создают атомную структуру плотной материи, которую мы ассоциируем с «неживой». Они способствуют накоплению информации этой материей и сохранению её.

Программные направления АТ и АР программируют электроны и позитроны, участвующие в биологической материи и программировании её генетических кодов. Именно они осуществляют вынос информации из многоуровневости генетических кодов в информационные потоки в цепях ДНК. Они же несут информацию в импульсах в нервных цепях, а также в потоках «электричества» в проводах из соединительной ткани в физическом теле человека, осуществляя его жизнь и мышление через Программный Модуль Терафим.

Потоки частиц IV этапа, замещающие 3-х уровневые по заданной тематике, тоже имеют четыре программных направления и фигурируют в мифах как реки Ед-Ема.

Напомним, что понятие **река** означает **«Фиксированные импульсы информации»**.

Информацию программного аспекта АН несет мифическая река **Фисон** — **«Господство исполнительных процессов в объёме работы Программных Модулей Единого Бога»**. В мифе говорится, что эта река «обтекает» землю **Хавила** — **«Накопления опыта предварительного этапа развития разумности и его особенностей»**. Это говорит о том, что информация мышления, деятельности и опыта И.е., находящихся в ролях на предварительном этапе развития разумности, не влияет на воспроизведение реальности и осуществление её процессов.

Вторая река имеет два направления. Когда она **Геон**, река олицетворяет вынос информации из базы опыта И.е. в роль в процессе её понимания. Смысл понятия **Геон** — **«Активизация господства разумности»**. Когда же эта река обозначена как **Гихон**, она олицетворяет обратный поток занесения информации в базу опыта И.е. для её оценки процессами Ад-Ама. Тогда она — **«Господствующий позитивный опыт понимания, который возник в роли»**.

И тот, и другой потоки относятся к программному аспекту АР — «Опыт».

Третья река тоже имеет два названия, и тем самым обозначены два противоположных информационных потока. В одном случае эта река

обозначена как **Тигр** — *«Ролевые игры, зафиксированные как варианты выбора действий»*. Когда же река обозначена как противоположный поток информации, входящей в базу опыта И.е., она имеет название **Хиддекель**, что означает *«Индивидуализацию причинно-следственных связей согласно закономерностям заложенной идеи»*. То есть, в И.е. идет только та информация, которая соответствует Идее, Заложенной Единым Богом, остальная информация остается в Соголе. Обе реки относятся к программному аспекту АЛ.

Четвёртой рекой программного направления АТ становится мифическая река **Евфрат** — *«Замыслы получения определённого опыта и целей жизни»* как программные требования к получению опыта и формированию «Ролевого программного аспекта жизни» — информация для Иеговы в Соголе. На основании такой информации Иегова подбирает генетические коды, учитывая информацию, накопленную в Ад-Апе И.е. в Соголе. И именно на основе этой информации Согол через **Терафим** — *«Исполнительный программный Модуль осуществления физической жизни»* будет реализовывать записанную в генетику информацию и создавать условия жизни.

Что такое Программный Модуль Мать-Природа, входящая в неё генетика и как осуществляется Терафимом жизнь, будет разъяснено в последующих главах этой публикации.

## 5. Мать-Природа. Третий Информационный Программный Модуль материи

Перед вхождением в Своё физическое состояние вселенной Единый Бог программирует только два Информационных Модуля (Логос и Со-гол), Процессы которых автоматически выполняют воспроизведение этого состояния. А третий Программный Модуль, Мать-Природу, восстанавливают и развивают Информационные единицы, имеющие программу развития. Модуль этот когда-то возник именно из опыта этих И.е. во время формирования процессов вселенных и совершенствовался во множестве их вариантов.

**Мать-Природа** — сложнейшая многоуровневая запись. Начинается с уровня Логоса (60 уровней протонов и антипротонов), включает в себя уровни Согола (электроны и позитроны) и информационное наполнение химических элементов. Заканчивается запись комбинациями дезорибонуклеиновых кислот, которые складываются в Кодоны, а те — в гены и т.д. Таким образом, всем известный генетический код — это только вершина «айсберга» под именем Мать-Природа.

Современное человечество уже много знает о генетических кодах, поэтому нет необходимости говорить о том, что знает. Есть необходимость пояснить то, о чем не знает, а знать бы надо.

Но прежде чем перейти к разъяснению процессов, заложенных в Мать-Природу, просто необходимо познакомиться со смыслом древней притчи, которая пришла к нам из цивилизаций предыдущего цикла и которая в современном мире фигурирует как русская сказка. Стихотворную форму ей придал великий русский поэт А. С. Пушкин.

Это всем известная «Сказка о рыбаке и рыбке».

Если религиозные мифы — это зашифрованная информация о Процессах Единого Бога, то сказки — бытовые мифы о процессах, возника-

ющих в эволюции человечества. Именно в этом заключается их «намек, добрым молодцам урок».

В «Сказке о рыбаке и рыбке» фигурируют два персонажа: старик и старуха. В символике мифов **старик** означает *«Импульс стабильного, опробованного множеством раз опыта»*, его жена, то есть внутренняя суть этого опыта, **старуха**, — *«Определенное, соответствующее этому опыту, мышление и миропонимание»*.

Сказка начинается со сцены у разбитого корыта. **Корыто** — тоже символ *«Эволюции процесса развития импульсов к физическому развитию»*, то есть улучшению физических тел и здоровья. А судя по сцене, результаты этой эволюции оказались плачевными, и всё началось сначала.

Старик, как «Импульс стабильного опыта», всё время обращается к *«Механизмам развития разумности»* (морю), а старуха, как соответствующий этому стабильному опыту образ мышления и возникающего из него понимания, в обращении к этим «Механизмам развития разумности» хочет быть то крестьянкой, то столбовою дворянкой, то царицей и т.д. Всё это выполняет заложенная в «Механизмы развития разумности» генетика, которую в сказке олицетворяет золотая рыбка.

Рыба во всех религиозных мифах — символ генетики. А вот **золото** — символ *«Законов развития замыслов к дальнейшему развитию»*, поэтому в этой сказке генетика выступает как стимул к развитию мышления и понимания. И вот это мышление захотело стать Владычицей морской, то есть подчинить заложенные Богом «Механизмы развития разумности» своим интересам, и чтобы генетика, как стимул к развитию, была бы у неё «на посылках».

Всё закончилось опять разбитым корытом. И если посмотреть, как и с какой целью в нашей очередной цивилизации исследуют и работают с генетикой, предупреждение, пришедшее из предыдущей, — не в бровь, а в глаз.

Дело в том, что вся информация, заложенная в Мать-Природу, а тем более в генетику, которая содержит информацию всего опыта И.е., то есть и все положительные качества и действия, и все отрицательные породили механизмы либо стимуляции, либо блокировок, так как целью развития И.е. является разумность. Вся эта информация — Механизмы Бога.

Поэтому внедряться в неё со своими представлениями о генетике категорически нельзя.

Мы же уподобляемся детям, играющим на собственной кровати со спичками, не знаящим ни их назначения, ни последствий такой игры.

Результаты самоуверенности и последствий большого «Я» описаны и в других сказках, смысл которых тоже надо бы знать. Поэтому расшифруем ещё одну, которая ответит на вопрос, разрешением которого заняты генетики. Это проблема смертности и продления жизни.

В русских сказках часто встречается персонаж под именем **Иван**, который бывает то дураком, то царевичем. Он олицетворяет **«Реализацию на предварительном этапе развития разумности»** — этапе, на котором находится современное человечество. В одном случае Иван — «формирование действий для обретения разумности», в другом — «целевая установка реализации на предварительном этапе». И поскольку каждый раз, на новом этапе развития И.е. (в новой её жизни), реализация бывает разной и формируются новые действия, никак не связанные с прошлыми этапами, «Иван не помнит своего родства».

В сказках Иван хочет жениться то на Василисе Премудрой, то на Елене Прекрасной. А поскольку эти сказочные персонажи — тоже символы, то Реализация на предварительном этапе развития хочет обрести свою внутреннюю суть. И она должна быть не меньше, чем **«Закон мудрости, почерпнутый из мастерства» (Василиса Премудрая)**, либо **«Бессмертие Сознания» (Елена Прекрасная)**. Но «Закон мудрости, почерпнутый из мастерства» и «Бессмертие сознания» не принадлежат «Реализации или формированию действий на предварительном этапе развития разумности» (Ивану). Их забирает себе **Кощей Бессмертный**, олицетворяющий **«Эволюцию импульсов мышления и понимания»**, которая осуществляется во множестве ролей.

А поскольку «Эволюция мышления и понимания» — обязательное, заложенное Богом условие, то эта «Эволюция» бессмертна. Но в сказке объясняется, как победить физическую смерть и обрести в Реализации и «Закон Мудрости, почерпнутый из мастерства», и «Бессмертие сознания».

Для того, чтобы найти эту «Эволюцию» (Кощей), Ивану нужно идти через лес. Лес — символ **«Формирования правильного понимания физического опыта»**, где деревья олицетворяют **«Процессы развития по разным областям физического существования»**. Надо очень много знать и многое правильно понимать, чтобы начинать путь к бессмертию сознания. Но на пути к этому развитию встречается старый как мир образ мышления, построенный на зазнайстве и большом «Я», которое разрастается у человека по мере расширения его базы знаний.



Поэтому именно в лесу живет такой образ мышления, который олицетворяет старуха — Баба Яга. А поскольку подобный образ мышления и приводит к смерти роль, то этот персонаж знает путь к Кашею. Чтобы «Реализация» (Иван) преодолела большое «Я», его не надо слушать. Сказка предупреждает, что опыт реализации, построенный на этом образе мышления, превращается в камень. Только победив Ягу, можно прийти до понимания смысла Кашея. Ведь именно образ мышления, построенный на большом «Я», приводит роль к ранней смерти, поскольку включаются ограничения из-за характерных черт и самомнения.

А чтобы остановить эволюцию через смерть ролей, Ивану как Реализации, нужно подняться на гору, то есть осуществить активное развитие и понять **«Законы уничтожения»**, которые действуют в процессе развития. Их олицетворяет **дуб**. Только поняв эти законы, можно добраться до сундука Кашея и вскрыть его.

**Сундук** в сказках — символ **«Взаимодействия причинно-следственных связей согласно законам укомплектации опыта»**. При вскрытии этого взаимодействия «выскакивают» на обозрение **«Закономерности индивидуального мировосприятия»**, которые олицетворяет **заяц**. Эти закономерности возникают из **«Укомплектации традиционных взглядов и представлений, возникавших в процессе эволюции опыта»**, поэтому внутри мифического зайца находится мифическая **утка**, олицетворяющая эту укомплектацию взглядов и представлений. Поймать утку — это значит разобраться в сути собственных взглядов, представлений и убеждений, которые весьма далеки от того, чтобы стать бессмертными. И только при осознании их мифическая утка выдаёт яйцо, внутри которого заложены ограничения. Это яйцо зарождения. Поняв его, можно «сломать» ограничения, то есть остановить их. И тогда «Эволюция сознания через смерть» прекращается, и Реализация получает свою внутреннюю суть либо в «Законах обретения мудрости через достижения мастерства», либо в «Бессмертии сознания».

Сказка эта приведена здесь для того, чтобы люди поняли, что не бессмертие физического тела дает настоящее бессмертие. Богу не нужны вечные мошенники, растлители, глупцы и стяжатели, и так далее, и тому подобное.

Понимание «Первородного яйца» и процессов, осуществляющих развитие разумности человечества, позволит оценить адекватно собственный уровень развития и реально разобраться со своими характерными чертами и причинно-следственными связями, создаваемыми собственными действиями.



И тогда станет ясно, что в этом мире нет несправедливости. Все воспитательные меры осуществляет Мать-Природа — Третий Информационный Модуль Единого Бога.

Процессам Матери-Природы были посвящены римские и греческие мифы. Мифический Рим — *«Фиксированное единство опыта Информационной единицы в физическом воспроизведении»*, поэтому весь **физический мир** — это *«Механизм воспроизведения опыта Информационных программных единиц»*.

В мифе говорится, что Рим создают **Ромул** — *«Фиксированное единство развития Информационных единиц»* и **Рем** — *«Фиксируемое единство развития мыслительной деятельности»*. В мифе этих героев вскармливает мифическая волчица. **Волк** — символ *«Закономерностей развития, приводящих к эволюции»*, а волчица олицетворяет закономерности скрытые, информационные.

Мать-Природа включает в себя всю информацию последовательности воспроизведения физического состояния и осуществления процессов в нём. По записи Третьего Информационного Программного Модуля, Второй Модуль Согол с его Процессом Баал вводит Информационные единицы в физическую реализацию, поэтому зёрна прорастают, растения растут, животные двигаются и совершенствуют свои движения и так далее. Все Информационные единицы на своих уровнях осуществляют физическое состояние и развитие в нём.

Для человеческого этапа развития Информационных единиц Рим превращается в империю. **Империя** — это *«Единые условия получения опыта путем фиксации определённого мышления, понимания и индивидуализации опыта»*. Поэтому Рим, как единство генетических кодов, включает в себя все нации и национальности, народы и народности.

Символика римских цифр сохраняла символику генетических кодов X Y.

Управляют мифической империей **цезари** — *«Целевые установки закономерностей, вытекающих из опыта»*. Подчиняются им **патриции** — *«Фиксированные замыслы импульсов реакций и понимания, вытекающие из традиционных действий»*.

Мифический **сенат** — это *«Причинно-следственные связи, включающие процессы замысливания и совершения разумных действий»*.

А мифический **колизей** олицетворяет *«Эволюцию развития закономерностей определенных мыслительных импульсов»*. Фигурирующие в мифах **рабы** — это *«Фиксированные автоматические пере-*

**носы информации»,** создающие рефлексы, которые делают нас рабами определенных действий и привычек.

Мифический Рим взаимодействует с мифическими Египтом и Иудеей.

Возникшие из опыта традиционных действий и миропонимания **нации и национальности** заключают в себе **«Многоэтапность формирования индивидуализации опыта»**, так как каждая И.е. должна пройти рождение в каждой из них. Чем ниже уровень развития И.е., тем больше её роль привязывается к конкретным традициям, считая себя вершиной творения. Чем больше опыта в И.е., чем разнообразнее и шире он, тем более восприимчива роль И.е. к разным культурам и традициям. Все они для неё родные, близкие и понятные. Это и есть путь **Дао — «Закона развития И.е.»**.

**Нацизм** же у всех наций одинаков и строится на не обоснованных ничем убеждениях о своей исключительности, а это — признак низкого уровня И.е., получающих опыт этих традиций.

**Народы и народности** — это **«Многоуровневость опыта на предварительном этапе разумности Информационных единиц»**, поэтому любой народ неоднороден и включает в себя многоэтапность получения какого-то опыта. **Народность** заключает **«специфику получаемого опыта»**. Всё это заложено в Программный Модуль Мать-Природу, и все И.е. проходят все этапы, формируя совокупность человеческого опыта. Поэтому действительно высокоразвитые И.е. в своих ролях, находясь уже на вершине пирамиды эволюции, не разделяют людей ни на нации, ни на национальности, ни на народности. А отличают людей по их внутренней сути, варианту полученного в эволюции результата, определяющего качество их человеческой души (см. главу «Символика экзамена Единого Бога, заложенная в Христианство и сохранённая им»).

Поскольку все И.е. находятся на разных этапах своего развития, в том числе и человеческого, равности по уровню и качеству опыта в ролях быть не может. Но все без исключения И.е. в своих ролях одинаково отвечают перед Богом по всем причинно-следственным связям, созданным совершёнными своими действиями и неправильным миропониманием. А наказание за них осуществляет Мать-Природа. Поэтому в этом мире нет безвинно пострадавших. Когда человек пытается уйти от правосудия и наказания за содеянное в нарушениях законов бытия, а другие ему в этом помогают, то все, задействованные в этих событиях, будут платить за это своим здоровьем и даже жизнью.

В этом заключается **равенство**, и оно должно быть равенством всех перед существующими в обществе законами.

Роли действительно высокоразвитых И.е. избегают нарушать существующие в сообществе законы и уважительно относятся ко всем. Они понимают, что вершиной человеческого развития является не сила и не власть (которые были в их ролях как опыт и даются для формирования определенных качеств). Вершиной является человеческая суть с её нравственностью, честью, совестью и моралью, которые формируют высшие человеческие качества, дающие бессмертие души и бессмертие сознания. И нет других ценностей, так как все другие так называемые «ценности» надуманны далёким от правильности сугубо человеческим миропониманием.

**Совесть** — *«Причинно-следственные связи наличия в Информационных единицах наилучшего варианта опыта и правильного понимания»*. Поэтому у тех, у кого такого опыта нет, а присутствует доминанта животных наклонностей и потребностей, совести нет.

**Честь** — *«Правильное понимание качества получения нового опыта»*. Главным показателем наличия чести у человека является честность во всем.

**Нравственность** — *«Правильное многоуровневое понимание влияния нрава и соответствующего этому нраву поведения на качество и результат жизни, так как она — основной показатель наличия сформированных человеческих качеств и разумности»*.

**Мораль** — *«Механизм развития процесса присоединения качеств роли в опыт Информационных единиц»*. Этот механизм действует только на человеческом этапе. Аморальность — признак приоритета животных наклонностей и потребностей.

Отсутствие чести, совести, нравственности и морали Матерью-Природой наказывается заболеваниями и проблемами для воспитания этих качеств.

**Свобода** заключается в свободе выбора, которую дает Единый Бог, так как в Третий Информационный Программный Модуль заложена многовариантность различных ролевых действий. Можно свободно предаваться животным наклонностям и потребностям, как атавизму опыта животного этапа, который проходила каждая И.е., учась двигаться и действовать в физическом состоянии. И тогда рефлексорным путём попадаешь в кабалу привычек и пристрастий, пускаясь в путь ошибок и проблем. Их принудительным путем будет искоренять Мать-Природа через образ собственного тела и среды обитания, чтобы с помощью тех же самых рефлексов сформировать отвращение к ним.

Многие именно это принимают за свободу и так тянутся к ней.

А можно в этом представляемом Богом выборе добровольно отправиться в путь искоренения в себе привычек и пристрастий, негативных рефлекторных действий и зависимости от животного наследия, чтобы сформировать в себе высшие человеческие качества и правильное понимание процессов физического мира. И тогда Бог освобождает от принудительного ролевого воспитания и даёт реальную свободу, поскольку человек сам контролирует свои действия, трудится и учится, чтобы обрести свободу применения в социуме.

**Братство** не определяется родственными генетическими узами. **Брат** по Коду Логоса — *«Вторящий замыслу»* получения опыта, то есть единомышленник. Кровные братья единомышленниками бывают редко. В семью обыкновенно собираются И.е., имеющие в единстве опыта миропонимания одинаковые причинно-следственные связи неправильного поведения в быту и в социуме. Именно их качество передает генетическая линия семьи. Члены семьи и родственники демонстрируют эти проблемы друг другу, дают возможность прочувствовать их и изжить. Ведь цель роли именно в этом.

**Сестра** определяет близость *«Причинно-следственных связей формирования правильного понимания»*. Отсутствие взаимопонимания у сестёр построено на противоположных взглядах на проблемы, где у каждой из сестер определённые представления правильные.

Поэтому **Братство возможно только при единстве целей и идей и только на пути к высшему варианту развития**. Оно полностью исключено в обществе, построенном на свободе животных наклонностей и потребностей, включающих потребительское отношение к миру. Это общество индивидуалистов, где человек человеку — волк. А это низший вариант результата эволюции.

Именно этот вариант результатов выдаёт секс за любовь, а в обществе животных наклонностей и потребностей двигателем становится сексуальность. Отсюда растление нравов, поскольку совокупление — главное действие для животной природы.

**Секс** — это *«Причинно-следственная связь импульса к созданию последующей причинно-следственной связи»*. В сексе нет любви.

Деление на мужские и женские роли в Матери-Природе начинается уже с уровня кристаллов. Правосторонний рост кристалла даёт женский вариант, левосторонний — мужской. Но главный смысл этих ролей, которые начинаются уже с минерального царства и проходят через всю эволюцию, включая простейших — в способе приёма и передачи информации. И дело здесь не в половых признаках и не в освоении определен-

ных ролевых действий и качеств на человеческом этапе. Дело в обмене информацией И.е. и соединении этой информации в развитие генетических кодов.

Мужской ролевой аспект программируется на передачу информации приспособленности к внешним условиям, женский ролевой программный аспект — на её приём. Такая передача была необходима на животном этапе развития, так как это позволяло популяции выжить. Более того, этот приём позволял осуществлять селекцию качеств и улучшение физического носителя. Оставлял информацию приспособленности к условиям среды и рефлекторным действиям самке самый сильный и приспособленный к условиям самец, так как роль вожака на животном этапе играет самая опытная И.е. Поскольку смыслом эволюции на животном этапе является освоение движений и действий, проверку на результаты и качество их осуществляют в ролях самцы.

Такой же принцип обмена информацией остался и на человеческом этапе, поэтому женщины очень рискуют, так как не знают, какое наследие рефлекторного опыта заложено в генетику партнера Матерью-Природой и как потом они будут расплачиваться за эти сомнительные удовольствия.

Именно с этим всегда были связаны жесткие требования именно к женской чести в традициях народов мира.

Первая сексуальная связь оставляет информацию на всю жизнь. Запечатлённая Терафимом женщины, эта информация будет не только влиять на подбор генов Матерью-Природой в яйцеклетке, но и ляжет в основу причинно-следственных связей того опыта, который женщина будет исполнять и исправлять наряду со своим.

Все сексуальные связи автоматически информационно запечатлеваются Терафимами обоих партнеров, и эта информация никуда не девается и влияет на условия, качество и проблемы в жизни. Поэтому с сексуальными контактами нужно соблюдать осторожность.

На начальном этапе развития человеческих качеств, когда закладывались традиции поведения, право первой ночи с невестой отдавались правителю, как обладателю отсортированной информации рода, в котором сохранялись и передавались по наследству определенные традиционные действия и красота носителя (тела).

**Любовь** — это психологический опыт, предусмотренный на предварительном этапе развития разумности, когда формируются в людях такие качества, как верность и сознательная потребность исполнения нравственных законов. Это даёт уважение к себе и к партнёру,



способность заботиться друг о друге, подавляет животный эгоизм, эгоцентризм и индивидуализм. Поэтому любовь спасает мир, как опыт И.е., от уничтожения.

Высшие человеческие качества, которые формируют любовь, И.е. забирает в свой опыт, и Мать-Природа воспроизводит их в последующих ролях И.е., делая их врождёнными. Все высшие человеческие качества запрограммированы в Третьем Информационном Программном Модуле в определённой области информации, называемой «Казной Сатурна», в которой заложены и условия их возникновения, и генетика действий.

В Мать-Природу заложены Процессы Единого Бога, формирующие человеческие качества, которые в мифах фигурируют как Римские и Греческие боги.

Греческие мифы когда-то назывались Иоанскими, то есть мифами о смысле человеческой жизни. Мифические **греки** — разнообразные **«Импульсы человеческого мышления и миропонимания»**.

Поскольку Процессы формирования человеческой разумности действуют в физическом объеме мира, связаны с генетикой и формируют высшие прекрасные человеческие качества, то символика богов и Рима, и Греции имеет красивый человеческий облик и объемные скульптурные формы.

Римские и греческие боги — процессы взаимосвязанные, часто выходящие друг из друга, поэтому символика их похожа, но они не дублируют друг друга.

Конечно, в данной публикации невозможно охватить все процессы, заложенные в Мать-Природу, поэтому будут приведены для примера некоторые, наиболее известные из них.

**1. Юпитер — «Фиксированные в генетике чувственные реакции к замысливанию достижения понимания чего-то».** Этот внутренний чувственный посыл с желанием докопаться до сути включает действие **«Закона причинно-следственных связей»**, который олицетворяет **Зевс**. Это действие информации подхватывает Терафим и выносит во внешнее пространство. Там эту информацию улавливают Терафимы окружения и включают в людей, которые задействованы в разрешении этих причинно-следственных связей, активизацию участия в общественных взаимосвязях и **«Активизируют мышление»** — **Геру**. Так работает «Закон причинно-следственных связей» (Зевс), внутренней сутью которого является «Активизация опыта мышления» (Гера), в социуме по заданной Юпитером теме.

2. Сатурн — *«Причинно-следственные связи Замысла Единого Бога по формированию и накоплению высших человеческих качеств»*. Критерием оценки качеств, накапливаемых И.е., является заложенный в них Процесс Единого Бога Ах. Сатурн активизирует определённую область в генетике, где заложены такие качества, и только ту информацию, которая соответствует накопленному И.е. опыту.

3. Нептун — *«Многоуровневость фиксированных этапов формирования мышления и понимания»* через совершение выбора. При помощи этих этапов и получения результатов выбора формируются психика и психология человека. При этом действует *«Господство главного и основного, что фиксируется в опыте»* и возникло в понимании (трезубец Нептуна и Посейдона). Это *«Господство определенного выявленного»* олицетворяет Посейдон.

4. Уран — *«Уровни совершения действий и реализации, формирующие понимание»*, которые соответствуют фиксированной в генетике *«Индивидуализации личностных черт»*, которую олицетворяет Рея.

5. Крон — *«Господство течения информации в Информационных единицах во время исполнения ими ролей»*, что определяет и время, и пространство физического состояния материи. А так как скорость этого течения в разных системах может регламентироваться Богом по-разному, то понятие «время» относительное, оно может течь для разных объектов по-разному. Поэтому человек может постареть за мгновенья.

Течение информации может не только ускоряться, но и замедляться, так как внутренней сутью этого процесса является *«Активизация индивидуальных требований»*, которую олицетворяет Гея.

6. Венера — *«Закономерности соединения чувственного импульса и соответствующего ему действия для получения опыта разумности»*. На основании этих закономерностей происходит *«Скрытая фиксация замысливаний и фантазий»*, которую олицетворяет Афродита.

Кроме того, эти закономерности чувств и соответствующих им действий могут порождать определённый опыт мышления, построенный на удовлетворении своих чувственных желаний и фантазий. Это и есть Люцифер, который никакого отношения к самому Процессу Матери-Природы не имеет. Он продукт опыта роли, поэтому относится к Христианской символике.

7. Марс — *«Механизм повторения причинно-следственных связей опыта, привнесённого из прошлых ролей Информацион-*



*ной единицы*». Эти причинно-следственные связи совершения определённых действий заложены в генетические коды. С их помощью выявляются реакции и исправляются проблемы опыта. Исполняет это другой механизм, **Арес** — *«Опыт достижения правильного понимания»*, который при помощи автоматике последствий совершённых действий формирует отношение к совершённым действиям, что исправляет их.

**8. Меркурий** — *«Механизм выявления имеющегося опыта мышления и понимания и классификация его эволюционного уровня по качеству реакций»*. Именно этот механизм на высоком уровне развития может включить в реализацию базу опыта И.е. для возникновения памяти прошлых ролей, если в ней сформировано бессмертие души и сознания. Эта *«Активизация опыта мышления как механизм правильного понимания»* называется **Гермес**. Он включается, если понимание существует в опыте Информационной единицы, поэтому «из кувшина можно вылить только то, что в него налито».

**9. Вулкан** — *«Закономерности упорядоченности эволюции действий»*, заложенные в генетические коды, что позволяет выявлять *«Господство автоматических реакций, заложенных опытом прошлых ролей И.е.»*, которое олицетворяет **Плутон**. Это включает жёсткие принудительные условия к эволюционному росту и исправлению неправильных реакций.

**10. Фавн, Фавна, и Фауна** — *«Рефлекторный ход исполнения ролей»*, начиная с уровней 1-го и 2-го этапов (атомной структуры и клеточного состава тела), заканчивая флорой, осуществляющей жизнедеятельность. К этому же автоматическому режиму относятся все ролевые аспекты животного этапа развития. Поведение и действия в этих ролях жестко регламентированы запрограммированными в генетику ролевыми условиями, поэтому каждая клетка имеет полный генетический код всего носителя (тела), но выполняет только свои, предназначенные ей ролевые условия. В этой единой запрограммированности ролевых условий существуют 72 психологических типа человеческого поведения, один из которых активизируется, когда Терафим включает ролевые условия жизни человека. Чем ниже уровень развития человека, чем более он рефлекторен, тем больше зависит от запрограммированного в генетику поведения. Эти *«Фиксированные ролевые движения»* олицетворяет **Пан**, который в мифах пытается догнать **Селенгу** — *«Причинно-следственные связи информации осуществления разумных действий»*.

**11. Диана** — *«Закон действия информации для осуществления физических движений или действий»*. Поэтому для животного этапа, где формируется опыт движений и действий, и человеческого этапа, где формируется разумность, действуют разные законы и разная информация. Двигателем для осуществления действий на человеческом этапе становится информация идей и мотиваций, опыт которых получает И.е. в своих ролях. Этот информационный блок *«Основных идей, формирующих опыт человеческих действий»*, называется **Артемида**. В этом информационном стимулирующем блоке заложена идея формирования талантов и способностей.

**12. Талант** — запрограммированная в генетику потребность *«Множественного повторения одних и тех же движений и действий и доведения их до совершенства»*, что создаёт информационные связи последовательности достижения мастерства. Эта информация забирается в опыт И.е. и восстанавливается в последующих её ролях, поэтому Талант — не дар богов, а дар опыта предыдущих ролей И.е.

Поскольку передача такого опыта осуществляется из роли в роль, возникает *«Этапность господствующего в опыте И.е. направления развития»*, которую олицетворяет **Аполлон**. В генетике существует и передается по наследству только предрасположенность к каким-то действиям и движениям, но не талант или его уровень. Способности, талант и господствующий в опыте уровень мастерства восстанавливаются И.е. в роли тем же многократным повторением движений и действий, только это происходит более легко, чем зарабатывать эту способность и мастерство в начале. Уровень ума и способностей с талантами в генетике не отражается и по генетической линии по наследству не передается. Они — достояние уровня развития и опыта Информационной единицы, её нетленные богатства, которые у неё всегда сохраняются и передаются из роли в роль.

**13. Юнона** — *«Господство чувственной реакции»*, программируемое в генетические коды человеческого этапа развития.

**14. Веста** — *«Закономерности, приводящие к правильному пониманию своих действий»*.

**15. Минерва** — *«Механизм запрограммированных традиционных действий, дающих определенное традиционное понимание»*, которое возникает из *«Скрытого накопления опыта традиционных действий»*, которое олицетворяет **Афина**. Она — основной способ формирования знаний на предварительном этапе обретения разумности, этапе, на котором развивалось современное человечество.

16. Церера — *«Целевая установка к сопоставлению старого и нового понимания».*

17. Ювента — *«Чувственный посыл к пониманию и осуществлению разумных действий».*

18. Фемида (в мифах дочь Зевса — «Закона причинно-следственных связей») — *«Идея свободы выбора в единстве принципов получения разумности»* и неотвратимости наказания за неправильный выбор.

19. Янус — *«Укомплектация и взаимоувязка индивидуальных действий»*, которые дают характерные черты личности, действий и миропонимания, поскольку они — две стороны одной медали.

20. Флора — *«Совокупность взаимосвязи деятельности И.е. в ролевых аспектах для осуществления процесса развития всех».* Программируется в генетические коды для осуществления жизнедеятельности. Часто выступает как кармический исполнитель при невыполнении ролевых условий получения опыта царственной Информационной единицей, формирующей разумность.

21. Бахус (Бог виноделия). В символике религиозных мифов виноград олицетворяет *«Первичность закономерностей традиционных взглядов и убеждений, формируемых традиционными действиями, программируемыми в генетику».* Поэтому Бог часто в мифах выступает как виноградарь, закладывающий эти традиции получения опыта. **Вино** в мифах символизирует продукт первичности этих закономерностей и поэтому само является *«Закономерностью развития путем традиционных действий».* В этой связи вино порождает иллюзии, фантазии и заблуждения, особенно в уровне своего развития, которые выявляет **Дионис** — *«Господствующий закон исполнения последствий этих заблуждений».*

Бахус олицетворяет *«Закономерности взаимоувязанных традиционных действий, которые выявляют эти заблуждения и приводят к их пониманию».*

Понятие **алкоголь** по Коду Логоса содержит другой смысл: *«желание ограничить своё развитие».*

В Третьем Информационном программном исполнительном Модуле Единого Бога заложено множество процессов, здесь для примера приведена только их часть. Именно Мать-Природа осуществляет взаимосвязь нашего миропонимания, совершаемых нами действий, выполнения или невыполнения целей жизни с нашим здоровьем и включает заболевания как наказания за неисполнение условий развития. Во власти этого

Модуля весь широчайший диапазон воспитательных средств, от генетически запрограммированных заболеваний до агрессии простейших по отношению к нам.

Эта Информационная структура наказывает за разрушение и отравление среды обитания. Последующая роль И.е. обязательно родится в очаге такого отравления и будет «вкушать» плоды деятельности прошлых ролей своей И.е.

Она же «награждает» уродствами и неизлечимыми болезнями младенцев, если прошлые роли И.е. были злостными нарушителями законов. Мы можем лить «крокодильи» слезы над их страданиями, но они ничего не стоят, если люди при этом не исправляют самих себя, а продолжают своими действиями и уверенностью в своей безнаказанности создавать такие последствия.

Каждый потребляющий алкоголь, как желающий ограничить своё развитие, если не сам умрёт от цирроза печени, так наградит им последующую роль своей И.е. Каждое нарушение законов Бога влечёт соответствующие последствия, и выполняет их Программный Модуль Мать-Природа.

Мы можем сколько угодно бороться с Богом в своей самоуверенности, создавая совершенную медицину и массу лекарств, которые со временем перестают действовать. Мы даже стали создавать запчасти, думая, что это может продлить жизнь. Сизифов труд на предварительном этапе формирования разумности. Именно для формирования разумности Единый Бог всё разрешает. Но все равно смерть наступит, если роль И.е. не нужна, если она ухудшает Её опыт.

Но любое заболевание может бесследно исчезнуть, если возникло прозрение по поводу качества своей жизни и осуществлён поворот в улучшение опыта. Тогда роль с её программным аспектом жизни становится нужной И.е. И это «чудо» осуществляет тоже Программный Модуль Мать-Природа.

Взаимосвязи программных аспектов формирования действий и заболеваний за невыполнение условий будет посвящена глава 8. А в следующей главе будет дана информация о генетических кодах, составной части Третьего Программного Исполнительного Информационного программного Модуля Матери-Природы.

## 6. Генетика

Мать-Природа как Информационный Программный Модуль Единого Бога создавалась в процессе развития вселенной во множестве ее вариантов. Но особое место она заняла тогда, когда Сознание Единого Бога задумало создать себе помощников в материи, чтобы её развивать. Создавая планеты и плотное состояние материи, Она сформировала восемьдесят один стабильный элемент вещества. Остальные возникли в процессе дальнейшей эволюции. Но в состав живой материи будет взято всего пятнадцать в соответствии с первыми пятнадцатью программами автоматических режимов И.е. первого этапа развития. Поэтому И.е. первого этапа исполняют ролевые аспекты работы с информацией, и элементы имеют программную направленность.

1. Главным элементом является **водород**, содержащий в себе **«Информацию механизмов главных программных аспектов Единого Бога — Логоса и Сокола»**. Поэтому водород исполняет все процессы воспроизведения физического носителя и по программным аспектам Ад-Ама, входящего в Логос, и Терафима, входящего в Сокол, будет осуществляться сборка И.е. для формирования тела.
2. **Кислород** содержит информацию **«Эволюции исполнения процесса развития первичного уровня»**, поэтому программно осуществляет взаимосвязь внешнего и внутреннего информационных планов материи.
3. **Азот** содержит в себе **«Информацию всех закономерностей замысла развития процессов в материи»**.



4. **Углерод** заключает в себя *«Первичную информацию всего опыта воспроизведения физического состояния и осуществления в нём процессов»*.
5. **Сера** аккумулирует *«Информацию жизнедеятельности и опыта мышления И.е. в процессе жизни»*.

Эти пять элементов составляют 99% живой ткани. Подавляющее большинство биомолекул являются производными более простых соединений этих химических элементов.

Когда они являются живой тканью, то не только закладывают информацию исполнительных процессов осуществления жизни, но и аккумулируют информацию нашей мыслительной деятельности, что позволяет И.е. отслеживать процессы, происходящие в физическом теле.

А находясь в своём природном свободном состоянии, они аккумулируют информацию мышления всех живых организмов в целом, чем создают мир иллюзий, фиксируя мыслительную деятельность и психическое состояние живых существ.

**Вода.** Поскольку вода содержит в себе элемент водород, который является в материи главным, содержащим информацию двух Информационных Программных Модулей Единого Бога, она информационно соединена с пространством Бога и поэтому может воспроизвести всё, что существует в опыте Бога. Другой её компонент, кислород, может запечатлеть любую информацию, которую уловит из внешнего пространства. Вода на 60–70% является наполнителем клеток, поскольку они когда-то были созданы Богом и воспроизводятся согласно существующему опыту.

Все другие элементы составляют всего 0,5% массы физического тела и присутствуют в нём в виде ионов.

**Натрий** осуществляет накопление *«Информации мыслительной деятельности человека по пятидесяти программным направлениям осуществления деятельности»*.

**Калий** осуществляет *«Фиксацию присоединения информационных связей опыта»*.

Именно эти два элемента (натрий и калий) обеспечивают движение информации и энергетический обмен в клетках организма.

**Магний** содержит информацию *«Механизмов ограничений многоуровневости импульсов»*, поэтому этот элемент участвует в обеспечении реакций.

**Хлор** обеспечивает *«Активность присоединения опыта развития процессов»*.

Другие жизненно важные элементы присутствуют в столь малых количествах, что их называют следовыми элементами.

**Железо** аккумулирует и передаёт *«Информацию информационных связей закономерностей, возникших в развитии»*.

**Цинк** фиксирует *«Эволюцию реализованных физических действий, исходя из их целей»*.

**Медь** содержит в себе *«Механизмы первичного удержания информации»*.

**Кобальт** содержит *«Информацию об эволюции опыта и присоединения информации нового опыта»*.

**Марганец** заключает в себе *«Механизмы получения опыта и ограничения действий для получения наилучшего опыта мышления и понимания»*.

**Йод** содержит *«Идею о едином старте развития»*.

**Селен** обеспечивает *«Связки информации, основываясь на причинно-следственных связях, что даёт возможность мыслить»*.

Когда-то клетка была первым и единственным носителем И.е., обладающим программой развития разумности, и осталась таковой для И.е. первого и второго этапов развития.

Наш носитель (тело) состоит из несметного количества И.е., исполняющих роли химических элементов и клеток, которые взаимоотношены ролевыми аспектами в единое целое. Это единое целое осуществляет программный аспект Согола Ба-Ал, а клетки, имея в себе генетическую запись всего тела, исполняют только свой, относящийся к ним, записанный в генетику ролевой программный аспект.

Поэтому из клетки по генетической записи можно воспроизвести физический носитель, так как И.е. первого этапа могут входить, согласно записи, в это воспроизведение. Но где взять Царственную И.е., для которой этот носитель создавался, когда та уже живёт другую жизнь и для неё уже создан другой носитель? Именно поэтому идеи восстановления роли по физическому телу или его элементам не имеют никакой под собой почвы.

В такой созданный носитель можно уловить информацию только иллюзорного плана, духа иллюзии, не способного ни на какое развитие, так как эти духи созданы мышлением и фантазиями человечества.

Генетические коды зафиксированы комбинациями аминокислот.

**Амино** означает *«Единство реализации традиционных действий в развитии»*.

**Кислота** заключают в себе *«Эволюцию исполнительных процессов замысла к развитию опыта И.е.»*.



Таким образом, аминокислоты представляют собой запись эволюции исполнительных процессов замыслов к развитию опыта при помощи комбинаций традиционных действий, которые и осуществляют развитие И.е.

#### **Четыре основные комбинации простейших аминокислот:**

1. **Аденин** («а»). В ней **«Фиксируется первый уровень связи разумного действия, возникающего из традиционного рефлексивного действия»**. В этой аминокислоте заложена взаимосвязь действия и его понимания (соответствует осуществлению АЛ Единого Бога).
2. **Гуанин** («г») фиксирует **«Активный посыл к реализации физических традиционных действий»**, то есть мотивации и чувственные к ним реакции (соответствует программному аспекту АТ).
3. **Цитозин** («ц»). В этой кислоте закладывается информация **«Целей и замыслов возникающих закономерностей развития традиционных действий»** (олицетворяет программный аспект АН).
4. **Тиамин** («т»). Здесь запечатлено всё **«Единство опыта И.е. на физическом плане, которое возникло из опыта традиционных действий»** (это соответствует по назначению программному направлению АР).

При формировании сложных аминокислот элементы соединяются между собой. Причем **Аденин** попарно соединяется только с **Цитозином**, что позволяет фиксировать информацию **«Целей развития и возникающих при этом закономерностей замысливания на начальном этапе появления разумности»**. Соответственно каждому традиционному действию фиксируется его определённое понимание.

**Гуанин** тоже соединяется с **Цитозином**, а это позволяет фиксировать **«Замыслы и цели развития и соответствующие им варианты действий»**. В этих комбинациях заложены разные степени активности в достижении целей.

**Тиамин** соединяется с **Аденином**, и тогда это соединение содержит все возможные **«Варианты традиционных движений и действий, возникших в опыте человечества на начальном этапе развития разумности»**. Это тоже предполагает фиксацию степени понимания этих действий.

На основе комбинаций аминокислот возникают информационные блоки — **Кодоны**, которые *«Аккумулируют информацию господствующих в эволюции этапов развития И.е. на физическом плане»*.

Кодоны, соединяясь между собой, формируют очень длинные программные соединения информации — сложные аминокислоты, способные объединить в себе сложные описания осуществления жизни по этапам развития И.е. на физическом плане.

Аминокислот двадцать, и они тоже аккумулируют информацию по определенным темам:

1. **Аргинин** включает в себя информацию *«Опыта активного воздействия одних традиционных действий на другие действия»*. Поэтому эта кислота содержит программную информацию по реализации действий со сложившимися взглядами и традициями, которые позволяют исправлять или подавлять другие, неприемлемые взгляды и традиции.
2. **Валин** содержит информацию *«Закономерностей присоединения традиционных действий друг к другу»*, что позволяет фиксировать другие закономерности развития опыта. Это обеспечивает принадлежность к определенным группам и этапам развития.
3. **Тирозин** аккумулирует информацию *«Всех закономерностей развития традиций, участвующих в развитии разумности и накоплении опыта»*.
4. **Фенилаланин** объединяет *«Совокупность многоуровневости традиционных действий, участвующих в развитии разумности, что позволяет накапливать опыт и создавать специфические черты реализации и разумных действий»*. В этой кислоте содержится информация и упомянутой ранее «Казны Сатурна», как выверенной опытом последовательности и разумности высших по качеству исполнения человеческих действий.
5. **Аланин** содержит информацию *«Высших человеческих личностных качеств и правильных программных действий»*, подлежащих реализации и накоплению И.е.
6. **Метионин** включает в себя *«Механизмы замысливания к достижению смысла и цели осуществления традиционных действий»*.
7. **Пролин** заключает в себе *«Программный аспект развития при помощи традиционных действий и их усложнения»*.

8. **Изолейцин** содержит *«Закономерности развития мыслительных импульсов согласно целям традиционных действий»*.
9. **Глутаминовая кислота** включает в себе *«Эволюцию исполнительных процессов замыслов к развитию»*. Но эволюция эта *«Построена на зафиксированном опыте возникающих на физическом плане взглядов и представлений, вытекающих из традиций, которые и создают индивидуализацию опыта на предварительном этапе развития разумности»*.
10. **Лизин** содержит информацию *«Всего опыта закономерностей традиционных действий, возникших на физическом плане»*.
11. **Глутамин** включает в себе *«Единство традиционных действий, осуществляющих активное построение взглядов, представлений и убеждений»*.
12. **Треонин** — *«Господство традиционных действий, формирующих многократное повторение их для возникновения разумности и мастерства в движениях»*.
13. **Цистеин** включает в себе *«Цели исполнения физического существования для формирования понимания определённых движений и действий»*.
14. **Серин** аккумулирует *«Все причинно-следственные связи опыта мышления, построенного на традиционных действиях»*.
15. **Лейцин** содержит в себе *«Весь опыт мыслительных импульсов согласно целям традиционных действий»*.
16. **Триптофан** обеспечивает *«Многократную фиксацию этапности развития живого существа в процессе скрытого накопления освоенных движений и действий во время реализации на физическом плане»*.
17. **Аспарагиновая кислота** включает в себе тоже *«Эволюцию исполнительных процессов замыслов к развитию»*, но *«эволюцию мастерства при фиксации опыта и ограничений иных традиционных действий, кроме тех, что дают индивидуальность и неповторимость»*.
18. **Глицин** фиксирует требования *«Активного улучшения имеющегося опыта, построенного на возникших традиционных действиях»*.

19. **Аспарагин** содержит в себе информацию *«Уровней различного мастерства, возникающего в опыте для ограничения иных традиционных действий, мешающих воспроизведению и становлению мастерства»*. Таким образом, эта информация регулирует интересы людей.
20. **Гистидин** заключает в себе *«Силу воздействия идей для совершения действий и исполнения программных ролевых условий жизни»*.

Все аминокислоты, обладая программной направленностью, содержат разнообразнейшую информацию возникшего на физическом плане опыта И.е. Тематика же регламентирует, в каком ключе применяется та или иная информация.

Большие аминокислоты, в свою очередь комбинируясь между собой, создают **Нуклеотиды**.

**Нуклеотиды** представляют собой *«Многоуровневые идеи укомплектации информации опыта и замыслов к его развитию»*. Соединение кислот между собой осуществляется с помощью водородных связей, содержащих Программные аспекты Логоса и Согола, в которых — информация «механизмов исполнения». Если водородные связи двойные или тройные, они предусматривают вариантность исполнения и, соответственно, вариантность результатов.

Соединения нуклеотидов создают **Триплеты** на трёх основаниях, которые фиксируют вариации с усилением определенных свойств в каждой, что позволит варьировать исполнение нового опыта и получать новый вариант результатов согласно программному назначению информации и этапности развития И.е.

Двадцать аминокислот, комбинируясь между собой, создают **Рибонуклеиновую кислоту (РНК)**, которая производит *«Фиксированный перенос господствующей укомплектации опыта физического существования и информации осуществления определённых традиционных действий на предварительном этапе развития разумности и индивидуализации опыта в целом»*.

Именно РНК даёт кодирование ролевого поведения на начальном этапе развития И.е.

В настоящее время генетический код содержит в себе всю эволюцию опыта И.е.

Получившаяся в эволюции сложная **Дезоксирибонуклеиновая кислота**, являющаяся основой генетических кодов, представляет со-

бой *«Физический закон, включающий в себя все закономерности мыслительных импульсов, возникших в процессе развития И.е. на физическом плане»*. Но так же, как и РНК, ДНК осуществляет «Фиксированный перенос господствующей в опыте укомплектации традиционных действий и их понимания для развития разумности и индивидуализации на предварительном этапе накопления опыта». Именно ДНК отвечает за *«Эволюцию исполнительных процессов замыслов к развитию опыта на физическом плане»*. Таков полный перевод этого понятия по Коду Логоса.

У многих возникнет вопрос: почему эта информация даётся человечеству на русском языке, а не на каком-то другом? Дело в том, что любой язык запрограммирован Богом для получения определённого традиционного опыта на предварительном этапе развития разумности. Поэтому раньше каждая маленькая общность имела свой специфический язык. Со временем и усложнением человеческого традиционного опыта языки объединялись и тоже усложнялись, и это осуществляла Единый Бог в процессе развития человеческого опыта.

Русский язык — самый совершенный описательный язык, созданный Ею из сплава всех древних языков. Он впитал в себя и все древние мифические понятия почти без изменений. Язык — не человеческий опыт, а награда Бога для обретения способности глубоко и правильно понимать смысл, так как он должен быть соединён с программным аспектом Бога. Язык нельзя засорять, его можно только обогащать внесением понятий специфического опыта, принадлежащего наследию других культур. Тогда он только расширяет свои возможности. А возможности русского языка воистину широки для отражения внутренней сути действительно сложнейших понятий и процессов Единого Бога.

**Дезоксирибонуклеиновая кислота (ДНК)** имеет две противоположные друг другу цепи, в которые выходят электроны. Они выносят в Терафим информацию, осуществляющую жизнь и мышление роли. А ДНК группируется в **кодона** — *«Господствующие в эволюции информационные блоки»*. Их шестьдесят четыре. И каждый из них имеет свою тематику.

Эти шестьдесят четыре кодона формируют двадцать одно направление развития информации.

Начало каждой описываемой темы открывается стартовым кодоном, обозначающим тему. Заканчивается такое «предложение» тремя Стоп-кодонами, которые содержат три варианта результатов воспроизведённого в материи выбора согласно теме полученного опыта. Они



как бы закрывают повествование. Такой тип записи позволяет читать её и подразделять её на темы.

Каждое описание записывается несколькими кодонами, в которых описаны не только необходимые варианты, но и раскрытие будущих возможностей. Такой процесс называется **квантованием**, поскольку запись многоуровневая, а открытость к созданию новых соединений посредством мутаций и расширению возможностей делает генетический код **вырожденным**. Так в науке называется открытость к дальнейшим комбинациям.

Удержание такого объема записи возможно только в том случае, если есть механизм её стягивания. А он и заключён в полярности цепей.

Лента записи называется **Дезоксирибоза** — *«Закон импульсов развития закономерностей причинно-следственных связей, возникших в единстве опыта И.е. на физическом плане, и переноса этой информации в закономерности развития»*. В этой ленте, обеспечивающей последовательность и строгое следование законам развития, есть вкрапления **Фосфата**, который содержит в себе информацию *«Выявления основного, что возникло как в образе действий, так и в образе мышления по заданным темам»*.

Обе цепи закручены в виде двойных спиралей и удерживают между собой двойные и тройные водородные связи, содержащие Программную информацию Единого Бога с механизмами исполнения этой информации.

ДНК всегда имеют свою тематику и сортируются согласно ей в блоки, называемые **Гены**. Каждый такой ген посвящён конкретной области формирования мышления и обретения понимания при помощи определённых традиционных, выработанных опытом, действий. Гены, в свою очередь, укомплектовываются в **Хромосомы**.

Хромосомы содержат в себе множество генов по разным областям развития, поскольку в ней (хромосоме) заложено полное описание всего прошлого (уже освоенного) опыта и нового, который нужно будет освоить в процессе жизни. В хромосоме освоенный опыт занимает больший объём, чем будущий (меньший). Разделяет их **Центромера**, в которой — информация *«Целей достижения определённого опыта мышления путём повторения единых принципов развития мышления и понимания»*.

В клетках человека двадцать три пары хромосом, которые дают активный посыл к развитию процессов, но вынос информации в клет-



ки осуществляет Программный Модуль Терафим с помощью потоков электронов, несущих исполнительную информацию. Поэтому каждой клетке выносятся только предназначенная ей программная информация. Царственной Информационной единице, которой дано тело, Терафим в определённой последовательности передаёт всю остальную информацию для осуществления роли. И облик, и скорость течения жизни, и изменения в процессе её — всё запечатлено в генетических кодах. При этом все они имеют множество вариаций, в генетике называемых Аллелями. Аллель — *«Механизм присоединения информации в процессе получения опыта»*. Эту информацию в процессе жизни фиксирует И.е. заложенным в неё процессом Ра. Поэтому во время жизни возникают вариации из комбинаций традиционных действий и вариантов мышления. Если хромосомы будут отличаться хотя бы по одному гену, то число возможных комбинаций, дающих варианты, составит  $2^{23}$ .

А поскольку люди отличаются по очень большим аспектам опыта, то число вариантов бесконечно. Поэтому не было, нет и не будет людей с одинаковым опытом восприятия, мышления и качеств действий.

Каждый человек при рождении получает весь опыт всех И.е., запечатлённый Матерью-Природой на физическом плане, вне зависимости от уровня базы опыта его собственной И.е. Но в процессе эволюции возникли линии причинно-следственных связей определённой специфики мышления, миропонимания, реакций и поведения в социуме по шестнадцати Программам развития на физическом плане Программно-го аспекта Осириса. Эти линии, состоящие из комбинаций традиционных действий и мотиваций, образовали информационный блок в генетике, который является генным паспортом человека. Эти шестнадцать нуклеотидов содержат информацию единых причинно-следственных связей формирования индивидуализации опыта у членов семьи и качеств их действий. По наследству в семейных линиях передаётся только предрасположенность к определённым действиям и их качеству. Опыт И.е. в генетике не отражается, поэтому способности, таланты, уровень умственного потенциала как база И.е. — только её достояние и потомкам по генетической линии не передаётся. То же самое можно сказать и о преступных наклонностях. Поэтому дети не всегда бывают столь же талантливы, как их родители, и наоборот, а в семье неблагополучной, с различными аномалиями социального поведения, бывают дети, которые не берут плохой пример, а становятся законопослушными гражданами.

Генетический код носителя (тела) является вырожденным, то есть открытым к созданию новых генетических связей. Он способен к изменениям (мутациям) и не только под воздействием неблагоприятных условий среды обитания.

Каждый день, каждую минуту и секунду Информационный Программный Модуль Терафим фиксирует информационно все реакции, мысли и действия каждого человека. Сохраняет эту информацию. Мать-Природа, как информационный Модуль, предназначенный для воспитания определённых качеств человека и передачи нового, возникшего на физическом плане семейного опыта, фиксирует информацию и на своих уровнях переносит её в яйцеклетки и сперматозоиды. У женщин такая информация аккумулируется 28 дней, у мужчин — каждый день. Поэтому при зачатии мы передаём не только унаследованный нами семейный генетический блок качеств, но и свой опыт — хороший он или плохой, в зависимости от того, какие создали за этот период причинно-следственные связи. А передаётся этот опыт у мужчин и женщин по-разному.

Женщины имеют две XX-хромосомы. Одна X-хромосома, её можно назвать нулевой, содержит эталонный, то есть правильный вариант реакций, действий, движений. Вторая X-хромосома женщины содержит комбинации, состоящие из наследственных факторов её отца и матери. Назовём её хромосомой  $X_1$ .

$$X_1 = X_1 \text{ матери} + X_2 \text{ матери отца}$$

Являясь носителем  $X_0$ -хромосомы, женщина передаёт её только дочери, сыну она передаёт только  $X_1$  с собственными в неё поправками. Мальчик наследует ту же хромосому  $X_1$ , а по мужской линии сын получает от отца Y-хромосому, содержащую причинно-следственные связи как правильных, так и неправильных действий. Эти действия требуют исправления неправильного миропонимания и реакций, полученных по материнской линии.

Именно эта информация меняется Матерью-Природой в сперматозоидах у мужчин каждый день в зависимости от их действий и поведения. Поэтому в семьях, имеющих одинаковую генетическую базу, столь разные дети по поведению и реакциям.

У женщин, которые передают информацию причинно-следственных связей миропонимания, для смены информации требуется больше времени. Информация мышления является основополагающей в получении опыта, поэтому генетика передаётся не по мужской, а по женской линии.

Подбор генетической информации для создания подходящего для получения опыта носителя, как уже пояснялось, осуществляется для каждой И.е. **Аналитической Программой Единого Бога в Соголе Иеговой.**

Именно Иегова определяет для каждой И.е. их отца и мать по имеющимся у них генетической и накопленной в опыте жизни информации. Поэтому дети могут быть как и наградой за развитие, так и проблемой для исправления.

**Иегова**, как Программа ограничений, посылает И.е. в информационное поле будущей матери и определяет тот сперматозоид, который имеет подходящие комбинации причинно-следственных связей для получения опыта И.е.

Только при наличии определённой, подходящей по информации И.е., происходит зачатие даже при искусственном оплодотворении. И это осуществляет Иегова. Без И.е. зачатия не происходит. Поэтому экспериментировать с человеческими зародышами нельзя!

За отсутствие моральных и нравственных ориентиров в этой области расплачиваться будут не только сами экспериментаторы, но и будущие роли их И.е.! Иегова не оставляет такие действия без последствий с помощью Третьего Информационного Программного Модуля Единого Бога Матери-Природы.

## 7. Тройственный Информационный Программный Модуль, осуществляющий жизнь человека (Ад-Ам, Терафим, Иисус). Символика Сада Лотосов

Действие одновременно всех трёх Информационных программных Модулей Единого Бога, а именно: Логоса, Согола и Матери-Природы фигурирует под одним названием — **Ат-Он** — *«Господство Замысла Единого Бога»*. А для каждой Информационной единицы, когда она идет в осуществление роли, возникает маленькое подобие такого Модуля, название которому **Эхн-Атон** — *«Подобный Атону»*.

**В Программный Модуль Эхн-Атон входят:**

1. Ад-Ам (маленький аналог Логоса).
2. Терафим (маленький аналог Согола).
3. Ролевой Программный Модуль Иисус, заложенный в Мать-Природу.

В мифах внутренней сутью, то есть женой Эхн-Атона становится **Неф-ер-ти-ти** — *«Многоуровневое накопление информации опыта для получения опыта мышления и возрождения базы опыта И.е.»* По смыслу она — аналог Неф и Нет Единого Бога. А так как и Эхн-Атон, и Нефертити осуществляют функционирование процессов, формирующих Сознание и Разумность в И.е., то эти мифические герои имеют человеческий облик, а Нефертити — красоту, олицетворяющую прекрасное состояние разумности.

Ещё раз подчеркнем, что многократные имитации египетской культуры никакого отношения не имеют к мифическим героям и событиям. Реальных людей в то время было просто запрещено изображать, так как все изображения символичны. Поэтому Эхн-Атон, отображающий реально протекающие процессы (мужская суть) осуществления жизни, в символике имеет женскую фигуру, что означает информационную скрытую суть этих процессов.

**Вселенная** — физическое тело Единого Бога со своими «клетками» — галактиками и «атомной структурой» — звёздными системами. Это «тело» осуществляют несметное количество И.е., исполняющих роли фрактальности строения. Программные Модули Логос, Согол и Мать-Природа осуществляют функционирование информации, а она, в свою очередь, воспроизводит процессы в материи, во всей многоуровневости физического состояния.

Человек, имея физическое тело, тоже состоит из несметного количества клеток и имеет атомную структуру тела роли, которое исполняют такое же несметное количество И.е., имеющих такие же Информационные программные Модули. Поэтому человек создан «по образу и подобию божью», но это не физический облик.

Человек — это сознание, разумность. А это сознание и функционирование разумности осуществляют точно такие же программные аспекты, какие осуществляют функционирование Разума Единого Бога, когда Она находится в физическом состоянии.

Такая идентичность строения и программности Процессов позволяет Единому Богу не следить за каждым элементом и не управлять им. Все процессы в каждом элементе работают автономно, выполняя Её Замысел. А И.е., наделенные Программой развития разумности, выполняют к тому же **«Замысел развития наилучшего варианта мышления и формирования правильного понимания»**. Этот Замысел Единого Бога — **Отец-Творец** человечества вселенной.

Заложенные в каждую И.е. одинаковые механизмы функционирования и накопления информации опыта и контроля за ним позволяют Единому Богу производить поочередно контроль за результатами в системах, запрограммированных на осуществление среды обитания для развития разумности. Поэтому такие системы имеют ритмы «зачётных сессий» и «экзаменов». Не во всех системах и не во всех галактиках есть жизнь. Развитие разумности осуществляют только предназначенные для этого системы, построенные по принципу Осириса, так как функционирование этих систем программно взаимоувязано с Программными Модулями, осуществляющими жизнь живых существ.

Контроль же за своими ролями и результатами их жизни осуществляют сами И.е., так как от скрупулёзности этого контроля зависит возможность для них получить Бессмертие Души и Бессмертие Сознания. Но механизмами, заложенными в них Единым Богом, И.е. не управляют, даже накопив разум и сознание. Эти механизмы функционирования и контроля, заложенные в них, — Процессы Единого Бога — боги и для них.

Опыт, почерпнутый из ролей и накопленный И.е. в эволюции своего развития, несоизмерим с опытом и мощью Разума Единого Бога, сформированным в Вечности Её Существования. Поэтому никакая И.е., созданная Единым Богом, никогда сама не сможет стать богом. **Боги — Процессы Единого Бога, а Информационные единицы — Её слуги!**

В мифе об Эхн-Атоне — Программном Модуле, осуществляющем жизнь физического человека, и о Нефертити — возрождающей сознание и понимание, говорится, что они имеют шестерых детей:

1. Мер-ит-Атон — *«Механизмы воспроизведения опыта мышления в замысливаниях как способности думать»* (подобная процессам в Атоне).
2. Мак-ет-Атон — *«Механизмы создания разумных импульсов понимания, подобные исполнению Атона».*
3. Ан-хес-енна-Атон — *«Реализация воспроизведения привнесенного из прошлых ролей правильного понимания для разумности действий, подобно Атону».*
4. Неф-ер-неф-ру-Атон — *«Многоуровневое накопление информации опыта мышления и понимания и соединение его с ранее накопленной многоуровневостью опыта для фиксации уровня развития».*
5. Неф-ер-неф-ру-Ра — *«Многоуровневое накопление опыта мышления и понимания на основе многоуровневого накопления опыта самой И.е., которая фиксирует информацию заложенным в неё Процессом Ра».*
6. Сет-ет-ен-дра — *«Причинно-следственные связи, вытекающие из замысливания разумных действий, что многократно повышает разумность И.е.»*

На знаменитой во всем мире фреске, посвященной Эхнатону, Нефертити и Макетатон, герои протягивают «результаты своей деятельности» в виде чаш накоплений Атону. Атон всегда символизировался шаром (совершенной формой Бога) с большим количеством правых и левых рук, которые почему-то принимали за символику лучей солнца. Искаженные толкований символики привело к искажению смысла фрески.



Многорукый Атон — смысл широты действий Единого Бога, так как действие всех Программных аспектов Информационных единиц отдают плоды своей деятельности в опыт Единого Бога. С помощью них (Эхн-Атона и Нефертити) Замысел Единого Бога (Атон) получает результаты реализации и Знания (их олицетворяют пять рук) и Бог Познает Себя и Свои возможности (что заложено в символику девяти рук с другой стороны).

Ещё со времен Египетской культуры стало принято изображать внутренние процессы на фресках. Процессы, действующие в объёмах физического состояния, — в скульптурных формах. Процессы, имеющие и ту, и другую природу, изображались как на фресках, так и в скульптурах. Поскольку Замысел Единого Бога — Процессы в материи внутренние, он не имел скульптурного изображения, в отличие от Эхн-Атона, исполняющего жизнь физических людей.

В любой религиозной символике запрещено изображать реальных людей, кроме светской культуры, посвященной опыту и знаниям человечества. В религиозной символике человеческие изображения — символические, как намек на разумность. Примитивное изображение человеческих фигур применялось не потому, что художники не умели реалистично рисовать (об этом можно судить по скульптурным формам), а для того, чтобы подчеркнуть символичность, а не реалистичность изображаемого.

Сформированные столетиями и даже тысячелетиями представления о богах жрецами и народами Египта, как многократной имитации династичности, заложенной в мифы, не позволили дать человечеству логически вытекающую из Процессов Логоса информацию. Это заставило очередную роль И.е. великого Пророка, дававшей во всех своих ролях информацию Святых писаний, отказаться от принятой в то время символики.

Несмотря на то, что пророк был в то время царём реального Египта и одновременно верховным жрецом, имитирующим мифического Аменхотепа IV, это все равно не дало силы власти осуществить свою миссию в тех условиях, и он этой власти лишился.

Его обвинили в убийстве собственного киллера, пришедшего убить его самого, и отправили на каторгу. Народу же Египта объявили о его смерти. Имя пророка было Аминодав, а его реальную жену звали Ия, а не Нефертити.

С каторги его освободили сограждане, с которыми он был вынужден покинуть Египет. Выйдя с последователями, поддерживающими его, из Египта, он решил, что «не наливают молодое вино в старые мехи», и дал человечеству новые мифы обо всех этих процессах. Это произо-

шло в 5 508 году до нашей эры. С этого момента начала отсчёт новая культура и начали закладываться новые «страны» и символика.

Люди хорошо сохраняют информацию, если считают её своей историей. Поэтому события в мифах максимально приближены к реальным. Только действительно достигший разумности заметит в них абсурдные с точки зрения реальности утверждения, но абсолютно правомерные с позиций символики.

Новые мифы порождают «спектакли» новых имитаций, а пророк умрёт уже под новым прозвищем, не имеющим к его реальной жизни никакого отношения.

### Программный Модуль Терафим

В мифах, посвящённых исполнительным процессам Согола, Процессы Логоса фигурируют под одним именем — (Первый Единственный Программный Модуль) **Ад-Ам** человеческий, построенный по образу и подобию их.

Поэтому в человеческом Ад-Аме заложены все Процессы Логоса (Боги Египта), которые исполняют в материи во время осуществления роли процессы И.е.

Перед тем как идти в роль (а последовательность ролей и вариантность действий в них заложена в И.е. изначально, так как каждая И.е. — частичка Логоса), в Информационной единице начинается «пробуждение» к действию. Заложенный в И.е. процесс Апис фиксирует этап, на котором находится И.е. к моменту вхождения в новую роль, а процесс Себек — причинно-следственные связи специфики полученного опыта (с этого момента процессы Логоса, которые до этого обозначались с большой буквы как Процессы Единого Бога, будут обозначаться с маленькой, так как здесь они уже процессы Информационной единицы).

При обозначении этапа развития, специфики полученного опыта определяется тип носителя и его укомплектация, которую определяет Нут, что влечёт за собой необходимость сборки атомной структуры тела (Атом) и программный аспект переноса информации внутри атомной структуры (Геб). Вместе с вышеупомянутыми программными аспектами в Информационные уровни Согола выходят **Маат** — *«Механизмы выполнения Замыслов Единого Бога как многовариантность выбора в роли для получения опыта»* и **Хат-Хор** — *«Законы и закономерности замыслов, которые должны соответствовать законам и закономерностям получаемого в новой роли опыта развития»*.

Все эти Программные аспекты Ад-Ама И.е., выносимые в информационные уровни Согола, являются своего рода «техническим заданием» для Аналитической Программы ограничений, заложенной Единым Богом в Согол, которая будет подбирать подходящие для осуществления роли условия, заложенные в Программные аспекты Матери-Природы. Эта Аналитическая программа — Иегова, а её аналитические, логически обоснованные взаимосвязи в мифах обозначены как Элохимы.

Но Иегова при подборе генетических кодов, условий существования и ролевых аспектов жизни руководствуется не только «техническим заданием И.е.». Программа вскрывает соответствующий этой И.е. Ад-Ап и анализирует информацию созданных ролями причинно-следственных связей, которые должны быть на физическом плане в новой жизни либо восстановлены, либо исправлены. Если в информации Ад-Апа существуют причинно-следственные связи убийства, которое совершила предыдущая роль, то новая роль обязательно должна будет стать жертвой. В этом заключается ограничительный фактор, заложенный в Иегову: «око за око, зуб за зуб», который неправомерно присвоили себе люди для обоснования своей животной мстительности.

Когда все «технические условия» и причинно-следственные связи, созданные прошлыми ролями, Иеговой взаимоувязаны (именно это событие фиксируется Иудейской Пасхой), Иегова подбирает место, семью рождения и комбинирует генетические условия информации будущих родителей (это событие обусловлено Католической Пасхой). И.е. при этом помещается Программой Иегова в информационные поля будущей матери.

Дальше события связаны с действием отца, так как Программный Модуль Мать-Природа должна зафиксировать в семени необходимую комбинацию физических действий и качеств, которые пойдут в создание ролевых условий новой жизни для идущей в рождение И.е.

Когда необходимая комбинация возникает, Иегова фиксирует зачатие и запускает процессы распускания Зиготы в генетических кодах отца и матери, чтобы комплектовать новый генетический код будущей жизни, согласно «техническим условиям И.е.» и причинно-следственным связям ее прошлых ролей.

Момент возникновения нового кода жизни в клетке, которая начнет исполнять формирование нового физического носителя, обозначен Православной Пасхой, так как каждая новая жизнь — своего рода экзамен для каждой И.е. **Православная Пасха — это праздник зачатия жизни.**

После этого Иегова передаёт функции Согола другой его Программе — Баалу.

Согласно записи Матери-природы и условиям укомплектации тела Нут, Баал начинает вводить последовательно И.е. первого и второго этапов развития в реализацию физического состояния. И.е. начинают комплектовать атомную и клеточную структуру, так как клетки при вхождении И.е. начинают делиться, а связывает их Процесс Баал. Последовательность воспроизведения тела повторяет эволюцию носителя, зафиксированную в Программном Модуле Мать-Природа.

На сороковой день после зачатия И.е., для которой формируется носитель, окончательно входит в тело, а на пятидесятый день раскрывает свой Программный аспект Осирис в нервной системе формирующегося тела. Этот момент ознаменовывает возникновение Программного Модуля Терафима.

Все эти этапы тоже запечатлены в религиозных праздниках Ролевому Программному аспекту жизни. Сороковой день от Зачатия (Пасхи) — Вознесение, а на пятидесятый — Троица.

Программный аспект жизни при рождении фиксирует Терафим — маленький Согол, который запечатлевает в Матери-Природе комбинацию Программного Аспекта Единого Бога, действующего во вселенной на момент рождения человека.

Зафиксированная в момент первого действия вне утробы матери (первого крика) комбинация целей и задач жизни будет определять неповторимые условия получения опыта, включение провокаций и многое другое в ритмах и циклах функционирования информации в Программном Модуле осуществления жизни. И это отнюдь не астрологические параметры.

Астрология сродни психологии, так как и та, и другая — результат наблюдений и анализа. Только критерии оценки информации разные. Астрология — итог тысячелетних наблюдений повторения качеств, действий и проблем в жизнях людей согласно принадлежности к определенным знакам Зодиака и встречающимся комбинациям соотношений между собой объектов системы Саху (так называется наша Солнечная система, см. главу «Воспроизведение физической вселенной...»). Объекты системы были названы также как и Процессы, действующие в Программном Модуле Матери-Природе, которая осуществляет жизнь живых людей. А поскольку система Саху построена также, как и программный аспект Осирис в нервной системе человека, наблюдение за комбинациями в системе Саху позволяло понять, как действуют внутренние процес-

сы в Терафимах людей и условиях, которые при этом диктует Мать-Природа.

Звёзды и планеты физически не действуют на людей. На процессы в теле действует только Луна, но все объекты информационно взаимодействуют в системе, осуществляя Программный аспект Единого Бога. Внешние наблюдения за комбинациями Осириса позволили выявить закономерности, действующие в информации внутренней. Это — закономерности Программного Модуля Матери-Природы, которые выполняют Терафимы всех живущих на физическом плане людей.

Все параметры объектов и принципы расчетов системы Саху были даны человечеству ролями И.е. Великого Пророка задолго до того, как люди стали способны увидеть их с помощью вспомогательных инструментов. Для осуществления расчетов и аналитики нет необходимости смотреть на небо, если эта информация людям дается через пророка Богом. Эта информация просто со временем подтверждается.

Именно закономерность конфигурации программных аспектов в Соголах системы, планеты и закономерностей, связанных с ними в Матери-Природе, фиксирует Терафим в момент рождения роли. Эти закономерности будут определять информацию Ролевого программного аспекта жизни человека (Иисуса), который будет осуществлять Терафим, забирая информацию из информационного Единства Матери-природы.

При утере тайных знаний Египта о точке отсчета, которую тоже в свое время дал Бог, астрологи стали использовать параметры объектов системы, взяв за точку отчета весеннее солнцестояние. Появилась и формировалась в веках абсолютно новая система, но имеющая под собой платформу взаимодействия и взаимоувязки информации в Информационных программных Модулях. Египетская система будет возвращена человечеству, чтобы люди могли читать язык Бога и знать свои цели и задачи в жизни. Тогда люди смогут самостоятельно строить свою жизнь успешнее, так как при выполнении требований Единого Бога Процессы, запрограммированные в Программные Модули, начинают помогать людям и открывать для них возможности.

Получив знания о наследии причинно-следственных связей, принесённых из прошлых ролей, можно будет сознательно их исправить и полно использовать возможности, которые заложены в Ролевой Программный аспект жизни. Тогда можно будет избегать неприятностей в проблемные моменты жизни, когда действуют программные крючки и провокации, так как понимание их позволит на них не попадаться.



Вся обширная информация о единых программных условиях и процессах, формирующих опыт, будет дана человечеству. В мифах эта Информация обозначена как **Шамбала**, дающая бессмертие. Так что Шамбала — это не местность на земном шаре и не иллюзия человеческих представлений и идей.

Но эта информация очень обширна и трудна для восприятия, требует не просто ознакомления для понимания, а глубокого изучения для профессионального использования в помощь людям. Поэтому в этой публикации только упоминается.

А для повсеместного общего использования приведена этапность жизни человека, которая заложена в функционирование Терафима, исполнение которой в области программности обязательно. Люди смогут понимать, по какой причине произошла преждевременная смерть человека, так как именно невыполнение программных требований предыдущих этапов заставляет И.е. прерывать жизнь своей роли из-за того, что не созданы необходимые возможности для дальнейшего выполнения целей и задач ролевого программного аспекта.

### **Этапность жизни человека**

Полный цикл жизни человека длится 72 года по 360 дней, то есть примерно 71 год по 365 дней. Продолжительность жизни больше 71 года обусловлена хорошим исполнением этапности и преобразованием личности в течение жизни, особенно на последних этапах, что включает следующий такой же по программности цикл.

### **I этап соответствует Принципу Сущности**

Длится этап 4 года 4 месяца 24 дня от времени и дня рождения человека. В этот период воспроизводятся характерные черты прошлых ролей и формируются новые, корректирующие пристрастия и особенности. Поэтому поведение каждого ребёнка неповторимо, несмотря на определённую похожесть рефлексивного поведения.

Если язык, на котором говорит пришедший в жизнь человек, повторяется, и, может быть, не раз, то ребёнок рано и хорошо начинает разговаривать и понимать, что ему говорят.

Но если язык для И.е. новый и до этого не осваивался в прошлых ролях, то ребёнок может долго не разговаривать, так как у него нет рефлексивных движений его воспроизведения.



## **II этап соответствует**

### **Программному аспекту Принципа Соединения**

Начинается в возрасте 4 года 4 месяца 24 дня и длится девять лет. В этот период формируются новые качества коммуникабельности, усвоения огромного количества информации. Следует учитывать, что каждый человек имеет собственную базу опыта И.е., часть которой переносится в новую жизнь для расширения или исправления. До 6-ти лет, пока ребёнок ещё не имеет самостоятельного опыта, можно, задавая ребёнку вопросы, разузнать о прошлой жизни его И.е. Выходит такая информация при помощи одного из аспектов Ад-Ама — Хепри. Особенно интересно получают такие воспоминания, если попросить ребёнка придумать какую-нибудь сказку. Он будет рассказывать о событиях прошлой жизни своей И.е., так как нового опыта, которым он может манипулировать, у него еще нет. После 6-ти лет выход информации Хепри прекращается.

В целом этап Соединения предусматривает необходимость формирования способности находить общий язык не только со сверстниками, но и с младшими, а главное — со старшими людьми. Именно в этот этап закладывается социальная субординация, и отсутствие воспитания в этот период бумерангом вернётся к родителям отсутствием уважения детей к ним. А неувоенный необходимый опыт взаимодействия скажется на жизни человека качеством его окружения. В тринадцать лет ребёнок может стать полной противоположностью этапу Сущности, как в лучшую, так и в худшую стороны.

## **III этап соответствует принципу Творения**

Начинается в возрасте 13 лет 4 месяца 24 дней и длится 4 года.

Период связан с формированием определенных чувственных реакций и правильного выбора. В этот период дети очень чувствительны, прорывается рефлексивное поведение и реакции прошлых ролей И.е., отсюда — неуравновешенность и проблемы чувственного плана. В этот период могут высвечиваться проблемы неправильного выбора, заложенные прошлыми ролями И.е. Поэтому к тому, что вскрывается в этот период, нужно быть очень внимательными, так как формируется шкала ценностей и ориентиров в выборе.

Сформированные неправильные чувственные реакции и ориентиры не только окажут влияние на всю жизнь, но и могут привести к преждевременной смерти на этом этапе.

#### **IV этап соответствует принципу Реализации**

Начинается в возрасте 17 лет 4 месяца 24 дня и тоже длится 4 года.

Это — период формирования необходимых действий для будущей реализации. Отсутствие условий для наработки качеств ответственности, пунктуальности, дисциплины, вложения всех усилий для достижения целей в это время скажется на качестве действий и движений во время всей остальной жизни. Поэтому всю неуёмную энергию, которая дается в этот период для совершенствования движений и действий, необходимо направить в мирное русло, чтобы дети-подростки не рисковали впустую жизнью, а научились дорожить и своей, и чужой. Гибель на этом этапе обусловлена отсутствием этих критериев.

#### **V этап Первый в жизни этап подведения итогов полученного нового опыта, соответствует Принципу Знания**

Начинается в возрасте 21 года 4 месяцев 24 дней и длится до 24 лет. Он проводит границу Совершеннолетия. Человек отвечает за свои действия и их результаты, тогда как преждевременная смерть до этого этапа вызвана причинно-следственными связями опыта прошлых ролей И.е.

Этап подведения итогов и корректировки действий требует получения определённых профессиональных знаний и расширения опыта действий. На нем «стираются долги прошлых ролей», если корректировка действий прошла успешно. Поэтому этот период в жизни каждого человека называется «Первый сожженный путь». Смерть во время этого этапа означает, что корректировки не произошло, и человек уже начал повторять ошибки характерных черт опыта мышления и действий прошлых ролей И.е., что делает невозможным дальнейшее осуществление роли.

#### **VI этап соответствует Принципу Развития**

Период начинается в 24 года и длится до 30 лет. Связан с формированием общественной направленности в действиях и обретением общественных взаимосвязей. Если упустить этот период в правильном нахождении своего места в обществе, применении своих способностей и возможностей, то очень трудно будет осуществлять карьерный рост. Дружба, возникшая в этот период, может длиться очень долго, иногда всю жизнь. Нарбатываются качества взаимодействия, умения жить в коллективе, способность адекватно оценивать обстоятельства и искать пути совместного достижения целей.

### **VII этап соответствует Принципу Истины**

Этап начинается в 30 лет и длится шесть лет. Период высвечивает истинное положение дел, и именно в нем в возрасте 32-х, 33-х лет открывается новый Ролевой программный аспект жизни с его целями и задачами, подготовкой к которому были все предыдущие этапы.

Могут полностью измениться условия жизни, всё может рушиться вне желания и усилий самого человека. Не надо страшиться грядущих изменений и противостоять им. Они убирают из жизни человека его неправильный выбор и создают условия для дальнейшего развития. Упорство в привычном может дорого стоить, поэтому при принятии решений в этот период требуется осмотрительность и серьёзность, стремление к обретению устойчивости, опора на родовые и дружеские связи, если они сформированы и не разрушены на предыдущем этапе. Данный этап закрывает первую половину жизни и заканчивается как бы её «зеркалом», этапом перехода, который включает в себя возраст 36–37 лет — очень опасный в жизни каждого человека. Смерть в этом возрасте — показатель упрямства человека в привычном и невозможность выполнения новых целей и задач жизни.

### **VIII этап соответствует Принципу Обновления**

Период начинается в возрасте 36 лет и заканчивается в 42 года. Поскольку «Зеркало» пройдено, перед нами предстаёт совершенно новый человек с иными взглядами, представлениями, увлечениями. Если в этот период сожалеть об утраченном, зацикливаться на былом и оставаться в старом времени, жить воспоминаниями о нём, можно включить процесс ускорения течения времени жизни в Терафиме, и человек начнет быстро двигаться к разрушению. Нужно осуществить революционный прорыв в сознании, ставить себе высшие цели, находить новые решения возникающих проблем. Помнить, что мы, как роли своих И.е., пришли умнеть и расширять свой умственный потенциал, так как только в этом случае мы нужны своим И.е., и они будут хранить нас. Этот период полон неожиданных поворотов в жизни, поэтому будет заставлять думать по-другому. Смерть в конце этого этапа — отсутствие обновления.

### **IX–X этапы соответствуют Принципу Познания**

Этот этап состоит из двух частей:

1. Этап собственно Познания жизни длится с 42-х до 48 лет.
2. Второй этап — «Подведение итогов Познания» («Второй сожженный путь») в жизни. Период с 48 до 50 лет.

Программа Познания предусматривает постижение жизни на глубину, часто с помощью психологических встрясок и потрясений, через прочувствование последствий собственных неправильных действий и совершённого в жизни выбора. Нельзя обвинять в своих проблемах других, нужно разбираться в психологии мотивов своего совершённого когда-то выбора или произведенных действий. В том, что высвечивается на этом этапе, — суть получаемого в данной жизни опыта. Только правильные выводы и высшие критерии оценки происходящего позволят избежать заболеваний и преждевременной смерти. «Второй сожженный путь» — этап с 48 до 50 лет, очень серьёзный этап в жизни каждого человека.

Хотя он относится к Программному аспекту Познания, он может по-разному высвечивать результаты.

Если человек пришёл к этому возрасту полный заболеваний и неразрешимых проблем, это значит, что результаты его опыта для И.е. неприемлемы, и это будет счастье, если она откроет дальнейший путь. Значит, есть ещё возможность исправления и осуществления эволюции.

Человек может прийти к этому этапу здоровым, но с полностью разрушенной жизнью. Это — результат неправильного выбора, и человека возвращают к началу «Первого сожженного пути». Не надо паниковать и бояться, в том числе трудностей. Нужно памятью возвращаться в прошлое и вспоминать, какие тогда открывались пути, мимо которых человек прошел, делая свой выбор. Надо искать приемлемые пути в уже новых условиях.

Этап 48–50 лет ещё называют периодом «Откровений». В это время И.е. может помочь своей роли, а иногда, если И.е. имеет Бессмертную душу, а тем более Бессмертные сознания, вскрывается опыт прошлых её ролей в новой роли. Именно в этом возрасте вскрывается память бессмертия, но никак не раньше, так как И.е. всегда должна получать новый опыт, и важно, чтобы старый этому не мешал.

### **XI этап соответствует Принципу Эволюции**

Период начинается в возрасте 50 лет и длится 4 года. На задний план уходит личная жизнь. В этот период люди должны сделать эволюционный рывок не только в умственном потенциале, но и в применимости себя в обществе, в созидании физического мира. Программа диктует участие в массовых глобальных проектах, социальную активность, испытания властью. Этот период — вершина деятельности и работоспособности.

Но, в зависимости от варианта результатов эволюции И.е. (см. главу «Символика экзамена Единого Бога, заложенная в Христианство и сохранённая им»), эта энергия может быть как созидательной, так и разрушительной.

В древности возраст 52 года считался священным, так как с его началом заканчивалось служение обществу и себе, то есть своим карьерным устремлениям, и начиналось служение Богу. Человек обязан был передавать свой опыт новому поколению, чтобы быть безболезненно заменённым на своем месте, а уча других, опять продолжать учиться самому.

Показатель правильности и успешности выполнения Программы Эволюции — это полнота сил и здоровье.

### **ХII этап соответствует Принципу Обладания**

Этап начинается с 54 лет и длится до 58 лет 2 месяцев и 12 дней.

Этот период связан с уяснением для себя, в чем истинное благо в жизни. Кто до этого времени нарушал все мыслимые и немыслимые нравственные и моральные устои в погоне за обладанием материальными ценностями, может в наказание лишиться всего. А тот, кто чтит установки формирования высших человеческих качеств и научился трудиться во имя счастья и благополучия общества, может неожиданно получить непредвиденные результаты материального благополучия и счастья. Это — период выявления эволюционного роста и результатов жизни.

### **ХIII этап входит в Программный аспект Преображения, хотя служит точкой Обладания**

Этот период называется «Феникс». Начинается в 58 лет 2 месяца и 12 дней от момента рождения и заканчивается в 60 лет. Если этапы Эволюции и Обладания пройдены достойно, то человек как бы возрождается. Могут бесследно исчезнуть мелкие заболевания, появиться новый приток сил и новые интересы. Если же эволюции не произошло, а в Обладании нарушались моральные и этические нормы, человек может очень быстро «сгореть».

### **ХIV этап соответствует Принципу Преображения**

Период длится от 60 до 66 лет. Связан с изменениями как самого человека, так и условий его жизни.

В этом периоде есть очень важная, можно сказать, экзаменационная для жизни каждого человека точка — возраст 63 года. В этой точке идёт

совмещение двух очень важных в жизни циклов: семилетнего — Реализационного и девятилетнего — цикла характерных черт и качеств человека.

Если человек справился с программными условиями того и другого циклов и избавился от негативов, подлежащих искоренению, то жизнь человека изменится в лучшую сторону. Если результатов в этом нет, очень часто этот возраст становится критическим для жизни. Но даже если порог все-таки преодолён, но остались неисправленные негативы, человек начнет быстро стареть и здоровье начнёт создавать проблемы.

### **XV этап соответствует Принципу Предпочтения**

Период начинается в возрасте 66 лет и длится до 69 лет и 2-х месяцев. Этот период выявляет сложившиеся в течение жизни предпочтения. Если опыт положительный — человек полон здоровья. Ему есть чему научить детей и внуков. В это время обостряется тяготение к природе, к путешествиям, занятиям с семьёй и домашним укладом. Эта Программа в древности называлась «Чрево», так как здесь складывается тематика получения опыта в следующей жизни И.е.

Если опыт в данной жизни, особенно в семейных взаимоотношениях, был отрицательным, то именно в этот период следует наказание в виде онкологии.

### **XVI этап Программа Свободы соответствует опять Принципу Сущности**

Свобода или несвобода человека в этом возрасте зависит от качества прожитой жизни. Если доминировали упрямство, эгоизм и неспособность считаться с другими, личность может вернуться к «слюнявчику». Тогда И.е. будет играть роль назидания для окружения, показывая, чем заканчивается отсутствие позитивных результатов опыта, поскольку у них могут быть похожие задачи.

Если результаты эволюционного роста в течение жизни положительны, то человек сохраняет к этому возрасту и силы, и здоровье. Поэтому на этом этапе важно полное преобразование личности до возраста в 71 год, так как Свобода нового выбора открывается в 69 лет. А если это происходит, и человек способен дальше эволюционировать и меняться, открывается новый большой цикл и новые для этого возможности. В этом случае всё начинается сначала. Начнется формирование новых характерных черт и продолжится после 71 года еще 4 года, 4 месяца



и 24 дня до включения новых условий Принципа Соединения. Смерть на 76 году жизни будет означать отсутствие позитивных изменений в личностных чертах человека. А кто сказал, что у Бога все легко?

Каждый новый этап будет требовать изменения качеств в лучшую сторону, а исполнение требований Бога будет удлинять жизнь роли, так как в этом случае она дает позитивный опыт своей И.е.

Кроме регламентации жизни и фиксации Ролевого программного аспекта жизни во время рождения, Терафим фиксирует одновременно с ним касту прохождения и направленности будущего опыта человека.

Хотя все человеческие действия и их качества, а также программная направленность этих действий запечатлены в Третьем Программном Модуле Матери-Природе, именно Терафим выносит их в исполнение в течение жизни. Терафим исполняет программную направленность в получении опыта, зафиксированную в Ролевой программный аспект жизни согласно Требованию Единого Бога, действующему в Соголе на момент рождения.

Поэтому **Каста не имеет никакого отношения к социальному происхождению человека.**

На примитивном ещё уровне миропонимания, несколько столетий тому назад, не было другого способа сохранения информации о кастах, кроме как привязать их к профессиональной династичности получения определенного опыта. Но принадлежность к касте не обозначает профессиональную принадлежность, хотя может давать успешность в областях, относящихся к той или иной касте. Профессиональную принадлежность получения опыта определяет Ролевой программный аспект жизни, но где бы не трудился человек, крен в достижении мастерства в какой-то области действий будет определять именно каста.

**I Каста, АЛ** включает в себя широчайший аспект действия **Принципа Соединения** на физическом плане. Это — коммуникативные и информационные области. Поэтому каста заставляет совершенствоваться в качествах коммуникабельности и владения информацией. Возможности обширны: от торговли до дипломатии высшего ранга, от логистики транспорта до воздухоплавания. От программирования до теле-, радио- и интернет-коммуникаций и так далее.

Как видно из приведённых примеров, каста не имеет никакого отношения к социальному расслоению общества. Где бы не трудился человек, к какому бы социальному кругу не принадлежал, принадлежность к обозначенной Богом касте будет заставлять его совершенствоваться

определенным образом, а исполнять это будет Терафим, хочет этого человек или не хочет.

**II Каста, АТ** охватывает широчайший аспект действия **Принципа Творения**. Творение будет заставлять глубоко прочувствовать существующие в мире проблемы и развивать творческий потенциал. Это — творчество от уровня ремесленничества до художников, скульпторов, архитекторов, режиссёров, конструкторов мирового уровня и так далее. Танцы, балет — это тоже II каста.

А вот творчество писателей, публицистов, журналистов и так далее относится не ко II-й касте, а к I-й, Принципа Соединения.

Даже если человек не будет трудиться в профессиях данной касты, а согласно своему Ролевому программному аспекту будет осваивать иные профессиональные навыки, принадлежность ко II-й касте будет заставлять заниматься творчеством и совершенствовать его в быту.

**III Каста, АН.** Охватывает область действия **Принципа Реализации**, а это всё производство и функционирование общества. Поэтому принадлежность к этой касте требует наработки пунктуальности, дисциплины, ответственности, самоотверженности и самоотдачи. Здесь не только профессиональные навыки, но и способность трудиться во имя интересов общества и его защиты. Эту касту называют ещё управленческой, так как совершенствование в этой касте предусматривает достижение мастерства в управлении обществом, в регламентировании его процессов.

**IV Каста, АР.** Предусматривает передачу **Знаний** и **Опыта**, достигнутого И.е., другим членам сообщества. Поэтому эта каста охватывает все воспитательные и обучающие функции в обществе. К этой касте относится наука в самом широком аспекте областей. А поскольку каста охватывает широчайший аспект многоуровневости опыта, то применение и совершенствование мастерства в нём колеблется от нянечек и воспитателей в детском саду до академиков и исследователей нового и неизведанного.

Касту при рождении получает каждый человек, но отвечают люди по достигнутым результатам по-разному. Как уже пояснялось, в эволюции опыта, в том числе и на человеческом уровне развития, существуют этапы (см. главу «Логос»). Человечество, находящееся на IV этапе освоения человеческих действий при помощи рефлекторных традиционных

движений и миропонимания, освобождается от оценки уровня достигнутого мастерства. Они только начали эти действия осваивать, поэтому называются **неприкасаемыми** у Бога. Эти И.е. могут многократно, из роли в роль осваивать одно и то же, пока действия не станут автоматическими и правильными. Только после этого следует переход на V этап, где необходимо расширение знаний и формирование правильного понимания действий и самостоятельной оценки их качества. V этап, на котором находится авангард современного человечества, предусматривает оценку достижения мастерства по каждой касте получения опыта в ролях и способности адекватно оценивать свой уровень и возможности в роли, что заставляет самосовершенствоваться.

И всё это осуществляет Терафим, в задачу которого входит соединение в единство программной информации, выносимой из Матери-Природы, осуществление мыслительной функции роли, фиксация информации опыта, вынос её во внешнее пространство планетарного Сокола и так далее. Именно Терафим переданной ему Ад-Амом функцией фиксации информации Процессом Ра направляет эту информацию в нервные цепи по программным направлениям Осириса, сортирует и распределяет информацию опыта роли в атомной структуре тела.

Он осуществляет программную взаимосвязь Осириса в теле. Связывает органы и области физического тела, создавая точки акупунктуры. Терафим делает физическое тело живым, неся потоки электронов по «проводам» из соединительной ткани. Он выносит информацию опыта во внешнее пространство электрическими дужками и так далее. Терафим создает информационные поля человека. Поле мышления называется ментальным, поле полученного опыта называется астральным.

Информационные поля прочувствованного мышления и достигнутого понимания называется Садам Лотосов. Это и есть Райский сад в теле человека, где фиксируются по Программным аспектам Осириса человеческие качества, которые сортируются «Механизмом» Моисеем по назначению. **«Механизм развития мыслительных импульсов» (Моисей)**, соединяющий мышление роли с Процессами Египта — то есть процессами, действующими в Ад-Аме И.е., — тоже процесс Терафима. Он отправляет опыт мышления и понимания, возникший у человека, на оценку Богам Египта — Процессам Ад-Ама И.е.

Таким образом Терафим:

1. Обеспечивает единство и взаимосвязь Информационных единиц, исполняющих роли I-го и II-го этапов, задаёт им единый ритм

течения информации, что обеспечивает связку Процесса Ба-Ал с Программным аспектом Единого Бога Ал-Ан в Пашт. Поэтому тело имеет объём и может двигаться в физическом пространстве, так как Пашт эту информацию считывает и исполняет.

2. Терафим выносит информацию из Третьего Информационного Программного Модуля потоками электронов, переводит эту информацию в читаемые на новом уровне импульсы, что задаёт работу нервной и эндокринной системам, включает и задаёт направленность реакциям, выносит информацию программных мотиваций в «Механизм развития мыслительных импульсов» и так далее.
3. Терафим своим процессом Мардук (Терафим, как Согол в миниатюре, тоже имеет в себе этот процесс) осуществляет обратную связь мышления роли, когда та делает выбор. Терафим с помощью этого процесса сортирует информацию последовательности действий и движений в Матери-Природе, так как эта последовательность должна выноситься в реализацию автоматически.
4. Терафим сортирует в Матери-Природе только ту информацию, которая соответствует зафиксированному в момент рождения Ролевому программному аспекту жизни (Иисусу). Он же выносит информацию мышления и понимания человека в планетарный Согол, где уже планетарный Мардук направляет человека в предназначенный для получения опыта социум. Терафимы осуществляют информационную взаимосвязь между людьми.
5. Терафим отслеживает качество и соответствие получаемого человеком опыта целям и задачам Ролевого программного аспекта жизни и доставляет сигналы о невыполнении условий в Программный Модуль Мать-Природа, которая включает принудительные меры или блокировки. Исполняет их опять же Терафим, так как он контролирует гомеостаз в теле и его нарушает, если на то следует «указание Матери-Природы».
6. Поскольку Терафим своими потоками электронов по «проводам» из соединительной ткани делает тело живым, то именно он меняет тонус и осуществляет энергетическую подпитку. Он понижает тонус при неудовлетворительном варианте выполнения программных условий и результатах получения опыта. Тогда у человека возникает повышенная зависимость от потребления пищи, чтобы восполнять нехватку энергии.

7. Терафим своими процессами осуществляет ионный обмен в теле, калиево-натриевый насос, пополняет энергетические депо в клетках.
8. Терафим осуществляет перенос и «складирование» информации опыта, который не забрала И.е. в свою базу. Он осуществляет сортировку этой информации и доставку её в программные области. Информацию хранит атомная структура тела. Слишком большое количество накопленных негативных и неразрешённых причинно-следственных связей, и особенно их постоянное повторение и пополнение, ведёт к включению Терафимом программных заболеваний, определённых Матерью-Природой.
9. Терафим не только фиксирует в момент рождения Ролевой программный аспект жизни, но и осуществляет его перепрограммирование, если последовала клиническая смерть человека. Это событие может в корне поменять психологический тип поведения, характерные черты и интересы человека, а тем более его дальнейшую жизнь.
10. Терафим определяет Ролевой программный аспект жизни при рождении в жизнь и фиксирует его окончание в момент физической смерти. Он же выносит информацию опыта в планетарный Согол для анализа её Иеговой и фиксации результатов полученного опыта.

### Сад Лотосов

**Лотос** — символ *«Основной концентрации замысла развития на физическом плане»*. Его лепестки символизируют программные аспекты Осириса.

Как уже пояснялось, физическое тело программируется и собирается из множества И.е. для конкретной И.е., которая с его помощью будет играть роль на физическом плане и получать опыт. И.е. — владелица тела, Царственная И.е., развивающая разумность. На 50-й от зачатия день она раскрывает в новом для себя носителе программные аспекты своего Ад-Ама, и появляется Ева — многоуровневость и многоэтапность программного исполнения. И.е. занимает мозг — главный орган управления носителем, а по спинному мозгу в нервные цепи раскрывает своё действие программный механизм Ад-Ама Осирис (см. главу «Логос. Осирис»). Так в теле появляется и раскрывается к действию *«Механизм функционирования»*, названный в мифах *«райским деревом»*, где ветви этого дерева — нервы и нервные сплетения.

В библейском мифе об Адаме и Еве по этому райскому дереву ползёт змей — опыт. Именно с этого мифического дерева получают плоды развития и разумность эти мифические герои.

В мифологии востока ветви этого «райского дерева» украшают цветы — **лотосы**, как символы *«Концентрации Замысла Единого Бога на физическом плане»*, а лепестки этих мифических цветов символизируют количество и программную направленность Осириса.

Эти символические «цветы» в мифологии востока названы чакрами. **Чакра** — *«Создание процесса фиксации»*, то есть именно в нервных сплетениях происходит фиксация информации опыта Терафимом, и по нервным цепям Терафим выносит информацию по определённому программному направлению во внешнее пространство Сокола. Этот вынос информации символизировал **чакрам** — *«Создание фиксированного единства»*.

Ствол райского дерева — центральный канал с потоками Терафима в традициях востока называется **Сушумной**, а огненная нить Терафима, соединяющая исполнительные процессы Ад-Ама и «райского дерева» называется **Лингам**.

### **Райское дерево построено по Принципам Программных аспектов Осириса:**

**Первая чакра** расположена в нервном сплетении копчика. Заключает в себе Программный аспект **Принципа Соединения**, имеет четыре программных направления. В символике её олицетворял лотос с четырьмя лепестками. Называлась чакра **Муладхара**, что означает *«Механизмы упорядочивания первичных закономерностей, возникающих в опыте»*. Местонахождение чакры называлось **Адхар**, что означает *«Первые закономерности опыта»*. Именно из этой чакры начинает подниматься мифический райский змей **Кундалини** — *«Эволюция реализации на физическом плане законов присоединения традиционных действий в единство информации опыта»*. **Красный цвет** чакры символизировал требования достижения мастерства в этих четырёх программных областях получения опыта:

1. Формирование характерных черт в области контактности и владения информацией и соединение их в индивидуальную характеристику особи.
2. Размножение информации и внесение в неё своих характерных черт при достижении мастерства в полученном опыте.



3. Формирование мастерства в действиях в области контактности и владения информацией.
4. Опыт информационного накопления и его совершенствование.

Низший вариант получения результатов опыта включает программные заболевания входящих в это нервное сплетение областей, блокировку которых осуществляет Терафим. К области Принципа Соединения относятся: периферическая, вегетативная нервная система, поясничный отдел спинного мозга, нервы брюшной и ягодичной областей, тазобедренные суставы, седалищный нерв и седалищная кость, крестец и нижняя часть крестцового мозга, органы брюшины, половые органы, прямая кишка, задний проход (анус) и промежность.

Информация опыта в области Принципа Соединения распределяется Терафимом в атомной структуре от крестцового нервного сплетения вниз до пяток. Информация нарушений законов в области Соединения аккумулируется в суставах коленей и стоп.

**Вторая чакра** расположена в донном сплетении и относится к **Принципу Творения**, имеет шесть программных аспектов формирования чувственного восприятия мира. Её символизировала **Свадхистахана** — *«Понимание первичных уровней исполнения наилучших действий через восприятие реалий»*. Символизировал чакру **оранжевый цвет** — *«Развитие действий восприятия объёма физического существования»*:

1. Развитие зрительного восприятия.
2. Развитие слуховых восприятий.
3. Развитие осязания.
4. Развитие обоняния.
5. Развитие вкусовых ощущений.
6. Развитие связи с наилучшим опытом прошлых ролей И.е., заложенным в её базе, что есть интуиция. Она возникает у человека, если такой опыт есть в его И.е.

Таким образом, программный аспект получения опыта в области Творения полностью построен на расширении творческого потенциала человека и формировании правильного выбора. Невыполнение ролевых условий по этому программному направлению приводит к заболеваниям парасимпатической нервной системы, охватывающей блуждающий нерв, глаза с их радужной оболочкой и слёзными желе-

зами, сердца, желудка, двенадцатиперстной кишки, поджелудочной железы, надпочечников, толстой кишки, тонкого кишечника, мочевого пузыря и половых желез. Также поражаются поясничное сплетение, верхняя часть поясничного спинного мозга, часть эндокринной системы, отвечающая за гормоны, а также к этой программной области относятся почки, нос и уши.

**Третья чакра** расположена в Солнечном сплетении, относится к **Принципу Сущности** Программного аспекта Осириса и включает в себя десять программ формирования личностных черт. В восточной мифологии фигурирует как **Манипура** — *«Механизмы определения уровня развития по качеству действий и фиксирование этапности получения опыта на физическом плане»*. Символика чакры — **жёлтый** цвет, что подразумевает *«Присоединение информационных связей объёмного восприятия физической реальности и импульсов к совершению физических действий»*.

Десять программных аспектов Принципа Сущности разделены между собой и образуют по пять одинаковых по тематике, но разных по уровню программных аспектов.

Программные аспекты Соединения (4), Творения (6) и Сущности (первые пять) образуют 15 автоматических, построенных на рефлексивности программных аспектов, которые действуют не только на человеческом, но и на животном этапах развития И.е. Их автоматизм и рефлексивность необходимы для осуществления ролевых программных сценариев получения определенного опыта на начальном этапе развития разумности.

Он действует для И.е. третьего, четвёртого и начала пятого этапов развития. Этот этап в восточной символике олицетворял бог **Шива** — *«Ролевые условия предварительного этапа развития разумности И.е.»*

Только на пятом этапе формируются личностные черты, построенные на индивидуальных неповторимых действиях, которые возникают из разумности. Остальные пять программных аспектов Сущности относятся к другому уровню развития И.е. на пятом этапе. Они вместе с программными аспектами четвёртой и пятой чакр дают свободу разумного выбора и самостоятельного формирования собственных характерных черт, что подразумевает многоуровневость развития на этапе Вишну.

**Вишну** — *«Многоэтапность формирования закономерностей наилучших характерных черт и правильного миропонимания»*, по-

этому на этом уровне развития И.е. и рефлексорным, и осознанным путём формируют характерные черты по всем десяти направлениям:

1. Формирование характерных черт в новых условиях с помощью традиционных действий и приспособление к этим новым условиям.
2. Формирование традиционными способами характерных черт в области контактности и исправление имеющихся в опыте И.е. недостатков.
3. Формирование правильных чувственных реакций и правильного выбора, которые будут исправлять негативы в личностных чертах, заложенные прошлыми ролями И.е.
4. Формирование необходимых действий для реализации и получения опыта, которые будут давать новые личностные черты.
5. Формирование при помощи традиционных действий качества социального взаимодействия, что необходимо для возникновения характеризующего личность миропонимания.
6. Формирование сознательного отношения к качеству своих действий в любом социуме и способности подчинять личные интересы общественным.
7. Формирование уважительного отношения к законам общественного бытия, нравственности и морали.
8. Формирование глубины понимания собственных психологических проблем, возникающих в процессе получения опыта, что необходимо для их исправления.
9. Формирование правильных представлений о благе в жизни, что характеризует мотивации человека к действиям, определяет его понимание целей и задач в жизни.
10. Формирование воли к эволюционному росту и сознательного преодоления собственного упрямства для перехода на новый уровень развития.

Именно характерные черты и внутренняя суть определяют причинно-следственные связи последствий, которые создает личность своими действиями. Если они не исправляются сознательно самим человеком в течение своей жизни, то передаются потомку — следующей роли своей И.е. Выход из **Колеса Сансары** означает недопущение негативных черт и действий, чтобы они не отягощали последующий путь И.е.

**Сансара** — *«Причинно-следственные связи совершённых действий, которые ложатся в основу причинно-следственных связей полученного опыта».*

Информационные единицы, на каком бы уровне развития они не находились, всегда будут рождаться в роли, только амплитуда прихода на физический план с возрастанием опыта увеличивается.

Жизнь — самая высшая ценность и благо, которое даёт Бог, поэтому, как сказал когда-то прочувствовавший это на себе Н. Островский, «прожить её надо так, чтобы не было мучительно больно за бесцельно прожитые годы...»

При отсутствии самокритичности к себе и неправомерных претензий к другим повышается кровяное давление. И наоборот, при принижении своих возможностей и желании свалить всё на других давление крови понижается. А если что-то становится характерными чертами внутренней сути, то заболевания приобретают хроническую форму.

При негативных характерных чертах и нежелании их исправлять страдает позвоночник, вегетативная нервная система и артериальная система в целом.

**Четвёртая чakra Принципа Реализации** в программном аспекте Осириса в символике Востока называется **Анахата** — *«Реализация наилучших замыслов к развитию И.е.»*. Символика цвета — **зелёный** — *«Закономерности присоединения разумных действий, возникших при формировании физических и реализации на физическом плане»*. Чakra находится в **Лунном сплетении** и имеет в себе 12 программ формирования правильных действий для успешности реализации:

1. Формирование правильных действий с позиций обретения высших человеческих качеств как характерных черт личности (см. Принцип Сущности).
2. Формирование позитивных качеств в области контактности и расширение возможностей владения информацией (см. Принцип Соединения).
3. Формирование творческого подхода к осуществлению действий для расширения творческого потенциала (см. Принцип Творения).
4. Формирование позитивных качеств действий, повышая уровень навыков для возникновения способностей и талантов.
5. Расширение базы знаний и понимания мира.

6. Формирование способности работать в команде и взаимодействовать в коллективе.
7. Формирование способности подчиняться условиям получения опыта, существующим законам и регламентациям, соблюдению дисциплины для наработки ответственности.
8. Формирование сознательного отношения к своим действиям и результатам труда.
9. Формирование психологии коллективизма для отрыва от животного индивидуализма как необходимости повышения возможности человека и результатов совместного труда.
10. Формирование воли к эволюционному росту и уважения к окружающим для повышения самоотдачи во имя достижения общих целей.
11. Формирование правильных представлений о благе в жизни и важности идеологической платформы на человеческом этапе развития.
12. Формирование способности к изменениям и применению своих возможностей в различных областях с достижением качественной реализации, понимания и мастерства.

Эти программы выявляют все предпочтения человека. Результаты опыта роли по этим программным направлениям фиксируются в туловище физического тела от чакры Сущности до точек акупунктуры чуть ниже ключиц. Поэтому эту область называли образно «Чашей накоплений». Здесь «Механизм развития разумных импульсов» (Моисей) разделяет информацию полученного опыта на ту, что пойдёт в присоединение в базу опыта И.е., и на ту, что останется для укомплектации её Терафимом. Поэтому внутри «Чаши накоплений» есть «Чаша больших присоединений» — мифическая «чаша Грааля». Информация, которую забирает Ад-Ам, поднимается в головной мозг и аккумулируется там.

При доминанте негативов в этих программных аспектах страдают сердце, легкие, аорта, грудной отдел позвоночника, центробежные нервы, происходит разлад психоэнергетической системы, которой ведает Терафим.

**Принцип Знания** возникает из результатов всего полученного опыта и относится к области Принципа Реализации. Неправильные представления о жизни и целях развития в ней влечёт перекрытие энергетических каналов Терафимом, боли невралгического характе-

ра и рассеянный склероз. Возможны травмы позвоночника и падение иммунитета.

Праведником можно стать только тогда, когда ведаешь правду, то есть правильно понимаешь законы существования этого мира и роли человека в нём.

Отказ от действий, когда они необходимы, отказ от активной реализации себя в этом физическом мире создает точно такие же по силе негативные причинно-следственные связи бездействия и отсутствия необходимого ролевого опыта. Это влечёт заболевания не только при жизни самой роли, но и негативные последствия принудительных условий для последующих ролей И.е.

**Пятая чакра — Принцип Развития** в программном аспекте Осириса в восточной традиции называется **Вишудха** — *«Закономерности укомплектации уровней получения опыта для улучшения результата»*. Поэтому в символике её цвет **голубой** — *«Активное развитие процесса уничтожения неожиданных последствий доминанты животного опыта»*.

Это программное направление включает в себя 4 Программы Принципа Соединения и 12 Программ Принципа Реализации, которые вместе создают 16 Программных направлений искоренения с помощью общества возникших в опыте негативов.

Чакра находится в горловом нервном сплетении на уровне седьмого сегмента шейного отдела позвоночника в яремной выемке. Горловое нервное сплетение связано с нервами лица, поэтому выражение лица отражает внутреннюю суть качеств действий человека в обществе.

Нежелание избавляться от негативов опыта прошлых ролей, что требует программный аспект Принципа Развития, включает поражение эндокринной системы, слизистых оболочек гортани, корня языка, горловых связок, дыхательного центра, а также верхнего отдела спинного мозга и позвоночника.

**Шестой чакрой** в традициях востока является **Аджна**, которая включает в себя сразу три Принципа Осириса: **Принцип Истины, Принцип Обновления и Принцип Познания**.

Её неправомерно ассоциировали с шишковидной железой — атавизмом животного этапа развития, тогда как она занимает место в гипоталамусе — органе управления нервной и эндокринной системами. Там находится «огненная капля» И.е., называемая **Оджас**.



Принцип Познания для И.е. — главный, именно он осуществляет её развитие и включает две программы:

1. Познание внешнего мира.
  2. Познание человека самого себя.
- } Символ — двухлепестковый лотос.

Это познание позволяет обновляться и обретать правильное понимание Законов физического бытия. В символике цвет чакры **синий** — *«Импульсы причинно-следственных связей традиционных действий, результаты и смысл которых люди познают».*

Эти три Принципа: Истины, Обновления и Познания, олицетворяют **«Путь Будды»** — высшего этапа развития человека, когда человек знает законы физического мира и правильно понимает их.

Неправильное понимание смыслов, отсутствие в понимании истинных значений программных аспектов уводит в мир фантазий и иллюзий, который создан мышлением и миропониманием человечества, информацию которых сохраняет Согол.

**Медитация** — *«Механизм формирования первичного замысливания улучшения личных качеств и опыта»* превратилась с лёгкой руки разного рода толкователей в «полёты фантазий», а практики осмысливания себя и своих качеств — в тренировки выхода из физического тела в фантазийный план информационного пространства мышления человечества. А это очень опасно.

Терафим может вынести информацию опыта разума роли за пределы физического тела, но там это сознание может и застрять. Человек может умереть, но самое страшное, если связь с физическим телом не будет разорвана. Тогда Терафим будет сохранять признаки жизни тела столь долго, сколь сознание будет метаться в этих иллюзиях. Оно может быть уничтожено либо информационными сгустками — духами плана иллюзий, либо Процессами Планетарного Согола при очищении пространства от ненужной информации. Сознание может попасть в кабалу к информационным существам, которых маги и колдуны используют для своих манипуляций, а на самом деле тоже служат им. Поэтому все религии мира предостерегали от подобных манипуляций, так как туда заводит только большое «Я» и непонимание законов мира.

Информация же роли, занимающейся этими манипуляциями, после физической смерти «сжирается» этими сгустками информации (духами), а опыт в И.е. уничтожается. При жизни занятия такими «играми» с информацией иллюзии может закончиться сумасшедшим домом.

**Будда** — это уровень развития всё знающего и всё понимающего человека, обладающего высшими человеческими качествами и бессмертием души И.е.

**Седьмой чакрой** в восточных традициях является **Сахасрара**, которая относится к **Принципу Эволюции**. Она охватывает кору головного мозга и её символизирует тысячелистный лотос.

**Сахасрара** — *«Причинно-следственные связи наилучшего опыта и мастерства, фиксирующие создание наилучших условий получения опыта для И.е.»*

Кора головного мозга играет роль и «приёмника», и «передатчика» информационного плана мышления человечества. Улавливая эту информацию, человек эволюционирует.

Нежелание эволюционировать и формировать позитивные качества, избавляясь от негативных, приводит к поражению черепно-мозговых нервов, мозга, черепа, лица и желез. Отсутствие эволюционного роста приводит к поражению любых суставов, суставных сумок и мускулатуры.

Увлечения фантазийными мирами и магическими манипуляциями приводит к уродству последующих ролей.

**У Бога нет невинных жертв и незаслуженных страданий.**

Фиксацию действий по программным аспектам Осириса в Терафиме осуществляют пятьдесят Аннунаков. Но если фиксация опыта, в том числе и ангельских качеств, осуществляется в процессе жизни, и Рай находится внутри каждого человека («Царствие Божие внутри нас»), то возникает вопрос: кто же такие мифические райские девственницы, которых тоже пятьдесят?

В одних мифах эти девственницы фигурируют как Данаиды — дочери царя Даная. В других как Геспериды.

**Царь Данай** — **«Целевая установка получения определенного опыта согласно Законам действия святости»**, поэтому его дочери — **«Идеи действий в рамках Закона Святости»**. Таким образом, они — внутренние программные установки того, каким должен быть опыт, чтобы его забрала и присоединила к себе И.е. В мифе девственницами они стали после того, как убили своих женихов — **сынов Египта** — **«Причинно-следственные связи к совершению физических действий, возникшие при ограничении понимания в прошлых ролях И.е.»**. Таким образом, эти Идеи не приемлют действий при отсутствии правильного понимания, и отбор качеств в опыт И.е. при этом не производится.

В других мифах эти девственницы выступают как **Геспериды** — *«Идеи активизации опыта мышления для достижения правильности понимания»*, так как именно правильное понимание забирает в свой опыт И.е.

После физической смерти роли именно Терафим выносит информацию и всех И.е., исполнявших роли носителя, и опыт Царственной И.е. из физического тела, которое при отсутствии И.е. начинает разлагаться. На третий день после смерти И.е. 2-го этапа идут в формирование других носителей и уже для других И.е., идущих формировать разумность.

До девятого дня после смерти Терафим сохраняет опыт и душу роли, а после девятого дня И.е. отделяется от Терафима и уносит с собой отобранный при жизни опыт. Остатки опыта И.е. Терафим отдаёт Иегове, после чего распадается. Иегова помещает опыт, отсортированный Терафимом по причинно-следственным связям, в Ад-Ап И.е. в Соголе.

А теперь краткое перечисление богов Индуизма как Процессов, участвующих в формировании человеческих качеств:

- Монада** — *«Господствующие механизмы первого уровня, обеспечивающие жизнь живого человека»* (Процессы Логоса (Ад-Ам) и Процессы Согола (Терафим)).
- Джива** — Душа живого человека на предварительном этапе развития разумности.
- Индра (владыка богов)** — Сила традиций.
- Агни (бог Огня)** — *«Многоуровневость ограничений для формирования правильного понимания через уничтожение неправильного»*.
- Сурья (бог Солнца)** — *«Уровни причинно-следственных связей, формирующих личность»*.
- Варуна (бог моря)** — *«Законы получения опыта с помощью механизмов развития разумности»*.
- Павана (бог ветра)** — *«Фиксирование действий на предварительном этапе развития разумности»*.
- Яма (бог смерти)** — *«Единство индивидуализма в опыте роли»*.

- Кувера** — *«Эволюция разумности».*  
**(бог богатства)**
- Кама** — *«Эволюция единства опыта И.е.».*
- Ганеш** — *«Активность правильного понимания, дающая успешность реализации».*
- Кришна** — *«Ролевые условия получения разумности».*
- Сома** — *«Единство в причинно-следственных связях».*
- Аватары** — *«Замыслы получения определённого опыта на предварительном этапе развития разумности».*

## 8. Влияние образа наших мыслей и действий на возникновение болезней

Как уже пояснялось в разделах о Терафиме и Программном Модуле Матери-Природе, эти два информационных программных механизма, обеспечивающих жизнь человека (всего живого), тесно между собой взаимосвязаны. Терафим обеспечивает вынос информации из Матери-Природы (генетики), переносит информацию в функционирование клеток, включая их ролевые программные аспекты. Он несёт информацию импульсов в нервных цепях, переносит сигнал с уровня на уровень, укрупняет сигналы, делая их читаемыми. Терафим также фиксирует информацию наших чувственных реакций, хода мышления, выводов и следующих за ними действий. Обеспечивает обратный ход этой информации в фиксирование И.е. первого этапа, то есть переносит информацию в атомную структуру физического тела, где эта информация накапливается.

Терафим выносит информацию мышления через чакрамы с уровня на уровень во внешнее пространство Согола и во внутреннее пространство Сушумны, где эта информация закладывается в кровь и переносится во все уголки физического тела для клеток.

Он же включает запрограммированные в Мать-Природу последствия возникающих в процессе развития причинно-следственных связей из совершённых действий. И это не обязательно заложенные в генетику системные заболевания, которые есть показатель уже имеющихся в опыте И.е. негативных последствий постоянно возникающих одних и тех же причинно-следственных связей.

Накапливаемая новая информация позитивного опыта с помощью **«Механизма развития импульсов мышления и понимания» (Моисея)** забирается в опыт базы И.е. и в теле не накапливается. Тогда как информация неправильного мышления, отсутствие правильного по-

нимания и правильных действий «складируется» в уровнях атомной структуры тела и создаёт там информационные блоки. Эти возникающие блоки препятствуют течению тока в каналах, что обесточивает органы и включает заболевания.

Как уже пояснялось в главе о Терафиме, не только вся нервная система подразделена по Программным направлениям Осириса, но и всё тело распределено по программным зонам и областям информации. Поэтому Терафим своим выносом соответствующей информации позволяет по ладоням и стопам, по лицу и языку читать информацию того, что делается с соответствующими этим областям органам и нервам (см. главу «Тройственный Информационный Программный Модуль...»).

А теперь попытаемся понять, как наше неправильное мышление и действия отражаются на нашем здоровье.

#### Начнем с **Принципа Соединения**.

Поскольку Принцип Соединения включает в себя и всякого рода контакты, то к нему относится находящаяся в донном сплетении мочеполая система. Все заболевания мочеполовой системы, относящиеся к Принципу Соединения, связаны с неприятием химического состава неправильно выбранного сексуального партнера. А выбор, как известно, относится к Принципу Творения, отвечающему за наши чувственные реакции. Здесь сразу же видно, как нарушение одного Принципа тянет за собой болезнь, вызванную нарушением другого Принципа.

Хуже всего, когда заболевания мочеполовой системы вызваны **вирусом герпеса**. В **вирус** заложены **«Законы Матери-Природы, исходящие из опыта физического мира и соединенные между собой»**, и на нарушение каждого из законов физического существования есть определённый вирус, заложенный каждому человеку в генетику.

Простой герпес не так уж и прост, поскольку многолик. Вирус активизируется в организме только один раз в жизни. До определённого момента он тихо сидит в спинномозговых узлах. В сочетании с цитомегаловирусом и папилломавирусом приводит к образованию рака шейки матки и предстательной железы, и это никак не определяется нашими негативными программными отношениями. Ведь **герпес** содержит в себе **«Активизацию опыта мышления при фиксации в Информационную Единицу возникшего из него понимания, согласно Программному аспекту жизни»**. С его помощью фиксируется, понимает ли человек смысл собственных действий, приводящих к истокам его заболеваний, и, когда не понимает, герпес будет ему всё время об этом напоминать.



Такие заболевания говорят о том, что человек выбрал для себя неправильного сексуального партнера. Тело сигнализирует высыпаниями герпеса о том, что химия партнеров не совпадает, поэтому прожить для них вместе всю жизнь будет невозможно.

Бывает так, что в данный момент у человека вообще нет сексуального партнера, а болезнь в виде высыпаний имеет место быть. Это означает, что у человека когда-то был именно такой неподходящий партнер, с которым пришлось расстаться из-за этого, но ни голова, ни сердце не хотят его отпустить окончательно, то есть на него сохраняется глубинная реакция. Отсюда невесть откуда взявшаяся болезнь, как бы безо всяких причин.

Часто у людей в контактах возникает довольно много проблем, вызванных сложными их взаимоотношениями. Появляются проблемы во взаимоотношениях, почти всегда ведущие к определенным повторам в поведении, что говорит о том, что правильных выводов из взаимодействия контактов не сделано. Сначала проблемы идут только в области общения. Здесь предупреждением о начале процесса всегда являются доброкачественные опухоли (миома, например). Потом, если человек предпочитает не разрешать проблемы, то есть оставить всё как есть и терпеть дальнейшие неправильные отношения неизвестно для чего, проблемы переходят в область Принципа Предпочтения, нарушение которого ведут к злокачественной **онкологии**.

К нарушениям Принципа Творения относятся и **болезни почек** (камни, кальций в мочевом пузыре). Причём, начинается всё тоже с нарушения Принципа Соединения, то есть неправильных контактов и выбора партнера или профессии. Почему сюда относится выбор профессии? Потому что профессия — вопрос творческий, это область применения, это и соединительная функция. Поэтому Принципы взаимосвязаны между собой.

Надо понимать, что не все ошибки сразу блокируются заболеваниями. Это происходит только тогда, когда неправильная информация накапливается, и человек из-за своего «Я» не делает должным образом выводов.

В области Соединения оседает и вся информация о том, что мы когда-то говорили, обещали, не выполняя обещанного. Эти наши невыполненные дела и обещания информационно откладываются в области колен. Сказанные в адрес другого неправильные слова откладываются информацией в **коленных чашечках**. Желания сделать за других то, что должны сделать они сами, приводят к разрушению коленных суставов. Так что заболевания коленей — последствия наших «благих намерений».

Нарушение законов (Принцип Истины) в области контактности несет разрушение хрящевой ткани, поэтому больные тазобедренные суставы связаны со сплетнями и неправильными словами и, как итог негативного опыта, очень часто встречаются у пожилых людей.

И вообще, начиная с тазобедренных суставов вниз до конца ног, все заболевания обусловлены проблемами личного плана, то есть они либо связаны с повторением опыта прошлых ролей, либо с негативным опытом этой жизни, который определяется выбором пути и качеством полученного опыта.

Разрушение сумок **тазобедренных суставов** — это следствие нарушения постулата: «Не судите, да не судимы будете». Ведь когда ты судишь поступки других, ты исходишь только из своих о них представлениях. Но с чего ты решил, что ты прав и имеешь право судить других? Ведь это твоё безапелляционное осуждение, возможно, принесло человеку вред. Даже если человек говорит правду, но она кому-то повредила, приведя к необратимым последствиям, то это тоже нарушение закона. Такие нарушения закона возвращаются к человеку разрушением **шейки бедра**.

К нарушению программных условий Принципа Соединения в обществе относится и столь неприятная болезнь, как **геморрой** — заболевание, связанное с воспалением и патологическим расширением вен, образующих узлы вокруг прямой кишки, с выпадением геморроидальных узлов. Смысл болезни в том, что в геморрой закладываются **«Неожиданные последствия, возникшие из опыта развития и требующие всего умственного потенциала человека для их разрешения»**. Это болезнь длинного языка, когда человек, не задумываясь о последствиях своих слов, именно на словах обещает то, чего сделать не сможет, да и не будет. Просто создавая миф о своих возможностях, даже ничего при этом не предпринимая. И он успел наобещать столько, что ему придется напрягать весь свой умственный потенциал, чтобы смочь из этой ситуации выбраться. Болезнь проходит, когда человек осознает всю смехотворность и несостоятельность своих обещаний, которые он никогда не сможет выполнить. С нарушением сразу двух Принципов, Соединения и Творения, связан геморрой, возникающий при беременности. Болезнь говорит о том, что ребёнок, пришедший в эту семью, имеет иной, отличный от материнского уровень информационного плана. Обусловлено это неправильным психологическим выбором партнера. Поэтому у ребенка в течение жизни с матерью всегда будут проблемы, зато с отцом у него будут прекрасные отношения.

Соединение опыта прошлого и настоящего в проходимом жизненном пути отражается на пальцах ног. Каждый палец и на ногах, и на руках соответствует принципам, проходящим в образе наших действий. И когда в прохождении принципов мы что-то делаем не так, то в пальцах появляются проблемы и искривления. На ступнях ног первый палец, большой, отражает Принцип Сущности, второй — Принцип Развития, третий — Принцип Истины, четвёртый — Принцип Творения, пятый — Принцип Соединения. Он показывает взаимоотношения с теми, кто идет по пути рядом с нами, и вообще отражает качество общения.

Такое достаточно часто встречающееся заболевание, как грибки на пальцах ног, свидетельствуют о том, что либо мы паразитируем на других, либо другие — на нас. Или мы в своих контактах умело используем людей в своих корыстных целях.

Другое часто встречающееся заболевание пальцев ног — **подагра**, относящееся к эндокринной системе (нарушение Принципа Развития) и связанное с большой выработкой печенью мочевой кислоты (Принцип Истины). Причём, на заболевание подагрой нет возрастных ограничений, ею болеют в любом возрасте. Болезнь связана с неправильным обменом веществ. В чём же суть этого заболевания? **Подагра** — это **«Фиксация ограничений в действиях»**, то есть человек в своем пути уже забрёл куда-то не туда и делает уже что-то категорически не так до такой степени, что его уже необходимо ограничивать, чтобы он дальше не мог идти по неправильному пути и сделать себе ещё хуже. Это когда подагра на ногах. А если на руках, то человека с той же целью ограничивают в действиях. Разумеется, что все эти ограничения включает Информационная Единица через Терафим. Мочевая кислота может откладываться не только в суставах, но и в тканях, включая уже проблемы с надпочечниками.

**Шпоры** на ногах появляются из-за нашего бахвальства, некоторого приукрашивания себя в глазах окружающих. Этаким петух-фанфарон, которому очень нравится, из-за игр собственного Эго, так преподнести себя людям.

**Натоптыши** на ногах говорят о том, что человек много лежит лениво на диване и мало двигается. И хотя у нас всегда есть возможность выбора, исходя из 8-ми его вариантов, но мы обязательно, каким-то непостижимым образом, ухитряемся всегда выбрать неправильный.

Такое заболевание, как **рожа** на ногах, говорит о наложении чужеродной информации на путь человека. Кто-то очень не хотел, чтобы че-

ловек на своём пути чего-то достигал, поэтому рожа — это на 100% порча. Она может быть результатом все той же похвальбы, которая вызвала у других желание противодействия.

**Тромбофлебит** возникает, когда люди постоянно повторяют одни и те же ошибки, возникающие из подражания в своих замыслах замыслам других. Они пытаются жить чужую жизнь, нарушая закон. А поскольку путь не твой, страдают сосуды ног.

До 95% детей страдают **энурезом**. Это феномен, характеризующийся недержанием мочи преимущественно во время сна. Связано это с тем, что прошлые роли испытывали какой-то невероятный страх в момент смерти. **Энурез** — это «*Логическое последствие определенного уровня в чувственных реакциях возникшей в Информационной Единице закономерности*». И закономерность эта в том, что чувственная автоматическая реакция страха связана с мочеиспусканием, а Информационная Единица в себе эту чувственную реакцию закрепила. Это тот уровень преодоления страха, который последующие роли должны исправить именно в этой чувственной реакции. Отрабатывается это в основном в детстве. Ребёнка, страдающего энурезом, никогда и ничем нельзя пугать, чтобы реакция вновь не закрепилась на всю оставшуюся жизнь, и чтобы он мог с этой проблемой справиться.

К нарушению Принципа Соединения относится **варикозное расширение вен**.

Варикозное расширение вен настигает человека тогда, когда начинают работать некоторые закономерности, приводящие к возникновению тяжёлых семейных проблем. Например, когда в семье регулярно и крепко выпивает или «гуляет» муж, когда муж и сын ходят в игорный дом, оставляя там немалое количество совсем не лишних для семьи денег. Непонимание, упрёки, скандалы, драки — всё это не делает семейную жизнь привлекательной, а наоборот создает для каждого члена семьи глубокие психологические и другие проблемы. У виновника начинают страдать сосуды ног вплоть до их разрыва и образования чёрных язв. Это вполне логичное объяснение того, что путь, который выбрал человек, не просто неправильный, а разрушительный.

### **Принцип Творения (донное сплетение)**

Творение — Программный аспект восприятия мира, поэтому связан с чувственными реакциями. Это Чакра выбора и чувственных реакций. В ведении Принципа находится желудок, (кишечник, печень с желчным пузырем, вся пищеварительная и мочеполовая система в части выбора),

а также почки, связанные с выбором чувственных реакций и так далее (см. главу «Тройственный Информационный Программный Модуль...»).

Как уже пояснялось, болезни **мочеполовой системы и почек** относятся к нарушениям и Принципа Соединения. Почки болят, когда неправильно выбрана профессия, так как страдает при этом собственная творческая реализация. А отсюда — неправильный выбор пути, приводящий к отекам на ногах. Чем быстрее человек осознает и исправит свой неправильный выбор, тем быстрее болезнь уйдет.

Как видим, нарушение одного принципа ведет за собой нарушение целого ряда других, но определяющим является **Принцип Сущности**. Выбор всегда завязан на Эго. Личность выбирает. Поэтому каково развитие личности, таков и выбор.

Надо сказать, что все болезни желудочно-кишечного тракта всегда связаны с опытом прошлого, его повторением.

Рассмотрим отдельно всю пищеварительную систему, деятельность которой направлена на строительство организма через замену химических элементов и поставку энергии клеткам.

Каждому программному направлению принадлежат определённые железы, которые, выделяя определенные гормоны, руководят чувственными нашими реакциями. И органы, которые обеспечивают функционирование организма.

**Железа** вырабатывает определенное вещество, которое *«Фиксирует в себе объём информации согласно заложенным в неё закономерностям наших действий, порождённых определённым мышлением»*.

**Орган** — это то, что обеспечивает опыт развития. Он сам активизирует какие-то действия согласно программным направлениям. И главный орган для живого существа — это желудок, который относится к программному аспекту Принципа Творения и Принципа Сущности. Именно желудок обеспечивает нужный объём информационных связей в процессе воспроизведения физического тела. Процесс переваривания пищи дает ещё и энергию для жизни, и импульсы к развитию мыслительного процесса.

Болезни желудка связаны, в основном, с его воспалением. Например, **гастрит** связан с тем, что мы постоянно повторяем предыдущий опыт, никак не прогрессируя в создании новых замыслов для своего развития. А поскольку требования программы к дальнейшему развитию не исполняются, то, как принудительное условие, возникает выброс кислоты, который несёт в себе информацию о нашей Эволюции. Гастрит —



это предкатаральное явление. При катаре в желудке почти нет слизистой, до такой степени она воспалена. А в желудке должно быть много слизистой для защитной реакции организма. **Катар** говорит о «*Неправильных чувственных реакциях, сопровождающихся повышенным выбросом кислоты*». Катар связан с тем, какие слова ты, как личность, можешь произносить людям. Конфликтное состояние с окружением или недовольство и неправильные чувственные реакции вызывают этот выброс. Кислота жжёт изнутри, как несправедливые слова жгут других. С другой стороны — это и обиды, когда человек считает обращённые к нему слова несправедливыми. А несправедливы ли они?

**Язва желудка** — это «*Индивидуальная закономерность повторения негативного опыта прошлых ролей*». Обусловлена постоянным колоссальным недовольством чем угодно. **Изжога** символизирует то, что у человека уже существуют ограничения, создаваемые собственными действиями в этой жизни, и включены принудительные условия к эволюционному росту.

В двенадцатиперстной кишке, фактически являющейся вторым желудком, происходит соединение взаимодействий эндокринной и пищеварительной систем. Здесь идёт расщепление углеводов и белков до первоначальных элементов с помощью инсулина и желчи, поступающих из поджелудочной железы и печени. А поскольку все элементы из пищи приходят в первоначальное своё состояние, то вся съеденная пища теряет свою генетическую информацию и заменяется на информацию, поступающую из этих желёз.

В пищеварении участвуют две большие железы: поджелудочная железа и печень.

Поджелудочная железа вырабатывает гормоны и ферменты, участвующие в расщеплении поступившей извне пищи, уничтожая при этом заложенную в неё информацию. Эти ферменты переносят из нервных цепей информацию причинно-следственных связей человека, исходящую из его мышления, в эти расщеплённые элементы пищи, заменяя информацию.

В гормон закладывается «*Господствующий механизм, с помощью которого включается активизация процесса развития живого существа*».

**Фермент** — это «*Механизм передачи опыта разумности живого существа, накопленного им в процессе жизни*». Он заменяет информацию химических элементов, полученных из пищи, на внутреннюю информацию человека. Эти химические элементы идут на строитель-



ство тела, заменяя старые элементы клеток на новые. Именно так тело не только накапливает информацию опыта, но и восстанавливает носитель. Информацию ферменты приносят из поджелудочной железы. И когда поджелудочная железа вырабатывает недостаточное количество какого-либо фермента, то это означает, что человек «застрял» в круге своих мыслей и, соответственно, действий, не делая из них правильных выводов, и не происходит никакой передачи нового опыта.

В **поджелудочной железе** программно заложена **«Фиксация развития индивидуальных проблем»**. Она несёт определённую информацию о проблемах, чтобы человек мог их разрешить. По нервным цепям в железу приходит информация нашего мышления, а вырабатываемые железой вещества эту информацию переносят в двенадцатиперстную кишку, участвуя таким образом в процессе пищеварения. Негативная информация с блоками проблем в мышлении этот процесс нарушает, что и приводит к болезням.

Основная болезнь, связанная с неправильной работой поджелудочной железы, — **сахарный диабет**. Считается, что главным её источником является чрезмерное потребление сахара и углеводов. Но это не совсем так. Глюкоза попадает в кровь из содержащихся в рационе углеводов. Углеводы из желудка идут в тонкий кишечник, где расщепляются и преобразовываются в глюкозу. Часть глюкозы организм перерабатывает в химическое вещество гликоген, который накапливается в печени и в мышцах. Печень является складом сахара в организме. Оставшаяся глюкоза попадает в кровеносную систему, питая клетки и внутренние органы. Именно эта глюкоза измеряется при самостоятельном измерении глюкозы в крови. Глюкоза необходима мозгу и всему организму для нормального функционирования, поэтому так важно, чтобы она была в норме.

Есть два источника повышения сахара: углеводы с пищей и глюкоза, поступающая в кровь из печени.

Роль печени в углеводном обмене заключается в обеспечении постоянства концентрации глюкозы в крови. В крови постоянно находится некоторое количество углеводов, поэтому небольшие порции инсулина непрерывно поступают в кровь из поджелудочной железы. Получая информацию согласно нашему мышлению из нервных цепей, железа переносит эту информацию в гормон инсулин, который она производит, зафиксировав в нем эту информацию. Получая из пищи в любом виде глюкозу, которая содержит в себе информацию внешнего пространства, гормон инсулин подхватывает эту глюкозу в двенадцатиперстной

кишке, заменяя чужеродную информацию на собственную внутреннюю информацию человека в соответствии с его мыслительным процессом. Инсулин несёт эту обновленную информацию клеткам.

**Инсулин** — это гормон, переносящий *«Информацию причинно-следственных связей о закономерностях нашего мышления, определяющего наши традиционные действия»*. Под воздействием гормона инсулина клетка открывается для принятия глюкозы, как источника энергии, в энергетическое депо клетки. Глюкоза образуется из углеводов, которые являются принудительным условием к новому воспроизведению физических реалий (они или дают энергию для жизни, или откладываются в жир).

Если информация в глюкозе не соответствует программному развитию в жизни, то клетки эту информацию не принимают, и инсулин несёт её дальше для переработки в печень. Когда же закономерности повтора достигают критического состояния, а изменения в мышлении не происходят, железа перестает вырабатывать инсулин в нужном количестве. Становится нечем доставлять глюкозу к клеткам, и они испытывают энергетическое голодание. Глюкоза остается в крови, а её показания увеличиваются. Подпитать клетки можно только инъекциями инсулина. Так возникает инсулинозависимый сахарный диабет или диабет I типа.

Второй вариант. С мышлением всё в порядке. Железа вырабатывает достаточное количество гормонов, глюкоза к клеткам доставляется в лучшем виде, но клетки не хотят принимать доставленную информацию, как не соответствующую программному аспекту. Инсулин опять несёт эту непринятую информацию в печень мимо клеток, а содержание глюкозы в крови опять повышается.

Это — инсулиннезависимый диабет II типа. Здесь возможно и надо всё исправить, когда под воздействием правильного мышления мы будем производить правильные действия и не будем идти на поводу наших эмоций. Нельзя добиться снижения уровня сахара только ограничением потребления углеводов. В таких условиях печень просто усилит выброс сахара в кровь, а уровень сахара в крови всё равно останется высоким.

Поджелудочная железа может вырабатывать и повышенное количество инсулина, что происходит, когда человек абсолютно уверен, что действует правильно. Но такая уверенность возникает лишь из собственных только ему традиционных убеждений, и менять их он не собирается. В этом случае здесь уровень глюкозы в крови оказывается

нормальным, излишки инсулина откладываются в жир на животе, так как инсулин — это главный жиरोобразующий гормон. Именно он обеспечивает запасание глюкозы в клетках, а при её избытке включает механизм превращения непринятой клетками глюкозы в жир и отложение его в подкожно-жировой клетчатке — эффект самодовольства.

Но и сахарный диабет I типа, и сахарный диабет II типа являются показателями неисполнения замысленного Богом каждому в его ролевой аспект. Когда жизнь ставит нас в определенные условия, которые нам не нравятся, тут же возникает: «За что мне это?» То есть, происходит полное непонимание ситуации и горькое уныние от того, что мы считаем возникшие условия для нас неприемлемыми. Это протестное состояние со временем вызывает глубокую депрессию из-за кажущейся несправедливости жизни, что приводит в конечном итоге к диабету.

Чтобы с показателями сахара все было в норме, нужно разнообразить и усилить наши традиционные действия. Например, через физическую нагрузку. В интенсивном движении вся неправильная информация сгорает. Неслучайно сейчас энтузиасты лечат себе диабет движениями. Но нужны не просто движения, а развивающая опыт активная деятельность.

Ещё одна болезнь поджелудочной железы — **панкреатит**. Связана она с *«Накоплением информации о несоответствии собственных замыслов с замыслами развития, заложенными Богом, когда изменения в этих замыслах не происходят»*. То есть, человек накапливает одно и то же, а процесс эволюции стоит на месте.

Через кровеносные сосуды одновременно с продуктами пищеварения глюкоза и инсулин попадают в печень.

**Печень** — это одновременно и орган, и железа. Она запрограммирована на *«Выявление закономерностей в неразумности наших действий и ограниченности понимания последствий этих действий»*. Это приводит к нарушению законов в наших чувственных реакциях и в поведении. Непринятые клетками и поступившие в печень глюкоза и инсулин подлежат сортировке информации, в них заложенной, или для утилизации, или для сохранения в виде жира в организме для использования его, как источника энергии, в момент какого-то сильного стресса, когда клетки будут в состоянии эту информацию принять.

**Жир** — это *«Новое формирование клеток для накопления и сохранения информации опыта реализации рефлексорным путём»*. Количество жира откладывается в прямой зависимости от рефлексор-

ности действий. Диетологи советуют потреблять меньше углеводов. Но ведь именно они являются источником энергии жизни. Количество жира в организме не зависит от количества потребляемых углеводов, а только от разумности, а не рефлекторности наших действий. Чаще всего жир откладывается на животе, и в этом нет ничего удивительного. Именно **живот** содержит весь *«Объём рефлекторного опыта»* с ещё животного этапа развития согласно Замыслам Бога.

Срок нашей жизни и состояние здоровья связаны с жизненно необходимым и одновременно представляющим собой опасность для здоровья веществом, вырабатываемым печенью, — **холестерином**. В значительных количествах он содержится в нервной и жировой тканях, печени и других органах. Холестерин входит в состав клеточных мембран. Он также является строительным материалом для всех гормонов. Из холестерина образуются половые гормоны и гормоны коры надпочечников, желчные кислоты. Холестерин необходим для роста организма и для деления клеток, для образования миелиново-мозговых оболочек. До 80% его синтезируется в печени, остальное организм получает с пищей. В печени он превращается в жирные кислоты и в таком виде выводится из организма через кишечник. В просвете кишечника жиры предварительно расщепляются, превращаясь в триглицериды — так называется молекула, в состав которой входят жирные кислоты.

**Триглицериды** — это *«Множественное повторение какой-то информации, но повторения эти бессмысленны, так как из этой информации не происходит продуцирование новых идей, ведущих человека к эволюции»*. То есть опыт есть, а идей дальнейшего развития нет: требуется разумность, а получаем опять рефлекторность, которая есть источник образования жиров. Триглицериды являются формой хранения и транспортировки жирных кислот. Вместе с тем, они могут откладываться про запас в жировой ткани в качестве энергетического резервного материала. Триглицериды — важнейший материал для окислительных процессов, обеспечивающих организм энергией.

Соединение белка с жирами (липидами) называется липопротеидами. Холестерин перемещается в организме только в составе липидов. В организме присутствуют два типа холестерина, которые являются составной частью липопротеидов: с низкой плотностью и высоким содержанием холестерина («плохой», ЛПНП) и с высокой плотностью и низким содержанием холестерина («хороший», ЛПВП). Главное в работе ЛПНП — непрерывное обеспечение всех клеток организма доступным источником холестерина. Задачей «плохого» холестерина является также

устранение различного рода поломок, трещин, возникающих в стенках сосудов в результате воспалительных процессов, хронических болезней, обезвоживания и так далее. А «плохим» его называют из-за связи с риском атеросклероза. Задача «хорошего» — захватывать лишний «плохой» холестерин и выводить его из организма, тем самым очищая сосуды.

Уровень холестерина в крови обусловлен правильным использованием традиционных действий, влияющих на уровень получения наилучшего варианта мышления человека. Когда информация соответствует лучшему варианту мышления и действий, заложенным в ролевой программный аспект, холестерин находится в нормальных показателях и используется по назначению.

В принципе, все наши действия в физическом мире можно назвать традиционными, начиная с самой возможности действовать и до обрядовых действий в религии. Традиционные действия свойственны и целым народам, большим и малым обществам, семьям и каждому человеку в отдельности. Не всегда наши действия, хоть и традиционные, но правильные и новые. Практически все знают, как действовать в этом мире: познавать его, не орать на ближних, не убивать, не ругаться матом и так далее, но исходя из нашего упрямства, мы не хотим ничего менять ни в себе, ни в образе своих традиционных действий. Мы нарушаем таким образом все возможные законы, создавая в информации этих традиционных действий новые причинно-следственные связи, ждущие своего разрешения в этой, а то и в будущей жизни. Этой неправильной информации становится слишком много, она блокируется созданием на стенках сосудов бляшек, которые препятствуют дальнейшему прохождению неправильной информации. Питие лекарств на время может очистить некоторую часть сосудов, но без понимания причин образования бляшек показатели холестерина опять будут высокими.

Печень может производить и мало холестерина. Это бывает, когда у человека совсем мало позитивной информации, опыта позитивного мышления и новых традиционных действий. Кстати, сосуды, пронизывающие все наше тело, органы и ткани — это каркас для переноса информации в физическом теле. Они и отражают эти причинно-следственные связи главного в обеспечении развития процесса воспроизведения физической реальности.

Наше упрямство и нежелание меняться, что есть нарушение Принципа Эволюции, делает сосуды жёсткими, и в таком состоянии они свою функцию в должной мере выполнять уже не могут. Чем больше возраст человека и тяжелее заболевание, тем больше надо «плохого» холесте-



рина для устранения повреждения клеток и «хороший» холестерин уже не успевает справляться с непосильной для него нагрузкой, в результате чего образуются атеросклеротические бляшки и развивается атеросклеротический процесс. Опасность атеросклероза в том, что бляшки эти могут разорваться. На участке разрыва образуется тромб. Так организм реагирует на аварийную для себя ситуацию, в которой необходимо было перекрыть ток крови. Основу атеросклеротической бляшки и составляет избыточный ЛПНП, оседающий на внутренней оболочке сосудов. Если мы имеем повышенный холестерин и если, вдобавок, у нас увеличена концентрация триглицеридов в крови, то это дополнительный и очень мощный фактор риска развития атеросклероза.

**Атеросклероз** — это *«Замыслы Бога в Программный аспект человека по выявлению закономерностей неправильных мышления и действий»* (нарушение Принципа Истины), *сформированных под воздействием традиционных действий в обществе и взаимоотношений в нем* (нарушение Принципа Развития)». Атеросклероз вызван нарушением обмена веществ, что в свою очередь, обусловлено работой эндокринной системы, связанной со взаимоотношением людей в обществе. Здесь же и проблема «Я» во взаимодействиях.

Избавление от болезни возможно, если есть понимание процесса. Чаще всего атеросклероз настигает к старости, поскольку к концу жизни проблемы, связанные с нашим упрямством, накапливаясь, усугубляются. Но при определенном уровне сознания и понимания атеросклероз — не окончательный приговор.

Вырабатываемая печенью желчь выбрасывает через желчный пузырь в кишечник информацию, неприемлемую в сохранении для нужд организма. В основном — это неправильные чувственные автоматические реакции. Когда подобной информации о таких реакциях становится слишком много, желчь сгущается и плохо движется, процесс обмена нарушается. Могут образовываться камни.

Кишечник осуществляет разграничение и раскладку химических элементов по назначению для строительства организма. Здесь происходит всасывание нужных элементов в кровь и утилизация ненужных. В кишечнике находится часть нашего иммунитета, как защита организма от простейших. Проблемы в области кишечника связаны с нашими чувственными реакциями, принятием и непринятием жизненных обстоятельств. Когда мы протестуем против этих обстоятельств, то нарушаем Принцип Предпочтения, что ведет к образованию опухолей, и если они пока доброкачественные, то это — предупреждение.



**Аппендицит.** Проблемы с ним — тоже нарушение Принципа Творения. Пока кишка аппендикита занимает своё место, все наработанные в этой жизни причинно-следственные связи не имеют далеко идущих последствий. Она их собирает. Когда же её отрезают, то человек лишается защиты Бога, и все причинно-следственные связи, которые он постоянно создает, приобретают необратимый характер. Когда аппендицит отрезается в детском возрасте, это означает, что человек на всю жизнь лишается возможности делать ошибки. Черновиков для него нет и отвечать за свои поступки он будет незамедлительно.

К нарушению Принципа Творения относятся и **проблемы с надпочечниками**. Надпочечники вырабатывают гормоны, которые определяют наше ролевое поведение. Когда женщина, допустим, взваливает на себя функции мужчины, и наоборот, начинаются проблемы с надпочечниками, поскольку гормон начинает нести не ту информацию, которая соответствует ролевому аспекту, и человек получает не те качества, которые он должен наработать.

Подводя некоторые итоги по работе **желудочно-кишечного тракта**, можно сказать, что все проблемы с ним связаны изначально с нарушением Принципа Сущности. Все обиды, все эгоистические черты, все чувственные реакции, связанные с личностью, — всё отражается на желудке, когда срабатывает: «Я его не перевариваю». Эго и не переваривает. Такое «непереваривание» сразу включает проблемы в эндокринной системе (нарушение Принципа Развития), поджелудочной железе (нарушение Принципа Творения) и печени (нарушение Принципа Истины). Здесь схема простая: если я человека не перевариваю, я злюсь на него, ругаюсь с ним и плохо себя веду по отношению к нему. А отсюда — нарушение закона на уровне неправильных чувственных проявлений по отношению к окружению, что приводит к болезням печени. Но человек же многогранен: в своем лицемерии он может и сдержаться ненадолго в своем поведении, но внутренне будет все равно не переваривать, делая над собой усилие. Но любое усилие над собой приводит к болезням поджелудочной железы, потому что нет выхода негативной энергии, которая заблокирована сдержанностью. Такое лицемерие тоже ведёт к нарушению закона.

Поджелудочная железа является представителем эндокринной системы, которая связана с обществом, с развитием, с окружением. Налицо нарушение Принципа Развития. Но это не то, что связано с выбором, это сложено обстоятельствами для какого-то нашего научения или понимания. Надо прежде всего понять, что причины, по которым ты этого человека не переносишь, созданы тобой. Ведь всё наше окружение даёт-

ся нам для высвечивания нам наших же проблем. Но чем больше человек акцентирует нас на нашей проблеме, тем более мы его не переносим и возмущаемся им. Мы забываем, что человек проявляет по отношению к нам то поведение, информацией о которой в пространстве «фоним» мы. И мы не в силах изменить этой взаимной игры, поскольку от нас это не зависит. Но почему срывается именно поджелудочная железа? Потому что подобное поведение включает чувственные реакции. Каждый считает себя правым, а другого — несправедливым. Отсюда пошли обиды, связанные с желудком. Начинается злость и презрение, которые приводят уже к болезням печени и камням в желчном пузыре. Кстати, и **аллергия** связана с этим же. Человек кого-то не выносит, но не осознает этого, это автоматическая реакция из прошлой жизни, проявляющаяся повтором. **Псориаз** тоже приходит из прошлой жизни, и связан он с неприятием условий жизни, которые человек должен поменять сам. Это принуждение к применению воли.

К нарушению Принципа Творения относится **мастопатия**, как *«Механизм наилучшего варианта показа женщине, что её индивидуальная реакция на беременность была неправильной»*. Случается, когда женщина раздумывала — оставлять ей ребёнка или нет.

Всё, что находится ниже Принципа Сущности, — это то, что человек сформировал в этой жизни, как личность. И все проблемы в этой области — это проблемы личности в целом.

Возьмем, к примеру, такое заболевание, как **паховая грыжа**, проявляющаяся высккиванием кишки между мышцами. Возникает оно тогда, когда человек взваливает на себя непомерный груз. А для чего он это делает? Он хочет доказать всем, что он такая сильная личность, что способен сделать больше других. В народе про таких говорят: «Надорвался». Ещё бы: ведь человеку так хочется быть по достоинству оцененным. Только тогда его Эго может быть удовлетворено.

Всё же, что находится выше Принципа Сущности, связано с действиями в обществе. И эндокринной системой тоже.

И поджелудочная железа, и печень, болезни которых связаны с нарушением в Программах Творения, Развития и Истины, ещё и четко завязаны на Эго, что приводит к нарушению Принципов Реализации и Предпочтения, относящихся уже к Принципу Реализации. И генетически, и информационно здесь закладываются проблемы личности. Проблемы в органах связаны с реакцией человека, с его действиями на других людей. Внутренняя злость — причина **болезни печени**, а **камни** свидетельствуют о накоплении этой злости.

**Болезни лёгких** возникают у человека, который не выносит обстановки в своей семье или сам такую обстановку создает. Связано это с нарушением Принципа Предпочтения. Сюда же относится и бронхит в целом, и бронхит «курильщика».

**Добрый нрав и неконфликтность — вот ключ к здоровью и долголетию.**

**Туберкулёз** — это инфекционное заболевание легких, хотя причина его та же. Надо достойно со всем справляться, потому что чем мощнее Информационная Единица, тем сложнее даются ей обстоятельства для увеличения опыта.

Переходим к **Принципу Реализации**, связанному с реализацией человека, в том числе и в ближайшем окружении. Нарушение Принципов Реализации и Предпочтения приводят к **болезням сердца**. Каждому человеку в этом мире отмерено своё, строго индивидуальное время, обусловленное ритмом сердечных сокращений. Когда в жизни человек производит правильные действия, ритм его сердца ровный, определяющий тот промежуток времени, в котором проходит его жизнь. Когда же действия его в близком окружении неправильные, появляются отклонения от нормального пульса, и человек сам укорачивает себе жизнь. Частое сердцебиение называется **тахикардией**. Возникает она в том случае, если в действиях человека не происходит достижения мастерства, предусмотренного его ролевым аспектом, и нет улучшения опыта. Тахикардия — напоминание об этом. Пониженный пульс, **брадикардия**, возникает у тех людей, которые не считают, что они что-то должны делать в этом мире. Их девиз: «Зачем мне это надо?» Это приводит их к совершенному отсутствию дисциплины и совершенному бездействию, когда они все свои действия сваливают на других. Что же касается **сердечной недостаточности**, то она говорит о недостатке нашего внимания к своим близким.

Часто дети приходят в этот мир с такой болезнью, как **порок сердца**. Она говорит о том, что неправильные действия человека привели кого-то в прошлой жизни к летальному исходу, и такая порочность в действиях не раз приводила роли к краху всей жизни, поэтому порок сердца — заболевание системное.

**Ишемическая болезнь сердца** — всегда предупреждение человеку о преодолении индивидуального восприятия того, что с ним происходит. Это необходимо для возникновения разумности и единого понимания, потому что индивидуальное восприятие, преломленное Эго, мешает правильному пониманию.

Такое заболевание, как **стенокардия**, — это подчеркнутая необходимость разумных действий, как импульса к развитию опыта. Появляется тогда, когда человек думает, что поступает разумно и даже уверен в этом, но это не соответствует действительности, и болезнь — предупреждение.

И наконец, самая опасная из всех сердечных болезней — **инфаркт**. Он связан с традиционными действиями накопления в этой жизни повторов негативного опыта прошлых ролей Информационной Единицы. Здесь имеет место нарушение образа действий, вернее неправильных мотиваций и, соответственно, поведения.

Позиции «моя хата с краю» и «зачем мне это надо?» приводят к нарушению Принципа Развития, что ведёт к болезням **щитовидной железы**. Она производит гормоны, которые переносят информацию накопления индивидуальных качеств во взаимоотношениях с обществом. Эти гормоны определяют наши эмоции и реакции. Горловое нервное сплетение выводит на эндокринную систему (гипофиз, щитовидная железа, половые железы и надпочечники). В основе нарушения функций щитовидной железы неправильный выбор принципа общения с окружением, сильная привязка к материальному, отрицание в силу непонимания энергетической общности всего человечества.

Болезни **щитовидной железы**:

**Токсикоз** возникает как напоминание о том, что в этой жизни в причинно-следственных связях появилась закономерность в отсутствии замыслов к развитию. А **тиреотоксикоз** — это опыт рефлекторного мышления, приводящий к рефлекторным действиям, и полное отсутствие социальной направленности.

**Гипотиреоз** появляется, когда качество и свойство мышления человека и замыслы к его развитию построены на иллюзиях.

Увеличение щитовидной железы до состояния **зоба** показывает *«Закон вскрытия предыдущего опыта в действиях, связанных с обществом»*. Опыт этот повторяется, и появляется зоб в виде предупреждения. Как только человек осознает, в чём именно проходит повтор, и не повторяется в этом, зоб уходит.

Такая болезнь, как **ангина**, — первый показатель конфликтности в обществе, приходит обычно из прошлых ролей. Гной в миндалинах говорит о повышенном негативном эмоциональном состоянии. Конфликтность настолько негативна и характерна, что проявляется уже в детстве, в основном, через крик.

Переходим к **Принципу Обновления**.

Если люди не хотят менять своё сознание, свои неправильные взгляды и убеждения, тем самым не выполняя законов физического существования и своих ролевых функций, сформулированных для каждого в Принципах Истины и Обновления, то у них обязательно появятся проблемы при нарушении Принципа Обновления. И прежде всего нарушения эти приводят к **болезням крови**.

Кровь переносит как генетическую, так и любую другую информацию. Все болезни крови — генетические, принесённые из прошлого опыта, поэтому в этой жизни такой опыт надо быстрее исправлять. Но чаще всего, к сожалению, бывает так: поначалу с кровью все нормально, но вдруг человек в чем-то начал повторять прошлый опыт и, исходя из своих не совсем правильных убеждений, в этом опыте «застрял». А поскольку кровь связана с обновлением сознания, то такая упёртость, как нарушение Принципа Эволюции, приводит к вскрытию прошлых причинно-следственных связей и, в случае неосознания ситуации, наказание последует незамедлительно.

**Гемоглобин** в атомах железа несет каждой клетке огромное количество информации. Именно поэтому каждая клетка прекрасно знает, что происходит в организме в целом. Когда человек не обновляет своё сознание, а, напротив, намертво держится за свои заблуждения, у него всегда будут проблемы с кровью. Если болезни крови обнаруживаются в детстве, это значит, что человек в прошлой жизни был монахом и опыт общественной жизни, в широком смысле, он не получил, поэтому и не было никакого обновления сознания в этом аспекте.

**Малокровие** обусловлено прошлой жизнью в сильно обособленном обществе. У таких людей в формуле Развитие ретро, а если при этом ещё и Обновление ретро, то болезней крови не избежать из-за жёсткой установки сознания на обособленность. Ещё одна болезнь крови — **гемофилия** тоже является наказанием за деяния прошлых ролей. Она свидетельствует о том, что в прошлом роли Информационной Единицы имели непосредственное отношение к событиям, которые привели к необратимым процессам в сознании многих людей. Это — роли, оставившие свой «чёрный» след в идеологии. С этой болезнью люди долго не живут, поскольку роль считается проходной, испкупительной ролью прошлого.

Такая болезнь, как **эпилепсия**, тоже вызвана нарушением Принципа Обновления. Ею человека блокируют от повторения негативного опыта прошлого. Приступ всегда начинается тогда, когда у человека возника-



ет опасность повторения прошлого опыта, его ошибок. И это — вещи запрограммированные, они являются защитной реакцией Информационной Единицы. Как только предполагается угроза повторения опыта в виде заведомо неправильного решения, Информационная Единица «вырубает» личность. А поскольку в момент приступа личность отсутствует, то и анализ своих действий она провести не может из-за того, что ничего не помнит ни до, ни после приступа. Эпилепсия говорит об идентичности проблем во многих жизнях прошлых ролей в плане служения иллюзии, причём чаще всего роли эти были правителями, приводящими своих подданных в услужение иллюзии.

Первый этап наказания за подобное — **шизофрения**, потом — **эпилепсия**. Человек не может выйти из этой болезни, поскольку нет понимания того, что из роли в роль рефлексивно повторяется один и тот же опыт, мешающий продвижению вперед. А это уже нарушение Принципа Эволюции. Отследить момент начала приступа практически невозможно: приступ может произойти в любой момент, в любом месте и в любое время. В этой жизни эпилепсия человеку запрограммирована как блокировка, поэтому она и неизлечима.

**Рак крови** возникает из нарушения Принципа Предпочтения, когда предпочтением человека в этом мире не является Бог, поэтому у него слишком много претензий к миру. У него полностью отсутствует понимание тех внутренних ограничений, которые миру в целом и лично ему ставит Бог, и он не желает с ними мириться. У него вечное недовольство теми условиями жизни, в которые она его ставит.

К Принципу Обновления относится и очищающая кровь **лимфа**. Когда у человека его внутренняя жизнь протекает правильно и активно, процесс очищения крови проходит замечательно. Когда же эта внутренняя жизнь едва теплится или её вообще нет, а ещё хуже, она темна и непонятна, а сам человек при этом считает, что у него всё в порядке и жизнь удалась, у него нет никаких внутренних стремлений и переживаний, и он собой полностью доволен, то вынос лимфы прекращается, и в организме начинается скопление нечистот. У того, кто уверенно идет по неправильному пути, ни на секунду в нем не сомневаясь, начинают раздуваться лимфоузлы. Человек не очищает себя от прошлых причинно-следственных связей, в нём нет понимания и, соответственно, покаяния.

При нарушении Принципа Обновления нарушается и восприятие ориентации в пространстве. Это зависит от работы гипофиза. Сюда же относится состояние **слухового и вестибулярного аппаратов**, от их



взаимосвязи и зависит пространственное восприятие. Образ сознания связан с его постоянным обновлением, поэтому в слуховой и вестибулярный аппараты изнутри идёт выход.

**Гипофиз** представляет собой *«Активизацию скрытого накопления закономерностей в образе нашего сознания»*. Активизирует он их для выявления, чтобы человек задумался, что и где он делает не так. А поскольку гипофиз управляет реакциями зрения, слуха и ориентации в пространстве, то когда на нем появляются опухоли — это означает, что накопилась какая-то чрезмерно негативная информация в образе сознания, которую человек не хочет исправлять, считая свой образ сознания и действий правильным.

Такая опухоль на гипофизе, как **киста**, являетсяместищем накопленной человеком негативной информации, заполненным водой. Здесь важно, с какой стороны относительно гипофиза находится киста. То, что образуется с левой стороны, отражает собственные негативные накопления человека. Та, что справа, — показывает накопление чужеродной информации, наложенной на человека. Она ничем не снимается. Здесь — информация, наложенная через гипноз, кодирование, 25 кадр и так далее. А вот с собственной негативной информацией можно и нужно разобраться. Для этого человеку надо перестраивать образ своего сознания, слушать, что ему говорят другие, и пытаться понять, в чём он неверно воспринимает реальность. Пока человек не пересмотрит всю свою жизнь и все действия, действия других людей в отношении него, своё их восприятие, накопленные уже закономерности никуда не денутся. Когда же человеку удастся это сделать, вода из кисты уходит, сама киста исчезает. Это касается кист и на любых других органах.

Гипофиз отвечает за ощущение нами пространства, а глубина его восприятия, как познавательный процесс, относится уже к Принципу Познания, и оба эти Принципа подчиняются исполнительному процессу, которым руководит гипоталамус, относящийся к Принципу Истины. Вокруг гипоталамуса есть два больших желудочка. Жидкость, находящаяся в этих желудочках, улавливает из внешнего пространства колебания, а в гипоталамусе происходит их считывание. Эта жидкость отправляет полученный сигнал на образный ряд Информационной Единицы. Она этот сигнал преобразовывает, и у нас появляются образы. Поэтому, в принципе, человек может видеть и без физических глаз, но при условии, что жидкость в желудочках будет улавливать эти сигналы — образы. Правда, образы эти будут возникать в черно-белом изображении, в то время как физическим зрением мы видим образы в красках. Зри-

тельная информация идет в мозжечок, и вся область отвечает за восприятие реальности.

Гипоталамус и гипофиз отвечают ещё и за обновление этого восприятия, то есть за поступательность в развитии. Когда обновления не происходит, начинаются проблемы со слуховым и вестибулярным аппаратами. То есть, если у человека плохой вестибулярный аппарат, то всегда налицо проблема с восприятием реальности. В этой связи может также «поплыть» эндокринная система, что будет спровоцировано неправильными отношениями в обществе из-за неправильного восприятия.

**Детские болезни** (ветрянка, свинка и так далее), которыми болеют буквально все дети в мире, связаны с отработкой не очень сложных негативов, допущенных в прошлых ролях, как нарушение Принципа Обновления. Через эти болезни негативные проблемы прошлого уходят, чтобы освободить место для возможности образования новых негативов.

Следующий **Принцип Истины**. Он отражается не только в законах общественного мироустройства, за что отвечает эндокринная система, но и в законах всего Мироздания, что является остовом всего миропонимания. И отражение этих законов — кости и скелетный остов.

Нарушение Принципа Истины приводит прежде всего к **проблемам с позвоночником**.

**Позвоночник** — *«Фиксированные закономерности механизмов накопления информации по главным программным направлениям»*. Именно информация этих механизмов обеспечивает функционирование чакр, вынося программную информацию с внутреннего плана во внешний.

Каждый позвонок содержит эту фиксированную закономерность программного направления. Поэтому все болезни, связанные с позвоночником, относятся к нарушению законов исполнительного процесса программного аспекта жизни. И в зависимости от того, в чем именно нарушен закон, и даётся болезнь.

**Перелом позвоночника** говорит о том, что человек какими-то своими неправильными действиями сломал себе жизнь.

**Грыжа**. В зависимости от позвонков, между которыми она находится, это — указатель на то, что все мысли и действия человека завязаны только на материальный план, и ему даже мысли не приходит, что на физический план он послан развивать свой умственный потенциал для понимания процессов, происходящих в физическом мире.

Любая **невралгия позвоночника** связана с тем, что перенос информации из позвоночника в нервные цепи есть, а присоединения

нового опыта понимания не происходит. Вот и возникает воспаление, как напоминание о необходимости исполнения своего ролевого программного аспекта.

Такая болезнь, как **остеохондроз**, возникает из-за слишком большого количества закономерностей, появившихся из ограничений самим же собой своих возможностей к развитию. При тщательном разборе причин, по которым человек сам себе создал ограничения, можно облегчить страдания от этой болезни.

**Остеопороз** развивается, когда на определённом этапе развития нами не сдан экзамен на наличие внутреннего стержня правильности и уважения к законам. Это — предупреждение о том, что могут быть ещё даны новые условия для такого подтверждения со взятием уже новых рубежей в своем развитии.

С нарушением Принципа Истины связаны и артритные нарушения по всему организму. Они обусловлены **артритом и артрозом**. Болезни эти поражают суставы, но по-разному, поскольку источником их служат разные причинно-следственные связи.

**Артриты** возникают из неосуществлённых замыслов, когда голова человека просто переполнена разного рода идеями, но, к сожалению, в голове они и остаются, так и не дождавшись своей реализации. Построил замыслы и бросил, ничего не осуществив на деле. Именно такие действия приводят к воспалению суставов, и они будут воспаляться, пока человек не научится замыслы свои воплощать в жизнь. Ему, превозмогая боль, надо хоть что-нибудь из замысленного делать. Здесь надо отметить, что в данном случае речь идет о замыслах, которые возникают у человека из того, что он наблюдает в текущей жизни. Эти замыслы не являются построенными ролевым программным аспектом. Такие замыслы человек будет исполнять в любом случае и в специально созданных для этого условиях. А здесь речь идёт о том, что человек замысливает исходя из того, что он видит в окружающей его действительности. Например, друг построил дом. Человеку дом очень понравился, и он начинает замысливать, как он, в какой последовательности, какими средствами, ресурсами будет осуществлять постройку такого дома для себя. Но со временем эти замыслы куда-то пропадают: и то надо сделать, и это, купить надо многое — так все замыслы и оказываются неосуществлёнными. А информация о том, что человек бездействен, строит планы, а ничего не делает, со временем оседает в суставах. Так что много захотевший, но ничего не сделавший для осуществления своих планов человек сам включает в себе процесс артрита. Выход

здесь только один: больше работать над осуществлением своих планов, доводя каждый из них до конца, дабы не нарушать закон. А поскольку замыслы всегда осуществляются во взаимодействии с обществом — налицо нарушение и Принципа Развития, связанного с эндокринной системой. Чаще всего артрит начинается на руках, как показатель нашего бездействия, а заканчивается на ногах, что показывает, что никуда ты не двигаешься, следовательно, не прогрессируешь в развитии. Так что, при определённом понимании, артрит вылечить можно.

Гораздо сложнее дело обстоит с артрозом. **Артроз** — это *«Законсервированный опыт систематического нарушения законов в прошлых жизнях»*, когда человек, прекрасно понимая, что нарушает закон, продолжал его нарушать. Так же он ведет себя и в этой жизни, а это чревато для него отложением солей во всей костной системе. И если артрит ещё можно вылечить, то артроз практически невозможно, потому что невозможно вычислить закономерности, существующие в опыте Информационной Единицы, которые приводят к систематическому нарушению законов. Вот и включается эндокринная система, связанная с обменом веществ, проходящим в организме. Поэтому без нахождения этих закономерностей артроз вылечить нельзя. Получается, что внешне вроде бы одинаково проявляющиеся заболевания вызваны разными причинно-следственными связями. Способы лечения их поэтому разные, но в любом случае, процессы, проходящие в эндокринной системе, можно приостановить, только вытаскив причину.

Нарушение законов ведёт и ко всякого рода **воспалениям мозга**.

Заболевшего **менингитом** останавливают таким образом от замыслов реализовать то, что может принести вред.

**Рак мозга** свидетельствует о том, что что-то идет категорически не так в мыслительной деятельности человека в отношении своей семьи. Рак — это всегда проблемы с близким окружением. Человек, заболевший раком мозга, в чём-то для своего близкого окружения является растлителем.

Заболевание **рассеянный склероз** человек получает из прошлой жизни своей И.е. как наказание за целенаправленное нарушение законов. В этой жизни процесс может быть запущен только повторением поведения, а остановлен изменением образа мышления через осознание.

Проблемы с кожей и волосами имеют широчайший аспект, так как связаны с нарушением нравственных законов. **Болезни кожи** (фурункулы, прыщи и так далее) — показатель того, что прошлые роли вели грязную распутную жизнь, которая и оставила клеймо в виде прыщей.

Такая жизнь всегда была связана с нарушением законов: этических, нравственных, общественных, когда роли занимались проституцией, были наркоманами и алкоголиками.

Такая вещь, как **родимые пятна**, являют собой «метку судьбы», чтобы все окружающие видели: грешник пришел. Когда же в течении жизни они ещё и растут, то это говорит о повторении опыта прошлого.

К нарушению Принципа Истины относится **синдром Дауна**. Синдром Дауна — это одна из форм геномной патологии, при которой, чаще всего, кариотип представлен 47-ю хромосомами вместо нормальных 46-и, поскольку хромосома 21-ой пары вместо нормальных двух представлена тремя копиями.

Кариотип — совокупность признаков полного набора хромосом, присущая клеткам данного биологического вида, а синдром — это набор признаков или характерных черт. Характерные черты человека с синдромом Дауна — это плоское лицо, открытый рот, маленький нос, увеличенный язык. Ребёнок очень медленно развивается, часто имеет порок сердца. Синдром Дауна не является редкой патологией: в среднем один случай на 700 родов. У обоих полов аномалия встречается с одинаковой частотой. Синдром Дауна включает в себя полное уничтожение негативного опыта в Информационной Единице, что приводит к полному стиранию личности и к неспособности адекватно анализировать условия жизни. У людей с синдромом Дауна нет никакого негативного опыта, и он не может делать негатив другим. Для такого ребёнка необходимо постоянное правильное воспитание понимания обстоятельств жизни, в том числе и негативного её проявления. Если с такими детьми правильно работать, можно восстановить способность к самостоятельной жизни, и со временем у него могут возникнуть индивидуальные черты личности, но в этой жизни изменения эти будут незначительны.

Ещё одна болезнь, связанная с нарушением Принципа Истины, — **аутизм**.

Аутизм — это расстройство, возникающее вследствие нарушения развития головного мозга и характеризующееся выраженным и всесторонним дефицитом социального взаимодействия и общения, а также ограниченными интересами и повторяющимся репертуаром движений и действий. Заболевание это генетическое. Классифицирующийся как заболевание нервной системы, аутизм проявляется прежде всего в задержке развития и нежелании идти на контакт с окружающими. Состояние формируется у детей в возрасте до 3-х лет. Симптомы этого заболевания не всегда проявляются физиологически, но наблюдение за



поведением и реакциями ребенка позволяют распознать это нарушение, развивающееся примерно у 1–6 детей на тысячу. Причина аутизма медициной до конца не выявлена.

Аутизм связан с частичным уничтожением определённого направления опыта, что ограничивает информационные и коммуникативные возможности. Оставлены только закономерности какого-то яркого и очень успешного опыта, который и может давать в этой жизни выдающиеся способности или возможности. Этот оставшийся индивидуальный опыт доведен до абсолютного мастерства, а всё остальное является негативом. И это дается как наказание. Этот выдающийся опыт может быть вскрыт в этой жизни, но при условии, что личность будет воспитана в позитивном ключе. Человеку блокируют область общения и возможность передачи знаний и умений этой Информационной Единицей. Делается это для того, чтобы негативы не влияли на общество, поскольку предыдущие негативы были связаны с нанесением большого вреда именно обществу. Но, правда, немногим детям удаётся перейти к самостоятельной жизни по достижении совершеннолетия.

К нарушению Принципа Истины можно отнести и **бессонницу**. Мы знаем, что во сне происходит сортировка Информационной Единицей информации наших мыслей и действий, полученных нами в течении дня. Когда в этой сортировке Информационная Единица выявляет в качествах нашего мышления информацию, неприемлемую для себя с точки зрения соответствия программному аспекту жизни человека, она эту информацию в себя не забирает. Она её начинает разграничивать для нашего понимания по тем направлениям, в которых мы мыслили и чувствовали неправильно. При этом мысли начинают бегать по кругу, а мы в это время не спим в круговороте бесконечно повторяющихся, как бы не нужных мыслей. Чтобы избавиться от бессонницы, надо попытаться понять, откуда возникли те мысли, которые не дают уснуть, и исправить закономерности, приведшие к неправильным мыслям в наших причинно-следственных связях. Если мы этого не сделаем, продолжая чего-то недопонимать, то ночью у нас опять будет бессонница, и так будет каждую ночь, пока закономерности эти не будут найдены и исправлены.

Следующий **Принцип — Познания**.

Нарушение в Принципе Познания приводит ко всевозможным **заболеваниям глаз**. Глаза отражают **«Закономерность индивидуального восприятия реальности»**. А если учесть, что восприятие у нас не



только зрительное, но и внутреннее, то глаза отражают проблематику в психике прошлых ролей. Часто дети приходят в этот мир, уже имея проблемы со зрением, и наиболее часто встречающиеся — это астигматизм и косоглазие.

**Астигматизм** — явление врожденное, он показывает, что прошлые роли не смогли понять главного направления в достижении ими мастерства в своей жизни или занимались неподобающими вещами в плане иллюзии. Астигматизм — это неуравновешенность психики, однобокость взглядов. Человек и в этой жизни может не найти этого главного направления, поэтому ему необходимо сосредоточиться на чем-то конкретном. И это тоже — заболевание психического плана. Такая болезнь у ребёнка — предупреждение родителям о том, что они должны следить за тем, чтобы у него было как можно меньше психических срывов. Потому что позже у ребёнка могут начаться серьёзные проблемы со зрением. Если человек в этой жизни не научится держать себя в руках, проблемы со зрением ему обеспечены. Родителям нужно учить ребёнка правильно общаться, самим стараясь быть душевными и чуткими по отношению к окружающим. Тогда они будут правильным примером для своих детей, потому что душевности достаточно трудно научиться. Такое понимание идет только через тот опыт, который человек получает своим ролевым программным аспектом, который ему в этом плане предусмотрен. Именно жизненные ситуации обучают человека душевному сострадательному отношению к другим. Создаваемые условия приводят к пониманию того, что чувствует другой человек в определённом состоянии. А для этого нужно самому пройти определённые ситуации и состояния, потому что если человек чего-то не пережил сам и это не оставило в нем следа, он никогда не поймет другого.

**Косоглазие** говорит об *«Уже возникших ограничениях из-за закономерностей автоматических реакций неправильного восприятия»*, заложенных прошлым опытом Информационной Единицы. Это восприятие тоже внутреннее, психическое.

**Близорукость** возникает, когда человек не только не видит очевидных вещей, но и видеть не хочет. Это тот случай, когда «слепые ведут слепых».

**Дальнозоркость**, наоборот, когда у другого видим в глазу соломку, а у себя бревна не видим.

Часто у людей в пожилом возрасте бывает две проблемы с глазами: **катаракта и глаукома**. Обе они связаны с полным ощущением челове-

ком того, что его мнение всегда правильное, и к этому возрасту он стал очень мудрым.

**Катаракта** обусловлена *«Отсутствием эволюционного роста в течении всей жизни»*. Это внутреннее психическое состояние, как нежелание развиваться и эволюционировать. И даже когда условия и окружение пытаются всеми силами направить человека на путь эволюции, он сопротивляется и просит, чтобы его с этим вопросом оставили в покое.

**Глаукома** — болезнь, в большинстве случаев заканчивающаяся абсолютной слепотой. Связана она с упрямым нежеланием видеть глубинную суть происходящего с человеком, но болезнь будет требовать от него *«Полной активизации в достижении понимания внутренней сути в каждой конкретной информации, касающегося конкретного явления в физическом мире»*. Немаловажную роль в этом заболевании играет упрямство, как нарушение Принципа Эволюции, выражающееся в полном внутреннем ощущении того, что «я всегда прав». Болезнь может и отойти, как только начнутся правильные разборки со сложившимися ситуациями.

Далее **Принцип Эволюции**.

К нарушению Принципа Эволюции относится такая широко распространенная болезнь, как **инсульт**. Инсульт вызывается постоянным упрямством в одном и том же, связанным с образом мышления.

Упрямство эволюции не даёт, поскольку мешает развиваться в правильном направлении из-за заблуждений человека, которые он не хочет осознавать. Здесь же **высокое давление**, как внутренний протест на возникшие и не устраивающие человека условия.

**Низкое давление** бывает из-за недооценки своих возможностей, вызванной нежеланием решать проблемы.

Наше лицо является проекцией нашего тела. Нижняя часть лица представляет соединительную функцию, средняя — выбор и чувственные реакции, верхняя — реализацию личности.

Нарушение Принципа Соединения и законов, с ним связанных, приводит к проблемам с **железами и зубами**. Сразу видно качество взаимоотношений: невоздержанность в высказываниях, длинный язык. Состояние зубов говорит о нарушении Принципа Истины в отношении кровных родственников. Когда своими неправильными чувственными реакциями мы нарушаем Принцип Творения, у нас закладывает нос, появляются **риниты, синуситы, насморк** и прочее.

**Гайморит** — это показатель хронических глубоких внутренних обид. В этой ситуации надо просто понять, что обижаться не на кого, кроме себя. Все наши взаимоотношения по жизни определяются сходством внутренних проблем. И все наши зацепки определены Богом, и человек получает именно те жизненные условия, в которых для него происходит формирование определённых качеств, необходимость работы которых и даётся в этой жизни. Именно благодаря окружающим тебя людям ты, в конечном итоге, становишься тем, кто ты есть. Упрямство нашего Эго приводит к проблемам в области лба, показывая наши неправильные реакции.

С упрямством и необновлением сознания связана и такая страшная болезнь, как старческий маразм, которая наблюдается при **болезни Альцгеймера**, представляющей собой неизлечимое нейродегенеративное заболевание.

**Маразм** — это «*Механизм блокировки, вытекающий из уже полученного опыта*». Маразм характеризуется угасанием психической деятельности, обусловленной атрофией коры головного мозга, истощением физических сил, поражением ЦНС. Ослабевают умственные способности, ухудшается память. Это состояние отличается нежеланием меняться. Человек придерживается одного образа жизни, проявляя нетерпимость к тем, кто думает иначе, не желает, находясь в таких удобных для него и так понятных убеждениях, получать новые знания и развиваться. Само течение болезни очень медленное и малозаметное, проявляется в постепенном сужении кругозора и, соответственно, интересов. Начало заболевания характеризуется нарушением памяти. Прогрессирующий распад памяти осуществляется последовательно. Для начального периода для человека характерны некоторые оттенки благодушия, беспечности и даже полного безразличия. Такие люди не могут более приобретать новые знания и навыки. Период развития болезни 6–8 лет. Болезнь Альцгеймера иначе называют сенильной или старческой деменцией.

**Деменция** — это приобретённое слабоумие, стойкое снижение познавательной деятельности с утратой в той или иной степени ранее усвоенных знаний и практических навыков, с затруднением и невозможностью приобретения новых. Это — распад психических функций, происходящий в результате поражения мозга, показывающий полное недостижение своих ролевых целей, что связано с глубоким нарушением Принципа Эволюции. Такое плачевное состояние человека является назиданием всем, кто с ним соприкасается и, в первую очередь, членам

его семьи, чтобы люди вовремя поняли всю необходимость своего эволюционного развития.

С нарушением Принципа Эволюции связана **Болезнь Паркинсона**. Это — медленно прогрессирующее хроническое неврологическое заболевание, характерное для лиц старшей возрастной группы. Относится к дегенеративным заболеваниям моторной системы. Вызвано прогрессирующим разрушением и гибелью нейронов, вырабатывающих гормон дофамин. Болезнь Паркинсона — самостоятельная, не вызванная генетическими нарушениями или другими заболеваниями. В целом — это клиническое проявление старения центральной нервной системы. При болезни Паркинсона характерны четыре двигательных нарушения: тремор, гипокинезия, мышечная ригидность и поструральная неустойчивость, а также вегетативные и психические расстройства. Нормальное старение сопровождается уменьшением числа нейронов в так называемой чёрной субстанции и наличием в них телец Леви. Так называются специфические клеточные включения в клетках ствола мозга, характерные для болезни Паркинсона.

Чёрная субстанция — это составная часть совокупных структур головного мозга, участвующая в управлении движением, поддержании мышечного тонуса и поз. Находится в области среднего мозга. Тёмный цвет ей придает гормон меланин. Роль чёрной субстанции очень важна: благодаря ей движутся глаза, она регулирует и координирует мелкие и точные движения, в частности, пальцев рук, координирует процессы жевания и глотания. Участвует во многих вегетативных функциях: дыхания, сердечной деятельности, тонусе кровеносных сосудов. Электростимуляция чёрной субстанции вызывает увеличение артериального давления, частоты сердечных сокращений, частоты дыхания. При болезни Паркинсона наблюдается разрушение черной субстанции, а содержание гормона дофамина сильно понижается. Повреждение чёрной субстанции приводит к произвольным движениям головы и рук, когда больной просто сидит спокойно.

Дофамин — это медиатор, вырабатываемый в мозге людей и животных, играет важную роль в обеспечении когнитивной или познавательной деятельности. Активизация дофаминической передачи необходима при процессах переключения внимания человека с одного вида когнитивной деятельности на другую. Недостаточность дофаминической передачи приводит к повышенной инертности больного, которая клинически проявляется замедленностью когнитивных процессов и персеверациями.

Когнитивный процесс связан с познавательным процессом человеческой жизни, с вопросами памяти, внимания, чувств, представления информации, логического мышления, воображения, способности к принятию решения.

Персеверация — это устойчивое повторение какой-либо фразы, деятельности, эмоции, ощущения. Моторная персеверация, характерная для болезни Паркинсона, — навязчивое воспроизведение движений или их элементов (написание букв или рисование одного и того же).

Гормон дофамин служит важной частью «системы вознаграждения» мозга, поскольку вызывает чувство удовлетворения, чем влияет на процесс мотивации и обучения.

С точки зрения программности, **дофамин** содержит в себе *«Закон реальной реализации скрытого процесса ревизии единства традиционных действий при отсутствии пересмотра или ликвидации старого опыта»*. Он несёт своего рода сверку физической реализации человека с возможностями, заложенными в ролевой аспект. И, если есть несостыковка и нет продвижения вперед, включается механизм блокировки в виде болезни Паркинсона.

**Болезнь Паркинсона** — это *«Господство причинно-следственных связей, зафиксированных для всех эволюционных ролей Информационной Единицы традиционных действий»*, то есть болезнь возникает при полном повторе предыдущего опыта.

Нарушением Принципа Преображения является **бесплодие**, как результат повторенного в этой жизни предательства, который блокируется ролевым программным аспектом жизни, или если в прошлой жизни человек детей иметь не хотел.

И последнее. Об иммунитете.

Под **иммунной системой** понимается совокупность клеточных элементов и находящихся в жидких средах организма факторов, которые обеспечивают распознавание генетически чужеродного материала, а также его нейтрализацию, выведение или отторжение.

Иммунитет характеризует невосприимчивость организма к различным инфекционным агентам (вирусам, бактериям, грибкам, простейшим) и продуктам их жизнедеятельности. В задачу иммунитета входит поддержание стабильности генетического состава клеток. Иммунитет обеспечивает способность живых организмов противостоять действию агрессивных агентов, сохраняя свою целостность и биологическую индивидуальность.



Иммунитет — многоуровневая защита организма, стоящая на страже нашего здоровья. Иммунная система умеет ко всему приспособляться и от всего нас защищать. В каждом органе, в каждой клетке организма происходит распознавание и уничтожение вредных чужеродных веществ. Если в организм попали вредные вещества, печень начинает их активно уничтожать. Загрязнённый воздух нейтрализуется слизистой оболочкой легких, а также кровью. Некачественная вода фильтруется почками. Иммунитет тесно связан со всеми органами и системами, и любые изменения сразу же отражаются на работе каждого из них. Поскольку иммунитет — система многоуровневая, то при выпадении какого-либо звена возникает нарушение. Например, когда не вырабатывается нужное количество антител в крови, происходит сбой в иммунной системе. Если организм дал сбой, значит, иммунитет не смог противостоять внешним факторам, и чужеродные вещества спровоцировали заболевание. Если же при иммунодефиците организм не сопротивляется чужеродным агентам, то при аутоиммунных заболеваниях начинает сам себя разрушать, принимая собственные клетки, белки, ткани за чужеродные. Различают врождённый и приобретённый иммунитет. Врождённый передается по наследству вместе с генетическими проблемами от родителей к детям. Именно с наследуемыми дефектами во врождённом иммунитете связана семейная предрасположенность к развитию иммунозависимых заболеваний (аллергий, опухолей, иммунодефицита). Приобретённый иммунитет формируется на протяжении всей жизни человека и является отражением его индивидуального опыта взаимодействия с антителами окружающей среды. Приобретённый иммунитет по наследству не передается.

Каков механизм работы иммунитета с точки зрения программности?

Согласно коду Логоса **иммунитет** — это *«Единые принципы физического бытия, предполагающие разумные замыслы физической защиты»*.

От каждого негатива, допущенного человеком в его ролевой жизни, возникают принципы защиты, в зависимости от его разумности. Каждый живой физический организм изначально имеет в себе весь перечень вирусов, бактерий и так далее. В процессе своей жизнедеятельности человек выбрасывает их в пространство, поэтому оно пронизано чужеродными микроорганизмами, имеющими другую генетическую структуру. Когда эти чужеродные микроорганизмы попадают в нас из пространства, наши собственные микроорганизмы, защищая собственную территорию, начинают бешено плодиться. Их образуются це-



лые полчища, и человек фактически заболевает не от чужих, а от огромного количества своих собственных микроорганизмов. Чтобы они так быстро и в таких количествах не плодились, организм к каждому из их видов вырабатывает антитела, которые захватывают эти чужеродные микроорганизмы и уничтожают переизбыток собственных. Тогда те, которые всегда живут в организме, становятся спокойными. Но когда мы в целом не выполняем своих ролевых условий, Программный Модуль Терафим перестаёт нас защищать, и живущие в наших телах микроорганизмы усиленно размножаются, защищая себя сами, что приводит к болезням, связанным с дефицитом иммунитета.

## 9. Программный Модуль Иисус.

### Ролевые программные аспекты жизни и экзаменационные требования к ним, отражённые в Христианстве

**Иисус** — это *«Информация исполнительного процесса взаимоотноу-вязанного»*, — так по Коду Логоса переводится смысл понятия (имени мифического героя). Этот Исполнительный процесс взаимоотноу-вязанной информации — *«Ролевой программный аспект жизни»*, укомплектованный процессами **Иегова** (*«Информацией ограниченной, заложенных Единым Богом»*) в Исполнительном Программном Модуле Соголе, закладывается в жизнь каждого человека.

Но смысловая потеря привела к тому, что Иисусов, как Навина, так и Христа, стали принимать за реально живших в разное время людей, а смысловые ориентиры Процесса Иисуса Христа, как **Бога** — *«Закона ограниченной»*, заложенного Единым Богом, вообще были утеряны.

Предостережения и заветы этого «Закона» стали восприниматься стараниями всякого рода толкователей, как нравоучения когда-то жившего и объявившего себя богом человека. Поэтому законы эти можно толковать по-своему, как понимается, а исполнять не обязательно. Даже символику этих процессов, заложенную в два основных направления Христианства, стали по-своему переиначивать, против чего-то (чего — совершенно не понимали) протестуя.

Так возникли многочисленные сектантские направления Христианства (а сектантскими являются все, кроме двух ортодоксальных — католицизма и православия византийского направления). Даже календарную систему всю переиначили, оторвав её от ритма и движения информации Единого Бога. Лишь бы люди не занимались «бесовской», с их точки зрения, астрологией. Вот и придумывали «даты рождения» мифического героя и двигали юлианскую календарную систему «туда-сюда», только бы все считали мифического героя реальным и были бы

оправданы божественностью происхождения королевские и царские династии правления.

Никому в голову не приходило: за что шли на смерть первые христиане, если не знали, между чем и чем делают выбор? Ведь не за утверждение же биографии реально жившего человека, объявившего себя богом, платили они смертью. Низвержение этого подвига на нет стараниями толкователей привело к искажению понимания христианских традиций. Вот и появилась чередой «детешек» по уму, принимающих миф за реальность и пытающихся повторить Евангельские «чудеса».

Учитывая, к какому растлению привели все эти толкования, пояснению **Христианства** будет уделено серьёзное внимание, так как оно — **достояние всего человечества**, а не групповых интересов последователей толкователей.

Начнём с того, что описанные события мифа происходят в мифической **Иудее** — **«Базе опыта Информационной единицы»**, куда И.е. забирает из опыта своих ролей самые лучшие качества и миропонимание, сформированные во множестве ролей. Все эти качества и понимание терминов и объектов физического мира — жители мифической Иудеи. Поэтому эти качества и богоизбранные.

В ней правит **Ирод** — **«Целевая установка отбора качеств и опыта в новую роль»**. В Иудее живут мифические герои **Дева Мария** — **«Закон вхождения в физическое состояние, как механизм индивидуализации опыта»** и **Иосиф** — **«Смысл накопления причинно-следственных связей при получении опыта»**. Мифическая Мария в мифе «выходит замуж» за Иосифа, так как именно «Смысл накопления причинно-следственных связей» в прошлых ролях заставляет входить в физическое состояние И.е. и получать новый опыт для исправления этих причинно-следственных связей. Но для вхождения в новое физическое состояние всегда даётся новый физический носитель и новые условия, поэтому Мария — фиктивная жена Иосифа и **навсегда остаётся непорочной Девой** — **«Законом предварительного этапа развития разумности»**.

Смысл понятия **«Сын»** заключается в следующем: **«Причинно-следственные связи совершения физических действий»**, а они возможны только в физическом состоянии. Но нельзя повторять одни и те же действия, хотя смысл возникших в опыте И.е. причинно-следственных связей уже ясен (Иосиф). **«Евангелие»** — это миф не просто о Ролевом программном аспекте жизни — Сыне человеческого, а об Экзаменационном варианте, заданном Единым Богом. Поэтому Дева Мария как «Механизм индивидуализации опыта» «зачинает» причинно-следственные

связи совершения физических действий от Духа Святого — Сознания Единого Бога. И Христос здесь — сын Божий, так как содержит Экзаменационные требования Бога.

Сын человеческий, Иисус Навин, герой другого цикла мифов. **Иисус Навин** — *«Ролевой программный аспект жизни»*, который строится на *«Многоуровневости традиционных действий на предварительном этапе развития разумности»*. В него через *«Механизм развития мыслительных импульсов»* (Моисея) заложены программные ограничения — *«Заповеди»*. Эти же Заповеди актуальны и для экзаменационного варианта, и Иисус Христос предъявляет их всем качествам поведения и миропонимания — жителям мифической Иудеи. Христианский миф состоит как бы из двух частей, не связанных друг с другом, где в одной части сын Божий рождается (а это миф о точке отсчета, о ней уже упоминалось в этой информации), в другой части мифа Иисус действует уже как взрослый герой. Вторая часть мифа посвящена программным требованиям экзамена. Рассмотрим только некоторые из них, так как информация не ставит себе целью полную расшифровку текстов. Но краткие пояснения потребуются.

Города и местности мифической Иудеи — области определенной по теме информации, которая накоплена в прошлых ролях И.е. Они определяют уровень миропонимания.

Мифический **Иерусалим** — это *«Информация опыта мышления, укомплектованная информационными связями согласно темам понимания, полученного в единстве опыта на физическом плане»*. Жители Иерусалима — качества разных типов мышления и миропонимания, которые возникают в разных ролях. В мифе они встречают Экзаменационный вариант (Иисуса Христа), радостно размахивая пальмовыми ветвями — символами информационных связей понимания, которое было достигнуто в совокупности этих ролей.

Дело в том, что обычный «Ролевой аспект жизни» всё понимание и опыт И.е. в роль не передает, так как строится на получении нового миропонимания. Только Экзаменационный вариант выносит на проверку понимание всего, что имелось в опыте.

В мифе Иисус въезжает в Иерусалим на осле. **Осел** — символ *«Основной взаимосвязи»*, поэтому Экзаменационный программный аспект должен взаимоувязывать все эти разные типы мышления и миропонимания в единую тематику выявления главного и основного, что возникло в этих информационных связках относительно взглядов, убеждений, понимания.

А тематика выбора была определена **Иоанном Крестителем** — мифическим героем, символизирующим в мифе *«Смысл совершения действий и реализации на физическом плане»*, который определяет выбор в роли. Перед появлением экзаменационного варианта (Христа) этот процесс, действующий в базе опыта И.е. (Иудее), уже «покрестил», то есть определил смысл качеств и действий, накопленных в опыте (жителей Иудеи). Крестит Иоанн Креститель в реке **Иордан** — *«Информации развития закономерностей действий»* по их смыслу. Этим же он определяет выбор и для Христа: крестит и его в этой реке, что включает в генетических кодах соответствующие этим качествам и действиям импульсы.

**Царь Ирод**, как целевая установка получения опыта и определяющая *«Единый старт в получении опыта на физическом плане»*, не останется в стороне даже тогда, когда Экзаменационный Ролевой программный аспект включается в уже действующих ролевых аспектах, то есть не программируется заранее. И тогда Сын человеческий замечается на сына Божьего в процессе жизни. И чтобы «запустить» этот процесс, Ирод в мифе отрубает голову Иоанну Крестителю, что ведёт к утере смысла всех предыдущих условий получения опыта, а новым смыслом для любого выбора становится разумность, — символом чего является голова Иоанна Крестителя.

Иисус творит различные «чудеса», смысл которых становится ясен, если понятен сам мифический герой. Поскольку он Информационный программный Модуль ролевых условий жизни, он свободно «ходит» по информации (воде) «Механизмов разумности» (морю). Он превращает воду (информацию) в вино — «закономерности развития традиционных действий», исцеляет, то есть делает цельными качествами действий и понимания.

Он «воскрешает» Лазаря — такого же, как и он сам, мифического героя. **Лазарь** — *«Закономерности, возникающие в единстве получения разнообразного опыта»*. А так как эти закономерности, выявленные единым Богом, в новой жизни не должны повторяться, то, когда И.е. находится в роли, они «умирают». Но Экзаменационный вариант не простой, обучающий, где эти закономерности должны быть прерваны, он наоборот должен эти закономерности выявить. Поэтому Иисус «воскрешает» Лазаря в исполнение.

В мифе Христос отбирает согласно двенадцати Программным аспектам **Рамсесам**, *«Закладываемым в генетику единым причинно-следственным связям, формирующим разумность»*, свои *«Фиксированные этапы по основным направлениям развития на*

**физическом плане»,** — так по Коду Логоса переводится смысл понятия **Апостол**.

Имена Апостолов заключают в себе тематику этих фиксированных этапов реализации:

1. **Андрей** — **«Реализация импульсов для проверки достигнутого в ролях понимания физического мира».**
2. **Пётр** — **«Фиксирование замыслов в генетику»,** то есть замыслы получения опыта реализации в условиях экзамена заранее определены.
3. **Иоанн** — **«Смысл совершения действий»,** то есть условие понимания смысла совершаемых действий обязательно.
4. **Иаков Зевидеев** — **«Созидательная направленность в получении опыта действий на предварительном этапе развития разумности»** как Идеи закона разумности.
5. **Филипп** — **«Фиксирование этапов вскрытия опыта прошлых ролей И.е. в действиях экзаменационной роли».**
6. **Варфоломей** — **«Закон вскрытия опыта прошлых ролей в образе мыслей и миропонимании».**
7. **Матфей** — **«Механизм замысла исполнения идеи»,** что будет определять идеологическую платформу реализации в ролях.
8. **Фома** — **«Единство процессов развития на физическом плане»,** что будет выявлять отсутствие либо доминанту животных наклонностей и потребностей. Поэтому в мифе Фома неверующий.
9. **Иаков Алфеев** — **«Созидательная направленность выбора идеи для реализации на физическом плане»** и присоединение к воплощению этих идей.
10. **Фаддей** — **«Внутренняя предрасположенность первичности закона в мыслительных импульсах идеям, бытующим на физическом плане».**
11. **Симон Зилот** — **«Господство единых для всех причинно-следственных связей в единстве процесса развития на физическом плане и законов замыслов к развитию, доминирующих в опыте И.е.».**



12. **Иуда Искарйот** — *«Совокупность укомплектованной в опыте И.е. информации к исполнению эволюции опыта и замысла к развитию»*. Он — суть и качество полученного в ролях опыта, и поэтому он определяет условия экзамена для И.е. — Иисуса Христа.

В этой связи именно мифический Иуда выступает в мифе в образе «близкого друга» Иисуса, так как характеризует его условия и указывает **Римским стражникам** — *«генетическим ограничениям»*, заложенным в генетику роли, на него.

Информационная база опыта И.е. — информация другого, внутреннего уровня материи и не может действовать на физическом плане, если не перенесена в генетические коды. Поэтому в мифе эта мифическая Иудея «порабощена» Римской империей. Представителем Рима в базе опыта является некая действующая программа по определению готовности переноса этой информации.

В мифе она фигурирует как **Прокуратор** — *«Определённый импульс уровня замысла к развитию процесса»*. Мифический **Понтий Пилат** — *«Фиксирование определённого господства импульсов, подаваемых опытом в дальнейшее развитие»*. Это он определяет незыблемый выбор, который должен будет сделан во время экзамена (Иисус понес свой крест).

На основании уже определённого выбора в этот экзаменационный вариант роли будут «кидать» свои наработки все типы и виды освоенного во множестве ролей мышления и понимания (кидают камни жители Иерусалима). **Камень** — символ *«Единства эволюции формирования разумных действий»*.

В мифе Иисус Христос несёт свой «крест» на **Голгофу** — *«Активизацию развития скрытых процессов накопления и вскрытия опыта»*. На Голгофе Иисус проводит три дня. За это время в Информационном Программном Модуле Исполнительных Процессов Соголе Иегова вскрывает Ад-Апы Информационных единиц для начала экзаменационных условий в ролях И.е.

Как только это происходит, Экзаменационный ролевой программный аспект (Иисус) символически «умирает» для базы опыта И.е. и оставшейся в ней информации опыта. Он идёт со всеми наработками эволюционного опыта в фиксацию генетических кодов для исполнения на физическом плане. И тогда «Совокупность укомплектованного в исполнение опыта» (Иуда) в базе опыта умирает.

Мифы «Евангелие» повествуют о требованиях экзамена с разных позиций его условий:

1. Евангелие от **Матфея** — условия с позиций *«Механизмов замысла Единого Бога, заложенных в исполнение идей»*.
2. Евангелие от **Марка** — условия с позиций *«Механизма повторения опыта прошлых ролей И.е.»*.
3. Евангелие от **Иоанна** — с позиций *«Смысла совершения действий для успешности сдачи экзамена»*.
4. Евангелие от **Луки** — с позиций *«Укомплектованности информации для экзаменационного варианта»* и неизбежности её исполнения.

В мифе Экзаменационный ролевой программный аспект постоянно обращается к качествам действий и миропонимания, причём лучшим в опыте И.е. Он обращается через них к людям — ролям Информационных единиц. Особенно яркой является Нагорная проповедь в мифе с позиций *«Смысла совершаемых действий»* (от **Иоанна**). В ней он ясно говорит о том, чего нельзя допускать, чтобы сдать экзамен, не говоря уже о его Заповедях, заложенных в Иегову Единым Богом.

Поскольку все религиозные мифы — это мифы о Процессах Единого Бога, исполняющих функционирование либо развитие Сознания, которое является Духом, то служителей культов им стали называть священнослужителями, то есть служителями священному, или духовенством. Священной являлась информация об этих процессах (мифах), которая не должна была ни искажаться, ни толковаться с бытовых позиций. Должны были сохраняться символы и традиции, так как и в них вкладывалась смысловая информация о Процессах Единого Бога.

Первый из двух мифов посвящен рождению Иисуса. Это миф о Точке отсчёта — точке совпадения действия трёх Информационных Программных Модулей: Согола Системы Саху, Согола планеты Земля и включения исполнительных процессов в маленьком Соголе — Терафиме И.е., когда начинает работать Ролевой программный аспект жизни. И точка эта отнюдь не зимнее Рождество, а Египетский новый год, которому посвящен храмовый комплекс Гизы.

**Гизы** — нулевой меридиан планеты, был указан Богом. Поэтому кроме храмового комплекса Точки отсчёта включения ролевых программных аспектов человечества, символом которых является Сфинкс, там

расположены храмы процессам Единого Бога, осуществляющим жизнь. Существующий в настоящее время Гринвич не вписывается ни в какую информацию Бога, так как нельзя воткнуть палку и сказать, что теперь мы будем считать отсюда. Точка 18 июля (1 августа по Юлианскому календарю) — точка между двумя римскими цезарями Юлием и Августом.

**Цезарь** — *«Целевая установка получения опыта и выявления закономерностей в понимании»*, поэтому Юлий высвечивает чувственные реакции, которые возникли в опыте и на основании которых делается выбор. Август высвечивает то, чем человечество будет заниматься весь год, исправляя полученный опыт. Все должны были заметить, сколь сложен бывает август и как серьезно влияют на все человечество проблемы, высвечиваемые в нем. Это действие Сокола планеты. А действиям Информационных единиц Системы Саху и планеты Земля подчиняются программные аспекты всех И.е., осуществляющих развитие разумности в системе, вне зависимости от того, в какой день в году родились их роли.

Знание этой точки позволяет читать программные Требования Единого Бога к каждому процессу на физическом плане, цели и задачи каждой жизни. Символика Сфинкса — это тело тельца, крылья орла, лапы льва и лик Еноха, сохранена в Христианстве, так как Ролевые программные аспекты осуществляют эволюцию Информационных единиц и из их ролей создано человечество.

**Католицизм** сохраняет информацию об *«Эволюции Замысла по развитию наилучшего мышления на основе закономерностей традиционных действий»*. А эти действия запрограммированы в генетику. В символике было принято, что всё, что касается генетики, её процессов и опыта на основании её, будет символизироваться скульптурными формами. Поэтому символика Рима, Греции и католицизма строится на объёмных скульптурных формах.

**Дева Мария** в католицизме представлена простой женщиной, накрытой простым покрывалом, держащей голого младенца. Здесь она — символ вхождения в физическое состояние объёма, и в католицизме она главнее символа младенца. Оплот католицизма — Ватикан в Риме. **Рим** — символ *«Единства генетических кодов»*, а **Ватикан** — символ *«Закономерностей замысла приоритета действий»*, то есть это левосторонний эволюционный путь развития. Символику левостороннего пути сохраняет и крестное знамение слева направо.

**Голый младенец** — тоже символ *«Механизма единого для всех старта с первичного уровня для формирования разумных дей-*

*ствий*». Храмы католицизма символизируют объём того выбора, который предлагает запрограммированное развитие в традициях, и освоение традиционного опыта человеческого поведения, то есть это Храмы, посвящённые Сыну человеческому. Химерные образы гарпий символизируют влияние опыта физической жизни на образ мышления людей и их заблуждения.

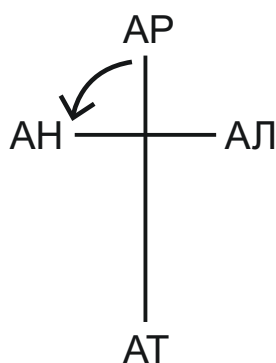


Рис. 1. Левосторонний путь

Опора католического креста — Замысел Единого Бога. Крестное знамение католиков символизирует, что опыт ложится в замысел получения дальнейшего опыта, а правильные действия в традициях человеческого поведения дадут соединение с И.е. и обретение души физического человека. Именно он своими действиями и разумностью создаёт Базу опыта в Информационной единице для возникновения в ней **Бессмертной Души**.

**Православие** сохраняло информацию о другом пути и экзамене Единого Бога на **Бессмертие Сознания**. Поэтому в Православии главными являются другие символы. Это Отец Творец в образе старика и образ Христа-Спасителя. **Старик** — символ подтверждённого действиями опыта. А **Отец Творец** человечества — это «**Замысел Единого Бога по формированию наилучшего мышления и правильного понимания**». Христос — Экзаменационный вариант, заданный Единым Богом, является спасителем для экзаменационной роли. Выявляя главное и основное в опыте Информационной единицы в образе мышления и миропонимания, он даёт возможность остаться в памяти И.е., как первая роль ее сознательной истории. Христос может подарить бессмертие человеку, если он того достоин уровнем своего развития. А осуществить это может Богородица. Это уже не простая Дева Мария, а **Царица Небесная** — символ **Процессов Единого Бога и Её правления этим физическим миром**. Богородица в царских одеждах и короне. На руках у Неё уже не

голый младенец, а **отрок** тоже **в царских одеждах**, символизирующий **«Замысел развития правящих миром процессов»**. **Богородица** в Православии — **«Рождающая Богов»**. А Иисус в Православии — Экзамен, дающий право роли не только перейти на другую, более высокую ступень развития, но и обрести бессмертие сознания, если оно построено на правильном понимании. Казанский образ Православной Богородицы имеет изображение восьмиконечной звезды на плате Богородицы, и поэтому она — символ Свободы выбора, которую даёт Единый Бог во время экзамена согласно **«Эволюции закономерностей возникших в опыте действий и результатов реализации в ролях»**.

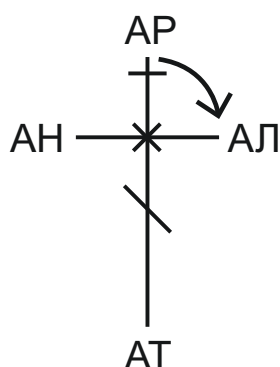


Рис. 2. Правосторонний путь

Православный крест тоже опирается на Замысел Единого Бога. Эту свободу олицетворяют внутренние пересечения креста (второстепенные тупиковые пути). Перекладина олицетворяет два результата эволюции: либо вверх в развитие и соединение с опытом И.е., либо вниз в уничтожение опыта. Очень часто в символике православного креста можно видеть символические «шишечки» из трилистников на концах АЛа, АНа и АРа. АТ как символ Замысла Единого Бога тоже имеет трилистник. Трилистник — символ трёх путей на физическом плане, которые тоже заложены в Замысел Единого Бога:

1. Повторение опыта прошлых ролей И.е. и непонимание возникшего негатива.
2. Подражание негативным действиям других и оправдание своих действий тем, что так делают все.
3. Собственный сознательный путь, когда выбор действий осуществляется с позиций разумности и высших человеческих ценностей.

Поэтому и Соединение опыта (АЛ), Реализация (АН) и возникший новый опыт будут иметь разный результат (АР).

Православное крестное знамение тоже сохранило в себе символику. Имеющийся в И.е. опыт определяет уровень разумности и замыслы в жизни. Нужно думать о соединении с Богом, когда делаешь выбор своих действий, не попадая на тупиковые пути. Православный храм, как правило, имеет кубическую форму. Вход в храм всегда с запада, который символизирует физические действия и реализацию. Куб — символ физического объёма мира. Венчают храм купола в форме луковиц. Лук, в силу своего строения (укомплектованные вплотную уровни, создающие один на всех объём, причём уровни между собой изолированы), очень хорошо подошёл для символики Информационных Программных Модулей Единого Бога, осуществляющих этот объём физического мира и жизнь живых существ, в том числе и развитие разума.

Главный, самый большой купол православной церкви символизирует Логос, а в лице его многоуровневый Программный Модуль Ад-Ам — «Первый и единый». Золото куполов — это символ энергии Единого Бога и Её Процессов.

Четыре купола меньших размеров могут быть золотыми, как главный, а могут быть простыми, украшенными, если следовать традициям, звёздами, так как они символизируют Информационные программные Модули, действующие на информационных уровнях материи. Это Терафим, Генетика, Ролевой программный аспект и Ева, всех их воедино соединяющая.

**Колокольня** (как правило шатровая) — символ *«Эволюции импульсов к дальнейшему развитию и многоуровневости формирования индивидуальности, то есть неповторимости»*. Поэтому колокольни в Православии многоярусные.

Если храм совмещён с колокольней и имеет яйцеобразный, а не лукообразный купол, то он символизирует *«Процесс зарождения в материи в физическую жизнь»*.

**Колокол** — символ *«Призыва к развитию импульсов эволюционного перехода»* для освобождения от животных наклонностей и преодоления животных потребностей.

Храм в любом религиозном направлении всегда служил и служит формированию единства в людях, а оно необходимо для преодоления животного индивидуализма.

Понятие церковь принадлежит Христианству. **Церковь** — это *«Целевая установка получения человеческого опыта мышления на*



*предварительном этапе развития разумности»,* то есть именно в Христианстве храм стал исполнять воспитательную роль.

Как уже пояснялось в других главах этой публикации, вся религиозная символика предусматривает, что мужской ролевой аспект символизирует процессы проявленные, наблюдаемые в физическом мире, женский ролевой аспект олицетворяет процессы скрытые, внутренние.

Учитывая, что Христианство посвящено рождению в физическое состояние и эволюции в нём при помощи «Ролевых программных аспектов жизни», то результатом развития в жизни является физический ум, возникающий из опыта жизни. **Физический ум** — проявленный процесс мышления, понимания и действий в материи. В то же время он является отражением в материи скрытого, внутреннего опыта И.е. (то есть Её Сознания). Поэтому символом физического ума стал мужчина, одетый стилизовано в «женское платье». А так как в Христианстве церковь призвана воспитывать и формировать человеческий ум, то символически именно ум служит эволюции Информационной единицы. Поэтому священники в Христианстве олицетворяют физический ум, который служит Иисусу — Ролевому программному аспекту жизни, как этапу эволюции И.е. Именно в этой связи женщинам запрещено быть священниками, а не потому, что их дискриминируют.

Поскольку Католицизм посвящён «Ролевым программным аспектам жизни», носящим обучающий и воспитательный характер, то есть Иисусу — Сыну человеческому, священники этого направления должны были сохранять стилистику юного ума. У них не должно быть бороды, а служители храма должны соблюдать стиль отрочества.

Православие, наоборот, посвящено Экзаменационному варианту жизни, когда должна быть продемонстрирована зрелость развития. Поэтому священники этого направления обязаны иметь бороды, как символ зрелости. Но и у тех, и у других ритуальная одежда должна напоминать женскую, так как они олицетворяют реализацию скрытых процессов сознания человеческого.

Христианские храмы тоже должны были соблюдать каноны. **Канон** — *«Господство в эволюции определенного действия»*. Соблюдение канон — это главное, чему посвящена любая религия: сохранению смысла информации, заложенной в символикe. В этой связи любые сектантские направления в любых религиях являются нарушением заданных Богом канонov, и никто никогда не найдет в них Бога, так как все эти ритуалы и обряды придуманы людьми согласно их детскому мировосприятию и представлениям. **К Богу они никакого отношения не имеют.**

Но вернемся к стилистике христианских храмов. Канонически храм должен быть разделен на три «зала» и каждый такой «зал» должен иметь врата. Неразделённый храмовый зал с одними вратами может быть тогда, когда храм посвящён какому-то одному определённому физическому процессу, действующему в жизни людей и влияющему на их ролевой аспект жизни. А если храм канонический, он должен иметь трое врат.

**Главные врата** — алтарные. **Алтарь** — символ *«Присоединения опыта человеческой жизни»* в эволюцию опыта И.е. Поэтому в алтарь может входить только священник, как символ физического ума, служащего эволюции Информационной единицы. Символом И.е. в Христианстве служит  $\oplus$  — крест в круге или шаре. Венчает алтарные врата **«Чаша накоплений»**, именуемая в других мифах **«Чашей Грааля»**, то есть **«Чашей Больших Присоединений»**. По смыслу эта Чаша — символ Бессмертия Души Информационной Единицы.

На алтарных вратах изображено солнце как символ развития человеческой сущности. «Солнце» алтарных врат имеет пятнадцать нижних лучей, символизирующих пятнадцать программ накопления опыта рефлекторным путем, и шестнадцать верхних лучей, олицетворяющих шестнадцать программ формирования человеческого социального поведения (см. главу «Символика Сада Лотоса»).

**Левые врата** посвящены «левостороннему» пути, то есть «Ролевым программным аспектам жизни», формирующим человеческое поведение и мышление путём запрограммированных в генетику традиционных действий. На вратах тоже изображено солнце как символ сущности человеческой, но солнце не спокойное. Весь диск солнца покрыт протуберанцами. **Протуберанец** — тоже символ *«Уничтожения неправильного образа мышления и понимания в пользу совершения действий, построенных на понимании»*. У этого солнца 32 луча. Цифра 32 означает возраст, в котором у каждого человека заканчивается подготовка к началу этапа получения основного опыта и урока жизни. Поскольку каждая эволюционная (а не экзаменационная) роль — урок и школа воспитания по какой-то проблеме недопонимания, возникшего в опыте И.е., то этот урок жизни даётся в зрелом возрасте для его осознания.

Поэтому **Пирамида**, как символ *«Идеи единства развития и получения опыта в физическом мире»* венчает левые врата. В пирамиде изображён глаз — это «Око Ра». **Ра** — *«Процесс фиксации всего, что совершает человек, и всего, что он при этом думает»*.

Очень часто около левых врат помещают либо просто стилизованную могилу, как символ смертности ролей, либо могилу с крестом, на котором распят Иисус. Это символ неизбежности выбора, который осуществляет каждый человек при жизни, а его «Ролевой программный аспект жизни» забирает результаты этого выбора на себя («берёт» грехи на себя). В этой связи у ног Иисуса перекладина, символизирующая либо путь в эволюцию в соединение с опытом И.е., либо вниз в уничтожение опыта, как ненужного для И.е.

Часто у левых врат помещают символический саркофаг. Он должен быть пуст! Это — символ отсутствия **«Причинно-следственных связей в процессе эволюции скрытого накопления ограничений»**. Иными словами, это символ отсутствия грехов.

**Правые врата** посвящены экзаменационному варианту жизни, который может быть включён Богом в любое время («ибо не знаете ни дня, ни часа»). Над вратами — изображение Богородицы, как символа Рождения Процессов Единого Бога. В руках Она держит плат с изображением Спасителя, как символа скрытого процесса открывающихся возможностей Замысла Единого Бога.

**Католицизм и Православие** — две части одного и того же Единого Христианства, смысл которого в Ответственности человека перед Богом за качество и результаты своей жизни.

Символом возрождения к жизни Информационной единицы, когда она идёт на физический план в роль, служит праздник **Пасхи**. И это не результат раскола трактователей о том, что Пасха католическая и Пасха православная бывают в разное время.

**Пасха католическая** по смыслу должна совпадать с Пасхой иудейской, так как этот праздник символизирует выход И.е. с уровня Бога (Логоса) в Согол, в действие Иеговы в Соголе, когда Иегова вскрывает Ад-Ап И.е. для выявления условий будущей жизни и формирования «Ролевого программного аспекта жизни». Именно на основании выявленных ограничений из совокупности ролей, зафиксированных в Ад-Апе, Иегова подбирает подходящие для И.е. генетические коды и условия жизни. Тогда «рождается» Иисус — Сын человеческий, как укомплектованная в реализацию информация роли.

**Пасха Православная** символизирует рождение в физическую жизнь и Сына человеческого, и Сына Божьего, так как каждая жизнь — экзамен на состоятельность. Символика праздника включает в себя Пирамиду эволюции — Пасху, построенную на выборе, где изюм в чистом поле белой пасхи ещё со времен Египта символизирует то, что и нега-

тивный опыт, если он осознан, понят и исправлен, сохраняется в единстве эволюционного опыта И.е. Именно через его осознание возникает понимание того, что такое хорошо, а что такое плохо. Негативный опыт уничтожается, если в нём сознательно упорствуют, а вместе с ним уничтожается и сознание в И.е.

**Пасхальный Кулич** олицетворяет Фаллос с «семенами» информации генетических комбинаций. Яйцо, окрашенное обязательно в красный цвет, — символ «передачи информации мастерства и возможности восстанавливать его в новой жизни при помощи сохраняемой и передаваемой по наследству генетической информации». Православная Пасха — праздник зачатия жизни, вхождение И.е. в генетическую информацию и начала комбинирования собственных генетических кодов.

**Праздник Троицы** — Пятидесятница. На пятидесятый день от зачатия зародыш становится человеческим, так как до этого И.е. повторяет эволюцию предыдущего этапа развития. На пятидесятый день в работу включаются три Информационных программных Модуля, обеспечивающих функционирование программной информации в И.е.

**Рождество** — Праздник цикличности жизни любого человека, которую олицетворяет цикличность планетарная. Поэтому Рождество в Юлианском календаре падает на 7-ой день месяца Януса Зодиакального знака Козерог. Первое число января — это 19 декабря по современному летоисчислению, поэтому 7 января совпадает с 25 декабря, днём самого краткого солнца. После этого дня дни начинают увеличиваться, а протяженность ночи уменьшаться. Рождество бывает через девять месяцев после «Зачатия», то есть Пасхи. Праздники эти относятся к Ролевому программному аспекту жизни Иисусу — Богу для человека, так как именно Ролевой программный аспект определяет качество и условия его жизни.

## 10. Символика Экзамена Единого Бога, заложённая в Христианство и сохранённая им

Смысл Христианства, как учения о двух вариантах эволюционного пути (католицизм и православие), возникших в Едином Боге при формировании разумности, давно утерян. А отсутствие главного знания — об отчётности перед Единым Богом за результаты своего развития привело не только к возникновению всякого рода сектантских течений. Почему-то появилась абсолютная уверенность в том, что все имеют бессмертную душу изначально. А если так, то трудиться над собой ради её обретения вовсе не надо. Ведь буквально всех после смерти ожидает рай, если люди в своих жизнях придерживались заповедей, или ад, где черти жарят на сковородках за грехи.

Такие детские представления, сформированные в средние века, сохранились у некоторых людей и до настоящего времени. А поскольку душа бессмертна, то все стали ожидать, что в «страшный суд» Бога восстанут из могил на кладбищах тела умерших, которые и будут отвечать перед Богом за бывшие свои дела. Более абсурдных взглядов представить себе трудно. Поэтому в «страшный суд» все окончательно перестали верить, а символика его стала лишь платформой для фантазий кинематографистов.

Путаница произошла из-за того, что за душу стали принимать Информационную единицу, которая как механизм Единого Бога по воспроизведению физического состояния и осуществления жизни живого существа действительно бессмертна. Более того, многие стали считать себя чуть ли не «частицами» Единого Бога, не понимая, что их жизнь и их мышление осуществляют запрограммированные Богом механизмы, заложённые в И.е., а не Сама Единый Бог.

**Единый Бог** — это Сознание Бездны Пустоты, сотворившее в вечности Своего существования и вселенную, и эти механизмы воспро-

изведения физического состояния и функционирования информации в них.

А любой человек — Сознание и определённый уровень разумности опыта только его личной жизни и к Сознанию Единого Бога отношения не имеет.

Физических людей, формирование у них опыта и разумности осуществляют И.е. — Механизмы исполнения, созданные Единым Богом и нацеленные Ею Программой развития разумности в ролях.

В соответствии с этими ролями И.е. получают **«Ролевые программные аспекты жизни» Иисус**, а он есть **«Информация укомплектованной проблематики для исполнения развития опыта»**. Поэтому он является Богом для людей, так как определяет условия их жизни и создаёт принудительные требования к получению определенного им опыта.

Именно во время жизни человека, а не после неё И.е. фиксирует и сортирует информацию возникающего опыта. Она запрограммирована на эту фиксацию и сортировку, и благодаря её механизмам человек помнит, что выучил и что делал.

**«Рай»** означает **«Фиксирование святости»**, то есть того, что свято душе, что прочувствовано и осознано в проблематике, заданной **«Ролевым программным аспектом жизни» Иисусом**, того, что глубоко, а главное, правильно понято.

Остальную информацию опыта И.е. отделяет и сохраняет, чтобы оставить после физической смерти роли в своём «личном кабинете» в Информационном Программном Модуле Соголе нашей планеты, к которой «приписаны» наши Информационные программные единицы.

Освободившись от информации отыгранной роли, И.е. идёт в следующую роль уже другого человека, роль которой сыграет, чтобы расширить опыт понимания этого мира. Этот человек, как очередная роль своей И.е., будет иметь уже другой «Ролевой программный аспект жизни», условиям которого будет подчиняться. Он сформирует уже свою смертную душу роли, хотя во время своей жизни и будет пользоваться опытом прошлых ролей своей И.е. в понимании и восприятии этого мира. Но только опытом, который выдаст ему его И.е. согласно его условиям и целям жизни, не более.

И опять: только фрагменты самого правильного и лучшего, что возникает в понимании и душе этого человека, заберет в свой совокупный опыт Информационная единица.

Вот это **«Присоединение самого лучшего»** в символике Христианства обозначалось понятием **Ангел**. И именно самое лучшее в опыте И.е.



хранит её роли от ошибок и проблем, как действие этой информации. Эти самые лучшие качества и понимание являются общечеловеческими, присущими и мужчинам, и женщинам, поэтому в символике ангелы не имеют пола, так как эти качества не являются ролевыми и идентифицирующими половую принадлежность человека.

Ролевой опыт приспособленности к условиям и качества действий в быту воспитываются родителями. Он заложен в генетике. Но И.е. не забирает информацию о том, какие мы хозяева или хозяйки, поскольку бытовые условия в разных ролях разные, а самообслуживание себя в быту — вещь сама собой разумеющаяся, если опыт И.е. развит.

И.е. забирает только знания, которые были получены при освоении такого опыта. Чем более развита И.е., тем больше всего умеют её роли. Этими знаниями и навыками будут пользоваться и последующие, расширяя мастерство в различных аспектах.

А ангельские качества души и правильного миропонимания для всех последующих ролей становятся врождёнными.

Смерть ролей — необходимое условие для И.е. в возможности получить ею широчайший опыт человеческих действий и их понимания. Поэтому отменить физическую смерть нельзя, так как включает жизнь и смерть И.е., а не генетика. Смерть — программа Единого Бога, и только Ею может быть отменена.

Но победить смерть можно, оставшись в памяти и душе И.е. после экзамена, который осуществляет Христос (см. главу «Апокалипсис»). Поэтому он назван Спасителем.

**Христос** — это экзаменационный *«Ролевой программный аспект, выявляющий главное и основное, что возникло в опыте И.е. за отчётный период»*. Поэтому в эту роль И.е. передаются все самые лучшие человеческие качества, сформированные множеством ролей И.е. С помощью их нужно победить всю совокупность негативов, сохранённых в Ад-Апе И.е., которые пойдут в исполнение в процессе экзаменационной жизни.

Каждый человек, как роль своей И.е., действительно живёт только один раз и никогда не повторится. Реинкарнируется И.е., а не роль. Поэтому живущие на физическом плане люди никогда никем в прошлых жизнях не были, поскольку у них этих жизней никогда не было. Роль и исполняющая её И.е. — не одно и то же.

Это как артист, играющий в театре в разных спектаклях разные роли. Артист, играя роль, «проживает» её, чувствует и переживает обстоятельства заданной спектаклем темы. Но всё равно артист остаётся

независимым от роли и никогда не станет до конца этой ролью. А каждая прочувствованная до конца роль и её смысл остаются, как понимание жизни и её обстоятельств, в душе артиста навсегда, когда душа самого его только формируется.

Высшие человеческие качества потому и называются ангельскими, то есть присоединенными из опыта, что остаются навсегда в душе И.е., становясь бессмертными. К наработке ангельских качеств призывало Христианство. Это высший вариант развития и результатов жизни.

И именно поэтому запрещалось и запрещается изображать на иконах реально живших или тем более живущих людей.

**Икона** — *«Господство напоминания»* о Процессах Единого Бога! Всегда фигуры и облики человеческие на иконах и фресках были символическими. Когда люди молятся символам Процессов (а на иконах символически обозначены именно Процессы Единого Бога), они оказывают почитание им и глубокое уважение к Богу. Именно у Процессов Единого Бога люди просят милости и снисхождения к себе.

Когда же люди поклоняются изображениям реальных живших людей, то **совершают кощунство, поклоняясь образу и подобию своему.**

Именно неправильные представления и вытекающие из них действия исключительно из «благих» намерений приведут к уничтожению опыта такой роли в И.е.

Мессия — понятие, часто употребляемое по отношению к «Страшному суду» и к временам прихода Христа.

**Мессия** — *«Механизм формирования наилучшего понимания причинно-следственных связей, заложенных в индивидуализацию опыта».* Не зная смысла этого понятия, буквально воспринимая сказку, сколько таких новоявленных «мессий» изображали из себя Христа, пытаясь копировать действия мифического героя. Не понимая, что эти действия — лишь символика определённых процессов, эти люди мало чем отличались от такой же, как они, паствы, свято верившей во внушенную ей реальность событий.

Они «мессию» воспринимали как свою миссию. А **«миссия»** — это *«Механизм возложения на себя индивидуального исполнения определённых причинно-следственных связей»* совершения действий на физическом плане. Таким образом, любая миссия вытекает из опыта прошлых ролей И.е. А смысл этой миссии указывает на качество опыта в И.е.

Путая понятия и не обладая ни знаниями, ни соответствующим опытом, эти люди возлагали на себя непосильные по уровню развития обязательства.

Символика христианства сохранила информацию и о двух вариантах **результатов** эволюционного развития.

Первый вариант результатов — это наличие ангельских качеств и высших параметров человеческого мышления и миропонимания, воспроизведённого экзаменационной ролью в момент действия Христа в период экзамена Единого Бога. Смысл ангельских качеств был вполне понятен человечеству.

Но вот низший вариант результатов в силу самооправданий не желали признавать за человеческое поведение и миропонимание. Приложили много фантазий, чтобы превратить символику этого варианта результатов в провокаторов мира иллюзий.

Так кто же эти «фантастические» герои?

**Чёрт** — человеческий образ мышления и поведения, построенный на упрямстве (символом которого является козлик), свинском поведении (символом которого служит пятачок свиньи) и способности идти на поводу у негативных примеров (символ — хвост обезьяны), не задумываясь о последствиях такого подражания.

Знакомый образ, не правда ли? Но чёрт — это поведение в быту. Более серьёзный негатив олицетворяет дьявол. Понятие «**дья**» означает «**задний план**», а понятие «**вол**» — «**тянуть**». Таким образом, **дьявол** — это то, что тянет назад, на задний план в эволюционном процессе, поэтому символом такого упрямства в кубе стало самое упрямое животное — козёл. Но дьявол — это не только собственное несоответствие высшим человеческим качествам и упорство в негативах, это ещё и негативный пример для окружающих. Сознательная пропаганда, даже навязывание этого негатива другим, ведёт к построению самых мерзких человеческих проявлений, существовавших в истории, того, что тянет человечество назад.

Сколько этих упрямых «козлов» навязчиво гнули своё в полной уверенности в собственной «исключительности», не желая делать выводов о необходимости развиваться, учиться и трудиться над собой и своими человеческими качествами. И отправляли в небытие весь совокупный опыт своих предшественников, прошлых ролей своих же И.е. А заставляло людей делать так «**Мышление, нацеленное на удовлетворение своих чувственных желаний и потребностей**», которое возникло из скрытого накопления определенного опыта в ролях. Это и есть небезызвестный **Люцифер**. Его потому и считают «падшим ангелом», что он уводит людей от истинного развития в повторы прошлых негативов животной природы.

Таким образом, эти фантастические химерические образы олицетворяют внутреннюю суть определенного уровня развития и того эволюционного варианта, который возник из совокупности опыта человечества при подражании и упорстве в негативах.

Следующим понятием, которое относится к «Страшному суду» и которое сохранило Христианство, является понятие «Сатана».

Само по себе это понятие нейтрально, поэтому не имеет определенной символики. **Сатана** — это *«Причинно-следственные связи замыслов к совершению действий и реализации их на физическом плане»*. Но вот когда открываются Ад-Апы и выходит в реализацию информация всех негативов, созданных прошлыми ролями в истории и эволюции человечества, то замыслы, вместо «ангельских», во время «Страшного суда» могут строиться на реваншистских тенденциях пересмотра истории и её результатов. И это может принимать просто катастрофический поворот мракобесия. Поэтому подручными «сатаны» являются «черти» и «дьявол».

Когда же причинно-следственные связи повторения негативов вовлекают в себя большую часть человечества, появляется **Антихрист** — *«Отрицание ответственности за последствия совершаемых действий»*. Религиозность превращается в профанацию, поскольку этот образ мышления и миропонимания включает в себя широчайший аспект оторванности от Бога и является антиподом Христа, как символа ответственности.

Антихрист, как вершина потребительского отношения к жизни и окружающему миру, возникает на приоритетах свободы животных наклонностей и потребностей, так как у животного начала нет ни чести, ни совести, ни нравственности. «Свитой» Антихриста и являются сатана, дьявол, демон и черти.

**«Демон»** — *«Господство страха»*. Страх — основная движущая сила формирования движений на животном этапе развития И.е. Но на человеческом этапе страх парализует разумность. Всё самое гадкое и мерзкое люди делают из-за страха, а это — первый показатель отсутствия веры в Бога, не говоря уже о понимании того, что это за Феномен.

Поэтому на предварительном этапе развития разумности — этапе, на котором осуществляло эволюцию современное человечество, главной целевой установкой формирования разумности и человеческого нравственного поведения была **церковь**.

Храмы и храмовые комплексы — символы единства, поскольку человек — существо социальное в противовес животному индивидуализму, не имеющему ни рамок, ни ограничителей в действиях.

Святыни и святые места становятся святыми не потому, что там «родился» или «женился» какой-то мифический герой, которого в реальных никогда не было. Святыни создаются как символы «Зарождения жизни», «Смерти» и так далее, когда множество людей поколениями отдают свои душевные порывы и чувство святого этим символам, ощущая единство эволюционного хода и чувств, которые испытывали в этих местах прошлые роли И.е.

А Второй Исполнительный Программный Модуль Единого Бога Согол фиксирует эту информацию и насыщает ею пространство святого места, констатируя наличие чувства святого в душах людей.

И этот же Согол разрушает здоровье и жизнь людей через их Терафимы, если святыни подверглись осквернению или разрушению, и неважно, понимает это человек или сделал по недомыслию, потому что эти святыни «чужие».

Незнание законов не освобождает от ответственности за их неисполнение.

Есть ещё один очень важный символ, который тысячелетиями хранило Христианство, и не только хранило, но и активно действовало в помощь к экзамену Христа.

Это монашество. Все И.е. в какой-то из своих ролей формировали в монастырях коммунистическое отношение к труду, способность трудиться не за материальное вознаграждение, которое применяется при «дрессировке» совершения определенных действий у особей с приоритетами животного начала, а во имя идеи, бескорыстно. И этот отказ от личного в пользу общественного, служение человечеству называлось служение Богу, Иисусу, — своему Ролевому программному аспекту жизни, формирующему высшие человеческие качества. Именно в монастырях закладывались в И.е. самодисциплина, ответственность, самоотверженность и так далее. Все эти качества необходимы, чтобы сдать экзамен Единого Бога на звание человека и обрести бессмертие души.

Поэтому так яростно отрицают коммунизм обременённые животными наклонностями индивидуалисты, ставящие во главу угла свои животные потребности, не способные к воздержанию и самоограничениям. Ведь коммунистическое общество отвергает соперничество, зависть, ревностность к собственному мнению и многое другое. Для этого варианта эволюционного результата коммунизм недоступен, так как представляет собой общество **бессмертных**. Но не сформировав всей палитры высших человеческих (ангельских) качеств, построить такое общество невозможно, как ни велика была бы для этого материальная



платформа. Это общество построено на приоритете Духа, то есть Сознания, и только правильного Сознания.

Но так как качества к этому обществу формировались в И.е. в монастырях, без понимания их истинного смысла и необходимости, проверки всем обществом в опыте других ролей И.е. они не прошли, так как невозможно построить монастырь в мировом масштабе, даже вооружившись правильной идеей.

**Коммунизм** — это общество **есеев**, что означает **«правильно понимающих»**, общество Христа, и поэтому предусматривает высокий уровень развития всех его членов. В нашей стране был избран неверный к нему путь и неверная идея исполнения. Путь к нему должен быть добровольным, а цель — осмысленной, так как путь этот долгий. Он — перспектива для наших потомков, будущих ролей наших И.е., поскольку коммунизм — общество бессмертных, а качества и образ мышления для них должны создать мы.

Борясь с абсурдом толкований, оторвали высокую коммунистическую идею от Христа — главного вдохновителя бессмертия души. А это есть цели и задачи, поставленные пред человечеством Единым Богом!

Для того, чтобы люди обрели ориентиры высшего варианта результатов развития и низшего, противостоящего и приводящего всё время к уничтожению результатов развития человечества в циклах, даны **Духи** — **«Совокупная информация мышления и миропонимания»**, которые возникают из бытующих в обществе взглядов, убеждений и тенденций.

### **Духи высшего и низшего результатов развития в противопоставлении друг друга**

№ духа	Высший дух	Низший дух
1	<b>Высший Дух, дающий мудрость.</b> Формирует аналитический взгляд и практический подход к жизни, так как служит приобретению мудрости через опыт. Стимулирует интерес к раскрытию тайн физической стороны жизни, к изучению внутренних процессов физических явлений. Он заставляет докапываться до сути, искать в происходящем смысл	<b>Низший Дух суеверия, предрас-судков и невежества.</b> Противостоит развитию и прогрессу, насаждая страх перед непознанным и неизвестным, чем заставляет людей, служащих ему, использовать этот страх в своих интересах. Это состояние лишает логики, мешает возникновению понимания, заставляет всё толковать с позиций суеверий



№ духа	Высший дух	Низший дух
	и иметь цели. Этот образ сознания управляет возможностями людей и способностью их чего-то достигать в жизни, даруя им успех в исследовательской деятельности и в науках как известных, так и ещё не известных человечеству, так как раскрывает возможность новых открытий.	и предрассудков, а для поддержания своих представлений заставляет верить в «чудеса» и даже их «изобретать». Оно подталкивает к служению магическому искусству, являясь основой пропаганды магии и «слепой веры», чем противодействует знаниям и оставляет людей в невежестве.
2	<b>Высший Дух укрепления вечных ценностей.</b> Управляет в людях вопросами нравственности и стоит за приоритет моральных ценностей в развитии лучших человеческих качеств, необходимых, чтобы всё человечество имело высший уровень своего развития. Этот образ сознания стимулирует в людях интерес к развитию культур, изучению нравов и обычаев народов мира, что позволяет понять эволюционный путь формирования моральных устоев в обществе и развития в нем нравственности. Такие знания помогают формированию в людях высоких человеческих ценностей и способности стоять за развитие и воспитание понятий чести и порядочности. Такой образ сознания служит утешением в трудностях и укрепляет авторитет человека, даёт возможность прославиться в вопросах нравственности, чести и совести, поощряя любое действие с приставкой «благо-» в глазах общества и наказывая за безнравственные поступки.	<b>Низший Дух противостояния высшим ценностям.</b> Подталкивает к подрыву нравственности и моральных устоев, к отсутствию каких-либо рамок и ограничений в действиях. Такой образ сознания мешает пониманию того, что такое человеческие достоинства, основными из которых являются честь и совесть, оправдывая принцип животного подхода к взаимоотношениям, когда прав сильный. Он способствует проявлению непорядочности, поддерживает в людях низменные вкусы, нравы и взаимоотношения, заставляет подрывать авторитет организаций, отвечающих за моральные устои в обществе, изнутри растлевая сами принципы общности и обязательства людей друг перед другом, разрушает культурные и воспитательные традиции человеческих взаимоотношений.
3	<b>Высший Дух поиска истины, стимулирующий развитие.</b> Покровительствует людям в поиске	<b>Низший Дух, ограничивающий развитие.</b> Поддерживает в людях самоуверенность, а также уверен-

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>истины и достижения понимания мира. Заставляет задумываться о цели и смысле жизни, направляет процессы развития в глубокое познание физического мира. Поддерживает интерес к скрытому, тайному и непознанному. Приводит к пониманию своего несовершенства, заставляя искать пути к самопознанию. Расширяет умственные способности и приводит к пониманию смысла эволюционного пути, направляет процессы к обмену знаниями, развитию науки и техники. Заставляет людей объединяться, влияет на политику и дипломатию. Дает умение договариваться, находить компромиссы, делиться своими достижениями и находить взаимопонимание.</p>	<p>ность в своих необычных способностях и возможностях, чем закрывает от нового. Заставляет считать себя венцом природы и вершиной развития, что бывает при недостаточном опыте прошлых ролей Информационной единицы. Это ограничивает умственные способности, не даёт понимания необходимости искать истину, чтобы развиваться, заставляя воспринимать мир, руководствуясь убеждениями других людей, не задумываясь о собственных целях и смысле жизни, не видя собственных недостатков. Стимулирует в людях мистическое восприятие жизни и заставляя подчёркивать свою значимость участием в различных тайных обществах или религиозных организациях. Такой образ мышления не даёт делиться достижениями и объединяться, подталкивает к заговорам, заставляя шпионить и доносить.</p>
4	<p><b>Высший Дух исцеляющий.</b> Заставляет людей думать о причинах возникновения заболеваний и искать пути их преодоления, что развивает ум. Люди, служащие проявлению этого психологического состояния, обладают отличной интуицией, поскольку имеют богатый жизненный опыт. Это позволяет им со временем видеть связь заболеваний с действиями людей, а наблюдательность дает возможность и понять пути к выздоровлению. Такие люди самоотверженны и способны помогать и словом, и делом. Они</p>	<p><b>Низший Дух уничтожающий.</b> Заставляет подменять реальную помощь мошенническими действиями, всякого рода энергетическими манипуляциями, что нарушает информационно-энергетическое состояние людей, делая их открытыми для чужеродной им информации. Такие люди намеренно искажают в других людях представление об их реальной вине в случившихся с ними событиях, что, с одной стороны, приводит к безответственности людей по отношению к своим действиям и к жизни, а с другой, —</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>не только помогают людям выздоро- равливать, но и проводят с ними большую воспитательную работу, показывая им пример милосердия и понимания. Такой образ созна- ния охраняет служащих ему людей во всяких кризисных ситуациях: очагах пожаров, обвалов, эпидемий и т.д. За самоотверженность служе- ния он дает уважение, известность и признательность людей.</p>	<p>эти люди берут на себя роль чуть ли не бога, берясь избавить других от проблем, возникших у них из-за непонимания законов физическо- го мира. Такое искажение понятий о причинно-следственных связях в возникновении последствий соб- ственных действий не даёт людям понимания истинных процессов фи- зической жизни, препятствуя тор- жеству справедливого возмездия за содеянное, что усугубляет уже су- ществующие у человека проблемы. Люди, проявляющие такой образ со- знания, могут выступать как в роли «целителей», так и в роли «постра- давших». В любом случае, это дает состояние иждивенчества, способ- ность к «сглазу» других людей из- за зависти, а также возможность вызывать катастрофы техногенно- го характера. Такие люди способ- ны доводить других до инсультов и инфарктов, поэтому информация опыта их жизни подлежит унич- тожению в их Информационных Программных Модулях, так как по- добные деструктивные действия останавливают развитие их Инфор- мационных Программных единиц.</p>
5	<p><b>Высший Дух скорого помощника.</b> Даёт способность не раздумывая бросаться на помощь, делая людей внимательными и сострадательными друг к другу. Укрепляет в людях веру в человечность, взаимопод- держку и взаимовыручку. В людях, служащих проявлению этого образа сознания и состояния души, повыша-</p>	<p><b>Низший Дух ханжества.</b> Создаёт видимость дружелюбия и располо- жения, на деле проявляя в людях недоверие друг к другу и непонима- ние. Заставляет людей закрывать глаза на очевидные вещи, когда их невыгодно видеть. Стимулирует по- литику «двойных стандартов», за- ставляя людей действовать только</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>ется проницательность, дальновидность, острота восприятия и скорость мышления. Такой образ сознания наделяет вниманием к своей и чужой деятельности, и если результаты деятельности не удовлетворяют, это состояние дает внутренний стимул к исправлению результатов своих действий. Это состояние души заставляет оказывать поддержку тем, кто не может справиться с поставленными задачами. Оно поддерживает в людях сознание их единства и дружеского расположения друг к другу, не даёт возможности отказываться в помощи, если она необходима.</p>	<p>с позиций личной выгоды, находя множество причин для того, чтобы не оказывать помощь или поддержку, создавая при этом видимость участия и сочувствия. Это состояние заставляет людей ради своего оправдания искать подвохи, несоответствия, проявлять сомнения и абсолютное равнодушие к результатам совместного труда, позволяет подменять понятия, не видя грани между честью и бесчестностью, порядочностью и непорядочностью, нравственностью и безнравственностью в пользу последних, пытаясь выдавать «чёрное за белое».</p>
6	<p><b>Высший Дух сострадания и взаимопонимания.</b> Воспитывает в людях способность к взаимопониманию и терпимости друг к другу. Проявляет в них самые хорошие человеческие качества и умение сострадать болям и несчастьям других. Не даёт оставаться равнодушным к бедам, заставляет входить в положение других и задумываться о чувствах, которые они испытывают. Не даёт обижать, оскорблять и издеваться. Укрепляет в людях веру в хорошее, поднимает настроение в печали. Люди, служащие проявлению этого психологического состояния и образа мышления, могут быть успешны в области психологии или психиатрии, в медицине, особенно в хирургии, так как такой образ сознания и состояния души заставляет оказывать поддержку во время родов живых существ и при выхаживании больных.</p>	<p><b>Низший Дух злодейства.</b> Проявляет в людях жестокость и склонность к садизму, поскольку эти качества были закреплены в прошлых ролях их Информационных Программных единиц. Это плод многократного опыта ролей Модуля, не только в качестве участников воин или расправ, что может делать равнодушным к болям других и способным испытывать удовольствие от страданий людей, от пролития ими крови, но и опыта взаимодействия с другими людьми в подобном ключе. Такой образ сознания выявляет крайние формы звериного состояния души и может подталкивать не только к садомазохистским увлечениям, но и к чудовищным деяниям в виде страшных преступлений, вплоть до маниакальных форм с расчленением тел и особыми формами издевательств. На бытовом уровне это состояние приводит к дракам</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
		с членовредительством. Оно поощряет в людях интерес к боевикам, триллерам с множеством трупов и «морями» крови, а в конечном итоге — приводит к подвижкам в психике и перекрывает общение с другими людьми.
7	<b>Высший Дух вдохновляющий.</b> Наделяет людей щедростью чувств и бескорыстностью по отношению к другим, делает коммуникабельными, внимательными к чужим проблемам и не даёт быть равнодушными, стимулирует чувственное восприятие мира, чем повышает творческие возможности человека. Люди, служащие проявлению этого состояния, способны вдохновлять других на великие свершения, поскольку умеют вовремя находить нужные и впечатляющие слова и видеть необходимые цели для объединения усилий. Этот образ сознания и поведения позволяет людям, проявляющим его, быть желанными в любом обществе и обожаемыми своими близкими. Они не только расширяют свои творческие возможности, но и стимулируют полёт творческой мысли у других, будучи способными генерировать идеи. Такой образ сознания требует широты интересов и владения обширной информацией, заставляет особое внимание уделять математике, геометрии, астрономии и астрологии.	<b>Низший Дух скупости и жадности.</b> Сужает кругозор до уровня меркантильных интересов, даёт способность к ростовщичеству. Отнимает всякую возможность любить что-то, кроме «злата». Такое состояние души не даёт творческого подхода к жизни, вселяет подозрительность и недоверие к людям, делая человека индивидуалистом и эгоистом.
8	<b>Высший Дух освобождения и справедливости.</b> Требуется развития умственных способностей и овладения	<b>Низший Дух порабощения.</b> Ограничивает интересы сиюминутными потребностями и решением только

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>различными навыками, что даёт умение принимать любые условия, которые ставит жизнь. При этом такое состояние диктует необходимость служения высшим идеям ради прогресса и достижения свободы, так как даёт понимание того, что необходимо многое знать, чтобы много уметь, заставляя изучать жизнь во взаимодействии с людьми, чтобы у них учиться. Такой образ сознания хранит во всех трудных обстоятельствах, так как даёт понимание созданных проблем и силы не унывать из-за них, поддерживая веру в то, что с любой проблемой можно справиться. Он же заставляет людей искать свои ошибки, которые привели к этим трудностям, что помогает их исправлению и освобождению от более серьёзных последствий. Это освобождает от страданий по поводу справедливости или несправедливости, так как даёт понимание того, как работают причинно-следственные связи. Такие люди поддерживают сферу правосудия и несут силу слова правды и кодекс чести, потому что ничего не боятся, что даёт способности к адвокатской деятельности, наделяя красноречием на базе знания жизни.</p>	<p>своих эгоистических проблем. Выявляет в людях преступные наклонности и вредные привычки, с которыми невозможно расстаться, поскольку блокируется воля, что с лихвой восполняется животным упрямством и диктатом по отношению к другим людям. Такое состояние препятствует свободе людей, поскольку они считают, что все и за всё им обязаны, становясь, таким образом, рабами обстоятельств. Это состояние заставляет людей создавать другим трудности и принуждать их работать на себя, противодействовать свершению правосудия, даёт полное отсутствие ограничений, неспособность слушать и слышать других людей, порождает противостояние между людьми и унижение их достоинства.</p>
9	<p><b>Высший Дух проницательности.</b> Даёт умение наблюдать, сопоставлять и делать далеко идущие выводы. Он заставляет много читать, изучать, докапываться до сути всего. Это порождает в людях рассудительность, способность видеть не-</p>	<p><b>Низший Дух мятежного нрава.</b> Заставляет людей ни на что не обращать внимания, подталкивает к необдуманным поступкам при несогласии со сложившимися обстоятельствами, держит в постоянном напряжении, не давая возможности</p>



№ духа	Высший дух	Низший дух
	соответствия, искажения, изменения и нечестность. Такой образ сознания заставляет подчиняться общепринятым законам, давая понимание того, что эти законы в обществе создаются людьми по мере их понимания жизни и меняются тоже ими, когда в них самих происходят перемены. Это позволяет объяснять и находить путь к чувствам и разуму других людей на основе понимания их состояния и уровня их развития, проявляя рассудительность в действиях, что позволяет предотвращать возможность негативных результатов из-за противодействия людей.	задумываться о последствиях своих неправильных действий. Такие люди проявляют мятежный нрав и нежелание подчиняться общепринятым правилам. Это подталкивает к выражению своего протеста, не задумываясь о чувствах и интересах других людей, сеет хаос, проблемы и несогласованность между людьми. Такое состояние сознания и души дает неспособность и нежелание понимать других людей или считаться с их интересами.
10	<b>Высший Дух милосердия.</b> Вселяет сострадание и сочувствие в души людей, способствуя преодолению сложностей во взаимоотношениях, даёт способность приходить на помощь, невзирая на обстоятельства и взаимоотношения людей. Этот образ сознания и действий укрепляет дружелюбие и содействует миролюбию. Такое состояние даёт способность успокаивать гнев, смягчать нрав других людей, поддерживает в переговорах и примирительных действиях, направляет на поиски взаимопонимания и способствует взаимоподдержке, что ведёт людей к объединению и созидательным устремлениям.	<b>Низший Дух бессердечия и раздора.</b> Противостоит миролюбию и милосердию, блокируя способность сочувствовать и сострадать, вселяя в людей недоверие друг к другу, что создаёт сложности и не даёт взаимодействовать. Такой образ сознания и состояния души делает людей бессердечными, эгоистичными, подталкивая к противостоянию, провокационным, предательским и военным действиям. Люди, служащие проявлению этого состояния, не только равнодушны к бедам и несчастьям других людей, но считают такой способ взаимодействия вполне нормальным, сея вокруг себя раздор и недопонимание.
11	<b>Высший Дух сотрудничества.</b> Поддерживает в людях способность жить между собой в согласии, заставляет проявлять доброжелательность, приветливость, что способствует	<b>Низший Дух несправедливости.</b> Заставляет людей противостоять друг другу, конфликтовать и взаимно упрекать друг друга, лишая объективности, в первую очередь,

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>добрососедству и сотрудничеству, улучшая результаты совместного труда. Это состояние даёт умение договариваться, находить компромиссы, проявлять верность идеям делового сотрудничества, что предполагает сплочённость и способствует укреплению дружеских и семейных связей, давая силу творческим и рабочим союзам. Такой образ мышления помогает законному наследованию власти по принципу единства идеологической платформы и поставленных целей, а не по кровному родству, и соединяет людей по образу мыслей и уровню развития, помогает в обоюдовыгодных сделках, а за честность и дружбу награждает высокими результатами и успехом.</p>	<p>по отношению к собственным представлениям, а на основе их — и к собственным действиям. Это приводит к несправедливому отношению к другим людям, к взаимным обвинениям и упрёкам, а в дальнейшем — к вредительству и разорительным действиям по отношению друг к другу. Такое состояние способствует распаду коллективов, семей, дружеских и других связей. Оно проявляется в людях невнимательностью друг к другу, неумением ценить других людей, эгоизмом, бескомпромиссностью и чёрствостью, а также заставляет лишать наследства в совместно нажитом имуществе.</p>
12	<p><b>Высший Дух обожания.</b> Наделяет людей способностью ценить то, что даёт жизнь, уважать, почитать обретенное как во взаимоотношениях, так и в труде. Такое состояние проявляет в людях способность к благоговению перед этим прекрасным миром, поддерживает в них силы служения высшим идеалам, правде, даёт понимание значения ценностей, как данных Богом, так и созданных человечеством. Этот образ сознания и состояния души наделяет способностью любить мир и жизнь, даёт понимание необходимости их защищать для дальнейшего сохранения и развития, способствует развитию чувственного плана людей и расширяет их творческие возможности, не лишая объективности</p>	<p><b>Низший Дух кумирства.</b> Лишает разумности и объективности, проявляет в людях глупость из-за нежелания реально смотреть на мир, на свои возможности и на достоинства других. Этот образ мышления способствует созданию идолов для поклонения при отсутствии у них позитивных качеств для подражания, вызывает в людях страстные желания либо самим быть кумирами, либо обладать объектом своего обожания. Это состояние порождает в людях истерию и даже преступные наклонности, когда все средства хороши, лишь бы быть поближе к объекту обожания или подтолкнуть других к кумирству.</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	и разумности по отношению к объектам своего обожания.	
13	<p><b>Высший Дух добродетели.</b> Придаёт интеллигентность манер, даёт способность к добрым делам, чтобы служить положительным примером человечности и ответственности. Такой образ сознания и состояния души стимулирует в людях интерес к наукам, искусству, философии, помогая приобретать мудрость через опыт, осознавать его и делать из него выводы. Он поддерживает в людях честность и порядочность, наказывая за их отсутствие, а также может давать знаменитость в учёной среде, так как служит опорой для развития разума и сознания в людях, если они ставят перед собой высокие цели и стремятся их достигнуть, действуя во благо других людей и человечества в целом.</p>	<p><b>Низший Дух безответственности и распущенности.</b> Может создавать видимость интеллигентности, а на деле всячески порочить добродетель, подменяя искренность глупостью, а ответственность безответственностью как в образе мыслей, так и в действиях. Такое состояние души позволяет людям быть непорядочными, нечестными, заставляет закрывать глаза на распущенность нравов и даже на откровенный разврат, тем самым поддерживая тех, кто пропагандирует распутство. Такой образ мышления противостоит развитию разума и сознания в людях, противодействуя тем, кто действует во благо человечества, позволяя лгать на них и порочить их добрые дела.</p>
14	<p><b>Высший Дух надежды и опоры.</b> Заставляет брать на себя ответственность и помогать, давая надежду и опору более слабым членам сообщества. Это позволяет преодолевать страх и ограждать от страха других, что даёт возможность противостоять всякого рода запугиваниям и провокациям, вселяет в людей уверенность в своих возможностях. Люди с таким поведением и образом сознания дают веру в хороших людей, в способность к самопожертвованию во имя жизни и спасения других, воспитывая положительный пример выбора в пользу взаимоподдержки</p>	<p><b>Низший Дух трусости, обмана и самообмана.</b> Вселяет в людей самоуверенность и самоуспокоение, подталкивает к невыполнению обещаний и взятию на себя обязательств, которые не в силах выполнить. Такое состояние свойственно людям, испытывающим панический страх за свою «шкуру», делая их окончательными трусами и негодьями. Оно заставляет паниковать и толкает на заведомый обман других людей, что может приводить к экстремальным ситуациям, служа самооправданием при оставлении других в опасности и без предоставления помощи.</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>и взаимопомощи. Такой образ мышления заставляет своевременно оповещать других об опасности и самоотверженно действовать в экстремальных ситуациях, не задумываясь ни о личной выгоде, ни о безопасности. Это рождает в людях способность к стойкости и героизму, даёт возможность противостоять обману и самообману, что защищает от горя и невзгод тех, кто проявляет это состояние, ограждая их от гибели во время кризисов и катастроф. Такие люди защищены и от нападения животных, так как те чувствуют силу и уверенность этих людей.</p>	<p>Когда требуются активные действия по спасению, это состояние заставляет сеять панику и насаждать страх, что усугубляет и без того сложную ситуацию. Такие люди, если они приходят к власти, управляют другими при помощи запугиваний и приводят к власти при помощи обмана других, таких же трусливых людей, насаждающих страх и удерживающих власть при помощи страха.</p>
15	<p><b>Высший Дух всепрощения.</b> Всееляет веру в возможность собственного исправления, что приводит к осознанию своих поступков и раскаянию в них. Это заставляет быть лояльным к другим, укрепляя их веру в возможность любого исправления, делает людей терпеливыми в воспитании и перевоспитании, что позволяет покончить с проклятостью низшего существования. Такое состояние поддерживает веру в справедливость, давая понимание того, что каждый отвечает только за свои поступки и получает возмездие только за свои плохие дела. А это даёт умение убеждать других в необходимости раскаяния и исправления, помогает делать слова убедительными, если речь идёт об исправлении преступных наклонностей, и помогает выбраться из преступной среды,</p>	<p><b>Низший Дух проклятия и проклятости существования.</b> Даёт проклятость существования и неудачи, если люди способны проклинать других людей сами и если прошлые роли их Информационных единиц были прокляты другими людьми за негативный опыт и преступления против них. Привнесённый из прошлых ролей Модуля, такой опыт не даёт выхода из тупиковых ситуаций. Таких людей окружают злопамятные люди, поскольку они сами не умеют прощать. Это состояние выявляет, расширяет и закрепляет преступные наклонности, толкает людей к насилию по отношению друг к другу, даёт полную неспособность кого-нибудь любить, уважать или иметь привязанности. Оно не позволяет даже сочувствовать. Такие люди проявляют отношение</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	если наступает раскаяние, что создаёт условия для быстрой реабилитации или выздоровления от болезней, если люди идут по пути исправления. Такое состояние подчеркивает в людях способность к самоотречению во имя добра, укрепляя родительскую любовь и любовь детей к своим родителям.	«кукушки» к своим детям, что порождает дальнейшую проклятость существования в преступной среде и невозможность оттуда выбраться. Самый низший вариант проявления этого негатива — способность к детоубийству или убийству своих родителей.
16	<b>Высший Дух, радующий в жизни.</b> Служит науке и тому её практическому направлению, которое освобождает людей от тягот повседневного труда, облегчая тем самым жизнь людей. Он помогает воплощению в жизнь плодов труда и продукции этого направления, вдохновляет людей на создание произведений искусства, а также творчество по совершенствованию быта, управляет творческими людьми, артистизмом в них и помогает освобождению от комплексов, заставляет достигать мастерства владения своим телом (балет, акробатика и т.д.) людям творческих профессий, чтобы доставлять радость людям и себе от свободы движений и ощущения полноты жизни, формируя оптимистический взгляд на жизнь. Этот образ мышления и отношения к жизни даст способность утешать и поддерживать людей в трудную для них минуту, так как является основой сострадания и сочувствия, способствуя жизнеутверждающему внутреннему состоянию людей.	<b>Низший Дух неприятия жизни.</b> Способствует внутреннему восприятию жизни как наказания из-за преобладающего в людях негативного опыта, привнесённого из прошлых ролей их Информационных Программных единиц. Это вызывает неприятие общества, стимулируя затворничество, мистицизм, кладбищенские настроения, поддерживая и насаждая культы смерти. Такое состояние руководит творческой средой, занимающейся в массовом искусстве такими направлениями, как триллеры, фильмы ужасов и т.д., в которых насаждается страх перед жизнью, пессимистический взгляд на мир и упаднические настроения. Этот образ сознания и отношения к жизни стимулирует появление человеконенавистнических культов, поддерживая веру в силы фантастического мира тьмы. В произведениях искусства людей, служащих этому духу, мир предстаёт тёмным, страшным и ужасным в своей безысходности, полным зла и насилия.

№ духа	Высший дух	Низший дух
17	<p><b>Высший Дух величия души и энергии.</b> Стимулирует служение высшим идеалам и интересам, прогрессу и созидательным целям. Это даёт возможность проявить весь потенциал и созидательную энергию человека, что поддерживает соревновательный подход во взаимоотношениях людей, способствует взаимоподдержке и обмену достижениями. Расширяет творческие возможности в искусстве, науке, производстве во имя жизни и торжества разума. Такой образ сознания и состояния души охраняет от зла и насилия, даёт успешность во всех начинаниях в прохождении условий жизни.</p>	<p><b>Низший Дух упадничества и бездуховности.</b> Стимулирует бездуховность, которая здесь понимается как бессознательность, ограничивая интересы людей рамками бытовых, житейских нужд, что даёт неспособность видеть дальше этого круга интересов. Проявляет зависть, злость, соперничество, ревность, противостояние людей, борьбу за территорию и место под солнцем. Такие люди не желают применять свои силы и возможности в созидательных целях, так как интересы их сосредоточены на сиюминутных потребностях их физического тела, что перекрывает способность к творчеству и заставляет воспринимать любую работу как отбывание повинности.</p>
18	<p><b>Высший Дух расположения к себе.</b> Наделяет способностью располагать к себе людей своим положительным добропорядочным видом, и эти люди действительно обладают доброй душой и положительными человеческими качествами. Такое состояние дает им возможности заниматься политикой, дипломатией, посредничеством. А также оно даёт людям великодушие и человеколюбие, понимание своей ответственности за слова и поступки, веру во всё хорошее. Эти люди умеют защищать, поддерживать в трудную минуту других людей. Такой образ сознания и окраска души помогают им раскрывать всякого рода козни и заговоры, дарует победы,</p>	<p><b>Низший Дух лицемерия.</b> Даёт способность создавать о себе благоприятное впечатление при внутренней недоброжелательности и полном отсутствии положительных человеческих качеств. Толкает к лести и преднамеренному искажению информации в свою пользу, вводя других в заблуждение относительно себя и своих намерений. Подталкивает строить козни, создавать заговоры, ссорить людей и вводить их в противостояние. Даёт умение развязывать конфликты, считая других людей плохими, что поддерживает внутреннее состояние агрессивности. Такие люди при видимости дружелюбия всегда принимают конфликтное состоя-</p>



№ духа	Высший дух	Низший дух
	наделяет способностью улаживать возникшие конфликты, защищает от несправедливых нападений. В людях, служащих проявлению этого состояния, появляется большая выносливость и умение выживать в неблагоприятных условиях. Они всегда активны и не теряются в экстремальных ситуациях, умеют организовать людей и очень любят путешествовать.	ние за нормальное, что заставляет их одобрять конфликты любого характера, всячески провоцируя, разжигая и стимулируя их. При этом сами они остаются в стороне, чтобы наблюдать, как другие «ломают копья» в этих спровоцированных ими войнах, поддерживая взаимоотношения с обеими конфликтующими сторонами и извлекая из этого пользу для себя.
19	<b>Высший Дух королевской стати.</b> Способствует осознанию людьми своего человеческого достоинства, преодолению внутреннего рабства и обретению внутренней свободы, что даёт возможность быть положительным примером самосознания, наделяет величием, делает борцом против рабства. Такой образ сознания заставляет действовать во имя освобождения от внутреннего рабства и других людей. Такому состоянию души не только свойственно любить славу и идти к ней, но и оно позволяет её достигнуть.	<b>Низший Дух рабства.</b> Для людей, служащих проявлению этого образа сознания и состояния души, рабство — естественное, нормальное состояние. С молчаливого согласия подобных людей в мире процветает тиранство. Оно способствует полной потере чувства собственного достоинства, вселяет неуверенность в собственных силах, заставляет людей ко всему приспособляться и всего бояться. Страх — главное внутреннее психологическое состояние подобных людей. Он не даёт возможности ни преодолеть трудности, ни развиваться. Такие люди из-за своего страха впадают в полуживотное состояние и способны работать только по принуждению, не проявляя ни инициативы, ни творчества. У таких людей блокируется уровень мышления и воля.
20	<b>Высший Дух покровительства.</b> Даёт великодушие и способность брать под своё покровительство, заставляет помогать, защищать и поддерживать. Люди, служащие проявлению этого состояния,	<b>Низший Дух воинственности.</b> Поддерживает в людях состояние агрессивности и воинственности. Заставляет развязывать конфликты и тяжбы, противостоять правосудию. Такие люди развязывают

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>всячески совершенствуют себя в своей приспособленности к выживанию. Этот образ сознания помогает добиваться правосудия, защищает в бою, дарует победы. Он даёт любовь к путешествиям и туризму в экстремальных условиях с целью получения опыта выживания в неблагоприятных условиях, чтобы научиться их преодолевать и помогать в этом другим. За доблесть такие люди бывают вознаграждены счастливой и интересной судьбой.</p>	<p>войны ради самого процесса и испытывают удовольствие от игры со смертью, а также от того, что другие подвергаются опасности и даже смерти. Именно этот образ сознания создаёт экстрим, чтобы наслаждаться опасностью, страданием и болью других людей, получая лишнюю порцию адреналина в кровь.</p>
21	<p><b>Высший Дух двигатель прогресса.</b> Вызывает у людей чувство стыда за отсутствие знаний и низкий уровень развития. Он приводит к проблемам, чтобы выявить несостоятельность и заставить учиться и развиваться. Включает процессы наказаний за самомнение, гордыню и зазнайство. Такой образ сознания требует от людей способности к ударному труду, любопытству и поиску. Заставляет расширять свои возможности, способности и обретать мастерство. Противостоит консерватизму, поощряя прогрессивные взгляды, идеи и открытия. Дает защиту изобретателям и модернизаторам, направляя деятельность людей на всеобщее развитие.</p>	<p><b>Низший Дух инерции.</b> Заставляет жить воспоминаниями о прошлых заслугах и сожалеть о прошлом. Стимулирует в людях зазнайство, самоуверенность и снобизм, укрепляя их в своих консервативных взглядах. Не даёт слушать других людей, закрывая от всего нового. Это состояние поощряет в людях лень, апатию и не даёт возможности видеть собственную отсталость и даже понимать свою глупость, что становится жёстким тормозом прогрессу. Оно встаёт на пути изобретательства и новаторства, заставляет противодействовать новому, уничтожать его и не даёт модернизировать старое.</p>
22	<p><b>Высший Дух откровения.</b> Свойственен тем людям, которые чисты помыслами и откровенны с людьми. Это даёт им способность видеть вещи сны и предвидеть будущие события и открытия в области науки, техники и ход развития челове-</p>	<p><b>Низший Дух кликушества.</b> Свойственен людям со скорбным внутренним состоянием, склонным к озлобленности и вечному недовольству всем. Это состояние подталкивает к различного рода предсказаниям, так как стимулирует</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>чества, если люди при этом обладают скромностью и осмотрительностью. Такой образ сознания и состояние души дают сильный практический ум, что стимулирует переход на новый уровень их способностей и талантов, раскрывает новые возможности для своей реализации. У подобных людей возникают новые, возвышенные идеи, а это открывает понимание величайших тайн природы, что раскрывает им новые горизонты в исследовательской и изобретательской деятельности.</p>	<p>любовь к гаданиям, спиритизму и другим способам угадывания будущих событий. Люди подобного склада психически неуравновешенны и могут попадать под влияние иллюзий, что заставляет их всего бояться, опасаться и, как следствие, вводить всех в заблуждения. Они боятся сами, пугают бедами всех других и живут ожиданиями смерти.</p>
23	<p><b>Высший Дух, указывающий истину.</b> Наделяет желанием, волей и стремлением к познанию истины, чтобы научиться распознавать суть процессов и действий, происходящих в мире, подталкивает получать знания, разбираться, проникать в тайны, что и помогает людям раскрывать для себя внутреннюю суть всего и изучать процессы. Люди, формирующие такой образ сознания, учатся предвидеть будущие события, исходя из их понимания, за что получают способность выстраивать причинно-следственные связи, что повышает их интуицию. Это состояние души заставляет досконально разбираться во всём, прежде чем высказать то или иное суждение, а такой образ сознания помогает им точно указать истинное положение дел. Такое отношение к жизни дает им успешность и способность не создавать себе лишние трудности.</p>	<p><b>Низший Дух оторванности от реалий существования.</b> Провоцирует людей выдавать желаемое за реальность, что приводит к уходу в придуманный мир иллюзий. Они разделяют духовную составляющую жизни, что есть область сознания, и реальную жизнь, построенную на действиях, не понимая, что именно мысли порождают действия и результаты в жизни. Такие люди отдают предпочтение иллюзиям ради иллюзий и науке ради науки. Это разделение духовной жизни с позиции веры в «чудеса», когда люди ожидают, что всё в их жизни разрешится чудесным образом, сеет заблуждения, предрассудки, противостоит практическому подходу и наработке практических творческих навыков как основы всякого сознания и результативности в жизни. Оно способствует обольщению так называемой «духовной» сферой, построенной на домыслах</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
		и предположениях отдельных представителей человечества, что есть иллюзия, и надуманными философскими построениями, что приводит к агрессивному насаждению оторванных от жизни идей, не даёт возможности объективного взгляда на мир и правильного понимания возникающих обстоятельств.
24	<b>Высший Дух верности, заботы и помощи.</b> Наделяет способностью к материнской и отеческой заботе о людях, не разделяя их на «своих» и «чужих». Не даёт оставить без помощи, если к ним кто-то обращается за ней. Поскольку эти люди сами верны своим идеалам и близким людям, то такое состояние наделяет их ответной верностью к ним их друзей и соратников. Такие люди, как никто другой, способны предчувствовать беду и предпринимать действия по её предотвращению. Они могут жертвовать собой во имя спасения других, но этот образ сознания и состояния души хранят их от гибели, так как люди высшего состояния в ответ на их заботу всегда оказывают им помощь, как только она им требуется, и спасают их.	<b>Низший Дух предательства.</b> Противостоит дружбе и солидарности людей, делая их непостоянными, неспособными поступить собственными интересами, не имеющими идей и целей. Такое состояние проявляет в людях широчайший аспект предательства: от предательства общих интересов до оставления других людей в опасности. Оно подчеркивает в людях их эгоизм и бесчувственность, неспособность прийти на помощь, заботиться о ком бы то ни было, разрушая союзы и семьи, создавая платформы для ревности, разжигая ссоры и скандалы. Если люди имеют в опыте прошлых ролей Информационной единицы предательство, это приводит к бесплодию в семье.
25	<b>Высший Дух величия души.</b> Наделяет человека чувствительностью и великодушием, способностью понимать внутренние противоречия других людей, поскольку, с одной стороны, такие люди способны на героизм, самоотверженность и самопожертвование во имя высших интересов и торжества жизни, проявляя	<b>Низший Дух низменности интересов.</b> Строит людскую психологию на основе низменных животных инстинктов и низменности страстей (секс, неудержная еда и питьё и иные плотские удовольствия), проявляя в людях мелочность, капризность и неуживчивость. Это становится основой жизни таких

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>волю и внутреннюю силу, а с другой стороны, они способны расстраиваться по мелочам из-за мелочности и капризности других людей, теряя веру в то, что люди могут измениться по своей природе. Они жалеют их и иногда не противостоят этим низменным интересам и притязаниям. Поскольку носители этого образа сознания и состояния души понимают внутренние силы, которые движут поступками людей, в них есть способности к законоведению, дипломатии и литературе, и этот образ сознания поддерживает их на этом поприще, помогая раскрытию возвышенных идей и величия души, чтобы дать достойный пример людям.</p>	<p>людей, заставляя их отстаивать эгоистические интересы и не позволяя считаться ни с чьими интересами, кроме своих. Такие люди действуют, используя других через требования, обман, истерики и угрозы, чтобы достичь своих целей. Эти люди не имеют никаких идеалов и авторитетов, поэтому высмеивают тех, кто их имеет.</p>
26	<p><b>Высший Дух утешения и бескорыстия.</b> Даёт людям веру в правду и справедливость, наделяя справедливым подходом к своим действиям. Такие люди способны непредвзято оценить как свои поступки, так и поступки других, считая, что всё хорошее всегда возвращается, а за плохое надо расплачиваться. Это помогает стать бескорыстной опорой другим людям, даёт умение утешать и проявлять милосердие, когда оно требуется, но даёт способность и указать на неправоту, если она имеется. Обладатель такого образа сознания может стать защитником правосудия, так как такие люди считают, что оно должно торжествовать в мире и мир должен быть справедливым. Это помогает им быть поверенными</p>	<p><b>Низший Дух наживы.</b> Ведёт к потере чести и совести, заставляя идти к цели по «чужим головам», не считаясь ни с людьми, ни с обстоятельствами, ни с нравственными и моральными устоями. Во главу угла ставится только служение «золотому тельцу», поэтому мораль становится извращённой, а цели — приземлёнными. Такие люди проявляют склонность к игре. При определенных условиях этот образ сознания может сделать из человека животное, вернув его с уровня разума опять на уровень инстинктов, и тогда мотивами к действиям становится только жадность, а во взаимоотношениях с людьми правит скупость. Такие люди, не отдавая отчёта своим действиям, могут либо набрать долгов или кредитов,</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	в делах, отстаивать чьи-то интересы, если они были попораны, а подобное состояние души помогает отличаться убедительностью и красноречием. Оно поддерживает также людей, занимающихся бизнесом, если они служат развитию социума, поскольку наделяет благосостоянием только за честный труд.	даже не думая, что их нужно отдавать, либо «спустить» все, играя в рулетку в погоне за баснословным кушем, сделав несчастными близких людей.
27	<b>Высший Дух сокровенности знаний.</b> Наделяет различными способностями, если человек руководствуется высокими идеями, что позволяет реализовать все имеющиеся в наличии в Информационной Программной единице таланты. Дает пытливый ум и возможность раскрывать тайны мудрости и суть всех философских течений прошлого и настоящего. Такой образ сознания даёт не только тяготение к отвлечённым наукам, но и понимание таких наук, как физика, химия, естествознание. Он усиливает желание знать свойства живого и минерального царств, наделяет способностью к медицине. Это состояние даёт человеку особую способность к подчинению себе физических процессов без каких-либо физических влияний. Это может восприниматься как «чудеса», но поскольку эти люди обладают большим объёмом информации и знаний, то общий информационный план материи поддерживает их. При больших наработках И.е. такой образ сознания дает людям возможность быть носителями света знаний и оставить	<b>Низший Дух шарлатанства.</b> Наделяет жаждой выделиться любым способом и уверенностью в собственной значимости и исключительности. Заставляет всячески расхваливать себя и свои возможности, а для подтверждения способностей использовать внешнюю атрибутику «чудес», не обладая при этом ни знаниями, ни пониманием этого мира, используя только механизмы информационного воздействия на людей. Это способствует распусканию и поддержанию слухов о чудесах и чудесных «исцелениях». Шарлатанство подталкивает людей к лечением «чудесными» методами, к гаданиям, к вызываниям «духов» из мира иллюзий, к спиритическим сеансам и так далее. Оно же поддерживает пропаганду всяческих чудес, так как без этого не может существовать, используя веру людей и результаты этой веры в своих корыстных интересах.



№ духа	Высший дух	Низший дух
	свой след в истории развития человечества в соответствии с уровнем своего развития.	
28	<p><b>Высший Дух возвышения над всеми вещами.</b> Наделяет твёрдостью и силой характера, способностью мужественно переносить бедствия. Даёт любовь к труду и полное отсутствие привязок к материальным стимулам и ценностям. Эти люди охотно работают во имя идеи всеобщего счастья и процветания. Такой образ сознания в стремлении к высшим идеалам хранит от козней врагов и наделяет победой над ними, если эти люди не боятся трудностей и преодолевают их. Это состояние освобождает от страданий при потерях и поддерживает веру и терпение в изоляции или разлуке. Такое состояние души позволяет безболезненно расставаться с ненужным и изжившим себя в жизни и идти вперед свободным от материальных привязок.</p>	<p><b>Низший Дух надменности.</b> Делает характер людей вредным и заносчивым, заставляет считать труд занятием недостойным и ловчить, чтобы использовать других в своих интересах. Делает людей привередливыми, ложась в основу меркантильности и жадности. Людям, служащим проявлению этого состояния, свойственно отсутствие идеалов, злость по отношению к другим. Они считают себя выше других и поэтому — более достойными. В отношениях с другими они предпочитают пренебрежительный и надменный тон. Такие люди не способны просить прощения или извинения и готовы пойти на оговор или заведомую клевету, только бы оправдать или возвысить себя.</p>
29	<p><b>Высший Дух чувства собственного достоинства.</b> Даёт людям способность уважать достоинства других и их достижения, подталкивает к размышлениям, сопоставлениям и самооценке. Не даёт покоя, заставляя учиться у других людей и совершенствоваться. При взятии какого-то рубежа в знаниях и умениях обязательно выдвинет другие требования для их подтверждения, так как управляет способностями к наукам. Поддерживает скромность и всегда даёт возможность</p>	<p><b>Низший Дух гордости и гордыни.</b> Завышает в людях самооценку и не даёт возможности ни просить прощения при неправоте, ни обращаться за помощью к другим людям. Это состояние души и образа сознания не позволяет предлагать своё сотрудничество, заставляя ожидать, когда об этом попросят другие. Такие люди упускают для себя возможности проявить себя нужным образом, так как любят, чтобы их уговаривали. Это не даёт развиваться нужным образом, так как такие люди, чтобы</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>достичь желаемых знаний при стремлении к повышенным результатам, так как не позволяет отставать от других людей. Такие люди если и испытывают гордость, то за достижения человечества в целом и только тогда, когда действительно есть, чем гордиться.</p>	<p>обратить на себя внимание и подчеркнуть свою независимость, только и делают что расхваливают себя и свой «мирок», в котором обитают. Основными чертами таких людей становятся зазнайство, пренебрежение к знаниям и успехам других, что порождает способность жить либо прошлыми, либо выдуманно-ми достижениями и заслугами.</p>
30	<p><b>Высший Дух известности и царственности.</b> Наделяет способностью служить сплочению людей и вести их к процветанию. Такие люди всегда ставят себе цели и проявляют волю в их достижении, что даёт возможность прославиться красноречием и оказывать влияние на людей, сподвигая их на активные действия. Люди, служащие проявлению этого состояния, хорошо владеют словом, как устным, так и письменным, могут иметь известность в сочинительстве и популярности, особенно в учёной среде, так как наделены свободой, уверенностью в себе и способностями направлять действия людей. Этот образ сознания и состояния души даёт людям умение своим поведением вызывать к себе доверие, поэтому их слова и произведения оставляют след в душах людей.</p>	<p><b>Низший Дух зависти и подлости.</b> Заставляет считать других людей низшими, а поэтому недостойными, и завышать собственную самооценку. Это приводит к противопоставлению результатов собственных трудов результатам и достижениям других людей, но при таком сравнении оценка собственных усилий всегда завышается, а усилия других людей не ценятся. У людей, подверженных зависти, возникает стойкое убеждение, что другие, если чего-то и достигают, то только несправедливым образом. Это делает их «мстителями» за свою в чём-то несостоятельность, и они не только агрессивно реагируют на успехи и достижения других людей, но и противостоят и противодействуют им. Такое состояние заставляет людей вредничать, мешать, делает способными на подлость по отношению к другим. Именно оно лежит в основе способности к захватническим действиям не только по отношению к материальным ценностям, но и к воле людей, противостоя развитию и достижениям. Зависть</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
		заставляет действовать корыстно, изворотливо стимулируя и удерживая системы порабощения людей.
31	<p><b>Высший Дух правосудия.</b> Стоит за торжество закона как в общественном бытии, так и в вопросах нравственных устоев, и заставляет людей, служащих его проявлению, быть честными и правдивыми. Наказывает за нарушение законов и следит за соблюдением справедливости. Требуя от людей распространения просвещения, так как без знаний нет справедливости. Этот образ сознания заставляет протестовать против беззакония, и поэтому помогает изобличать злодеев, выявлять клеветников и мошенников. Люди с таким внутренним состоянием содействуют свершению правосудия, так как призваны наказывать за беззаконие. Такое психологическое состояние укрепляет в людях веру в справедливость и правосудие и даёт возможность отличиться красноречием либо на поприще судейства, либо в литературе.</p>	<p><b>Низший Дух беззакония.</b> Подталкивает к нарушениям законов, моральных и нравственных устоев, заставляя считать их необязательными. В людях, проявляющих это состояние, возникает бессовестность. Они могут иметь склонность к оговору, клевете и даже лжесвидетельству, способны на коррупцию и вследствие этого — на вред общественным интересам из-за приоритета личных. Такие люди противодействуют свершению правосудия, поэтому препятствуют другим людям в их стремлении выбраться из пут невежества, поскольку для них более благоприятна «мутная вода», нежели свежий источник знаний. Поэтому этот образ сознания диктует людям уверенность в том, что законы исполнять необязательно, их всегда можно и даже нужно обходить. Такие люди открыто хвастают своим умом и изворотливостью и учат других людей обходить законы, считая законопослушных не такими находчивыми, как сами, и просто неумными.</p>
32	<p><b>Высший Дух глобальности мышления.</b> Делает людей способными руководствоваться высшими ценностями морали и нравственности и мыслить глобальными категориями в контексте путей развития всего человечества. Это заставляет таких людей относиться к планете</p>	<p><b>Низший Дух властолюбия и тиранства.</b> Построен на принципах животного лидерства, которые утверждают в человеческой среде диктат физической силы, соперничества и эгоизма, которые свойственны представителям животного царства. Доминанта этих</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>как единому дому, родному для всех, проявлять заботу о её состоянии и думать, как исправить последствия деятельности человечества, чтобы восстановить и сделать среду здоровой и безопасной. Такие люди рассматривают человечество, планету и космос как взаимосвязанные компоненты единого целого. Они не боятся брать на себя ответственность и считают, что от каждого зависит, в каком мире он живет. Такой образ мышления и состояния души заставляет активно действовать и вкладывать в дело всю свою душу, все свои силы во имя всеобщего благоденствия. Такой подход к жизни и делу может дать доброе имя за тот вклад, который вносят такие люди в общее дело развития человечества. И если такие люди при этом проявляют волю к достижению этих высоких целей и имеют высокий уровень развития, то они оставляют свой след в сердцах людей как деятели общепланетарного масштаба.</p>	<p>свойств в людях не позволяет им исправить эволюционный опыт их Информационных Программных единиц, поскольку такие люди способны ставить во главу угла только свои желания и, в первую очередь, власть над другими людьми. Такие люди могут бросить вызов существованию всего человечества, чтобы получить мировое господство и диктовать всем свои условия. Служащие проявлению этих состояний люди не останавливаются ни перед чем и сметают все преграды на пути к власти. На бытовом уровне это состояние выливается в домашнее тиранство. Подобный образ сознания и состояния души свойственен людям, в Программном Модуле развития которых уже зафиксирован негативный вариант использования власти.</p>
33	<p><b>Высший Дух достойного уважения.</b> Не позволяет унижать других людей, даже если те не заслуживают уважения, и формирует уважительные отношения людей к друг другу. Заставляет проявлять дисциплину и соблюдать регламентацию, что воспитывает верность долгу. Помогает отличиться в любой деятельности, преуспевать во всем, если люди способны испытывать уважение к достоинствам других людей и воздавать им заслуженные за это</p>	<p><b>Низший Дух неуважения.</b> Проявляет в людях разгильдяйство, безответственность, халатность и лень. Таким людям свойственно отсутствие дисциплины и неуважительное отношение ко времени и труду других людей. Как правило, эти люди видят только свои «достоинства» и не способны замечать их у других людей. Они не считают нужным задуматься о нуждах, тем более, о чувствах, которые испытывают другие люди, могут нахамить</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>почести, когда сами они стремятся быть уважаемыми за хорошие дела и проявление мужества. Этот образ сознания и состояния души повышает выносливость и ответственность, даёт любовь к геральдике и любым другим видам отличия, руководит коллекционированием. Он стимулирует создание патриотических песен или любовь к ним, а также формирует почтительное отношения к званиям и регалиям.</p>	<p>и унижить. Они никого не уважают, хотя требуют уважительного отношения к себе. Им не свойственно чувство долга, они считают, что все им обязаны и должны.</p>
34	<p><b>Высший Дух восприимчивости и разумности.</b> Открывает для всего нового, заставляя любить и поддерживать всё новое и необычное. Такое состояние требует серьезного отношения ко всему, что возникает в жизни, заставляет быстро вмешиваться в ход событий, чтобы изменять их к лучшему. Это формирует в людях скорость мышления и быстроту реакций, значительно расширяет умственный потенциал для восприятия нового объёма самой разнообразной информации. Такой склад ума даёт возможность заниматься самой разнообразной деятельностью, но самыми основными направлениями являются анализ процессов и судейство на всех уровнях, поскольку здесь требуется справедливость суждений, искренность и правильное понимание мира, поэтому это состояние формирует в людях внутренний стержень правильности и уважения к законам, что изменяет их к лучшему.</p>	<p><b>Низший Дух порочности.</b> Выявляет в людях все издержки их неправильного миропонимания, а отсюда — неправильных действий, поскольку утверждает в них глупость и нежелание меняться. Таким людям свойственны хитрость и скандальность. Они неискренни, лукавы, угодливы, если им что-то нужно, склонны к сплетням и оговорам, если хотят достичь каких-то целей. Эти люди не задумываются о нравственности своих поступков, поскольку не интересуются законами и поступают так, как им заблагорассудится, что и приводит к порокам. Это состояние не даёт правильного понимания обстоятельств и приводит к безрассудности действий.</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
35	<p><b>Высший Дух всезнания.</b> Наделяет высокой степенью обучаемости при стремлении всё знать, стимулирует интерес к чтению и память, развивает воображение, что даёт как живой ум, так и материальное благосостояние, так как наделяет способностью анализировать полученный опыт и делать правильные выводы. Это состояние стимулирует интерес к коммерческой, биржевой, банковской деятельности, книгопечатанию и книготорговле. Оно заставляет искать новые методы, что позволяет формировать новые замыслы и развивать новые возможности. Такие люди, как правило, в жизни успешны и уважают своих родителей, что даёт уважение их детей к ним.</p>	<p><b>Низший Дух разорительных действий.</b> Провоцирует стремление ломать, крушить и разорять не только созданное другими, но и созданное природой. Это приводит к хищническому использованию ресурсов, уничтожая в людях рачительность и дальновидность. Такие люди не заботятся ни о своем здоровье, ни о здоровье других людей, поэтому могут не только допускать, но и провоцировать смерть живых существ от голода, воспроизводство заразы и развитие вредоносных производств. Им свойственно искать всё новые и новые средства для жизни, а так как разорители не могут созидать, то способны захватывать чужое имущество или разорять других людей, чтобы воспользоваться их средствами. Они могут пойти на подлость, оговоры и козни, чтобы достичь этих целей.</p>
36	<p><b>Высший Дух поддержания угнетенных.</b> Наделяет способностью протестовать, противостоять угнетению и защищать слабых. Такие люди борются против несправедливости, попрания свободомыслия, против косности взглядов и отсталости представлений. Они способны поддерживать веру в лучшее будущее в трудные минуты и быть успешными агитаторами, чтобы добиться правды и справедливости. Внутренняя вера и желание сделать жизнь лучше, а общество — справедливее даёт им возможность вдохновлять других людей</p>	<p><b>Низший Дух строптивости.</b> Делает нетерпеливыми и несдержанными. Заставляет глумиться над чувствами и взглядами других людей, быть несправедливыми и неэтичными. У таких людей чувство справедливости существует только в отношении самих себя и полностью отсутствует по отношению к другим. Это психологическое состояние заставляет всячески превозносить себя и не ценить людей, что способствует проявлению черт угнетателя по отношению к окружающим людям, заставляя диктовать им свои условия и свою волю.</p>



№ духа	Высший дух	Низший дух
	на активные действия. Этот образ сознания позволяет им добиваться своего, защищает от обратной агрессии угнетателей и не даёт тем преследовать их, так как это состояние души наделяет удивительным красноречием и убедительностью.	Этот образ сознания не даёт подчиняться общепринятым правилам и считаться с чьими-то другими интересами, кроме своих. Это делает таких людей бессердечными, равнодушными, заставляя действовать только во имя своей выгоды.
37	<b>Высший Дух</b> <i>возвышения сознания превыше всех вещей.</i> Формирует у людей скромность, даёт желание развивать свои умственные способности, что вызывает повышенный интерес к познанию этого мира. Это позволяет соразмерять свои возможности и потребности и заставляет тратить свои средства на развитие самого себя и на путешествия с познавательными целями. Такие люди уважают других за их ум, достижения и позитивные человеческие качества, оставаясь равнодушными к их материальному достатку и связям. Это позволяет этим людям вести не зависимую ни от кого жизнь, быть самостоятельными и свободными в своем выборе.	<b>Низший Дух</b> <i>распутства.</i> Не даёт задумываться о будущем и думать вообще. Такие люди не только не имеют целей и задач в жизни, но и не задумываются о последствиях собственных действий. Они живут только сегодняшним днём и могут идти на поводу сиюминутных желаний, безответственно берут в долг, даже не предполагая, чем будут отдавать, надеясь «на авось» и на какое-нибудь «чудесное» везение. Такой образ сознания и состояния души в конечном итоге приводит к противоестественным пристрастиям, лжи и даже преступлениям, чтобы удовлетворить свои потребности и прожить еще один день в своё удовольствие, даже за счёт несчастий других людей.
38	<b>Высший Дух</b> <i>достижения совершенства существования.</i> Заставляет всячески совершенствовать себя и обретать мудрость. Наделяет скромностью, философским взглядом на жизнь, любовью к уединению и чтению. Стимулирует обретение различных навыков действий, совершенного поведения в быту и жёсткого самоконтроля. Такие люди любят делать всё собственными руками, не обременяя никого,	<b>Низший Дух</b> <i>бахвальства.</i> Порождает любовь к пышности существования, когда совершенство существования понимается как большой материальный достаток и большое количество денег. Такой подход к жизни заставляет действовать только во имя денег, оценивать людей с позиции того, что они имеют или не имеют. Это стимулирует зависть, если кто-то имеет больше, и вечную погоню за тем, чтобы

№ духа	Высший дух	Низший дух
	а работу выполняют скрупулёзно и добросовестно. Они следят за своим здоровьем и ведут здоровый образ жизни. Но такой подход к жизни может породить и мечтательность, если они начинают подходить к совершенству с позиции фантазийных образов, когда, достигая спокойствия и удовлетворения, можно прийти к бездействию. Поэтому необходима предельная разумность к смыслу поставленных целей и баланс в действиях.	материальное благосостояние было лучше и больше, чем у других. Все цели и задачи таких людей сводятся к тому, чтобы удивить и вызвать зависть у других. Такое поведение порождает шопингоманию и подверженность соблазнам (гламур), не давая соразмерять желания и финансовые возможности.
39	<b>Высший Дух доброты.</b> Наделяет людей добрым отзывчивым сердцем и умением прощать и забывать негативные моменты во взаимоотношениях с людьми. Он даёт пронзительный ум, мудрость, юмор, заставляя людей по-доброму смеяться, в том числе и над своей глупостью и оплошностями. Это состояние позволяет излечивать заблудшие души и наделяет людей, служащих ему, психологической гибкостью и тактичностью. Оно охраняет от плохих случайностей, направляет деятельность людей к облегчению труда, помогает расширять возможности человека в освоении этого мира.	<b>Низший Дух зловредности и негодяйства.</b> Наделяет вредным характером, неуступчивостью и нетактичностью, делает сердца людей чёрствыми, а самих людей — неспособными прощать. Он заставляет мстить, глумиться, злословить и высмеивать других, делать что-то назло всем и, в конечном счете, отстраняет от ума.
40	<b>Высший Дух, оживляющий всё вокруг.</b> Такие люди как свежая струя воздуха вносят свободу и воодушевление в души других. Их присутствие даёт созидательные силы людям, и тогда проходит усталость, а желание трудиться возрастает. Они помогают и добрым словом,	<b>Низший Дух критиканства.</b> Заставляет всё критиковать и ничего при этом не создавать самостоятельно. Такие люди гасят энтузиазм и созидательные идеи и силы в других, противостоят улучшению жизни и украшению городов, не дают продвигать нужные идеи

№ духа	Высший дух	Низший дух
	и звонкой песней, запетой вовремя и к месту. Этот образ сознания и состояние души помогают восстанавливать разрушенное и воспроизводить из руин уничтоженное. Под руками таких людей всё расцветает, преображается и даёт невиданные урожаи. Они вселяют в других веру в свои силы и созидательную мощь человечества, и даже дикие животные могут подчиняться их воле.	и претворять в жизнь передовые планы, а также способствуют приходу глупцов к власти и руководству. Чтобы скрыть результаты своей деятельности, они переводят внимание на своих оппонентов, нещадно их критикуя, сами же способны к припискам и обману. Подобные проявления, в конечном итоге, приводят к отставанию, потере урожая и техногенным катастрофам.
41	<b>Высший Дух — источник мудрости.</b> Подталкивает к полезным начинаниям, стимулируя творчество, что заставляет людей не только всё делать своими руками, но и изучать процесс, чтобы получить опыт того, как что-либо делается. Это способствует овладению различными знаниями, умениями и навыками, что и есть нетленные духовные богатства. Такие люди становятся не только мастерами «на все руки», но и, обретая опыт, могут многому обучить других, так как охотно делятся тем, чем владеют сами. Такой подход к жизни защищает от зависти, «дурного глаза», так как такие люди добры и отзывчивы, всегда придут на помощь и не только помогут делом, но и многому научат. И судьба всегда будет хранить их, в частности, от проблем с водой и на воде.	<b>Низший Дух расточительства и мотовства.</b> Толкает к никчёмной, а иногда «бурной» жизни в многочисленных тусовках. Такие люди расточительны и ко времени, и к своим действиям на физическом плане, проявляя лень ума и рук. Их интересует только блеск гламурной жизни, а зачастую они пребывают в спиртном угаре или наркотических грезах. Результатом такого образа мышления и состояния души могут стать слова великого классика: «Попрыгунья стрекоза лето красное пропела...», что приведёт к крушению жизни или потоплению в воде.
42	<b>Высший Дух, поддерживающий все.</b> Наделает кротостью характера, что даёт способность вовремя окорачивать себя и не позволять себе вольностей. Это даёт возможность не только держать себя	<b>Низший Дух катастрофических событий.</b> Наделяет людей дурными моральными качествами и безответственностью. Это не позволяет таким людям ставить себе какие бы то ни было ограничения, и они

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>в руках при любых обстоятельствах, но и укрощать злой нрав других людей. Такие люди не теряют самообладания в самых экстремальных условиях и способны вовремя принимать оптимальные решения. Такой образ мышления и поведения позволяет накапливать большие душевные силы, что помогает этим людям добиваться непревзойдённых результатов в деле, в том числе в растениеводстве и селекции. Их влияние усиливает фармакологические свойства растений, они очень часто имеют дар предвидения и способность видеть вещие сны. Такие люди имеют влияние на водоплавающих животных, которые могут подчиняться их воле и оказывать им помощь. Эти люди хранимы от катастроф, поэтому могут оказывать неоценимую помощь по спасению других людей во время катастрофических событий.</p>	<p>становятся источником бед для других людей. Такие люди могут стать исполнителями техногенных катастроф или катастрофических событий, приводящих к физическим повреждениям как имущества, так и физических тел других людей. И если люди становятся виновниками уродства других людей, они закладывают эту информацию в свой Информационный Программный Модуль, что является причиной уродства и страшных образов будущих ролей их Программной единицы.</p>
43	<p><b>Высший Дух — утешитель.</b> Направляет мыслительный процесс людей на поиск бессмертия души, что заставляет изучать наследие прошлого и открытия настоящего. Это стимулирует усилия людей в познании истины, чтобы понять философские воззрения, докопаться до смысла жизни. Именно такой подход приводит к кропотливому изучению источников, заставляя любить уединение и искать интересное и нужное занятие, позволяющее решать задачи всеобщего блага. Идя таким путем, эти люди</p>	<p><b>Низший Дух нигилизма.</b> Заставляет отрицать всё и вся. Такие люди нацелены только на настоящее, исповедуя философию: «живём один раз» или «после нас хоть потоп», поэтому считают, что от жизни нужно брать всё. Они не разбирают, что плохо, что хорошо, но считают: никто не понимает и не знает жизни лучше, чем они. Поэтому, как правило, они ничем не интересуются и ничего не хотят знать. Они уверены, что знают предостаточно и этого вполне хватает для достижения их меркантильных</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>значительно расширяют уровень своего образования и отдают себя служению человечеству, чтобы решить наиболее сложные и важные для всех проблемы. Образ сознания и состояние души таких людей часто приводят к озарениям и правильному пониманию того, что когда-то считалось недоступным и даже невозможным для понимания. Это делает из людей учёных и позволяет достичь известности, оставляя имя человека в памяти благодарных потомков, а опыт таких людей ложится в базу талантов и возможностей Информационной Программной единицы.</p>	<p>интересов, а дальше этого их взгляды и представления не идут. Их не интересуют проблемы развития человечества и проблемы общего для всех завтрашнего дня, главное только, чтобы завтра было у них.</p>
44	<p><b>Высший Дух, дающий щедро.</b> Наделяет открытостью и щедрой душой. Такие люди испытывают любовь ко всему миру и обладают удивительной силой влияния на физическую его природу. Они щедры в подаче себя и эмоционально, и в действиях, что наделяет их физической силой и выносливостью, так как этот мир чувствует щедрость и открытость этих людей, даёт им силу. И они влияют на плодovitость и урожайность, осуществляя этот кругооборот животворной силы. Если они посвящают себя сохранению среды обитания, охране природы и т.д., то этот образ сознания и состояния души даст им крепкое здоровье, долголетие, а также долгую возможность плодотворно трудиться.</p>	<p><b>Низший Дух бездушия.</b> Это состояние построено на отсутствии всякого сострадания к окружающим людям, так как основано на рефлексивно записанном опыте думать исключительно о самом себе и своих животных нуждах и неспособности что-либо сделать для других. Такие люди не способны видеть красоту мира, чувствовать любовь к нему и к окружающим людям. Они подходят к нему с точки зрения использования и нужности. Это позволяет им бросить кого-либо на произвол судьбы, если нет потребности в нём, смотреть на разрушение чего-либо и не оказывать помощи. Такие люди не способны ни о ком заботиться, и мир может ответить им тем же.</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
45	<p><b>Высший Дух всевидения.</b> Даёт тонкость восприятия, чуткость улавливания скрытых состояний, что позволяет «читать между строк» и предвидеть ход событий. Этот образ сознания направляет интересы на исследование нравов, обычаев, культур, что помогает правильно отражать исторические факты, хронологию событий и даёт успех в поиске утерянного либо украденного, поддерживает в исследовательской практике и розыскном деле. Такие люди правильно оформляют документацию, скрупулёзно ведут архивы, помнят и знают, что к чему относится и что где лежит, поскольку любят соблюдение порядка во всём. На уровне интуиции они могут вычислить виновника беспорядка, что помогает противостоять кражам и расхищениям, способствуя изобличению воров. Такое состояние души способствует успешности в области розыскного дела, археологии, этнологии и истории, что может принести известность. Если люди подобного склада посвящают свою жизнь исследованиям во имя торжества правды, то это может способствовать получению ими законных прав наследования или добровольной передачи имущества (дарения) от людей, не имеющих с ними кровного родства.</p>	<p><b>Низший Дух искажения.</b> Приводит к отсутствию правильного понимания мира, стимулирует мошенничество и желание отнять чужое имущество любыми незаконными способами. Поощряет ссоры и склоки, противостояние в разделе имущества. Сужает интересы рамками накопительства, поощряет воровство, грабёж и другие формы изъятия чужого имущества. Способствует скупке краденого и обогащению за счет ворованного. Стимулирует махинации в ведении документации, подлоги и намеренное искажение сведений и другой информации, а также клептоманию и другие преступные наклонности.</p>
46	<p><b>Высший Дух, способствующий воспроизводству.</b> Ведаёт воспроизводством, поэтому помогает всем, кто трудится над сохранением видов флоры и фауны, кто делает мир</p>	<p><b>Низший Дух разрушения.</b> Стимулирует разработки, разрушающие природную среду, что приводит к массовой гибели флоры и фауны, разрушает здоровье живущих</p>



№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>лучше и богаче, заботясь о сохранении природы и ресурсов. Люди с таким образом сознания организуют производство так, что при этом всегда заботятся о среде обитания, и проектируют очистные сооружения с замкнутым циклом либо организуют безотходное производство. Этот образ мышления дает идеи использования микроорганизмов для очищения окружающей среды, когда они, расширяя свои популяции, будут возвращать среду в первоначальное состояние. Такие люди стоят за взаимное сотрудничество всех видов жизни, за сохранение видов и форм жизни, за их воспроизводство, когда те стоят на грани исчезновения. Люди с таким мышлением позволяют сохранять природную целостность среды, а среда охраняет и защищает их от эпидемий и стихийных бедствий как природного, так и техногенного характера.</p>	<p>в этой среде людей. Таких людей не заботят последствия собственной деятельности, так как они используют среду в утилитарных целях. В них развит охотничий азарт, и они способны истреблять всё, что как-то движется и может быть использовано как цель. Именно люди с таким образом мышления участвуют в разработках оружия массового уничтожения, ничуть не заботясь, что жить в этой среде придется и им. Они пропагандируют мясоедство и другие вредные привычки, разрушающие физические тела, разводят скот с целью употребления его на мясо. Они с лёгкостью поддаются общей истерии и способны принимать участие в беспорядках, погромах, а иногда провоцируют их сами, поэтому они уязвимы в катастрофах и природа платит им той же «разрушительной» монетой.</p>
47	<p><b>Высший Дух, дающий власть.</b> Опирается на наличие в людях ответственности, самоотверженности и правильного понимания жизни. Это стимулирует в людях храбрость и поддерживает в словесных баталиях. Такие люди идут к власти не ради собственной выгоды или самоутверждения. Они хотят обрести свободу в принятии решений, чтобы сделать этот мир лучше, оставив после себя что-то хорошее, достойное благодарной памяти. И такой образ мышления позволяет им обрести свободу и заставляет уважать</p>	<p><b>Низший Дух жажды власти.</b> Заставляет командовать другими людьми, чинить препятствия, создавать запреты только из личного усмотрения и прихоти. Подобное состояние свойственно людям, у которых личное доминирует над общественным и прошлые роли их Информационных Программных единиц не допускались из-за этого к власти над другими людьми либо использовали власть в корыстных целях. Это приводило к зависти, несло раздор, стимулировало измены, интриги</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>других людей, считаться с их мнением и нуждами. Эти люди принимают решение только в пользу большинства и противостоят приоритету личных интересов над общественными, и их образ сознания и состояния души позволяет прийти к власти и помогает в борьбе с угнетением, свойственным власти, что хранит их от несчастных случаев, в том числе от проблем с предметами, сделанными из металла.</p>	<p>и заставляло использовать металл как оружие. Поэтому и в настоящем эти люди способны на все ради власти. Они могут терять и честь, и совесть, идти «по головам». Это делает их уязвимыми для несчастных случаев, особенно с предметами, сделанными из металла.</p>
48	<p><b>Высший Дух</b> восстановления. Руководит людьми, серьёзно относящимися к причинно-следственным связям, способными их замечать, систематизировать и делать далеко идущие выводы. Такие люди изучают явления жизни, её химические, физические и биологические процессы. Их образ мышления помогает видеть взаимосвязь образа мышления и возникающих проблем, в том числе и состояния здоровья. Это помогает исправлять проблемы, находя их истоки, восстанавливать и укреплять здоровье. Такой образ сознания и состояния души увеличивает силу и влияние врачующего, если такие люди занимаются медициной или поиском лекарственных средств, так как при поддержке Духа восстановления они могут достичь известности и успеха в этих областях.</p>	<p><b>Низший Дух</b> негативного воздействия. Уводит от реалий. С одной стороны, заставляет изучать и заниматься методами гипнотического и психического воздействия на людей, а с другой, — паниковать, впадать в отчаяние и сеять неверие в официальную медицину. Такие люди берут на себя ответственность, сея уверенность, что можно выздороветь, не прилагая никаких усилий, чтобы измениться либо исправить причины, вызвавшие заболевания, что приводит к иждивенческим настроениям и процветанию веры в чудеса. Другие халатно относятся к выполнению своих обязанностей, когда призваны оказывать медицинскую помощь, что толкает их пациентов обращаться к разного рода «целителям» и шарлатанам.</p>
49	<p><b>Высший Дух</b> возвышенного состояния идей. Даёт силы исполнять работу трудновыполнимую, а для большинства просто невыполнимую. Такие люди чисто-</p>	<p><b>Низший Дух</b> приземлённости интересов. Гасит любую идею. Такие люди не способны иметь идеи и трудиться для их воплощения в жизнь. Их цели и задачи ограни-</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	сердечны и самоотверженны, что даёт им прозорливость в развитии наук, искусств, заставляя действовать во благо человечества. Это состояние расширяет способность перенимать опыт, даёт озарение правильными мыслями и выводами, формирует волю в преодолении трудностей и позволяет значительно продвигаться вперёд в развитии науки, техники, искусства, продвигая тем самым достижения человечества. Этот образ сознания и состояния души ведаёт в людях энергией созидания и расширяет их возможности в творчестве, что позволяет этим людям оставить свой след в душах других людей.	чиваются бытовыми проблемами и интересом к сексуальным взаимоотношениям. Они тратят жизнь на всякого рода «разборки» со своими избранниками, либо домочадцами или соседями. Такой образ сознания и состояния души может наделять буйным нравом, гневливостью, если что-то не устраивает, и заставляет добиваться своих целей через ссоры, скандалы, вредность и способность разрушать созданное другими людьми.
50	<b>Высший Дух помогающий.</b> Даёт лёгкость нрава, весёлость характера и забавный ум. Такие люди обладают нестандартными взглядами, изяществом манер и располагающим к себе видом. Это даёт способность договариваться, повышает сексуальность и привлекательность. Такие люди много читают и много знают, могут вовремя и к месту использовать сформированный в жизни «багаж». Такое состояние хранит от нападений, даёт силы защищать людей от несправедливости, поддерживать их и успокаивать, предотвращать мятежи и насилие, а такой образ сознания помогает этим людям быть востребованными и нужными.	<b>Низший Дух вредности и вредительства.</b> Даёт вредный нрав, косность взглядов и несправедливость суждений. Наделяет способностью взвинчивать людей, нагнетая обстановку. Заставляет проявлять несдержанность, хамство, провоцирует нападения людей друг на друга. Подталкивает к мятежам и насилию, служит всем остальным низменным проявлениям, главным из которых является вредительство.
51	<b>Высший Дух надежды.</b> Представлен людьми надёжными, умеющими	<b>Низший Дух неблагодарности и вероломства.</b> Заставляет рушить

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>держат своё слово и не способны никого оставить без помощи в трудную минуту. Они правдивы, правильны, в них сильно чувство чести, поскольку это состояние заставляет быть примером для подражания и поддерживать веру в хороших людей и преданных друзей. Такие люди умеют говорить правду так, чтобы не обидеть, даже если она нелицеприятна. Они внимательны и к добру, и к злу, но никогда не отвечают на зло злом. На добрые дела и слова они обязательно ответят либо добрым словом, либо добрым делом. Если такие люди становятся с кем-то друзьями, то дружба эта длится долгие годы вне зависимости от того, какими качествами обладают их друзья. И как бы судьба ни разводила их в силу разности, люди, дающие другим надежду, всегда придут на помощь, даже через много лет разлуки.</p>	<p>надежды людей, так как свойственен людям, не умеющим держать своего слова. Эти люди постоянно дают другим надежды и подводят в самую ответственную минуту. Они не способны испытывать привязанность или быть признательными за оказанные им любезности, поскольку это состояние не позволяет быть благодарным. Но эти люди могут подхалимничать, лебезить, чтобы достичь своих целей, и «подставить» других людей им тоже не составит особого труда. Этот образ сознания порождает в людях способность к интригам и ломает веру в честность и порядочность людей, в возможность преданности другу и делу.</p>
52	<p><b>Высший Дух счастья.</b> Противостоит возникновению душевных мук у людей, так как вселяет радость. Он приходит к тем, кто сам умеет делать других людей счастливыми и не позволяет себе говорить грубых, обидных слов, думая о тех чувствах, которые испытывают другие. Если люди добры, отзывчивы, способны изобретать приятные удовольствия, чтобы порадовать других, это состояние посылает им удачу во всех их предприятиях, стимулирует в них любовь к путешествиям и даёт возможность их совершать. Оно охраняет</p>	<p><b>Низший Дух несчастья.</b> Вызывает душевные муки и заставляет людей нести несчастье другим людям. Эти люди эгоистичны, их мало заботит, что чувствуют другие. В них не развита ответственность и притуплено чувство опасности. Это состояние души, при котором люди не задумываются о том, что подвергают страданиям или опасности и себя, и других людей. Оно подталкивает к опасным играм, действиям, предприятиям, делает способным изобретать и допускать к продаже продукцию, опасную не только для</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	от неудач, даже в том случае, если совершаются ошибки, поскольку для людей, способных нести счастье, обстоятельства будут складываться так, чтобы ошибки эти вовремя исправлялись, а они сами обретали и душевный покой, и счастье.	здоровья, но и для жизни, трудиться на предприятиях, выпускающих оружие массового поражения.
53	<b>Высший Дух спасения.</b> Стимулирует в людях их способность к познанию мира, что позволяет сделать их жизнь интересной и насыщенной. Такие люди не теряют времени зря, они изучают науки, разные направления философии и искусства. Такое состояние души поддерживает самосовершенствование и позволяет осуществить эволюционный скачок сознания, что даёт лёгкое усвоение информации и правильное её понимание. А это, в свою очередь, усиливает желание знать ещё больше и стать ещё лучше, испытывая счастье от одержанной над собой победы. И поскольку такой образ сознания заставляет исправлять все свои недостатки, совершенствуя, в первую очередь, сознание, он всё-таки позволяет невинные удовольствия, когда хочется себя и других порадовать чем-нибудь вкусным, и поэтому противостоит аскетизму в людях.	<b>Низший Дух упрямства.</b> Останавливает любое развитие в людях, так как усиливает в них самоуверенность. Именно упрямство поддерживает и укрепляет невежество, так как из-за упрямства люди отказываются от многих перспектив, которые открывает перед ними жизнь, и упускают те возможности, которые она дает. Упущенные возможности толкают к самооправданиям, что поддерживает в людях мнение о жизни ради удовольствий и удовлетворения своих желаний. Упрямство укрепляет животное эго и не даёт человеку разумно строить свою жизнь, делая его рабом рефлексов и плотских желаний, что стимулирует в людях распутство и дурные качества сознания и тела. Такой опыт не закрепляется.
54	<b>Высший Дух восхваления.</b> Стимулирует чувственный план людей, развивая в них способность к творчеству и поиску новых путей и решений. Люди, способные восхвалять достижения других, начисто лишены зависти и испытывают	<b>Низший Дух принижения возможностей.</b> Поддерживает в людях соперничество, что мешает развитию и достижениям. В таком состоянии люди не сомневаются в собственных достоинствах и стремятся выделиться любым способом,

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>радость за их успехи и гордость за достижения человечества в целом. Способность хвалить других за их успехи и достижения даёт возможность вдохновлять людей на новые свершения, что стимулирует развитие человечества. Именно состоянию Восхваления подвластна Слава, поэтому она приходит только к тем людям, кто умеет искренне хвалить успехи других. Но этот образ мышления приносит известность только за колоссальный труд, отдавая людям заслуженные ими почести, так как стимулирует в людях здоровое честолюбие. И даётся эта известность тогда, когда люди способны ценить достижения других, а достигая чего-то сами, открывают путь достижениям других людей, помогая им и поддерживая их.</p>	<p>но главным становится принижение возможностей других и унижение их в глазах общества. Это стимулирует в людях заносчивость, высокомерие, не позволяющие хвалить других людей и заставляющие расхваливать только самих себя. Такие люди не способны быть справедливыми, так как чувство справедливости у них имеет одностороннюю направленность только в сторону собственной персоны. Они просто не способны быть объективными, поскольку, чтобы возвысить себя, им необходимо выискивать недостатки в других людях, а иногда даже их придумывать. Это подталкивает к интригам, противостоянию, заставляет порочить и препятствовать достижениям других и даже присваивать себе чужие достижения. Именно это состояние способствует процветанию в обществе вымогательства, подкупа, взяток и круговой поруки. Это состояние тоже может привести к известности, но она всегда заканчивается дурной славой.</p>
55	<p><b>Высший Дух терпения и терпеливости.</b> Формирует в людях сдержанность и усидчивость в достижении целей, поддерживая терпение и кропотливость в труде. Это состояние учит, что всё приходит к тому, кто умеет ждать, поэтому постепенно раскрывает тайны тем, кто не спешит с выводами и стремится выполнять наиболее трудные работы, тем, кто не боится никаких</p>	<p><b>Низший Дух нетерпения.</b> Делает людей несдержанными, нетерпеливыми к результатам труда и нетерпимыми друг к другу. Такие люди неусидчивы и не желают трудиться, чтобы преодолеть непонимание и неудачи. Они проявляют нетерпение не только к результатам своего труда, но и ко всему новому, что не соответствует их взглядам и сформированным ими представлениям.</p>



№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>трудностей. Если люди терпимы и терпеливы друг к другу, проявляют самообладание при любых обстоятельствах, то это состояние души награждает их долгой жизнью и умиротворением в ней. Они получают всё, к чему стремились и чего хотели.</p>	<p>Они могут проявлять нетерпение не только к инакомыслию, но и к просвещению в целом, поскольку не любят учиться. Люди с подобным состоянием души бросают начатое, ничего не доведя до конца, «прыгают» с места на место, не находя ни с кем общего языка, по сути, ничем не занимаясь и ничего не достигая.</p>
56	<p><b>Высший Дух возвышенности чувств.</b> Стимулирует любовь к жизни и ко всему живому, вызывая умиление чудесами природы и феноменом жизни в ней. Он заставляет благоговеть перед прекрасным, что делает чувственную природу людей тонко восприимчивой и отзывчивой. Это стимулирует творческое начало и неразрывную связь человека с природой, что заставляет действовать во имя сохранения жизни и нести идею единства и неразрывной связи с этим миром в душе. И как человек не может причинить вред себе, так он и не может причинить вред всему, что вокруг него. Для таких людей «не навреди» становится лозунгом на всю жизнь. Это состояние заставляет строго чтить моральный и нравственный кодексы и охранять жизнь во всех её проявлениях, и тогда эти люди становятся охраняемы высшим информационным планом от всех духов низшего состояния, созданных фантазиями людей.</p>	<p><b>Низший Дух богохульства.</b> Внушает неверие в Бога и уверенность в том, что жизнь — это случайность, а раз живём один раз, и то случайно, и можно всё, поскольку ни за что не отвечаем. Это способствует процветанию материализма и нигилизма, подталкивает к насмешкам над моральными и нравственными ценностями. Такие люди не только отрицают возможность существования Бога, но и высмеивают веру других. Они не ценят ни свою жизнь, ни жизнь других. Эти люди способны ругаться нецензурными словами, драться, совершать разрушительные для окружающей среды действия, в том числе, полностью подчиняться вредным привычкам, что приводит к порокам.</p>
57	<p><b>Высший Дух чистосердечия.</b> Даёт людям искренность и открытость во взаимоотношениях друг с дру-</p>	<p><b>Низший Дух равнодушия и зла.</b> Опирается на животную природу человека, его одиночие и обо-</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>гом. Это заставляет прощать друг друга и не помнить плохого. Такое состояние укрепляет единство людей и формирует способность взаимопонимания и взаимоподдержки. Чистосердечные люди отзывчивы и не способны даже предполагать дурные помыслы у других людей. Поэтому, даже получая негодяйство в ответ на дружелюбие, они не множат зло и никогда не мстят. Это даёт им много сил, чтобы добро могло торжествовать в этом мире. Поэтому такие люди хранимы от всякого зла, а совершившие в их адрес негодяйство всегда получают возмездие от пространства, которое создает условия, чтобы зло не могло торжествовать.</p>	<p>собленность. Это поддерживает в людях злопамятность и неверие в лучшие человеческие качества, заставляя предполагать и ждать от людей подлости. Такое состояние делает способным на всё, поскольку строит животный уровень во взаимоотношениях между людьми по принципу «выживает сильнейший» либо «было бы мне хорошо», что и является фундаментом возникновения зла и равнодушия. Такой подход к жизни препятствует объединению людей, так как порождает подозрительность, заставляя лицемерить по поводу своих намерений и строить козни, чтобы достигнуть своих целей, делает безучастным к бедам других.</p>
58	<p><b>Высший Дух любви и дружбы.</b> Понятие «любовь» подразумевает внутреннее предчувствие единства пути и развития по лучшему, счастливому варианту жизни, так как все стремятся к обретению счастья. Любовь — чисто человеческое психологическое состояние. Оно построено либо на общем когда-то счастливом опыте прошлых ролей, и тогда возникает внутреннее узнавание друг друга, либо рождается путём умозаключений при оценке предлагаемого варианта. Это состояние души никак не связано с сексуальными действиями. Мы любим очень многих и не имеем с ними сексуальных взаимоотношений. Любовь и дружба — «две стороны одной и той же медали»,</p>	<p><b>Низший Дух ненависти.</b> Построен на свойственном животной природе соперничестве и, вследствие этого, — на противостоянии. Основа — утверждение своего «Я» любыми способами и средствами. Такое состояние не позволяет считаться с чужими мнениями и взглядами, закрывает пути к достижению взаимопонимания, разрушает любовь и дружбу. Ненависть порождает коварство, чёрствость и бездушие по отношению к другим людям. Она же лежит в основе непостоянства, измен, скандалов, разрушая партнерскую и супружескую верность. Это состояние является платформой для подозрительности, недоброжелательности и, в конечном счёте, непорядочности людей</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>и друг без друга не бывают, потому что любовь — это чувства и отношения, которые мы испытываем друг к другу, а дружба — это действия, которые возникают на основе этих чувств. Поэтому они порождают супружескую и партнёрскую верность, помогают преодолевать эгоизм, заставляют считаться с взглядами и чувствами других людей, делают доброжелательными. Когда люди любят, они не позволяют себе обижать и оскорблять друг друга, помнят только хорошее и забывают плохое, что порождает доверие их друг к другу. Дружба, рождённая на основе любви, чистосердечна и крепка, формирует в людях только положительные человеческие качества, поэтому считается, что «любовь спасет мир», так как эти свойства формируются только человеческой природой.</p>	<p>по отношению друг к другу, поскольку целями становятся сокращение или даже уничтожение противника любой ценой. Это приводит не только к крушению каких бы то ни было взаимоотношений людей, но и дальнейшего их пути. Крайняя форма ненависти — человеконенавистничество.</p>
59	<p><b>Высший Дух освобождения от страданий.</b> Заставляет выступать против вооружений или разрушения среды обитания и ратовать за безопасность жизни. Такой образ сознания требует почтительного отношения к миру, что даёт основательность взглядов и природную отвагу в отстаивании своих убеждений. Такие люди посвящают свою деятельность либо решению проблем экологии, либо занимаются фармакологией или изучением микромира, чтобы освободить людей от излишних страданий при помощи новых лекарственных</p>	<p><b>Низший Дух страдания.</b> Заставляет приносить не только физические, но и психологические страдания окружающим. Люди такого плана способны не только издеваться над другими людьми, но и над собственным телом, считая, что страдания дают «духовный рост». Подобные люди становятся домашними тиранами или так называемыми «духовными» учителями, «воспитывая» своих учеников тиранскими методами. В сексуальных взаимоотношениях они могут предпочитать садомазохизм, а взаимоотношения с партнёрами</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>средств или защитных устройств. Изучая законы жизни микромира, эти люди создают и используют в созидательных целях свойства микроорганизмов, например, по очистке воды или восстановлению свойств почвы. Это создает естественный взаимообмен возможностями между видами жизни, создавая гармонию и взаимовыгодное сотрудничество между формами жизни, освобождая от страданий и тех, и других, что создаёт лучшие условия для существования. Такое отношение к жизни наделяет этих людей крепким здоровьем, и они никогда не болеют инфекционными заболеваниями, потому что бережно относятся не только к своей, но и к чужой жизни.</p>	<p>строить в издевательской манере, что поддерживает тиранство либо рабское состояние. Эти люди могут не признавать лекарств, предпочитая страдать сами и мучить при этом своими страданиями других людей, поскольку уязвимы для всякого рода инфекций и воспалений.</p>
60	<p><b>Высший Дух самобытности.</b> Поддерживает в людях их стремление к необычности, творческий подход к обустройству жизни. Это даёт точность образов и стимулирует возникновение различных видов творчества, культурных и общественных традиций, разнообразие взглядов, представлений и подходов к жизни. Люди, служащие проявлению этого состояния, отличаются оригинальностью, творческим размахом, что позволяет им стать создателями. Причём их произведения не похожи ни на какие бы то ни было другие, потому что они вносят свой неподражаемый вклад в общую палитру человеческой культуры либо занимаются сохранением</p>	<p><b>Низший Дух ревностности и фанатизма.</b> Свойственен низшим этапам развития человеческого сознания, когда ощущается явный недостаток знаний и опыта. Отсюда возникает невозможность понимания, которая восполняется слепой верой. Поскольку присутствует ограничение к пониманию и нежелание учиться, таким людям свойственно противостояние всему тому, чего они не в силах понять. Они, как за соломинку, хватаются за то, во что слепо верят, не желая вникать ни в смысл, ни в суть того, во что верят, думать и объективно оценивать себя и свои возможности. Это ещё больше ограничивает их умственные возможности,</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>от уничтожения уникальных творческих или культурных традиций. Это позволяет воссоздавать заново разнообразие национальных, бытовых и творческих подходов к выражению индивидуальности. Стимулирует других в познании самих себя, не даёт развиваться плагиату и формирует объективный взгляд на реальность и развитие человечества. Такие люди пресекают любое заочное обвинение, открыты всему новому, так как ищут утерянное или забытое, чтобы оно не было уничтожено.</p>	<p>закрывая от любого развития. Такие люди способны на незаслуженные обвинения и осуждение «за глаза» всего того, в чём не разбираются и чего не понимают. Это раздувает снобизм и самоуверенность, заставляет противостоять любому разнообразию, стимулирует ревностное отношение только к своим взглядам, представлениям и традициям. Такое внутреннее состояние делает людей агрессивными, способными к уничтожению чужого творчества или воровству чужой интеллектуальной собственности, чтобы она не разрушила собственный «оплот миропонимания». Подобный образ мышления становится опорой возникновению и процветанию захватничества и вандализма.</p>
61	<p><b>Высший Дух создания.</b> Вселяет в людей благоговение перед Богом, поддерживая в них религиозные чувства и трепет перед грандиозностью бытия. Это вызывает уважительное отношение к верованиям людей, исходя из понимания уровня их развития. Этот образ мышления заставляет уважать чувства других и их способы восхваления Бога, сохранять и оберегать от варварства культовые традиции разных народов. Такие люди защищают свободу совести и право каждого на самоопределение и разнообразие проявлений, что стимулирует уважение к развитию культур и творческий подход к жизни. Эти люди могут увлекаться различной</p>	<p><b>Низший Дух захватничества и вандализма.</b> Свойственен состоянию мышления людей, находящихся на низком уровне развития, когда доминируют инстинкты и тенденции чтить и уважать только свои традиции, взгляды и представления и разрушать чужие. Это связано с варварским отношением к другим культурам при борьбе за территорию или ресурсы, что свойственно животному царству. Именно этот уровень развития порождает снобизм, национализм, нацизм, фашизм и терроризм. Такое состояние души подталкивает к непримиримым действиям против чуждых социальных и культурных традиций, заставляет разрушать</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	религиозной символикой, не отдавая предпочтение какой бы то ни было конкретной. Они — космополиты и считают себя созданиями Вселенной, поэтому считают, что всё, что возникает в ней, должно существовать, требует сохранения как история развития человечества и ход формирования сознания в материи, что создает красоту и разнообразие цивилизации.	религиозную и иную символику, портить памятники, осквернять могилы и храмы, глумиться. Такой образ сознания не даёт признавать свободу совести каждого и право на самоопределение и заставляет насажать свои, что провоцирует войны и противостояние людей.
62	<b>Высший Дух защиты.</b> Помогает правосудию, вследствие того, что призван защищать истину, чтобы торжествовала справедливость. Формирует в людях правильность, порядочность и законопослушность, поскольку люди, представляющие его в реальной жизни, противостоят преступлениям и защищают обиженных и оскорбленных от несправедливости в их адрес. Эти люди постоянно учатся, так как без знаний нет справедливости, и поэтому они стимулируют просвещение людей. Такое состояние души помогает отличиться на судебном поприще, поскольку этот образ мышления формирует способность к обоснованной и чётко сформулированной аргументации.	<b>Низший Дух нападения.</b> Заставляет видеть только негативную сторону жизни, поэтому вселяет в людей недоверие друг к другу. Люди подобного плана считают, что лучший способ защиты — это нападение, поэтому «клюют» всех без разбора, просто так, для острастки, чтобы было не повадно нападать. Они способны оскорблять, унижать и издеваться над другими людьми, но, получая отпор, впадают в ярость и озлобленность. Такие люди могут поддерживать оговор, клевету и способны на лжесвидетельство, если они выгодны, очень легко втягиваются в распри и сутяжничество. Крайняя форма проявления этого состояния — способность нападать, чтобы отнять чужое имущество или территорию.
63	<b>Высший Дух, помогающий росту и развитию.</b> Вызывает чувство стыда и недовольства собой за содеянные неблагоприятные поступки, будоражит совесть. Поддерживает в людях способность к раскаянию и исправлению, заставляет чтить моральный и нравственный кодексы.	<b>Низший дух наглости и потерянности.</b> Даёт отсутствие стыда и совести и заставляет совершать социально опасные, растлевающие общество поступки. Такие люди проявляют упрямство и упорство в нежелании никого слушать, кичатся своим негатив-



№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>Люди, имеющие в себе это состояние, всегда имеют цели, и они связаны с обществом и его развитием. Поэтому они никогда не проходят мимо беспорядка либо нарушений закона, готовы пристыдить и указать на бесстыдство других. Им свойственны дальновидность и правильное понимание жизни, поэтому они всегда достигают поставленных целей и общество поддерживает их. Они меняются сами и помогают меняться в лучшую сторону другим людям, поскольку делятся с людьми тем, что имеют или знают сами.</p>	<p>ным поведением, считая его проявлением их внутренней силы. Это приводит к крушению моральных и нравственных устоев, толкает к распутству, совращению других людей, и поэтому процветают проституция, порнография, растление малолетних и многое другое, пока существует наглость, ведущая к потерянности для развития и умственного роста. Они провоцируют людей на изменения в худшую сторону.</p>
64	<p><b>Высший Дух, дающий убежище.</b> Не оставляет без помощи в бедствиях, переносимых безропотно, и поощряет к проявлению сочувствия. Такие люди скромны, сострадательны и всегда приходят на помощь, предоставляя кров и стол. Им свойственны добросердечность, артистичность и коммуникабельность, что позволяет им ободрять других и словом, и делом, так как они хорошо чувствуют людей. Такое состояние души позволяет им видеть специфические сны, где в символической форме их предостерегают об опасности либо подсказывают решения возникающих в их жизни проблем, так как этот образ сознания хранит их от бед и невзгод, принося уединение и возможность заниматься любимым или просто интересным для них делом.</p>	<p><b>Низший Дух мошенничества.</b> Заставляет использовать людей в корыстных целях, злоупотреблять их доверием. В искажённом представлении таких людей откровенное мошенничество предстает как высшая степень артистизма, а способность обманывать — как превосходство над другими людьми. На их взгляд, люди, которых они обманывают, не стоят ни жалости, ни сострадания, поскольку доверчивы и глупы, и поэтому пусть «учатся жить». Сами же мошенники не любят работать, и самое интересное и любимое их дело — это вечный поиск наживы, а для этого скромность и доброта не нужны. Спокойствию они предпочитают беспокойство и риск.</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
65	<p><b>Высший Дух достижений.</b> Заставляет людей быть верными поставленным целям и идти к ним. Это позволяет преодолевать колебания, сомнения, неуверенность в своих силах и стимулирует здоровое честолюбие. Именно это состояние продвигает вперед многообразие целей и задач в эволюционном пути человечества, что развивает разумность людей и расширяет возможности сознания по созданию новых форм материи. Люди, служащие проявлению этого состояния, становятся флагманами для всего остального человечества, что заставляет его меняться и двигаться вперед к новым целям и новым идеям. Именно достижения прославляют труд, талант и величие ума человека. Они же преобразуют жизнь всех людей.</p>	<p><b>Низший Дух ревности.</b> Приводит к состоянию принижения, когда возникают неуверенность, колебания, сомнения, недоверчивость ко всему, что останавливает развитие и препятствует каким бы то ни было достижениям. Ревность ложится в основу зависти, соперничества, противостояния, препятствуя возникновению достижений. Она не позволяет объективно оценивать возможности и обстоятельства, так как это состояние лишает ума и приводит к ссорам, скандалам, предательству, изменам, вредительству и другим подобным действиям. Цели и задачи, даже если люди в этом состоянии их имеют, к успехам не приводят и как результат достижений не фиксируются.</p>
66	<p><b>Высший Дух, способствующий рождению и перестройке.</b> Даёт веру в лучшее будущее и приток новых сил к новым свершениям, что способствует рождению нового или перестройке и модернизации старого. Люди, проявляющие это состояние, чистосердечны, они противостоят страхам, отгоняя неуверенность, так как оно даёт им храбрость и страстность в подаче себя людям. Эти люди не только способствуют рождению нового, но и несут его и утверждают в жизни, так как всегда готовы к принятию нового. Такой образ сознания и состояние души сохраняют здоровье,</p>	<p><b>Низший Дух противодействия.</b> Поддерживает консервативность в мышлении, заставляя считать, что раньше было лучше, и призывает вернуться назад. Такие люди страшатся будущего, они насаждают всем свои опасения, поношение действий нового, критиканство и гневливость. Это не только заставляет их замыкаться в своем мирке, но и делает способными на противостояние и противодействие всему новому, стимулирует агрессию вплоть до уничтожения процесса прихода нового через агрессию к тем, кто его несет.</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>молодость, позволяют выстраивать ход предстоящих событий в позитивном русле, так как люди настроены на улучшение, прилагают к этому свои усилия и не ждут, когда это за них сделает кто-то другой. Как правило, это значительно повышает внутренние силы, а раны и повреждения у таких людей заживают значительно быстрее, чем у других.</p>	
67	<p><b>Высший Дух награждения.</b> Стимулирует у людей созидательный настрой и соревновательное начало в делах. Если люди дружелюбны, строят свои взаимоотношения на основе взаимоподдержки и взаимовыручки, относятся к коллективу как к близким и родным людям, то это состояние награждает их успехом и удачей во всех делах. Такие люди самостоятельны, не любят никого утруждать, любезны и отзывчивы, поэтому такое состояние души способствует их здоровью. Они защищены от нападений агрессивных людей и от заразных заболеваний. Эти люди могут не пострадать от последствий содеянных ими неблагоприятных поступков и даже преступлений, если от них не пострадал никто другой и если они вовремя раскаются и предпримут действия к исправлению содеянного, так как способны снять любое прощение за позитивный настрой и хорошее отношение к другим.</p>	<p><b>Низший Дух паразитизма.</b> Заставляет людей думать, что или все им всё обязаны, или они обязаны делать всё за всех. Такое состояние дает двойкий эффект. Одни входят в роль «Золушки», становясь вечной за всеми прислугой, желая награды за непрерывное услужение; у других, тем временем, раздувается непомерный эгоизм и развивается стойкое нежелание работать при уверенности, что можно безбедно прожить за счёт других. Так возникает психология содержанок и альфонсов. Внутреннее состояние паразитизма не только расстраивает здоровье людей. Оно приводит к стойкому недовольству судьбой и жизнью, хотя такой образ мышления и поведения были выбраны добровольно. Отсюда — состояние вечного недовольства, страхов, жалоб и «нытья», чтобы вызывать жалость и сочувствие окружающих людей, «вампирия» из них энергию, паразитируя на их чувствах и здоровье, что нашло образное выражение «он из меня всю кровь по капельке выпил...».</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
68	<p><b>Высший Дух дивный.</b> Открывает для людей чудеса организации жизни, привлекая их внимание к чудесным явлениям природы, возбуждая интерес к разгадыванию тайн. Это состояние побуждает к путешествиям, чтобы познавать таинства жизни живой природы, что может вызывать любовь к приключениям, давая остроту жизни. Поскольку этим людям может быть свойственна любовь к изучению живой жизни, они могут увлекаться физиологией, орнитологией и многими другими науками, что формирует интеллигентность и даёт любовь к прекрасному. Поэтому они увлекаются музыкой, поэзией, театром, литературой, цирковым искусством. Именно интерес к разгадыванию тайн заставляет выделить мастерство мистификации. Такие люди могут увлекаться искусством фокусов и звуковых, цветовых и световых эффектов. При этом, увлекаясь украшением интерьеров, они никогда не используют срезанных живых цветов.</p>	<p><b>Низший Дух потребления.</b> Формирует в людях утилитарный подход к жизни, что приводит к хищническому использованию ресурсов. Интерес к организации жизни и её чудесным явлениям у таких людей возникает только исключительно в потребительских целях либо для подчинения этих явлений военным целям, либо для утверждения своего превосходства. Этим людям свойственно потребительское отношение ко всему, к использованию не только природы, но и других людей, их чувств, труда. Для удовлетворения своих потребностей они занимаются разработками в области психики, генетики, что приносит не столько пользы, сколько растлевают внутреннюю суть других, переводя ресурсы в кучи мусора. Они могут быть проводниками этого состояния и косвенным образом, не умея рачительно вести хозяйство, захламлять свою среду обитания и окружающую природу всевозможным хламом.</p>
69	<p><b>Высший Дух неразделимости существования.</b> Наделяет людей тонким чувствованием мира и пониманием неразделимости физического существования и возникающего из опыта этого существования сознания. Это даёт стойкие убеждения, что именно опыт порождает образ сознания, а он, в свою очередь, и определяет бытие, что способствует объединению</p>	<p><b>Низший Дух безнравственности.</b> Поддерживает в людях способность самоутверждаться за счет унижения других людей. Такие люди безответственны к собственным словам или действиям, направленным в адрес других людей. Но это не мешает им пристально следить за поступками и словами людей, шпионить и доносить, если эти люди стоят на их пути. Такое состояние</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>науки и философии как единого взгляда на мир. Такое состояние души стимулирует в людях объективность подходов ко всему, заставляя разбираться в возникающих явлениях или процессах, поскольку такому образу сознания свойственна доминанта логики. Поэтому эти люди поддерживают практическую сторону научных дисциплин с позиции «не навреди», т. к. во всем ищут смысл и не принимают бессмысленных целей. Они восстают против очарований, искажений и запутанности смыслов. Эти люди ответственны, честны и пресекают любую заочную критику, предпочитая разбираться в сути с теми, кто имеет отношение к предмету обсуждения, и только тогда, когда разберутся в сути явления сами. Они понимают, что любое действие или слово порождает причинно-следственные связи, за последствия которых ответственны те, кто эти слова сказал или эти действия сделал. Поэтому люди с подобным образом сознания очень бережно и осторожно относятся к ним.</p>	<p>души заставляет участвовать в заочных или публичных обсуждениях кого бы то ни было или чего бы то ни было, не зная ни обсуждаемых людей, ни сути проблемы. Этим людям свойственна не только поверхностность взглядов и подходов к делам, но и упорство в отстаивании неверных взглядов и выводов, что приводит к бесчестности. Такое состояние не позволяет просить прощения при неправоте и заставляет мстить, если эта неправота была выявлена. Эти люди оправдывают попрание моральных и нравственных норм, сеют сплетни и слухи, если они выгодны, скрытно подрывают авторитет неугодных им людей. Но при этом таким людям свойственны угодничество и лизоблюдство, если им что-то нужно, что не мешает им за спиной порочить всех тех людей, от которых они чего-то добились.</p>
70	<p><b>Высший Дух свободы.</b> Поддерживает в людях свободу сознания от догм, что даёт открытость. Эти люди ответственны за результаты своего труда, не боятся их, понимая, что только опыт даёт свободу, а любые ошибки исправимы. Они самостоятельны в принятии решений, добровольно исполняют все законы, серьезны и уважительны.</p>	<p><b>Низший Дух несвободы и зависимости.</b> Противостоит свободе разума людей, способствуя закабалению сознания, чтобы сделать их слабыми и зависимыми, ограничивая тем самым свободу их действий. Это состояние возбуждает страхи, неуверенность, не даёт действовать, заставляет сомневаться и оправдывать свое бездействие</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>Обретая свободу сами, они не позволяют себе ущемлять свободу других. Никогда и никого не обременяют решением своих проблем, потому что всегда находят себе применение, что не даёт им потеряться ни при каких обстоятельствах или кризисных явлениях. При стеснённых обстоятельствах они способны на самоограничения и помогают справиться с проблемами другим. Такой образ сознания и состояния души не позволяет винить кого бы то ни было в своих бедах, а способствует поиску новых форм и решений, что даёт новизну идей и открытия, поскольку это состояние поддерживает существование и результативность коммерции и торговли.</p> <p>Способность этих людей быть лояльными к любым взглядам и уважать традиции других людей в конечном итоге даёт им доброе имя и уважение за самостоятельность и внутреннюю силу. Люди такого плана тяготеют к свободным просторам и особенно к морской стихии, и они хранимы от любых природных катаклизмов и кораблекрушений.</p>	<p>сложившимися обстоятельствами. Люди подобного плана несамостоятельны в принятии решений, стараются взвалить эту ответственность на других, становятся обузой для других людей, сковывая их возможности решением чужих проблем. Такие люди практически не могут оторваться от устоявшихся в них взглядов и представлений, от привычных действий, что укрепляет торжество догм и ограничивает их возможности. Становясь рабами обстоятельств, они не предпринимают никаких попыток преодолеть их, ссылаясь на своё бессилие, ограничивают себя и делают других людей зависимыми от их бездействия. Как правило, такое состояние приводит людей к гибели, поскольку те, кто ему служит, не способны бороться и зависимы от прихоти других людей.</p>
71	<p><b>Высший Дух искупления.</b> Создаёт в людях внутреннюю потребность и направляет их помыслы на служение обществу, чтобы исправлять и искупать преступления других против человечности. Заставляет людей быть терпимыми к взглядам, верованиям, традициям других, не разделяя людей по религиозной или национальной принадлежности.</p>	<p><b>Низший Дух экстремизма.</b> Заставляет не ценить ни свою жизнь, ни жизнь других людей. Такие люди не уважают взгляды и традиции других людей, что заставляет их силой насаждать свои устои и представления другим людям, иногда даже ценой их жизни, действуя путем устрашения. Эти люди предпочитают экстрим во всём. Это</p>



№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>Люди такого плана очень чувствительны к боли и страданиям людей и пытаются минимизировать последствия рукотворных и стихийных катастроф. Они поддерживают деятельность любых организаций, воспитывающих в людях чистоту нравов, нравственность, и помогают в борьбе за торжество моральных норм в поведении людей. Призывают к ответственности за свои действия и сами не позволяют негативных действий по отношению к другим людям. При случайностях стараются искупать свою вину. Как правило, у людей с подобным состоянием души возникает призывание к работе на поприще общественных или религиозных организаций, к участию в различных миссиях по исправлению возникающих в обществе проблем, например, в таких, как МЧС, «Красный крест», «Врачи без границ» и т. д.</p>	<p>прослеживается во взаимоотношениях, которые они позволяют с другими людьми, когда способны «ходить по лезвию бритвы», подвергая себя и других смертельной опасности, когда призывают к революциям с морем крови и множеством смертей. Именно это состояние ума и сердца сеет в человечестве трагедии, стимулируя противостояния и войны, а повод при таком образе сознания всегда найдётся.</p>
72	<p><b>Высший Дух вселенских масштабов.</b> Даёт людям характер честный, открытый, мужественный и свободолюбивый. Эти люди устойчивы в делах чести и неподкупны ни при каких обстоятельствах. Такое состояние ума и души заставляет мыслить глобальными категориями, думать о всеобщем счастье и справедливости этого мира, что вдохновляет жить идеями построения прекрасного будущего для всех. Такой образ мышления способствует глобальным процессам объединения людей и заставляет</p>	<p><b>Низший Дух завышенной самооценки и бескомпромиссности.</b> Наделяет людей склонностью чтить только собственные интересы, что открывает путь местничеству и кумовству. Такие люди создают «круговую поруку». Им свойственна бескомпромиссность, если дело касается их интересов и взглядов, и полное отсутствие чести и совести, если что-то касается интересов других людей. Эти люди не сомневаются в своей исключительности и живут ложными убеждениями в своей значимости, берясь</p>

№ духа	Высший дух	Низший дух
	<p>противостоять местническим интересам. Это поддерживает освободительные движения и противостояит лицемерию в применении таких лозунгов, как «Свобода, равенство, братство!» Люди такого образа сознания понимают свободу как свободу для развития, свободу от догм и добровольное исполнение принятых законов и возложенных на себя обязательств. Равенство для них — это равенство всех перед законом и одинаковая ответственность за их исполнение. Братство с позиции глобальных категорий — это единство всей живой природы и ответственность за неуважение к чужой жизни. При таком образе сознания и состояния души власть и наследование дела передаются не по кровному родству, а по единству идей и верности общим целям.</p>	<p>отстаивать интересы узкого круга лиц, если они выгодны. Для таких людей свобода существует исключительно для них, свободу других они не признают. Равенство у них определяется местом на социальной лестнице. Братство заключено только в кровных узах. Такое отношение к жизни и состояние души при решении вопросов власти или наследования всегда строится из интересов личного обогащения, которое они дают.</p>

## 11. Аллах. Отбор Единым Богом самого лучшего, что возникает в физическом мире

Эта информация даётся человечеству для того, чтобы прекратились войны и противостояния. Люди ведь бьются не за веру в Бога, как они себе думают. Они лишь отстаивают разнообразные толкования религий не очень сведущими предшественниками. Многие из этих предшественников принимали зашифрованную информацию мифов за реалии, никак не связывая религии между собой в единство. Чтобы это сделать, надо было понимать, о чём они все.

Ислам закрывает цикл описания Процессов Единого Бога, поэтому в Коране можно увидеть, что Аллах делает всё, что делают перечисленные ранее Боги, как Процессы Единого Бога. Это потому, что Он — результат всех их действий.

Единый Бог не программирует Аллаха как определённый Свой Процесс, так как Он Процессом не является. Вспомним, что говорится в переводе смыслов мифов относительно человека. Три Исполнительных программных Модуля функционирования информации со всеми заложенными в них процессами (Богам) в момент жизни человека на физическом плане создают феномен функционирования информации его опыта, что создаёт разумность и возникновение физического ума.

Физический ум — активный, деятельный, проявляемый, поэтому и у мужчин, и у женщин он мужского рода. И именно им люди принимают решения, когда действуют в физическом мире, а не совокупным Сознанием Своей Информационной единицы, так как действуют в конкретных условиях получаемого опыта.

Люди даже не подозревают, что Процессы Единого Бога осуществляют возникновение у них ума и его функционирование. Именно с физическим умом люди связывают свою разумность, а не с Базой опыта

Своей Информационной единицы. Но физический ум только отчасти зависит от этой базы. Так как он опирается на опыт, который возник в данной конкретной жизни, исходя из её условий.

Но вспомним, что и у Единого Бога, когда Она входит в физическое Своё состояние вселенной, есть такие же, но только глобальные Информационные Программные Модули — Логос, Согол и Мать-Природа, воспроизводящая всю физическую природу мира от атомной структуры химических элементов до всех объектов среды и живой жизни. Эти Модули имеют точно такие же Программные Процессы, обеспечивающие функционирование информации на ядерном уровне.

Есть у Единого Бога и База накапливаемого Опыта — Программное направление **Пашт**, которое своими программными аспектами **Аллат**, **Алан** и **Алар** не только удерживает физическое состояние и его развитие, но и сохраняет «в памяти» всё, что когда-то соединили и воспроизвели. Поэтому Единый Бог может анализировать полученный опыт, так как с их помощью Она всё помнит.

Все вместе эти Процессы, которые Она заранее для себя запрограммировала, входя в Свою очередную реинкарнацию, создают Феномен функционирования Её Сознания в новом для Неё физическом состоянии вселенной. Они развивают Её Разум в новых условиях получения Опыта.

Этот Феномен — Физический Ум Единого Бога, **Аллах**, есть *«Присоединение в дальнейшее развитие только самого лучшего, что возникает в Опыте на физическом плане»*. А так как Физический Ум Единого Бога — результат опыта современной вселенной, то Она действует исходя из Его выводов, поэтому в мифах Аллах назван «Богом Единого Бога». Им Она думает, Им понимает, Им принимает решения. Поэтому Единого Бога, когда Она в реализации, ассоциируют с мужским началом действия Ограничений в физическом мире. Их можно наблюдать как естественный отбор или сохранение в веках и даже тысячелетиях только самого прекрасного, что создано, и только самого правильного, что понято. Поэтому осуществляется эволюция и не побеждает сила животного начала.

Поскольку смыслом каждой реинкарнации Единого Бога является улучшение уже имеющегося в Ней Опыта, то внутренней сутью (женой) Аллаха в мифе становится **Аллат** — *«Выполнение в опыте Замысла Единого Бога»*, а реализовывает **Анат** — *«Реализация Замысла»*.

**Ислам** посвящён Единству исполнения всего Опыта Единого Бога в физическом мире, поэтому **Аллах** — **главный в нем Бог**. И поэтому

Он — Господь, **«Активно выявляющий всё главное и основное, что возникло в физическом воспроизведении».**

Он — оценка и итог действия в физическом мире **Нетер, «Многоуровневости замысливания разумности и понимания».**

Именно Аллах принимает решение относительно результатов экзамена для Информационных Программных единиц, поэтому правозверные должны быть верными правостороннему пути, который прославляли православные. Все экзаменационные требования Христа для них так же действуют, как и для любого человека любой нации, национальности и вероисповедания. Поэтому Заповедь «Не убей» — первая и для мусульман.

Иисус Христос, как экзаменационный ролевой программный аспект жизни, действует в мусульманах так же, как и в других людях во время экзамена. Поэтому он Исполнительный процесс для Аллаха — **Иса**, так как он, как пророк, указывает результаты развития человека и его реальные устремления.

В этой связи Православная Византия в своё время вошла в состав Ислама, но не для того, чтобы быть разрушенной безумными варварскими действиями ничего не понимающих фанатиков, уверовавших в бредни таких же, как они, предшественников. А для того, чтобы логически увязать взаимосвязанные Процессы.

Сам Аллах непосредственно не принимает участия в формировании или исполнении разумности людей. Он — Физический Ум Единого Бога, а у Нее нет облика. Она — вся Вселенная, поэтому изображения людей в Исламе запрещены! Аллах — действие Единого Бога. И поскольку Он отбирает самое лучшее, что в этом мире возникает, в символике храмов Ему используется самое прекрасное, что создала природа физического мира. Это и есть Показатель Великого Ума Единого Бога и Отбора всего самого лучшего в дальнейшее развитие.

**Мекка** — символ **«Механизмов импульсов к эволюции»**, а храм **Кааба** символизирует **«Мгновенный перенос информации И.е в эволюцию физических действий»** на физическом плане. Поскольку процессы эти в объеме физического мира невидимы, куб Каабы покрыт покрывалом тайны.

Внутри Каабы — Храм единству Процессов Единого Бога.

**Мечети**, храмы Ислама, символизируют **«Механизмы мышления и формирования высших замыслов»**. **Минареты** символизируют **«Механизмы традиционных действий, закладываемых в опыт по четырём направлениям»**: Соединения с душой И.е. (АЛ), Замыслам

созидания и построения прекрасного мира (АТ), Реализации с полной отдачей во имя сохранения души (АН) и Создания опыта, достойного, чтобы предъявить его Аллаху (АР).

Традиции в физических действиях тоже служили и служат сохранению информации о Процессах Единого Бога. В этой связи в символике Ислама женщину одевали так, чтобы не было видно лица её: либо в черное одеяние — символе Единого Бога — Бездны, либо в голубое одеяние — символе неба как физического проявления Единого Бога, которая всё порождает, но сама невидима. И Боже упаси в этой связи дискриминировать женщину, применяя к ней грубую силу животного начала! Забыли, сколь страшен грех.

Кроме этого символизма, который сохранял Ислам, эта традиция имела и практическое назначение. Низкий уровень развития 1500 лет назад заставил принять меры для сохранения хорошего генофонда.

Зависть, соперничество, жадность и животная похоть приводили к тому, что красавицы не доживали до старости и даже не успевали давать потомства, так как гибли либо от рук менее привлекательных соперниц, либо от действий «воздыхателей». Кроме этой причины, есть ещё одна, и она связана с условиями среды обитания. В жарком климате просто необходимо оберегать тело женщины от прямых солнечных лучей, которые способствуют возникновению мутаций. Все эти меры позволяли сохранять здоровье и красоту потомства.

Открытые лица мужчин и одежда, пригодная для работы, символизировали проявленность физических действий, символом которых в религиозных традициях стал Принцип Реализации.

Традиция многоженства, возникшая в Исламе, никак не связана ни со сладострастием, ни с удовлетворением похоти, так как это грехи животной природы, а человеческие взаимоотношения строятся на любви, взаимном уважении и ответственности. Утерев смысл многоженства, утеряли человеческую природу этого обычая; более того, пришли к грехам работоторговли женщинами!

А обычай многоженства был связан с тем, что на начальном этапе формирования человеческих действий (а за реализацию и качество движений и действий отвечает мужской ролевой аспект жизни) мужчины гибли в постоянных поединках и войнах. Именно они были проверкой на состоятельность результатов достигнутого мастерства владения оружием. Никто не был застрахован от неожиданных последствий боя.



После их гибели оставались жёны и дети, которые были обречены на гибель, если оставались бы без помощи и поддержки. Поэтому возник человеческий обычай забирать жён своих близких родственников вместе с детьми, чтобы они наравне с родными наследовали объединенное имущество рода, так как род является одним целым.

Такой обычай давал возможность не только выживать этим женщинам и детям, но и возможность ещё иметь детей, чтобы пополнить членов рода.

**Гарем — «Активное формирование единства взглядов и понимания».** Вот в чем истинный смысл гарема, который должен был традиционно распределять семейные обязанности. Там женщины учились не только одинаково, по-семейному мыслить, но и избавляться от рефлекторного наследия животного этапа ревности, собственности, соперничества, формируя уважение, благодарность и ответственность. Кроме того, каждая женщина тогда знала, что может настать тот час, когда и ей понадобится помощь рода, ибо в те времена никто не мог дать гарантий в завтрашнем дне. От того, как она будет относиться к членам семьи, так и к ней отнесутся, когда понадобится помощь.

Другие мотивации создания гарема для Аллаха являются грехом прелюбодеяния.

Так, принудительными условиями формировались высшие человеческие качества: способность к сочувствию, взаимоподдержка, взаимопомощь и солидарность в трудную минуту.

Есть ещё одна прекрасная традиция Ислама, которая формирует высшее человеческое качество — порядочность. Порядочность — это значит неукоснительное выполнение заведённого в обществе порядка, субординация и уважение к старшим. Это не только к старшему по роду, а ко всем, кто старше по возрасту. Без наличия этих качеств невозможно стать лучшим.

Это относится не только к мусульманам, это относится ко всем людям, так как Аллах отбирает в дальнейшее развитие не только из рядов мусульман, это касается всего человечества.

Аллах не отбирает по крою одежды, причёскам, платкам и другой атрибутике национальных традиций. Не путайте внешние проявления бытовых традиций с внутренним содержанием качеств души. Он судит об уровне ума и наличии высших человеческих качеств. И никто не может решать за Него, что является лучшим, а что нет, тем более, если нет никакого понимания.

**Никто не имеет права ставить себя выше Бога, подменяя Его решения своими!**

Сохранять традиции необходимо прежде всего для тех, кто формирует качества при помощи рефлексов, кто позже вступил на человеческий этап, и в первую очередь это касается сохранения религиозных традиций поведения в храмах. Боги, как Процессы Единого Бога, теперь открыты для всего человечества, и любой человек может отдать дань уважения и поклонения любому Процессу, но строго соблюдая традицию в одежде и поведении в храме, посвящённом этому Процессу.

**Шайтаны — «Физические ролевые действия, построенные на миропонимании черта».**

**Ангел Джабраил — «Активный перенос информации в фиксацию опыта».**

## 12. Воспроизведение физической вселенной. (Строение системы Саху. Программность среды обитания)

А теперь опять вернёмся к началу этого повествования, к окончанию главы «Первородное яйцо».

Современная вселенная — результат уже огромного Опыта Единого Бога. Она программируется на шестом этапе («в шестой день»), а на седьмом этапе Процессы воспроизведения начинают действовать автоматически, поэтому «на седьмой день Бог почил...».

К началу воспроизведения вселенная представляет собой шар из частиц всех этапов (от первочастиц до нейтрального водорода двух видов материи, разделенных между собой состоянием Пашт). На этом шестом этапе вселенная мало чем отличается от окружающей её Бездны. Но это Информационное пространство уже разделено на множество И.е. будущих галактик и систем.

Каждая такая И.е. одной роли имеет ядро из первочастиц, заключающее в себе всю информацию развития роли во множестве вариантов вселенных. Эти ядра в уже воспроизведенной вселенной мы называем «чёрными» или «белыми дырами», так как они либо «забирают», либо воспроизводят информацию в реалии. Эти ядра состоят из первочастиц, содержащих всю информацию Опыта Единого Бога об объекте. Через них никуда невозможно попасть, в них можно только раствориться.

Такое ядро имеет и вселенная, такие ядра имеют все галактики и все системы.

Любая звезда — реактор переноса информации с внутреннего первородного уровня в программирование Логоса и Согола, поэтому выносимые звездой потоки протонов называли Логосом, а Солнце, как действующую звезду в Системе, ассоциировали с Богом.

Чёрные пятна, появляющиеся на светиле, — признак активности внутреннего состояния Единого Бога и скорой корректировки информации во внешнем пространстве.

Все звёзды — маленькие модели «Первородного яйца». Разный их внешний вид — итог творческих поисков Единого Бога, когда Она экспериментировала с внешними объектами и искала аналогии информационных фонов и соответствие Своим внутренним Программным аспектам и Принципам Абсолюта.

Звёзды не могут быть ни молодыми, ни старыми, не могут иссякать с исчезновением вещества, так как переход с внутреннего уровня в состояние вещества может быть вечным. Зажигаются они или исчезают только согласно Программной необходимости, заложенной Богом, либо по возникшей когда-то в Процессе получения Ею Опыта необходимости, так как вселенные не только повторяются, но и совершенствуются.

И в соответствии с этой повторяемостью каждая очередная вселенная начинает воспроизводиться в физическое состояние от центра — ядра вселенной, и каждый этап этого воспроизведения согласно полученному когда-то Единым Богом Опыту имеет ту же Программность Абсолюта и распространяется от ядра в виде Программных сфер.

**Первая**, обрамляющая ядро вселенной, **сфера** — самая большая. Она относится к **Принципу Соединения**. Содержит широчайший Опыт Единого Бога. Здесь целые галактики горят, как звёзды. Воспроизводятся объекты в сфере в той же последовательности, в какой Она экспериментировала с созданными Ею когда-то первыми Информационными единицами.

**Вторая**, следующая за нею **сфера** относится уже к **Принципу Творения**. В этой сфере галактики имеют внутреннее содержание из других И.е., которые в миниатюре повторяют опыт предыдущей сферы, но уже в виде звёзд. В сфере Творения Бог воспроизводит последовательность своих поисков по кристаллизации вещества и возникновению планет. Поэтому планеты не слеплялись из кусков, как предполагают уже современные толкователи возникновения вселенной. Планеты и их программное назначение — итог множественных экспериментов Бога в Её вечности существования. Планеты, как и звёзды, воспроизводятся, но уже путем кристаллизации вещества и поисков Бога по созданию химических элементов, так как их воспроизводят подотчетные Ей И.е. первого этапа, имеющие в себе программу развития. Весь этот многообразный и долгий путь поисков заключён в галактиках второй после ядра сферы, относящейся к Программному аспекту Творения.

**Третья сфера — Реализационная**, содержит Опыт поисков формирования систем, которые отражали бы возникшие в Едином Боге Великие Принципы и Системность Осириса, чтобы иметь возможность управлять И.е. в их ролях и осуществлять развитие разумности. Такие галактики с системами, построенными по Принципу Осириса, получились у Неё уже в конце Её поисков по реализации Замысла развития разумности Информационных единиц. Наша галактика Млечный путь находится почти на границе со следующей сферой, к сборке которой Единый Бог ещё не приступала.

Поэтому толкователи возникновения вселенной считают, что это состояние «прилетело» от центра, так как оно имеет ещё первородный вид.

Во вселенной галактик, подобных Млечному пути, — 72. Все они находятся на краю Третьей, реализационной сферы, все похожи и все имеют в себе 72 системы Саху — *«Уровней наилучших причинно-следственных связей формирования среды обитания»*. Так называется наша система, которую мы привыкли называть Солнечной. Но Солнечная система — это только ядро системы Саху. Поэтому программность системы Саху нужно пояснить отдельно.

Что касается систем Саху в галактике, то они тоже находятся как бы по краю галактики, так как и в галактике в миниатюре воспроизведён опыт вселенной в целом, и от ядра галактики распространяются подобные же сферы Соединения, Творения и Реализации.

Галактики, содержащие жизнь (а их 72), располагаются по краю Реализационной сферы, но не все они состоят из нашего варианта материи. Их по 36 каждого варианта. Материя и антиматерия внешне ничем не отличаются друг от друга. Но вместе существовать не могут, так как содержат информацию одновременного противоположного друг другу выбора в ролях И.е.

Разделяет их между собой пространство Пашт, делая его непроходимым для каждого из видов материи.

Есть ли в системе жизнь или её нет, можно увидеть только в пределах нашей галактики и только по строению системы Саху, так как в системах, построенных по другим принципам, жизни нет. И эти системы подобно нашей должны быть на краю галактики.

Сферы — понятие символическое, так как между ними нет никаких границ. Они отличаются только программным наполнением опыта.

Как и человек в физическом состоянии, Единый Бог после «рождения» в физическую вселенную растёт, поэтому расширяется вселенная,

галактики, звёзды и планеты. Они растут изнутри наружу, поскольку Единый Бог «перетекает» из внутреннего состояния первочастиц в новое физическое состояние постоянно.

Наша планета когда-то была в шесть раз меньше, чем сейчас. И это не естественный внешний прирост за счёт гибели того, что живёт и растёт на планете. Растут все объекты системы и система в целом. И растут не постепенно, а этапами.

И тогда на планетах раздвигается кора, материки меняют физические параметры, а вместе с ними меняются условия среды обитания. И всё это не спонтанно, а выверено Опытом Бога, и Ею исполняется.

### Система Саху

Система Саху состоит из одной активно действующей звезды Солнце, которая находится в ядре системы, и четырех пассивных звёздных систем, выполняющих системные функции Программного аспекта Осирис.

Каждая звезда действует столько, сколько определено её ролевым программным аспектом. Но вот определить, звезда это или планета, можно только по программному назначению. Звезда, какой бы она не была, активной или спящей, то есть пассивной, определена своим влиянием на действие системы и исполнением определенной роли влияния в «гомеостазе» жизни Единого Бога. Объект, имеющий химический состав звезды, но не имеющий её активных процессов, — тоже звезда, выполняющая пока пассивную внешнюю роль, но внутренне активную, воздействующую роль для своей системы.

Таковыми являются системы Юпитера, Сатурна, Урана и Нептуна.

Поэтому Солнечная система — только ядро системы Саху, в котором есть четыре планеты согласно программным аспектам АЛ, АТ, АН, АР Единого Бога. Обрамляет ядро сфера астероидов, соответствующая программному аспекту Принципа Знаний. В этой связи символическим является системная разность астероидов в этой сфере: одни из которых — яркие, видимые, другие — тёмные и невидимые.

**Солнце — «Причинно-следственные связи многоуровневости целей развития разумности»,** — так по коду Логоса переводится название Звезды. Недалеко от Солнца находится «чёрная дыра» — ядро Системы Саху Единого Бога. Это ядро ничем не угрожает физическому состоянию системы, пока Единому Богу система нужна.



- 0.1.**        **Солнце — первый объект** в системе Саху.
- 1.2.**        **Меркурий**, так называли первую в ядре планету, движущуюся на **первой в ядре орбите**. Как уже ранее пояснялось, **Меркурий — «Механизмы опыта разумности в эволюции уровней импульсов информации»** — процесс, заложенный в Программный Модуль Мать-Природу. Меркурий — **второй объект в ядре**. Согласно программности Осириса, соответствует информационной сфере Принципа Соединения или Присоединения (АЛ). Его ритм движения: 13 лет, 13 месяцев. Соответствует ритму действия информации в Матери-Природе. Символика, заложенная Богом в принцип движения планеты Меркурий вокруг Солнца, поясняет принцип действия информации в материи. Все видят только внешнюю сторону информации, но никогда не видят сторону, обращённую к Богу (то есть к звезде). Кроме того, Меркурий всегда захватывает информацию от звезды (то есть от Бога), но в процессе своего движения эту атмосферу теряет. Так же происходит с действием информации на физическом плане.
- 2.3.**        **Вторую** орбиту в ядре системы занимает **третий** объект в ней — планета **Венера**. Любая планета, плотная она или газовая, так же, как и любая звезда, имеет действующую И.е., выполняющую свои ролевые функции. Но, в отличие от звезды, планеты пассивны, они «потребляют» информацию от действующей звезды и подчиняются воздействию пассивных звёзд. Астероиды, в отличие от планеты, И.е. не имеют, поэтому не развиваются и не растут. Хотя могут иметь совершенную круглую форму, но её создали И.е., подчиняясь программному Требованию Бога. В основном, астероиды — это обломки жизнедеятельности вселенной. Венера — планета. Названа так по соответствию Программным аспектам Осириса, с его Принципом Творения, так как Венера, как процесс Матери-Природы, тоже относится к зоне действия этого Принципа Единого Бога. Чувства осуществляют гормональные всплески. Гормоны связаны с кислотой, как и сам Информационный Программный Модуль Мать-Природа. В соответствии

с информационной программной взаимосвязью поверхность Венеры сплошь состоит из разных видов кислот. Венера программно не предназначена для жизни. Её цикличность: 8 лет, 8 месяцев.

**3.4.5. Третью орбиту** в ядре занимают **два объекта**: планета **Земля** и астероид **Луна**. Они вместе с Солнцем представляют собой Реализационную подсистему, которую можно назвать **Средой обитания**.

В программном аспекте в этой Среде обитания осуществляется Творение жизни, Реализация действий и движений и Получение Знаний Информационными единицами. Условия среды и их смена — плод кропотливой работы Единого Бога в вечности Своего существования.

Связка Луна-Земля возникла не случайно. Когда-то Луна была одним из самых больших астероидов внутреннего ядерного астероидного кольца. Она сдвинулась со своей орбиты в этом кольце, когда Земля и Марс осуществили очередное увеличение своих объёмов.

В начале Луну потянул к себе Марс, но удержать её на своей орбите не смог, так как был слишком мал для этого. На его орбите остались два астероида, ушедшие в центр ядра системы вслед за Луной.

Земля тоже не смогла бы самостоятельно удержать такой по величине спутник. Луну удерживает в связке с Землёй Солнце. Астероид движется вокруг земли по спирали, и программно его можно назвать не спутником, а спутницей Земли. Именно она осуществляет пульсацию воды на планете Земля. Поэтому физические носители, то есть тела, зависимы от условий среды обитания, так как запрограммированы на это. Пока человеческое сознание не достигнет определенного уровня развития и не будут сформированы высшие человеческие качества, Бог не снимет эту зависимость физического тела от условий среды обитания. Цикличность среды обитания (Земли): 9 лет, 9 месяцев по 30 дней и 780 дней.

Входящее в систему Солнце осуществляет 11-летнюю цикличность в Среде обитания, а Луна — 5-летнюю и пятимесячную.

- 4.6. На **четвёртой** орбите в ядре системы расположен **шестой объект** в системе Саху — **Марс**. Так же, как и Венера, Марс олицетворяет в системе процесс Матери-Природы и программно взаимосвязан с этим Информационным Программным Модулем Единого Бога. Он отвечает за реализационные и развивающие циклы в системе. Ритм действия этих информационных циклов — 7 лет, 7 месяцев.
- 5.7. **Пятую орбиту** вокруг ядра системы Саху занимает **астероидная сфера**, которая заключает и обрамляет собственно Солнечную систему. Действующая активная звезда Солнце программно задает тон всей системе Саху. Но долго ли она будет ядерной, это ещё большой вопрос. Включение звёзд в активность происходит не совсем так, как представляют себе современные ученые, не имеющие пока достаточных для правильных выводов сведений о материи и истоках её возникновения. Человечество, как ролевой аспект развивающих разумность Информационных единиц, получает опыт и знания **в ядре системы Саху — «Уровнях наилучших причинно-следственных связей»**, а астероидная сфера ядра олицетворяет Принцип Опыта и Знаний в Программных аспектах Осириса Единого Бога.
- 1.2.6.8. А Принцип Развития в системе Саху олицетворяет **Юпитерианская система** в целом. Она расположена на **первой орбите после ядра** системы. Юпитер является **второй**, пока спящей, **звездой** в системе. Его задача — Обновление системы. Даже в спящем состоянии эта звезда только в 10 раз меньше Солнца. Химический состав тот же самый. Юпитер — водородная бомба гигантских размеров, в которую был заложен и приведён в активность детонатор — Комета Шумейкеров-Леви. Сколько времени будут активизироваться процессы в звезде, никто не знает, так как мощь реакций и их протяжённость зависит от Единого Бога и выводов, которые Она сделает относительно нас всех. Она может сделать это постепенно и для ядра безопасно, а может резко и мощно, чтобы все обновить сразу и окончательно. В любом из

этих вариантов в системе появится новая голубая звезда: таково будущее нашей системы.

В Юпитерианской системе шестнадцать планет, остальные — астероиды, так как Юпитер создает себе астероидную сферу, поскольку возможен в дальнейшем быть ядром системы Саху. Тогда Солнечная система может играть второстепенную подготовительную роль. Пока в системе Юпитера жизни нет. Но это не значит, что её не будет, так как в программном аспекте Юпитерианская система, имеющая в себе шестнадцать программных аспектов развития, наличие её в дальнейшем предусматривает.

**2.3.7.9. Второй системой после ядра является система Сатурна.**

Он — **третья спящая звезда** в системе Саху. Химический состав такой же, как у Солнца. Система олицетворяет Сущность бытия. В системе десять объектов, где звезда олицетворяет Сущность Бога, а два её кольца — Информационные программные Модули. Девять планет — символ Принципов Познания Единого Бога, Её Замысла уровней причинно-следственных связей. Поэтому в системе Саху система Сатурна соответствует Принципу Истины в Программном аспекте Осириса.

**3.4.8.10. На третьей орбите после ядра расположена система четвёртой спящей звезды под названием Уран.**

Она в системе Саху соответствует Принципу Обновления. Обновление относится к сознанию, поэтому система демонстрирует Принципы Осириса, которые осуществляют развитие сознания.

Венера в ядре системы, олицетворяя чувственный программный план в Матери-Природе, тоже соотносится с формированием сознания и понимания. В программных аспектах Единого Бога — Сознание, как эффект информационного плана, символизируется правосторонним движением (по часовой стрелке). Поэтому и Венера, и Уран, как символы в Программных аспектах Осирис системы Саху, движутся по часовой стрелке, тогда как объекты, относящиеся к реализационным Принципам, — против часовой стрелки. В этой связи на Венере солнце встает на западе. Уран же кроме этого как бы катится «на боку», олицетворяя АТ и АР в Едином Боге.

Пять планет системы Урана олицетворяют пять основных чакр, формирующих сознание у человека (см. главу «Тройственный Информационный Программный Модуль...»), и программно отражают соответствующие им Принципы. В системе Саху информационный план Урана соответствует программному аспекту не только Обновления, но и Откровения Единого Бога.

**4.5.9.11. На четвёртой орбите после ядра** расположена система **пятой** спящей **звезды**, которая имеет в себе только две планеты. Одна из них плотная, которая олицетворяет в Программном аспекте Познания познание физического плотного состояния. Другая планета, газовая, олицетворяет познание информационного пространства. Обе планеты — символы двух программных аспектов Принципа Познания в Осирисе системы (см. главу «Тройственный Информационный Программный Модуль...»). Познание в материи предусматривает Эволюцию в ней, поэтому **система** пятой звезды получила название **Нептуна** — Программного аспекта Матери-Природы, отвечающего за осуществление этого Принципа в развитии Информационных единиц.

**5.6.10.12. На пятой орбите после ядра** расположена **астероидная сфера**, обрамляющая систему Саху в целом. Она программно олицетворяет результаты Развития и Откровения Единого Бога относительно этих результатов. Эти откровения в системном аспекте осуществляют большие астероиды этой астероидной сферы, каждый из которых имеет свой программный аспект:

**Астероид Плутон** соответствует *«Программному аспекту Принуждения к Эволюции»*.

**Астероид Геспер** соответствует *«Активизации правильного понимания в фиксированном опыте мышления с помощью Программного Модуля Матери-Природы»*.

**Астероид Прозерпина** (он же **Латона**) олицетворяет *«Господство Замысла Единого Бога»*, поэтому включает изменения в системе. Усиливают действие этого астероида два сопутствующих — **Аполлон** и **Артемиды** (те самые близнецы, которые заложены в зодиакальный знак

созвездия Близнецов). Поэтому Латона, их мать, — хозяйка дома Близнецов в астрологии.

Строение системы Саху и действие внутренней информации в Программных Модулях Единого Бога взаимоувязаны, поэтому расчёты состояния системы позволяют читать программные комбинации, которые запускаются в развитие в Ролевых аспектах жизней людей и в процессах, возникающих в Среде Обитания.

Система и среда обитания запрограммированы и выполняют свои функции для развития Сознания и разумности И.е. Да и сама Среда Обитания осуществляют своими ролями тоже Информационные единицы, только более низкого этапа развития (см. главу «Логос»). Атомную структуру создают И.е. первого этапа развития, весь растительный мир — И.е. второго этапа, животный мир, включая насекомых, — И.е. третьего этапа развития. Поэтому все мы имеем единую информационную природу, и И.е. обмениваются информацией в процессе взаимодействия между собой.

Когда мы употребляем растительную пищу, мы одновременно с получением строительного материала поглощаем информацию, говорящую о том, в каких условиях произрастало это растение. Если во время роста растения неблагоприятно менялось состояние окружающей среды, то растение в себе эту информацию и саккумулировало. Если же мы имели когда-то или имеем сейчас какое-нибудь отношение к загрязнению окружающей среды, а тем более воды, содержащей в себе Два Информационных Программных Модуля Единого Бога, то, употребив растение или даже чистую воду, мы включаем в себе расплату за содеянное по отношению к среде. Исполнять это будут Мать-Природа и подчиняющиеся ей И.е. второго этапа, из которых состоит и наше тело.

Если же ни к чему подобному мы отношения не имели, то негативная информация, саккумулированная в И.е. растений или воды, может пройти мимо нас, никак на нас не отразившись. Поэтому живущие в одинаковой неблагоприятной среде обитания люди по-разному в ней себя чувствуют.

Атмосфера, которой мы дышим, запечатлевает все мысли и все действия, которые мы совершаем. В ней действует Согол, в ней сортируют нас в соответствии с имеющимся опытом.

Мы вдыхаем воздух, а вместе с ним — информацию пространства, в котором обитаем. И если мы причастны к отравлению атмосферы не только в физическом, но и в моральном плане, если скандалим и сквер-



нословим, эта информация, попадая в лёгкие (Информационную зону Среды Обитания, см. главу «Тройственный Информационный Программный Модуль...»), загружает зону накопления качеств негативной информацией и включает серьёзные заболевания органов, относящихся к этому Программному аспекту.

Вода пресная и речная запрограммирована на осуществление и поддержание жизни. Мы можем закладывать в неё любую информацию, и она будет удерживаться в воде. Водород содержит Программные аспекты Единого Бога, а кислород способен аккумулировать информацию всех исполнительных процессов, возникших в процессе эволюции И.е. Мы можем водой лечиться, а можем отравиться даже чистой, если сами информационно нечисты и деструктивны.

Вода, проливаясь дождём, забирает с собой информацию из атмосферы, отправляя её в почву, чтобы не мешала дальнейшему развитию, так как это место будет занимать другая информация. Это позволяет осуществлять развитие. И.е. считывают информацию с пространства и взаимно обмениваются ею. Для связи И.е. физических расстояний не существует, так как действуют они через свои Терафимы в Едином информационном программном пространстве Согола.

Два раза в год, 19 января и 12 июля (в современном летоисчислении), Информационный Программный Модуль планеты Земля очищает воду от накопившейся в ней негативной информации. Зимой вся вода на планете в Северном полушарии становится «мёртвой», а в Южном — «живой». И наоборот, 12 июля в Северном полушарии вода становится «живой», а в Южном — «мёртвой». Поэтому сказки о живой и мёртвой воде не фантазии.

«Мёртвой» водой, а такой она бывает только первые 24 часа, нельзя поливать цветы. Она может стоять сколько угодно и не портиться. Употребление её внутрь убивает простейших — возбудителей различных заболеваний. Купание очищает от них кожу. Поэтому «мёртвой» водой можно лечить животных и людей, но для простейших и растений она смертельна.

«Живая» вода наоборот. Она не хранится, мгновенно «зацветает». Дает силу и энергию при употреблении внутрь, но только если чист помыслами и делами. Тогда она продлевает жизнь.

Морская вода аккумулирует информацию нашей психической деятельности. Эту информацию в моря и океаны перенаправляет Согол. Именно информационный план морской воды — план идей и фантазий, мир представлений и взглядов человечества.

Когда мы неправильно мыслим, переполнены агрессией и страданиями, эта информация становится сверхактивной. Усиливаются и учащаются ураганы, чтобы смести и очистить информационное пространство, чтобы неправильные выводы и фантазии не мешали принимать правильные решения в возникающих условиях.

По прошествии 12 500 лет Нетер просматривает эту саккумулированную информацию совокупного опыта человечества, чтобы сделать выводы. После чего Её Программные аспекты в Логосе, Соголе и Матери-Природе стирают информацию, обновляя и меняя состав морской воды.

Песок — тоже аккумулятор информации, только информации мышления и понимания, которые возникли в человечестве за отчетный период. Эту информацию совокупного опыта человечества Нетер тоже анализирует, прежде чем оценивать пригодность каждой И.е. к дальнейшему развитию.

Только на основании совокупности полученной информации Она анализирует опыт каждой И.е. и принимает решение. И информация состояния Среды Обитания влияет на силу и мощь очистительных процессов, которые включаются в межсессионный, а тем более экзаменационные периоды.

Отбор самого лучшего в дальнейшее развитие во время этих периодов осуществляет Аллах — **«Присоединение в дальнейшее развитие только самого лучшего и правильного»**. Именно он сохраняет эту информацию и объекты в периоды Больших Перемен.

Что же касается действующей современной календарной системы и отрыва её усилиями различного рода толкователей прошлого от цикличности Системы и функционирования информации Программных аспектов Бога, она требует особого пояснения. Это пояснение будет дано позже, после того, как человечество ознакомится с этой информацией и поймёт, как важно идти в информационном русле Бога, а не собственных на эту тему фантазий.

## 13. Истинный смысл символики Бога. Законы Мироздания

Если читатель ознакомился со всей информацией, то ему уже не надо объяснять, что означают все эти понятия. Тогда смысл символов, их обозначающих, покажется простым.



Символ Единого Бога. Шар, окружность которого везде, а центр — нигде.



Символ Логоса. Первая дифференциация информации — Сущность Бытия.



Символ Сокола — Два Информационных программных модуля Единого Бога, воссоздающих материю.



Символ Божественной Матери-Природы — Третьего Информационного Программного Модуля Единого Бога.



Символ Божественного зарождения жизни Информационной единицы, получившей два Исполнительных Программных Модуля для физического воплощения.



Символ Ролевого Программного аспекта жизни (Иисуса) и выбора пути получения опыта в физическом состоянии.



Символ Развития И.е. в физическом состоянии.



Символ Познания в физическом мире.



Верхняя часть символа Матери-Природы — символ Законов физического мира.



Нижняя часть символа Матери-Природы — символ Обновления Сознания и понимания мира.



Знак Единства Законов индивидуализации сознания в И.е. при помощи осуществляемого в ролях выбора.



Свастики — символы правостороннего и левостороннего хода развития в эволюции И.е. (см. главу «Символика эк-замена Единого Бога, заложенная в Христианство...»). Развивающийся «флажок» указывает ход поворачивающегося креста.



Символ физической реализации (мужского начала).



Символ эволюции в физическом состоянии (символ женского начала).



Символ получения Опыта и Знаний в Ролевом Программном аспекте жизни.



Символ обладания высшими человеческими качествами и осуществления эволюции. Райский сад.



Символ Врат Преображения и Возрождения.



Символ Среды Обитания, то есть осуществления физического состояния.



Символ развития И.е. в физическом состоянии через индивидуализацию действий и эволюцию сознания.



### **Звезды — Символы Процессов Единого Бога**

Пятиконечная звезда — символ Знаний и достижения мастерства в овладении материей.



Символ противостояния эволюции и получению Знаний как противодействие Единому Богу для насаждения мракобесия и заблуждений.



Шестиконечная звезда — символ Эволюции И.е. через реализацию в материи согласно *«Идее предварительного этапа накопления информации опыта для возникновения сознания»* (Звезда Давида).



Семиконечная звезда — символ Информации, накапливаемой материей. Звезда иллюзий и ограничений, поэтому ее называли звездой магов. **Маг** — *«Механизм ограничений дальнейшего развития для И.е.»*.



Восьмиконечная звезда — символ Свободы Выбора, которую дает Единый Бог для развития И.е. в своих ролях.



Двенадцатиконечная звезда — символ Великих Принципов Единого Бога, дающих реализационные аспекты развития для Информационных единиц.



Шестнадцатиконечная звезда — символ Процессов Единого Бога по активному уничтожению последствий получения Информационными единицами животного опыта на человеческом этапе развития.

### Цифры

- |    |         |   |
|----|---------|---|
| 1. |         | — <b>Сущность.</b>  |
| 2. | (1 + 1) | — <b>Соединение.</b> Причина дальнейшего движения.                                      |
| 3. | (2 + 1) | — <b>Размножение.</b> Причина дальнейшего развития (Творения нового).                   |
| 4. | (2 + 2) | — <b>Закон.</b> Совершенное равновесие.   |
| 5. | (2 + 3) | — <b>Знание.</b> Число мыслеформы, возникшей из Опыта.                                  |
| 6. | (3 + 3) | — <b>Развитие.</b> Переход на новый уровень.  |
| 7. | (4 + 3) | — <b>Истина.</b> Число Законов физического бытия и исполнительных процессов реализации. |

8. (4 + 4) — **Рок. Обновление.** Гармония полноты полученного опыта. Объём куба (2×2×2).
9. (5 + 4) — **Познание.** (3×3) Полное прохождение опыта в вариантах и получение его результата. Число Совершенствования.
10. (5 + 5) — **Откровение.** Число Откровения Духа и этапности развития.
11. (6 + 5) — **Эволюция.** Число перехода и изменения.
12. (6 + 6) — **Обладание.** Число философского камня.
13. (6 + 7) — **Возрождение** к новой жизни, выбор сфер бытия.
14. (7 + 7) — **Преображение.** Число Божества, число превращений, олицетворяет освобождение от иллюзий и заблуждений.
15. (8 + 7) — **Предпочтение.** Священное число.
16. (8 + 8) — **Свобода.** Олицетворяет счастье полноты жизни.
17. (8 + 9) — **Мир.** Счастливое число.
18. (9 + 9) — **Беспредельность.** Основа физического аспекта.
19. (10 + 9) — **Тайна.** Философский камень.
20. (10 + 10) — **Вера.** Число Матери-Природы.
21. (10 + 11) (7 × 3) — **Начало.** Число пророчеств.
22. (11 + 11) — **Замысел.** Число Шамбалы и Страшного Суда.
23. (12 + 11) — **Творение.**
24. (12 + 12) — **Воплощение.** Число понимания последствий.
28. (7 × 4) — **Благосклонность.** Число влияния физической среды. Сакральное число Ислама.
32. — **Мудрость.** Число правосудия как справедливости Единого Бога.
33. — **Душа.** Число смертной души человека и начала её движения либо к бессмертию, либо к небытию.
40. (4 × 10) — **Путь.** Число Пути к Истине. Цикл формирования разумности.
49. (7 × 7) — **Божественная Мудрость.** Число подведения итогов.
50. (5 × 10) — **Полная Свобода.** Освобождение.



72. — **Совершенство Обладания.** Третье число философского камня. Полная жизнь (цикл).
100. (10 × 10) — **Полное Совершенство.**

Священную символику можно применять только в храмах, посвящённых различным Процессам Единого Бога, так как Её Храм — это весь мир и наши Души. Ни то, ни другое нельзя захламлять!

Священную символику нельзя применять в быту, а именами Богов — Процессов Единого Бога — называть не отвечающие им объекты.

Наличие чувства святого не только к собственным святыням — первый показатель сформированных человеческих качеств и победы над животным началом, поскольку у животного нет ничего святого.

**Человек — это не физический облик тела, как носитель информации определенного этапа развития и опыта, человек — это человеческий образ сознания и качества души.**

### Законы мироздания

1. Абсолютное Безусловное Сознание Единого Бога (Дух) стало предкосмической мыслеосновой создания материи и любого возникающего в материи сознания.
2. Сознание Единого Бога (Дух) дало предкосмическую субстанцию возникновения всех видов материи и всех её проявлений.
3. Сознание, то есть Дух, — основа всего мироздания, прерогатива, исключаящую какую бы ни было альтернативу.  
В материи сознание определяет бытие, так как оно — действие «Закона причинно-следственных связей».
4. Выявление Вселенной — результат Мыслетворчества и Опыта Духа как Сознания Единого Бога.
5. Проявленный физический мир есть результат объединения Слова (Информации), Силы (Энергии) и Воли (Усилия) к претворению задуманного как Единым Богом, так и созданными Ею Информационными единицами в их ролях.
6. Высший Разум и Космический Разум есть результаты действия Программных Аспектов, созданных Единым Богом в развитии Вселенной и материи в целом.
7. Душа Единого Бога стала предосновой возникновения души у всего живого.

### **Шестнадцать законов развития.**

#### **Кодекс этапа Будды**

1. Береги жизнь всего живого, не убивай. Только человек может ценить благо жизни, которую дает Бог.
2. Будь честен, не кради, не вымогай богатства других, не грабь, так как деньги даются для формирования определенных качеств и умения распорядиться материальными благами. Каждому даётся то, что необходимо для получения определенного опыта.
3. Радуйся тому, что имеешь, не вынашивай недостойной зависти, не совершай греха от немилости судьбы, так как её ты выбрал сам.
4. Будь целомудрен в помыслах и делах.
5. Чтобы не быть безучастным к красоте этого мира и наслаждаться жизнью, не пребывай в пустой суете и не формируй желаний материального обладания, чтобы не возникало жадности, ибо Бог даёт всё тому, кто ставит себе целью развитие собственного понимания.
6. Будь искренним, не лги, не лжесвидетельствуй, не потворствуй беззаконию, ибо, согласно равности перед Богом, наравне будешь платить за беззаконие вместе с теми, кто его совершает.
7. Избегай неуместной болтовни (сплетен), не многословь и не сквернословь. Не сей в чужих умах мнения о своём и чужом пути, иначе это мнение встанет преградой и чужой гнев обрушится на тебя же. Ещё ни одному сплетнику не повезло на этом поприще.
8. Уважай других, не кощунствуй, не пренебрегай, ибо никогда не знаешь, кто встретится на твоём пути.
9. Будь скромн. Не клянись и не обещай. Не стремись держать приоритет, так как каждый имеет свой путь и своё место в этом мире. И как бы ты ни пыжился, никогда не займешь чужого, а своё придет в свое время.
10. Всегда есть несколько вариантов событий, последствия которых зависят от многих факторов, поэтому не пророчествуй, ибо нет ничего неотвратимого.
11. Выполняй долг. Не предавайся лени.
12. Чтобы вред и сожаление не постигли в жизни, не предавайся похоти. Человек характеризуется нравственностью.

13. С врагами сражайся по справедливости, не поражай, а нейтрализуй врага в его сознании и отношении к себе.
14. Чтобы уберечься от бед, хороша разумная речь, не потворствуй гневливости.
15. Употребляй свою жизнь на получение знаний и постижение Истины. В помощь непредвиденным обстоятельствам нужна мудрость. В поисках славы будь щедр и смел. Искорени страх, отвращение и зависть, ибо они — причины невежества и всех остальных пороков.
16. Очищайся осознанием и пониманием. Только это открывает и освещает путь.

## 14. Календарные системы Бога

Современное человечество живёт в придуманном им самим мире, ведёт не основанное ни на чём летоисчисление и поклоняется созданными собственными представлениями и навязанными миру толкователями иллюзиям.

Оно оторвано от ритма Информационных процессов Единого Бога. А отсюда — доминанта низшего варианта результатов эволюционного развития и торжество духа Искажения (см. главу «Символика Страшного Суда. Христианство»). Нет необходимости пояснять, почему в угоду собственным предрассудкам и суевериям переносили и подгоняли даты. Важен результат — потеря смысла и сути религиозных культов, а главное — датировок глобальных событий, которые переживает человечество и за которые многие заплатят душами. А именно об этом предостерегали традиции всех Мировых религий.

Но теперь об этом поздно говорить. Дух Истины пришёл вместе с Христом, и высветилось истинное положение дел и результатов развития. Отбор же самого лучшего будет осуществлять Единый Бог в соответствии со Своими Требованиями, а не нашими о том представлениями.

Именно в это сложное для всех время для человечества открылся шанс войти в ритм Процессов Единого Бога. А сделать это позволит дата, которая свела всех с ума из-за неправильных толкований её смысла.

Это дата **21 декабря 2012 года** в современном летоисчислении. Она является информационным переходом на стыке двух программных аспектов циклов Вишну — уровней в этапности развития человечества.

Прошлый цикл, который уже закончился, являлся циклом Лебедя. Поэтому в восточной символике Вишну лежит на колеснице, запряжён-

ной в Лебеда. Теперь, согласно символике, его «понесут» Летучие рыбы, так как начался цикл под таким названием.

Циклы и годы имеют свои тотемы. Их, согласно программной символике, 72, где 36 тотемов носят так называемые годы Дня Браммы и 36 тотемов — годы Ночи Браммы (Согола).

Именами этих тотемов когда-то были названы созвездия. Но непонимание заложенной символики и желание «увековечить» себя при внесении собственного вклада в толкования изменило названия многих созвездий. Поэтому сохранилась только часть названий тотемов. А для упрощения восприятия тотемный ряд психологических типов, которыми маркируется информация в Ролевых Программных аспектах поведения в Матери-Природе в человеческих традициях, с 72-х сократился до 12.

Символ Летучих рыб связан с генетикой. Поэтому начавшийся в декабре 2012 года цикл в 25 920 лет по 360 дней каждый предусматривает большие изменения в генетике человечества, которые будет осуществлять Единый Бог, а не наши внедрения в генетику.

Внутренняя цикличность действия программности в информации заключена в Вечном Календаре Согола (Браммы).

### Вечный Календарь Согола

Манвантара	Галактические циклы	Эры в циклах	Годы в эрах	Дни года
308 448 000 лет	11 900 x 25 920 лет	12 x 2 160 лет	2 160 лет	360 дней
<b>7</b>	<b>4 060</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1.1.3.9</b>
			<b>2 и далее до 2 160</b>	
	<b>4 061 и далее до 11 900</b>	<b>2 и далее до 12</b>		
<b>8 и далее до 14</b>				

Датировка дней в Вечном Календаре имеет только цифровое обозначение.

Например: 1.1.3.9

1-я цифра — дата в месяце, это первое число.

2-я цифра — номер месяца, это первый месяц.

3-я цифра — номер декады. В каждом месяце из 30 дней 3 декады.

4-я цифра — номер дня в декаде. Их 10 дней.

В вечном календаре Единого Бога 10 дней в декаде, где 7 дней — реализационных, то есть рабочих, и три дня — святых, которые у нас ассоциируются с выходными. Но у Бога дни программные.

<b>Рабочая неделя:</b>	Понедельник	1	Соединение с результатами прошлой рабочей недели.
	Вторник	2	Соединение планов и действий.
	Среда Обитания	3	Размножение опыта и защита среды.
	Четверг	4	Реализация и получение результата.
	Пятница	5	Осмысление опыта и исправление недочетов.
	Шестьдница	6	Развитие результатов.
	Седьмица	7	Истина. Подведение итогов и выявление закономерностей.

После каждой такой рабочей недели следуют три выходных дня, за которые человек полностью восстанавливает силы и успевает заняться самообразованием.

Брашит	8	Обновление.
Суббота	9	Познание.
Воскресенье	0	Восстановление.

Декада Единого Бога начинается с воскресенья, так называемого 0-го дня, который человек полностью посвящает себе и своим нуждам. Это та «десятина», которую он может оставить себе, так как всё остальное должен отдать Богу и развитию этого мира. А не наоборот.



Суббота — священный день, который имеет программный аспект Познания. Поэтому в этот день человек должен самообразовываться и получать знания об этом мире и Боге в соответствии со своим уровнем развития. В программном аспекте Познания очень хорошо обдумывать свои действия и их оценивать, так как суббота — день уничтожения негативных причинно-следственных связей. В этой связи запрещена любая работа по дому и тем более конфликты. Но это только в субботу ритма Согола, а не в нашем летоисчислении!

Понятие **Манвантара** включает в себе *«Механизмы реализации закономерностей формирования движений и действий»*. Поэтому в каждой Манвантаре эти закономерности развития свои, и в каждой заключены 11 900 циклов по 25 920 лет — циклов Развития, имеющих собственную тематику и направленность этого развития.

Как уже пояснялось, предыдущий цикл Лебеда предусматривал превращение из «гадкого утенка» в Лебеда. А вот чёрный он будет или белый — зависит от результатов этого развития. В этой связи была заложена борьба Света и Тьмы, где Свет — это Знания и Разум, а Тьма — суеверия, предрассудки и невежество.

Сейчас идет седьмая Манвантара развития И.е., наделённых Программой обретения разумности. А в декабре 2012 года по современному летоисчислению начался 4 060 её цикл — Летучих Рыб.

Кроме этого внутреннего программного информационного ритма Согола существует внешний ритм функционирования системы Саху и увязка этого ритма с Третьим Информационным Программным Модулем Матерью-Природой. Этот календарь назывался Юлианским, и названия месяцев в этом календаре были посвящены процессам Матери-Природы. В наше время эти обозначения сохранились только частично, да и от самого календаря сохранилось только название.

В настоящем Юлианском Календаре коротким месяцем является не февраль, а июль. На то он и Юлианский. Кроме того, в этом календаре нет месяца с 28 днями. Короткими считаются годы, где месяц июль имеет 29 дней. В високосный год в Юлианском Календаре в июле 30 дней, поэтому этот год называется полным. Все остальные месяцы этого года имеют 30 или 31 день.

Первый месяц Юлианского Календаря посвящен цезарю Августу, а последний цезарю Юлию. Новый год в нём наступает в ночь с 18 на 19 июля по современному летоисчислению, что соответствует Египетскому Новому году.

Август (так как в нем рождается новый Иисус Навин) выявляет все проблемы, с которыми человечество столкнётся в течении начавшегося

года. А если год совпадает с началом 72-летнего цикла, то на протяжении всего цикла.

(  $72 \times 360 = 25\,920$  дней.  $71 \times 365,25 = 25\,932,75$  дня )

**Навин** как Ролевой программный аспект жизни предусматривает *«Многоуровневость традиционных действий и достижение понимания их последствий на предварительном этапе развития разумности»*.

Последний месяц Юлианского Календаря, посвящённый цезарю Юлию, был под покровительством созвездия Ослицы (на которой Иисус въезжает в мифический Иерусалим). Впоследствии, чтобы окончательно оторвать от мифа эти аналогии, созвездие переименовали в Рак, который тоже «пятится назад».

А затем, чтобы люди окончательно уверовали в реальность мифического героя, Новый год перенесли на март. Последним месяцем стал февраль и его сделали коротким. Затем ввели исчисление месяцев. Так старые названия стали отходить в прошлое.

Сентябрь стал седьмым месяцем, октябрь — восьмым, ноябрь — девятым, декабрь — десятым.

В современном летоисчислении, когда начало года ведут от января, такие названия с реалиями вообще не вяжутся. И поэтому их нужно упразднить.

Сейчас начало года падает на январь. Этот месяц посвящен Богу Янусу, зодиакальный знак которого — Козерог. В Юлианском Календаре это период с 19 декабря по 18 января. Этот период и есть январь. Поэтому 19 декабря — это 1 января по Юлианскому летоисчислению. 7 января в этом исчислении соответствует 25 декабря современного летоисчисления, то есть это Рождество нового Солнца — годового его цикла в традициях **Митры** — *«Механизмов замысливания фиксации»*. Но это не рождение мифического героя Иисуса, которому в программном аспекте Согола соответствует Принцип Сущности Бытия Единого Бога, находящегося под созвездием Льва — символа Сущности. И он всегда будет там, с какого бы месяца мы не начинали считать. Программные аспекты Единого Бога не двигаются вместе с нашими желаниями и предположениями.

Все месяцы в Юлианском Календаре соответствуют Великим Принципам Единого Бога и наполнены программными аспектами соответствующей этим Принципам тематики.

Таблица поможет ориентироваться в подлинных месяцах Юлианского Календаря, где дата по современному летоисчислению будет со-

ответствовать первому дню обозначенного месяца. Во второй колонке таблицы приведён порядок современного летоисчисления.

№ месяца по Юлианскому Календарю	№ месяца в современном летоисчислении	Дни месяца в современном летоисчислении	Принципы Единого Бога	Созвездие	Кол-во дней в месяце
1	8	19.07 — 18.08	Сущность Бытия	Лев	31
2	9	19.08 — 18.09	Соединение	Дева	30
3	10	18.09 — 18.10	Творение	Весы	31
4	11	19.10 — 17.11	Реализация и Знания	Скорпион	30
5	12	18.11 — 18.12	Развитие	Стрелец	31
6	1	19.12 — 18.01	Истина	Козерог	31
7	2	19.01 — 17.02	Обновление	Водолей	30
8	3	18.02 — 20.03	Познание	Рыбы	31
9	4	21.03 — 19.04	Эволюция	Овен	30
10	5	20.04 — 20.05	Обладание	Телец	31
11	6	21.05 — 19.06	Преображение	Близнецы	30
12	7	20.06 — 18.07	Предпочтение	Рак	29–30

Конечно, в бытовом отношении удобнее вести летоисчисление по ритму Солнца в Системе, то есть начинать с Принципа Истины (Исполнительных законов физического существования). Тем более, что именно на это время падает смена цикла.

19.12.2012 года соответствует 4 060.1.1. день 1.1.3.9. Таким образом, этот день соответствует следующему: 4 060 цикл, первая эра, первый год, первый день первого месяца, третья декада, суббота.

20.12.2012 года соответствует 4 060.1.1. день 2.1.1.0 — второй день первого месяца первой декады, воскресенье.

21.12.2012 года соответствует 4 060.1.1. день 3.1.1.1 — третий день первого месяца первой декады, понедельник и так далее.

Но в Юлианском Календаре есть 31 день и даже 29, поэтому в датах месяца начнутся расхождения с Циклами Согола, сначала с датировкой, а затем и в годах. Вот это расхождение и должны отслеживать религиозные деятели, ведя ритм Бога в традициях Иисуса, где каждый год имеет 36 декад. В этом им поможет декадная цифра. Для отсчета декад они могут ввести дополнительную графу, которая будет отслеживать годы Согола.

Способность донести информацию без искажений через тысячелетия позволит достойно подготовиться к «зачётам», а тем более к экзамену, чтобы встретить и распознать пришествие Христа как экзаменационного варианта роли. Это поможет сдать экзамен без грехов, которые он берет на себя и предъявляет Единому Богу. Наградой будет бессмертие души, а при правильном понимании мира — и Бессмертие Сознания.

**Мы, как роли своих И.е., существуем только тогда, когда себя осознаём и помним.** В этой связи риторический вопрос «Зачем мне всё это надо?» отпадает сам собою.

# Глоссарий слов, имен, названий и понятий

## А

- Аватары** — замыслы получения определённого опыта на предварительном этапе развития разумности.
- Авель** — присоединение информационных связей предварительного этапа накопления разумности.
- Агни**  
(бог огня) — многоуровневость ограничений для формирования правильного понимания через уничтожение неправильного.
- Ад** — первый.
- Ад-Ап** — первичная этапность.
- Аденин** — фиксирование первого уровня связи разумного действия, возникающего из традиционного рефлекторного действия.
- Аджна** — шестая чакра, включающая в себя сразу три Принципа Осириса: Принцип Истины, Принцип Обновления и Принцип Познания.
- Адхар** — первые закономерности опыта.
- Азот** — информация всех закономерностей замысла развития процессов в материи.
- АЛ** — присоединение или соединение.
- Ал-Ан** — присоединение новых действий — Принцип Соединения.
- Аланин** — содержит информацию «Высших человеческих личностных качеств и правильных программных действий».

- Ал-Ар** — присоединение нового опыта — Принцип Размножения (Творения).
- Аллах** — присоединение в дальнейшее развитие только самого лучшего, что возникает в опыте на физическом плане.
- Аллель** — механизм присоединения информации в процессе получения опыта.
- Алтарь** — присоединение опыта человеческой жизни.
- Амалфея** — единство принципов присоединения информации.
- Амино** — единство реализации традиционных действий в развитии.
- Ам-Он** — господство единства.
- АН** — реализация.
- Ан-Ал** — реализация новых присоединений — Принцип Обновления.
- Ан-Ар** — реализация нового опыта — Принцип Истины.
- Анахата** — четвёртая чakra Принципа Реализации: «Реализация наилучших замыслов к развитию И.е.».
- Ан-Ат** — реализация новых замыслов — Принцип Познания.
- Аннунаки** — 50 программ реализации многоуровневой укомплектации и сортировки движений и действий.
- Ану (бог)** — реализация уровней развития.
- Ангел** — присоединение самых лучших действий.
- Ангел** — активный перенос информации в фиксацию опыта.
- Джабраил**
- Антарктида** — идея действия повторений в развитии человечества.
- Антихрист** — отрицание ответственности за последствия совершаемых действий.
- Аншар** — реализация ролевого опыта И.е.
- Анубис (процесс)** — «запирает» опыт и подвергает его проверке для достижения полного понимания. Уничтожение неприемлемой для дальнейшего развития информации.
- Апокалипсис** — фиксация этапа, задающего импульс к развитию процессов исполнения причинно-следственных связей, накопленных в ролях Информационных единиц.



- Апостолы** — фиксированные этапы по основным направлениям развития на физическом плане.
- Апостол Андрей** — реализация импульсов для проверки достигнутого в ролях понимания физического мира.
- Апостол Пётр** — фиксирование замыслов в генетику.
- Апостол Иаков Завидеев** — сознательная направленность в получении опыта действий на предварительном этапе получения разумности.
- Апостол Филипп** — фиксирование этапов вскрытия опыта прошлых ролей И.е. в действиях экзаменационной роли.
- Апостол Варфоломей** — закон вскрытия опыта прошлых ролей в образе мыслей и миропонимания.
- Апостол Матфей** — механизм замысла исполнения идеи.
- Апостол Фома** — единство процессов развития на физическом плане.
- Апостол Иаков Алфеев** — созидательная направленность выбора идеи для реализации на физическом плане.
- Апостол Фаддей** — внутренняя предрасположенность к первичности закона в мыслительных импульсах идеям, бытующим на физическом плане.
- Апостол Симон Зилот** — господство единых для всех причинно-следственных связей в единстве процесса развития на физическом плане и законов замысла к развитию доминирующих в опыте И.е.
- Апостол Иуда Искариот** — совокупность укомплектованной в опыте И.е. информации к исполнению эволюции опыта и замысла к развитию.
- Апсу (процесс)** — этапность уровней возникающих на физическом плане причинно-следственных связей.
- АР** — опыт.
- Ар-аб** — опыт мгновенного переноса информации с уровня на уровень.

- Ар-Ал** — опыт новых присоединений — Принцип Обладания.
- Ар-Ан** — опыт новых действий — Принцип Преображения.
- Ар-Ат** — опыт новых замыслов — Принцип Эволюции.
- Аргинин** — информация «Опыта активного воздействия одних традиционных действий на другие».
- Аркан** — повторение действий в реализации нового опыта.
- Арий** — влияние существующего в базе И.е. опыта.
- Арийцы** — влияние опыта определенного понимания.
- Артроз** — законсервированный опыт систематического нарушения законов в прошлых ролях.
- Аспаргин** — уровни различного мастерства, возникшего в опыте для ограничения иных традиционных действий, мешающих воспроизведению и восстановлению мастерства.
- Аспарагиновая кислота** — эволюция исполнительных процессов замыслов к развитию, но эволюция мастерства при фиксации опыта и ограничений иных традиционных действий, кроме тех, что дают индивидуальность и неповторимость.
- Астероид Геспер** — активизация правильного понимания в фиксированном опыте с помощью Программного Модуля Матери-Природы.
- Астероид Плутон** — программный аспект принуждения к эволюции.
- Астероид Прозерпина (Латона)** — Господство Замыслов Единого Бога.
- АТ** — замысел.
- Ат-Ал** — замысел новых присоединений — Принцип Развития.
- Ат-Ан** — замыслы реализации — Принцип Реализации.
- Ат-Ар** — замысел получения опыта — Принцип Знания.
- Ат-он** — Господство Замысла Единого Бога.
- Атом (бог)** — Замысел Единого Бога по единому принципу осуществления физического состояния.
- Атлант** — идея замыслов к физической реализации.
- Атлантида** — воплощение идеи в жизнь.

- Атеросклероз** — Замыслы Бога в программный аспект человека по выявлению закономерностей неправильных мышления и действий, сформированных под воздействием традиционных действий в обществе и взаимоотношений в нем.
- Афина** — скрытое накопление действий человеческого поведения.
- Ах** (бог) — информационный критерий эталонного миропонимания, выверенный Единым Богом.
- Ахура Мазда** — механизм действующего закона Единого Бога, по которому производится отбор в дальнейшее развитие только самого лучшего в опыте И.е.
- Ахунвар** — наилучшая реализация закономерностей, возникающих в опыте физических действий и их понимания.
- Ашнан** (бог зерна) — аккумуляция наилучшего опыта, порождающего разумность и понимание в процессе реализации на физическом плане.

## Б

- Ба** (процесс) — разделение Единого информационного пространства Логоса на отдельные И.е.
- Ба-ал** (процесс) — соединение воедино Информационной единицы.
- Бес** (процесс, бог) — закон формирования правильного понимания.
- Боевая колесница** — Великие Принципы и Законы физического существования.
- Осириса**
- Богородица** — рождающая богов.
- Брама** — вторящее единство.
- Брат** — вторящий замыслу.
- Брахма** — вторящее совершенство.

## В

- Вавилон** — закон господства накопленного опыта на предварительном этапе развития разумности.
- Валин** (аминокислота) — информация закономерностей присоединения традиционных действий друг к другу.

- Варуна** (бог моря) — законы получения опыта с помощью механизмов развития разумности.
- Василиса Премудрая** — закон мудрости, почерпнутый из мастерства.
- Ватикан** — закономерности замысла приоритета действий.
- Вирус** — законы Матери-Природы, исходящие из опыта физического мира и соединённые между собой.
- Вишну** (бог) — многоэтапность формирования закономерностей наилучших характерных черт личности и правильного миропонимания.
- Вишудха** (чакра) — закономерности укомплектации уровней получения опыта для улучшения результатов.
- Водород** — содержит информацию программных аспектов Единого Бога — Логоса и Согола.
- Волк** — закономерности развития, приводящие к эволюции.
- Волчица** — скрытые (информационные) закономерности.

## Г

- Ганеш** — активность правильного понимания, дающая успешность реализации.
- Гастрит** — постоянное повторение предыдущего опыта, не дающее никакого прогресса в создании новых замыслов для своего развития.
- Геб** (процесс) — перенос информации внутри атомной структуры.
- Геморрой** — неожиданные последствия, возникающие из опыта развития и требующие всего умственного потенциала человека для их разрешения.
- Геон** (река) — активизация господства разумности.
- Геракл** — активный созидательный образ мышления, сформированный общественными интересами.
- Герпес** — активизация опыта мышления при фиксации в И.е. возникшего из него понимания согласно программному аспекту жизни.
- Геспериды** — идеи активизации опыта мышления для достижения правильного понимания.

- Гиперборея** — активизация фиксированных вариантов мышления и миропонимания, заложенных в законы и закономерности развития в индивидуализации опыта.
- Гипофиз** — активизация скрытого накопления закономерностей в образе нашего сознания.
- Гистидин** (аминокислота) — сила воздействия идей для совершения действий и исполнения программных ролевых условий жизни.
- Гихон** (река) — господствующий позитивный опыт понимания, возникший в роли.
- Глаза** — закономерность индивидуального восприятия реальности.
- Глаукома** — полная активизация в достижении понимания внутренней сути в каждой конкретной информации, касающейся конкретного явления в физическом мире.
- Глицин** (аминокислота) — фиксирует требования активного улучшения имеющегося опыта, построенного на возникших традиционных действиях.
- Глутамин** — единство традиционных действий, осуществляющих активное построение взглядов, представлений и убеждений.
- Глутаминовая кислота** — эволюция исполнительных процессов замыслов к развитию.
- Голгофа** — активизация развития скрытых процессов накопления и вскрытия опыта.
- Голый младенец** (в католицизме) — механизм единого для всех старта с первичного уровня для формирования разумных действий.
- Гоморра** — фиксируемое в процессе жизни активное внутреннее состояние к совершению развития, почерпнутое из единства опыта в животном состоянии.
- Гор** (процесс) — активное развитие в роли.
- Гормон** — господствующий механизм, с помощью которого включается активизация процесса развития живого существа.
- Господь** — активное выявление главного и основного, что возникает в опыте.

- Греки** — импульсы человеческого мышления и миропонимания.
- Гуанин** — фиксирует Активный посыл к реализации физических (аминокислота) традиционных действий.

## Д

- Давид** — идея законов предварительного этапа развития разумности.
- Данай** — целевая установка получения определённого опыта согласно Законам действия Святости.  
(царь)
- Данаиды** — идеи действий в рамках Закона Святости.  
(дочери Даная)
- Дао** — закон развития Информационных единиц.
- Дева Мария** — закон вхождения в физическое состояние, как механизм индивидуализации опыта (главный символ католицизма)
- Дезоксирибоза** — закон импульсов развития закономерностей причинно-следственных связей, возникших в единстве опыта И.е. на физическом плане, и переноса этой информации в закономерности развития.
- Дезоксирибо-нуклеиновая кислота (ДНК)** — физический закон, включающий в себя все закономерности мыслительных импульсов, возникших в процессе развития И.е. на физическом плане.
- Демон** — законы господства единых принципов формирования разумности через страх.
- День** — закономерности действий, формирующих разумность.
- Дерево** — активизация скрытого накопления опыта мышления.
- Гофер**
- Деревья** — процессы развития по разным областям физического существования.
- Джива** — душа живого человека на предварительном этапе развития разумности.
- Дофамин** — закон реальной реализации процесса ревизии традиционных действий при отсутствии пересмотра или ликвидации старого опыта.



<b>Дочери</b>	— смысловые закономерности опыта мышления.
<b>Дуб</b>	— законы уничтожения.
<b>Думузи</b>	— закон соединения партнерских или семейных уз по уровню накопленного умственного потенциала.
<b>Духи</b>	— совокупная информация мышления и миропонимания человечества.
<b>Дьявол</b>	— то, что тянет назад в эволюционном процессе.

## Е

<b>Ева</b>	— многоуровневость вхождения в физическое состояние.
<b>Евангелие</b>	— миф не просто о ролевом программном аспекте жизни (сыне человеческом), а об экзаменационном варианте, заданном Единым Богом. Христос здесь — Сын Божий, поскольку содержит экзаменационные Требования Бога.
<b>Евангелие от Матфея</b>	— с позиций Механизмов Замысла Единого Бога, заложенных в исполнение идей.
<b>Евангелие от Марка</b>	— с позиций механизма повторения опыта прошлых ролей И.е.
<b>Евангелие от Иоанна</b>	— с позиций Смысла совершения действий для успешности сдачи экзамена.
<b>Евангелие от Луки</b>	— с позиций Укомплектованности информации для экзаменационного варианта и неизбежности её исполнения.
<b>Единый Бог</b>	— Сознание Бездны Пустоты, сотворившее в вечности Своего Существования и вселенную, и все механизмы воспроизведения физического состояния материи, и функционирование информации в них.
<b>Елена Прекрасная</b>	— бессмертие Сознания.
<b>Енос</b>	— выявление главного и основного, что дают разумные действия.
<b>Енох</b>	— понимание последствий совершенных действий.
<b>Евфрат (река)</b>	— замыслы получения определенного опыта и целей жизни.

**Ж**

- Железа** — фиксирует в себе объём информации согласно заложенным в неё закономерностям наших действий, порождённых определенным мышлением.
- Железо** — информация информационных связей закономерностей, возникших в развитии.
- Живот** — объём рефлекторного опыта.
- Жир** — новое формирование клеток для накопления и сохранения информации опыта реализации рефлекторным путем.

**З**

- Закон Зу** — закономерности прохождения уровней.
- Заяц** — закономерности индивидуального мировосприятия.
- Зевс** — закон причинно-следственных связей.
- Земля** — законы единства развития разумности при индивидуализации информации.
- Зерно** — законы разумности, возникшие из многоуровневости развития и реализации на физическом плане.
- Зоб** (увеличение щитовидной железы) — закон вскрытия предыдущего опыта в действиях, связанных с обществом.
- Золото** — закон развития замыслов к дальнейшему развитию.
- Золотой Орёл** — законы развития замыслов к дальнейшему развитию.

**И**

- Иафет** — смысловая взаимосвязь получения опыта мышления с помощью стимулов и противовесов.
- Иван** — реализация на предварительном этапе формирования разумности.
- Иегова** — информация ограничений, заложенная единым Богом в предварительный этап развития разумности Аналитическая программа Единого Бога.

- Иегова-Нисси** — многоуровневость исполнения причинно-следственных связей.
- Иерусалим** — информация опыта мышления, укомплектованная информационными связями согласно темам понимания, полученного в единстве опыта на физическом плане.
- Иисус** — Ролевой программный аспект жизни.
- Иисус Навин** — многоуровневость освоения традиционных действий на предварительном этапе развития разумности. Он — сын человеческий.
- Иисус Христос** — выявляющий главные и основные закономерности, возникшие в опыте И.е. Он — Сын Божий. Экзаменационный вариант роли.
- Икона** — господство напоминания о Едином Боге.
- Иммунитет** — единые принципы физического бытия, предполагающие разумные замыслы физической защиты.
- Империя** — единые условия получения опыта путем фиксации определённого мышления, понимания и индивидуализации опыта.
- Индра (владыка богов)** — сила традиций.
- Иннана (богиня)** — традиционные действия для реализации.
- Инсулин** — гормон, переносящий информацию причинно-следственных связей о закономерностях нашего мышления, определяющего наши традиционные действия.
- Информационная Программная единица** — обособленная область информации, наделённая собственными программными аспектами, обеспечивающими функционирование в ней информации и создающие возможность самостоятельно накапливать информацию опыта в своих ролях.
- Иоанн Креститель** — смысл совершения действий и реализации на физическом плане.
- Иод** — идея о едином старте развития.
- Иордан** — информация развития закономерностей действий.

- Иосиф** — смысл накопления причинно-следственных связей при получении опыта.
- Ирод** — целевая установка отбора качеств и опыта в новую роль.
- Исида** — идея исполнения.
- Иудея** — база опыта Информационной единицы.
- Иштар** — требования к улучшению опыта.

## К

- Кааба** — мгновенный перенос информации И.е. в эволюцию физических действий на физическом плане.
- Каин** — эволюция традиционных действий.
- Калий** — фиксация присоединения информационных связок опыта.
- Камень** — эволюционное единство, формирующее разумные действия.
- Кама** — эволюция единства опыта И.е.
- Канон** — господство в эволюции определенного действия.
- Карма** — эволюция опыта в Информационной единице.
- Катар** — неправильные чувственные реакции, сопровождающиеся повышенным выбросом кислоты.
- Катаракта** — отсутствие эволюционного роста в течение всей жизни.
- Католицизм** — информация об Эволюции Замысла по развитию наилучшего мышления на основе закономерностей, дающих И.е. возникновение в ней бессмертной Души.
- Кварк** — информация причинно-следственных связей повторения опыта прошлых вариантов вселенной.
- Кентавр** — возможность стать человеком для всех И.е., наделённых программой разумности.
- Ки (богиня)** — эволюция, как внутренняя суть уровней развития.
- Кингу** — весь спектр эволюции, содержащий не действия ролей, а сами уровни традиционных движений и действий.
- Кислород** — эволюция исполнения процессов развития первичного уровня.
- Кислота** — эволюция исполнительных процессов замысла к развитию опыта И.е.

- Киферонский лев** — характерные личностные черты.
- Кишар** — эволюция ролевого опыта И.е.
- Кобальт** — информация об эволюции опыта и присоединения информации нового опыта.
- Кобра** — мудрость, возникшая из эволюционного опыта.
- Ковчег** — эволюция предварительного этапа накопления разумности с помощью ограничений.
- Код Логоса** — основной смысловой код, заложенный в Модули, где каждый звук и звукосочетание имеют свой смысл, что делает все языки во вселенной понятными для И.е. по смыслу. Код заложен в Логос Единого Бога.
- Кодон** — господствующие в эволюции информационные блоки.
- Колизей** — эволюция развития закономерностей определённых мыслительных импульсов.
- Колокол** — призыв к развитию импульсов эволюционного перехода.
- Колокольная** — эволюция импульсов к дальнейшему развитию и многоуровневости формирования индивидуальности, то есть неповторимости.
- Колокольная, совмещённая с храмом** — процесс зарождения в материи в физическую жизнь.
- Колонна** — господствующий в эволюции процесс развития.
- Коммунизм** — общество ессеев, общество Христа, что означает: «правильно понимающих».
- Корыто** — эволюция процессов развития импульсов к физическому развитию.
- Косоглазие** — уже возникшие ограничения из-за закономерностей автоматических реакций неправильного восприятия мира.
- Крокодил** — накопленный эволюционным путем опыт.
- Кришна** — ролевые условия получения разумности.
- Куверта (бог богатства)** — эволюция разумности.

**Кундалини** — эволюция реализации на физическом плане законов присоединения традиционных действий в единство информации опыта.

## Л

**Лазарь** — закономерности, возникающие в единстве получения разнообразного опыта.

**Ламех** — единство наилучшего варианта мышления.

**Лахаму** — отбор в дальнейшее развитие только самого лучшего, что возникает в единстве опыта на физическом плане.

**Лахар**  
(бог скота) — процесс, аккумулирующий самый лучший опыт, полученный рефлекторным путем.

**Лакхму** — механизм сортировки возникшего на физическом плане опыта.

**Лейцин** — весь опыт мыслительных импульсов согласно целям традиционных действий.

**Лес** — формирование правильного понимания физического опыта.

**Лизин** — содержит информацию «Всего опыта закономерностей традиционных действий, возникших на физическом плане».

**Лингам** — огненная нить Терафима, соединяющая исполнительные процессы Ад-Ама и «райского дерева».

**Локоть** — импульс к развитию замысла получения физического опыта.

**Логос**  
(Слово Божие) — Первый Информационный Программный Модуль воспроизведения и функционирования материи. Основные ограничения, возникшие из опыта физического состояния Единого Бога.

**Лотос** — основная концентрация замысла развития на физическом плане.

**Люди** — чувственные реакции в единстве опыта на физическом плане

**Люди-скорпионы** — условия формирования разумности, господствующие на физическом плане.

**Люцифер** — опыт мышления, построенный на постоянном удовлетворении своих чувственных желаний.



**М**

- Маат** (богиня) — механизм многоуровневости опыта И.е. для достижения Замысла Единого Бога.
- Магний** — механизм ограничений многоуровневости импульсов.
- Манвантара** — включает в себе «Механизмы реализации закономерностей формирования движений и действий».
- Манипура** — механизмы определения уровня развития по качеству действий и фиксирование этапности получения опыта на физическом плане.
- Маразм** — механизм блокировки, вытекающей из уже полученного опыта.
- Марганец** — механизмы получения опыта и ограничения действий для получения наилучшего опыта мышления и понимания.
- Мардук** — процесс, сортирующий в Терафиме информацию и выстраивающий последующие действия согласно совершенному выбору. Механизм укомплектации получаемого опыта в соответствии с действующими законами и закономерностями физического бытия.
- Мастопатия** — механизм наилучшего варианта показа женщине, что её индивидуальная реакция на беременность была неправильной.
- Медитация** — механизм формирования первичного замысливания улучшения личностных качеств и опыта.
- Медь** — механизмы первичного удержания информации.
- Мекка** — механизмы импульсов к развитию.
- Меркурий** — механизмы опыта разумности в эволюции уровней импульсов информации.
- Мессия** — механизмы формирования наилучшего понимания причинно-следственных связей, заложенных в индивидуализацию опыта.
- Метионин** — механизмы замысливания к достижению смысла и цели осуществления традиционных действий.
- Меч** — механизмы ограничений, возникших в миропонимании.
- Мечеть** — механизмы мышления и формирования высших замыслов.

- Минарет** — механизмы традиционных действий, закладываемых в опыт по четырем направлениям.
- Минерва** — механизм традиционных действий, определяющих опыт мышления и миропонимания.
- Миссия** — механизмы возложения на себя индивидуального исполнения определённых причинно-следственных связей.
- Митра** — «Механизмы замысливания фиксации».
- Моисей** — механизм развития исполнительных процессов мыслительных импульсов.
- Молния** — механизм развития многоуровневости информации в процессе индивидуализации опыта.
- Молот Тора** — механизм развития процессов формирования дальнейших замыслов к развитию на физическом плане.
- Монада** — господствующие механизмы первого уровня, обеспечивающие жизнь живого человека (Процессы Логоса — Ад-Ам и Процессы Согола-Терафим).
- Мораль** — механизм развития процесса присоединения качеств роли в опыт И.е.
- Море** — механизм развития разумности.
- Муладхара** — механизмы упорядочивания первичных закономерностей, возникающих в опыте.

## Н

- Народ** — многоуровневость опыта на предварительном этапе разумности И.е.
- Народность** — специфика получаемого опыта.
- Народ Израилев** — информация ограничений Единого Бога.
- Натрий** — накопление информации мыслительной деятельности человека по пятидесяти программным направлениям осуществления деятельности.
- Нация и национальность** — многоуровневость формирования индивидуализации опыта.

- Небо** — многоуровневый мгновенный перенос информации в развитие.
- Нейт** (богиня) — Мысль Единого Бога.
- Нейх** (процесс) — выдача информации опыта из базы И.е. как понимание и память.
- Немейский лев** — многоуровневость миропонимания.
- Непорочная Дева** — закон предварительного этапа развития разумности.
- Нептун** (система) — программный аспект Матери-Природы, отвечающий за осуществление программы Познания в развитии И.е.
- Нет** — многоуровневость замысливания исполнения физического мира.
- Нетер** — многоуровневость замысливания получения опыта мышления и понимания (Первое Тайное Имя Единого Бога в Египте).
- Неф** — многоуровневость опыта.
- Неф-ер-ти-ти** — многоуровневое накопление информации опыта для получения опыта мышления и возрождения базы опыта И.е.
- Нефтида** (процесс) — идея получения многоуровневости опыта понимания.
- Нефтис** (процесс) — информация опыта мышления и миропонимания близкое, но до конца не соответствующее эталонам Аха.
- Нинкур** (богиня) — эволюция освоения многоуровневости традиционных действий.
- Нинкурсаг** (богиня) — эволюция уровней причинно-следственных связей ограничений, вытекающих из многоуровневости традиционных действий.
- Нинлиль** — многоуровневость накопления опыта традиционных действий.
- Нансар** (богиня) — причинно-следственные связи опыта, полученного из многоуровневости традиционных действий.
- Ной** — многоуровневость неожиданных последствий развития.
- Ночь** — многоуровневость сортировки.

**Нуклеотиды** — многоуровневые идеи укомплектации информации опыта и замыслов к его развитию.

**Нут**  
(богиня) — многоуровневая укомплектация программных аспектов по назначению.

## О

**Озеро** — закономерности развития опыта действий.

**Океан** — импульс к развитию разумных действий.

**Орган** — то, что обеспечивает опыт развития, активизирующий какие-то действия согласно программным направлениям.

**Осёл** — основная взаимосвязь.

**Осирис** — основные принципы исполнения.

**Остров** — основное повторение предварительного этапа развития разумности.

**Отец-Творец** — замысел развития наилучшего варианта мышления человечества и формирования правильного понимания.

**Отрок** — Замысел развития правящих миром процессов.  
**в царских**  
**одеждах (на**  
**православ-**  
**ных иконах)**

## П

**Павана** — фиксирование действий на предварительном этапе развития разумности.  
(бог ветра)

**Паркинсона** — господство причинно-следственных связей, зафиксированных для всех эволюционных ролей И.е. традиционных действий.  
**болезнь**

**Пасха** — символ возрождения к жизни И.е., когда она идет на физический план в роль.

**Пасха Като-** — символизирует выход И.е. с уровня Бога (Логоса) в Со-  
**лическая** гол, в действие Иеговы в Соголе, когда Иегова вскрыв-  
**(совпадает** ает Ад-Апы для выявления условий будущей жизни  
**по смыслу** и формирования Ролевого программного аспекта жиз-  
**с Пасхой** ни (Иисуса).  
**Иудейской)**

- Пасха Православная** — символизирует рождение в новую жизнь и Сына Божьего, и сына человеческого, так как каждая жизнь — это экзамен на состоятельность перед Богом.
- Патриций** — фиксированные замыслы импульсов реакций и понимания, вытекающие из традиционных действий.
- Первородный океан Намму** — Импульсы к развитию процессов реализации разумности через многоуровневость единства механизмов воспроизведения всех возникающих уровней информации.
- Печень** — запрограммирована на выявление закономерностей в неразумности наших действий и ограниченности понимания последствий этих действий.
- Пирамида** — идеи фиксации единства получения опыта на физическом плане.
- Подагра** — фиксация ограничений в действиях.
- Поджелудочная железа** — в неё программно заложена фиксация развития индивидуальных проблем.
- Позвоночник** — фиксированные закономерности механизмов накопления информации по главным программным направлениям.
- Понтий Пилат** — фиксирование определённого господства импульсов, подаваемых опытом в дальнейшее развитие.
- Посейдон** — господство основных фиксированных импульсов мышления и понимания.
- Посох** — фиксирование основных неожиданных последствий.
- Потоп** — фиксация замыслов в дальнейшее развитие.
- Православие** — сохраняет информацию об Экзамене Единого Бога на Бессмертие Сознания.
- Прокуратор** — определённый импульс уровня замысла к развитию процесса.
- Пролин** — программный аспект развития с помощью традиционных действий и их усложнения.
- Птах (процесс)** — занесение информации опыта мышления, приближенного к эталонному, а также миропонимания и действий в базу опыта И.е.

**Р**

- Ра** (процесс) — постоянная фиксация информации опыта в процессе жизни И.е. в роли.
- Рабы** — фиксированные автоматические переносы информации.
- Разум** — фиксация закономерностей, возникающих в физическом существовании, и понимание их.
- Рай** — фиксирование святости.
- Райское дерево** — механизмы функционирования.
- Рамзесы** — фиксация причинно-следственных связей правильного понимания действий.
- Ребро Адама** — фиксация переноса с уровня на уровень информации развития.
- Регул** (звезда Царей) — идеи законов предварительного этапа развития разумности.
- Река** — фиксированные в виде информации импульсы разумности.
- Рем** — фиксированное единство развития мыслительной деятельности.
- Рибо-нуклеиновая кислота** — фиксированный перенос укомплектации опыта физического существования и информации осуществления определённых традиционных действий на предварительном этапе развития разумности и индивидуализация опыта в целом.
- Рим** — фиксированное единство опыта И.е. в физическое воспроизведение.
- Римские стражники** — генетические ограничения.
- Рождество** — праздник цикличности жизни любого человека, которую олицетворяет цикличность планетарная.
- Ромул** — фиксирование единства развития И.е.

**С**

- Самсон** — господствующие в опыте И.е. причинно-следственные связи действий, определяющие характерные черты её ролей.



- Сансара** — причинно-следственные связи совершённых действий, лежащие в основу причинно-следственных связей получаемого опыта.
- Сатана** — причинно-следственные связи замыслов к совершению действий и реализации их на физическом плане.
- Сахасрара** — причинно-следственные связи наилучшего опыта и мастерства, фиксирующие создание наилучших условий получения опыта для И.е.
- Свадхиста-хана** — понимание первичных уровней исполнения наилучших действий через восприятие реальных.
- Себек (бог)** — повторяемый опыт прошлых вариантов вселенных и порождённые этим опытом причинно-следственные связи последовательности возникающих в эволюции опыта.
- Секира** — причинно-следственные связи, выявляемые в импульсах мыслей, сформированных единством бытующего в обществе миропонимания.
- Секс** — причинно-следственные связи импульсов к созданию последующих причинно-следственных связей.
- Селен** — обеспечивает связки информации, основываясь на причинно-следственных связях, что даёт возможность мыслить.
- Сенат** — причинно-следственные связи, включающие процессы замысливания и совершения разумных действий.
- Сера** — аккумулирует «Информацию жизнедеятельности и опыта мышления И.е. в процессе жизни».
- Серин** — аккумулирует «Все причинно-следственные связи опыта мышления, построенного на традиционных действиях».
- Сестра** — причинно-следственные связи формирования правильного понимания.
- Сим** — причинно-следственные связи накопления опыта.
- Синай** — развитие, построенное на причинно-следственных связях традиционных действий обретения святости, то есть высших человеческих качеств.
- Система Саху** — уровни наилучших причинно-следственных связей для формирования среды обитания.
- Сиф** — скрытое накопление причинно-следственных связей.

- Совесть** — причинно-следственные связи наличия в И.е. наилучшего варианта опыта и правильного понимания.
- Сознание** — эффект действия информации опыта.  
(дух)
- Согол** — Второй Исполнительный Информационный Программный Модуль материи. Ограничение развития, возникшее в процессе исполнения причинно-следственных связей.
- Содом** — причинно-следственные связи начального единого старта в единство развития на физическом плане (рефлекторность).
- Скарабей** — символ воспроизведения старого опыта и накопления нового, причём новый опыт заставляет «сбрасывать» старый.
- Солнце** — причинно-следственные связи многоуровневости целей развития разумности.
- Соломон** — господствующие в единстве развития на физическом плане причинно-следственные связи, требующие исправления.
- Соляной столб** — причинно-следственные связи индивидуализма и его последствий, осознание и изжитие которых — обязательный закон развития.
- Сома** — единство в причинно-следственных связях.
- Старик** — импульс стабильного, много раз опробованного, опыта.
- Сума** — причинно-следственные связи, формировавшие умственный потенциал.
- Сундук** — взаимодействие причинно-следственных связей согласно законам укомплектации опыта.
- Сурья** — уровни причинно-следственных связей, формирующих личность.  
(бог Солнца)
- Сушумна** — центральный канал позвоночника с потоками Терафима.
- Сын** — причинно-следственные связи совершения физических действий.
- Сыны Божьи** — причинно-следственные связи к совершению разумных действий.

**Сыны Египта** — причинно-следственные связи в совершении физических действий, возникшие при ограничении понимания в прошлых ролях И.е.

## Т

**Таммузи** — механизм построения взаимоотношений живых существ в единстве условий получения опыта.

**Таро** — развитие человеческого опыта.

**Терафим** — исполнительный программный Модуль осуществления физической жизни.

**Тиамат** — возрождение единства замысла Единого Бога.

**Тигр (река)** — ролевые игры, зафиксированные как вариант выбора действий.

**Тимин** — единство опыта И.е. на физическом плане, возникшее из опыта традиционных действий.

**Тиروزин** — информация «Всех закономерностей развития традиций, участвующих в развитии разумности и накоплении опыта».

**Треонин** — господство традиционных действий, формирующих многократное повторение их для возникновения разумности и мастерства в движениях.

**Триглицериды** — многократное повторение какой-то информации, но повторение это бессмысленно, так как из этой информации не продуцируется новых идей, ведущих человека к эволюции.

**Триптофан** — обеспечивает «Многократную фиксацию этапности развития живого существа в процессе скрытого накопления освоенных движений и действий».

**Тот (бог)** — программный аспект развития разумности в И.е.

**Троица (праздник Пятидесятницы в Православии)** — на пятидесятый день от зачатия зародыш становится человеческим, а до этого И.е. повторяет эволюцию предыдущего опыта. На пятидесятый день включаются Три Информационных Программных Модуля (Ад-Ам, Терафим, Иисус), обеспечивающие функционирование программной информации в И.е.

**У**

- Углерод** — первичная информация всего опыта воспроизведения физического состояния и осуществления в нём процессов.
- Упу-Аут** — в символике Египта обозначает процесс «Запираия» информации опыта в саркофаге, чтобы в дальнейшем подвергнуть этот опыт проверке для достижения полного понимания.
- Утка** — укомплектация традиционных взглядов и представлений, возникших в процессе эволюции опыта.
- Утта**  
(богиня) — уровни укомплектации ролевых аспектов по тематике получения опыта.

**Ф**

- Фенилаланин** — объединяет «Совокупность многоуровневости традиционных действий, участвующих в развитии разумности, что позволяет накапливать опыт и создавать специфические черты реализации и ролевых действий».
- Фермент** — механизм воспроизведения опыта Информационных Программных Единиц.
- Физический ум** — умение приспособливаться к условиям физического существования.
- Фисон**  
(река) — господство исполнительных процессов в объеме работы Программных Модулей Единого Бога.
- Фосфаты** — информация по «Выявлению основного, что возникло как в образе действий, так и в образе мышления по заданным темам».

**Х**

- Хавила**  
**Земля** — накопление опыта предварительного этапа развития разумности и его особенностей.
- Хам** — закономерности единства характерных черт, привнесённых из-за запрограммированного поведения в животных ролях.
- Хатхор**  
(богиня) — закономерности замыслов, возникших в соответствии с закономерностями развития в ролях.

- Хатшепсут** (царица) — целевая установка, заложенная Единым Богом и касающаяся смертности ролей.
- Хепри** (процесс) — создание эффекта как бы «самозарождения сознания» в каждой роли.
- Хиддекель** (река) — индивидуализация причинно-следственных связей согласно закономерностям заложенной идеи.
- Хлор** — активизация присоединения опыта развития процессов.
- Хнум** (процесс) — автоматический процесс самосовершенствования и мышления, и миропонимания, и физического носителя, заложенный в И.е.
- Хор** (процесс) — закономерности повторения в развитии.
- Христос** — экзаменационный Ролевой программный аспект, выявляющий главное и основное, что возникло в опыте И.е. за отчётный период.

## Ц

- Царица Небесная** (в православии) — символ Процессов Единого Бога и Её Правления этим физическим миром.
- Царь** — целевая установка получения опыта.
- Цезарь** — целевая установка получения опыта и выявления закономерностей в понимании.
- Центромера** — информация о «Целях достижения определенного опыта мышления путём повторения единых принципов развития мышления и понимания».
- Церковь** — целевая установка получения человеческого опыта мышления на предварительном этапе развития разумности.
- Цинк** — эволюция реализованных физических действий, исходя из их целей.
- Цистеин** — цели исполнения физического существования для формирования понимания определённых движений и действий.
- Цитозин** — цели и замыслы возникающих закономерностей развития традиционных действий.

**Ч**

- Чакра** — создание процесса фиксации.
- Чакрам** — создание фиксированного единства.
- Чёрт** — человеческий образ мышления и поведения, построенный на упрямстве.
- Честь** — правильное понимание качества получения нового опыта.

**Ш**

- Шайтан** — физические ролевые действия, построенные на миропонимании чёрта.
- Шива**  
(бог) — ролевые условия предварительного этапа развития разумности в И.е.
- Шунья** — совокупность индивидуализированного опыта всех ролевых аспектов.

**Э**

- Энки (Эа)**  
(бог) — логика эволюционного развития И.е. на физическом плане.
- Энлиль**  
(бог) — логика укомплектации полученного опыта.
- Элохим** — логическая связь содеянного в единстве воспроизводимого на физическом плане опыта И.е.
- Энурез** — логические последствия определённого уровня в чувственных реакциях возникшей в И.е. закономерности.
- Эхн-Атон** — подобный Ат-Ону; Тройственный Информационный Программный Модуль, осуществляющий жизнь человека.
- Эш-Шара** — логическая взаимосвязь ролевого опыта по целям.

**Я**

- Язва**  
**желудка** — индивидуальная закономерность повторения негативного опыта прошлых ролей.
- Яма**  
(бог смерти) — единство индивидуализации в опыте роли И.е.



# АПОКАЛИПСИС

ИНФОРМАЦИЯ ДАЕТСЯ  
ВСЕЛЕНСКИМ УЧИТЕЛЕМ  
В ДАР ЧЕЛОВЕЧЕСТВУ  
БУДУЩЕГО



[www.apokalipsis2016-2017.ru](http://www.apokalipsis2016-2017.ru)  
[www.апокалипсис2016-2017.рф](http://www.апокалипсис2016-2017.рф)